

B1. Tạo interface là **IHìnhHoc** có phương thức:

+tinhChuVi(): double

+ tinhDienTich():double

Xây dựng lớp **HinhVuong** (tự chọn thuộc tính) implement lại phương thức **IHìnhHoc**.

Xây dựng lớp **HinhTron** (tự chọn thuộc tính) implement lại phương thức **IHìnhHoc**.

Xây dựng lớp **Drawable** có phương thức **draw** với tham số truyền vào là 1 class bất kì được implement từ interface IHìnhHoc, phương thức draw có giá trị trả về là void.

Gợi ý: draw<T extends IHìnhHoc> (T t)

Xây dựng lớp thử nghiệm.

B2. Tạo 1 interface ITinhToan có cấu trúc như sau:

```
public interface ITinhToan <T>{  
  
    public T cong(T...args);  
    public T tru(T t1, T t2);  
    public T nhan(T...args);  
    public T chia(T t1, T t2);  
  
}
```

Hãy xây dựng lớp **TinhToanSoPhuc** implements lại interface **ITinhToan** với kiểu dữ liệu T là **SoPhuc**

Viết chương trình thử nghiệm.

Gợi ý: cần định nghĩa class **SoPhuc**