



TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN TP.HCM
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
BỘ MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM
HỆ CAO ĐẲNG
MÔN: **LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG**
GVLT: ThS. NGUYỄN LÊ NGUYỄN NGỮ

HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH TUẦN 6

KẾ THỪA, ĐA HÌNH

✚ HỒ TUẤN THANH
✚ NGUYỄN LÊ HOÀNG DŨNG

TP.HCM, ngày 28 tháng 10 năm 2013

MỤC LỤC

1	Bài tập 1	3
2	Bài tập 2	3

1 Bài tập 1

Có 2 loại sổ tiết kiệm **có kỳ hạn** và **không kỳ hạn**, thông tin cơ bản của mỗi loại gồm: *CMND*, *Họ tên khách hàng*, *Số tiền gửi* (triệu đồng), ***Ngày*** *lập sổ* và *Lãi suất* (%).

- Đối với sổ có kỳ hạn, cần lưu lại thêm thông tin *Kỳ hạn* (gửi bao nhiêu tháng).
- Công thức tính số tiền lãi (n : là số tháng gửi)
 - 🚦 Đối với sổ không kỳ hạn: Tiền lãi = Tiền gửi * Lãi suất * n .
 - 🚦 Đối với sổ có kỳ hạn:
 - Tiền lãi = Tiền gửi * Lãi suất * n , nếu n lớn hơn bằng kỳ hạn.
 - Ngược lại, tiền lãi của sổ đó bằng 0.

Yêu cầu:

Cài đặt các lớp để thể hiện các loại sổ tiết kiệm trên để:

- Quản lý thông tin sổ tiết kiệm.
- Tính số tiền lãi của sổ cho đến ngày hiện tại (lấy từ hệ thống).

Hãy cài đặt thêm lớp **CNganHang**, *quản lý danh sách các sổ tiết kiệm* để thực hiện các chức năng sau:

- + Nhập, xuất danh sách các sổ tiết kiệm.
- + Tính tổng tiền lãi ngân hàng phải trả.

2 Bài tập 2

Trong một ngôi nhà nọ có nuôi 3 loại thú cưng: chó, mèo và chuột hamster. Các con thú cưng này đều có các thuộc tính: *tên*, *tuổi*, *cân nặng* (kg). Ngoài ra, mỗi loại con còn có thêm một số thuộc tính riêng biệt sau:

- + Chó: *chiều cao*, *chiều dài* (để làm chuồng cho phù hợp)
- + Mèo: *loại mèo* (là một chuỗi)

+ Chuột hamster: *màu lông* (là một số nguyên: 0 – màu xám tro, 1 – trắng sọc đen, 2 – màu trà sữa, 3 – màu khác)

Số tiền thức ăn (số thực) mà mỗi con tiêu thụ trong một ngày được tính như sau:

+ Chó: cân nặng * 0.05

+ Mèo: (cân nặng – 1) * 0.04

+ Chuột: loại màu lông xám tro và màu trà sữa: (cân nặng + tuổi) * 0.02, các loại còn lại: cân nặng * 0.025

Yêu cầu:

Hãy cài đặt các lớp đại diện cho các loại thú cưng trên để:

+ Quản lý thông tin thú cưng

+ Tính tiền ăn của thú cưng.

Hãy cài đặt lớp **CNgoiNha**, *quản lý danh sách các con thú cưng* trong ngôi nhà, với các chức năng sau:

+ Nhập, xuất danh sách các con thú cưng trong nhà.

+ Tính tổng tiền ăn của các con thú cưng trong nhà.

+ Tính tiền ăn của thú cưng ăn có tiền ăn nhiều nhất.

Lưu ý:

+ **Cần viết đầy đủ các hàm khởi cho các lớp trên.**

+ **Cần thiết kế và vẽ sơ đồ lớp cho cả 2 bài tập.**