

**BỘ CÔNG THƯƠNG**  
**TRƯỜNG CAO ĐẲNG KỸ THUẬT CAO THẮNG**  
**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

-----  -----



**ĐỒ ÁN MÔN HỌC**  
**LẬP TRÌNH WINDOWS**

**Đề Tài: Cửa Hàng Bán Điện Thoại**

**Giảng Viên Hướng Dẫn: Nguyễn Bá Phúc**

**Sinh Viên Thực Hiện: Hồ Ngọc Tùng MSSV: 0306211532**

**Nguyễn Minh Trường MSSV: 0306211529**

**Lớp: CD TH 21 WEBD**

**Khóa Học: 2021 - 2024**

**TP. Hồ Chí Minh, ngày 09 tháng 05 năm 2023**

## LỜI CẢM ƠN



Chúng em xin chân thành cảm ơn quý thầy cô trong khoa Công Nghệ Thông Tin trường Cao Đẳng Kỹ Thuật Cao Thắng, để có thể hoàn thành được đồ án phần mềm quản lí cửa hàng điện thoại NewPhone.

Em cũng xin bày tỏ lòng biết ơn đến ban lãnh đạo của Trường Cao Đẳng Kỹ Thuật Cao Thắng

Một và các Thầy/Cô Viện Kỹ Thuật Công Nghệ đã giảng dạy trong quá trình học tập, thực hành, làm bài tập, giúp em hiểu thấu đáo hơn các nội dung học tập và những hạn chế cần khắc phục trong việc học tập, nghiên cứu và thực hiện bản đồ án này.

Chúng em xin chân thành cảm ơn !

Tp. Hồ Chí Minh, ngày....tháng 05 năm 2023

Nhóm sinh viên thực hiện

**Hồ Ngọc Tùng**

**Nguyễn Minh Trường**

---

## Nhận Xét Của Giáo Viên Hướng Dẫn

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Tp. Hồ Chí Minh, ngày.....tháng.....năm 2023

Giáo viên hướng dẫn

**Nguyễn Bá Phúc**

---

## MỤC LỤC

<b>CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU .....</b>	<b>5</b>
1.1 Giới thiệu đề tài.....	5
1.2 Các phần mềm thực hiện.....	5
1.2.1 SQL Server. ....	5
1.2.2 Ngôn ngữ lập trình C#. ....	5
1.2.3 Công cụ hỗ trợ thiết kế và lập trình giao diện Guna Framework..	6
<b>CHƯƠNG 2: CƠ SỞ DỮ LIỆU .....</b>	<b>7</b>
2.1 Sơ đồ Use case .....	7
2.1.1 Use case tổng quát .....	7
2.1.2 Use case Admin.....	8
2.1.3 Use case Nhân viên .....	9
2.2 Cơ sở dữ liệu.....	10
2.2.1 Đặc tả cấu trúc các bảng .....	10
2.2.2 Mô hình dữ liệu quan hệ.....	14
<b>CHƯƠNG 3: GIAO DIỆN HỆ THỐNG .....</b>	<b>15</b>
3.1 Giao diện hệ thống.....	15
3.1.1 Giao diện khung đăng nhập .....	15
3.1.2 Giao diện thông báo sai tên đăng nhập hoặc mật khẩu .....	16
3.1.3 Giao diện đăng nhập thành công .....	17
3.1.4 Giao diện nhân viên .....	18
3.1.5 Giao diện Bán hàng.....	18
3.1.6 Giao diện Nhập Hàng .....	19
3.1.7 Giao diện thanh toán tiền mặt .....	20
3.1.8 Giao diện thanh toán momo.....	21
3.1.9 Giao diện thanh toán thẻ ngân hàng .....	22
3.1.10 Giao diện bán hàng thành công .....	23
3.1.11 Giao diện cập nhật thành công .....	23
3.1.12 Giao diện Admin .....	24

3.1.13 Giao diện quản lý hoá đơn .....	25
3.1.14 Giao diện quản lý nhân viên .....	25
3.1.15 Giao diện thêm nhân viên thành công.....	26
3.1.16 Giao diện sửa thông tin nhân viên .....	26
3.1.17 Giao diện xoá nhân viên .....	27
3.1.18 Giao diện thống kê .....	27
3.1.19 Giao diện nhà cung cấp .....	28
3.1.20 Giao diện thống kê doanh thu .....	28
3.1.21 Giao diện thống kê sản phẩm bán chạy .....	29
3.1.22 Giao diện thống kê sản phẩm tồn .....	29
<b>CHƯƠNG 4: TỔNG KẾT .....</b>	<b>30</b>
<b>4.1 Đánh giá .....</b>	<b>30</b>
4.1.1 Ưu điểm.....	30
4.1.2 Nhược điểm.....	30

## DANH MỤC HÌNH ẢNH

Hình 2.1 Use-case tổng quát.....	7
Hình 2.2 Use-case tổng quát.....	8
Hình 2.3 Use-case nhân viên .....	9
Hình 3.1 Giao diện đăng nhập.....	15
Hình 3.2 Giao diện thông báo sai tên đăng nhập hoặc mật khẩu .....	16
Hình 3.3 Giao diện đăng nhập thành công .....	17
Hình 3.4 Giao diện nhân viên.....	18
Hình 3.5 Giao diện bán hàng.....	18
Hình 3.6 Giao diện nhập hàng.....	19
Hình 3.7 Giao diện thanh toán tiền mặt.....	20
Hình 3.8 Giao diện thanh toán momo .....	21
Hình 3.9 Giao diện thanh toán thẻ ngân hàng .....	22
Hình 3.10 Giao diện bán hàng thành công .....	23
Hình 3.11 Giao diện cập nhật thành công .....	23
Hình 3.12 Giao diện Admin .....	24
Hình 3.13 Giao diện quản lý hoá đơn.....	25
Hình 3.14 Giao diện quản lý nhân viên.....	25
Hình 3.15 Giao diện thêm nhân viên thành công .....	26
Hình 3.16 Giao diện sửa thông tin nhân viên.....	26
Hình 3.17 Giao diện xoá nhân viên .....	27
Hình 3.18 Giao diện thống kê .....	27
Hình 3.19 Giao diện nhà cung cấp .....	28
Hình 3.20 Giao diện thống kê doanh thu.....	28
Hình 3.21 Giao diện thống kê sản phẩm bán chạy.....	29
Hình 3.22 Giao diện thống kê sản phẩm tồn .....	29

## **DANH MỤC BẢNG BIỂU**

Bảng 2.1 Bảng tài khoản .....	10
Bảng 2.2 Bảng sản phẩm.....	10
Bảng 2.3 Bảng nhà cung cấp.....	11
Bảng 2.4 Bảng hóa đơn .....	12
Bảng 2.5 Bảng chi tiết hóa đơn.....	13
Bảng 2.6 Mô hình dữ liệu quan hệ.....	14

## CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU

### 1.1 Giới thiệu đề tài

Hiện nay, nhu cầu sử dụng điện thoại ngày một tăng. Mỗi người đều sở hữu cho mình một hoặc nhiều chiếc điện thoại với đầy đủ chức năng để phục vụ cho nhiều mục đích cá nhân. Vì thế, nhằm đáp ứng cho nhu cầu sử dụng, người dùng giờ đây rất tinh tế trong việc lựa chọn sản phẩm. Tuy nhiên, với việc điện thoại đã trở nên quá phổ biến và có quá nhiều mẫu mã, những sản phẩm kém chất lượng và hàng giả mạo, kém uy tín làm cho người dùng khó khăn trong việc lựa chọn. Các cộng đồng mua bán trao đổi điện thoại, các hội nhóm đã xuất hiện và ngày càng trở nên đông đúc, nhưng vẫn không thể đáp ứng đủ nhu cầu của khách hàng. Chính vì vậy, giải pháp cho nhu cầu to lớn ấy là một ứng dụng uy tín, tin cậy giúp khách hàng có thể lựa chọn điện thoại với nhiều mẫu mã đa dạng phong phú, dễ dàng tìm kiếm, chọn lọc, so sánh với nhiều mẫu mã khác nhau, có thể trao đổi trực tiếp với người bán hàng thông qua ứng dụng và cuối cùng có thể thanh toán với nhiều cách thức khác nhau với mức giá khuyến mãi cực khủng.

### 1.2 Các phần mềm thực hiện.

#### 1.2.1 *SQL Server.*

SQL Server là công cụ quản lý cơ sở dữ liệu được sử dụng phổ biến trong hầu hết các phần mềm trên thị trường hiện nay do sự đơn giản, dễ dùng và có khả năng bảo mật cao. Hầu hết tất cả các ngôn ngữ lập trình cấp cao như Visual Basic, Oracle, Visual C, C#... đều có hỗ trợ SQL.

#### 1.2.2 *Ngôn ngữ lập trình C#.*

C# là một ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng được sử dụng thông dụng nhất do Microsoft phát triển. C# được xây dựng dựa trên hai ngôn ngữ lập trình C++ và Java. C# cũng là ngôn ngữ có được sự cân bằng giữa C++, Visual Basic, Delphi và Java.



### ***1.2.3 Công cụ hỗ trợ thiết kế và lập trình giao diện Guna Framework.***

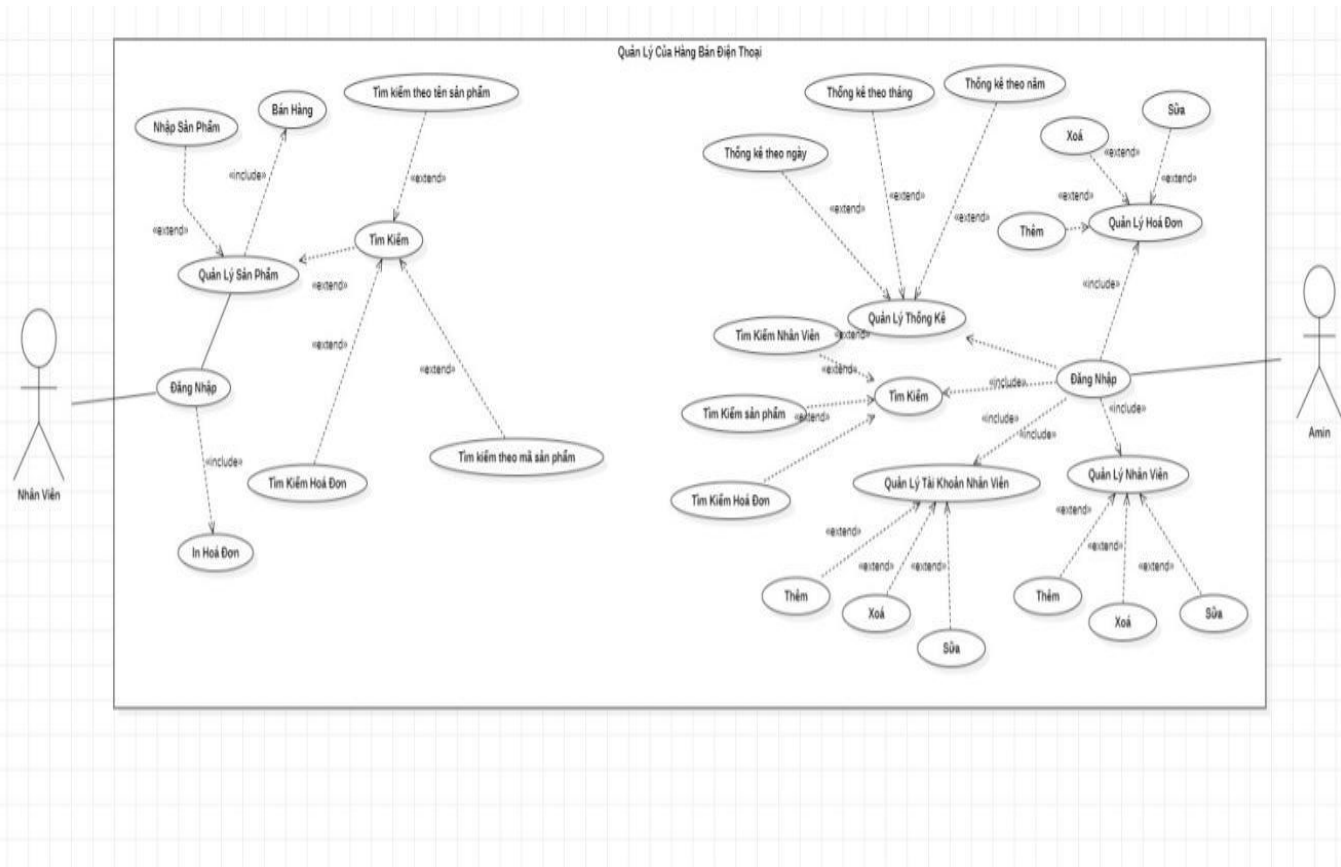
Guna là một Framework dùng để thiết kế giao diện với hơn 50 control các thành phần toàn diện với các tính năng mở rộng để giúp bạn phát triển mọi thứ. Với giao diện rục rở và cung cấp trải nghiệm tuyệt vời.

Trang chủ Guna Framework: <https://gunaui.com>

## CHƯƠNG 2: CƠ SỞ DỮ LIỆU

### 2.1 Sơ đồ Use case

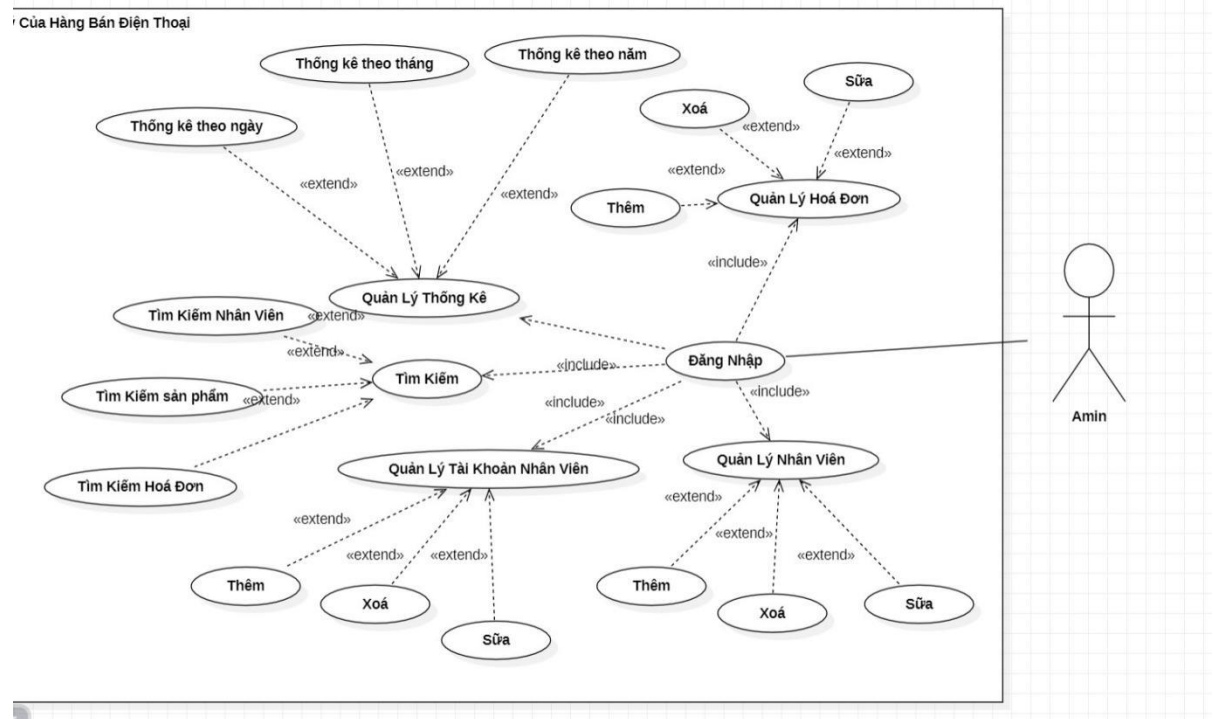
#### 2.1.1 Use case tổng quát



Hình 2.1 Use-case tổng quát

Ứng dụng bán điện thoại StoreT&T gồm các actor Admin và Nhân Viên. Mỗi actor thực hiện những chức năng khác nhau của chương trình. Riêng actor Admin là actor có khả năng sử dụng toàn bộ các chức năng của chương trình.

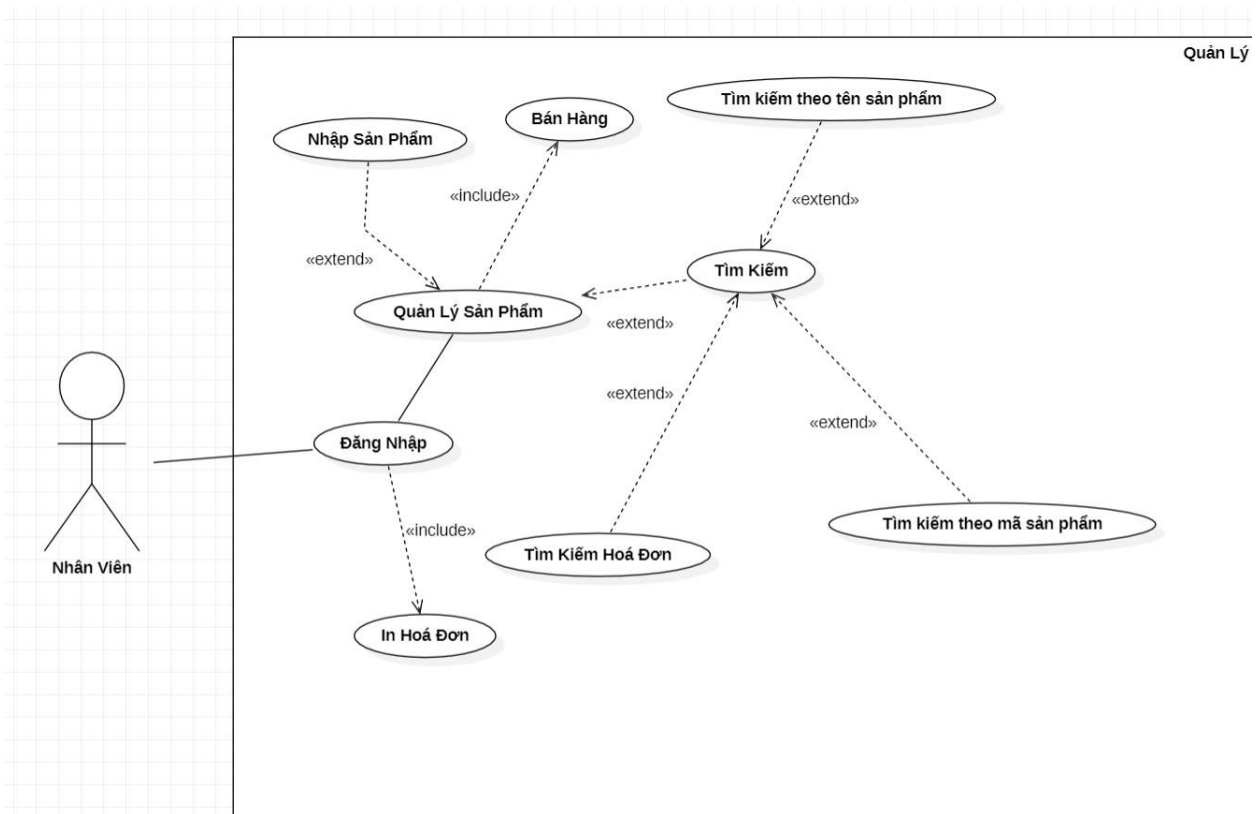
## 2.1.2 Use case Admin



Hình 2.2 Use-case tổng quát

Actor Admin có thể sử dụng những chức năng của nhân viên. Ngoài ra còn có thêm các chức năng như quản lý nhân viên (tìm kiếm thông tin nhân viên, thêm nhân viên, sửa nhân viên, xóa nhân viên), quản lý nhà cung cấp (tìm kiếm nhà cung cấp, thêm nhà cung cấp, sửa nhà cung cấp, xóa nhà cung cấp, quản lý sản phẩm (thêm sản phẩm, xóa sản phẩm, sửa sản phẩm, tìm kiếm sản phẩm).

### 2.1.3 Use case Nhân viên



Hình 2.3 Use-case nhân viên

Actor nhân viên bao gồm các chức năng như bán hàng, tìm kiếm sản phẩm, nhập hàng, xem hoá đơn trong ngày, thanh toán....

## 2.2 Cơ sở dữ liệu.

### 2.2.1 Đặc tả cấu trúc các bảng

#### 2.2.1.1 Tài Khoản

TRƯỜNG	KIỂU DỮ LIỆU	RÀNG BUỘC	RỔNG	MÔ TẢ
Tên	nvarchar(20)		Có	Họ Tên
Tên Tài Khoản	int	Khoá chính	Không	Tên Tài Khoản
MậtKhẩu	nvarchar(50)		Có	Mật Khẩu đăng nhập
Quyền	int		Không	Quyền truy cập

*Bảng 2.1 Bảng tài khoản*

#### 2.2.1.2 Sản phẩm

TRƯỜNG	KIỂU DỮ LIỆU	RÀNG BUỘC	RỔNG	MÔ TẢ
Anh	Nvarchar(200)		Có	Ảnh
MaSanPham	nvarchar(10)	Khóa chính	Không	Mã Sản Phẩm
TenSanPham	nvarchar(30)		Có	Tên sản phẩm
MauSanPham	nvarchar(15)		Có	Màu
GiaBan	int		Có	Giá Bán
SoLuong	int		Có	Số Lượng

*Bảng 2.2 Bảng sản phẩm*

### 2.2.1.3 Nhà cung cấp

TRƯỜNG	KIỂU DỮ LIỆU	RÀNG BUỘC	RỔNG	MÔ TẢ
MaNCC	Nvarchar(10)		Có	Mã nhà cung cấp
TenNCC	nvarchar(50)	Khóa chính	Không	Tên nhà cung cấp
SDT	int		Có	Số điện thoại
MaSanPham	nvarchar(10)		Có	Mã sản phẩm
TenSanPham	nvarchar(50)		Có	Tên sản phẩm
SoLuong	int		Có	Số Lượng
GiaSi	int		Có	Giá sỉ
NgayCap	Date		Có	Ngày cấp

*Bảng 2.3 Bảng nhà cung cấp*

#### 2.2.1.4 Hóa đơn

TRƯỜNG	KIỂU DỮ LIỆU	RÀNG BUỘC	RÔNG	MÔ TẢ
MaHD	nvarchar(10)	Khóa chính	Không	Mã hóa đơn
HoTen	nvarchar(50)		Có	Tên KH
SDT	int		Có	Số điện thoại
TenSanPham	nvarchar(30)		Có	Tên sản phẩm
MauSanPham	nvarchar(15)		Có	màu
Gia	float		Có	Giá
SoLuong	int		Có	Số lượng
GiamGia	float		Có	Giảm giá
TongTien	float		Có	Tổng tiền

*Bảng 2.4 Bảng hóa đơn*

### 2.2.1.5 Chi tiết hóa đơn

TRƯỜNG	KIỂU DỮ LIỆU	RÀNG BUỘC	RỔNG	MÔ TẢ
MaHD	nvarchar(10)	Khóa chính	Không	Mã hóa đơn
MaSanPham	nvarchar(10)		Có	Mã sản phẩm
NhanVienBan	nvarchar(30)		Có	Đơn giá
TenKH	nvarchar(50)		Có	Tên khách hàng
DiaChi	nvarchar(50)		Có	Địa chỉ
TenSanPham	nvarchar(50)		Có	Tên sản phẩm
Mau	nvarchar(20)		Có	màu
SoLuong	int		Có	Số lượng
NgayMua	date		Có	Ngày mua
TongTien	int		Có	Tổng tiền

Bảng 2.5 Bảng chi tiết hóa đơn



### ***2.2.2 Mô hình dữ liệu quan hệ***

*Bảng 2.6 Mô hình dữ liệu quan hệ*

## CHƯƠNG 3: GIAO DIỆN HỆ THỐNG

### 3.1 Giao diện hệ thống

#### 3.1.1 Giao diện khung đăng nhập

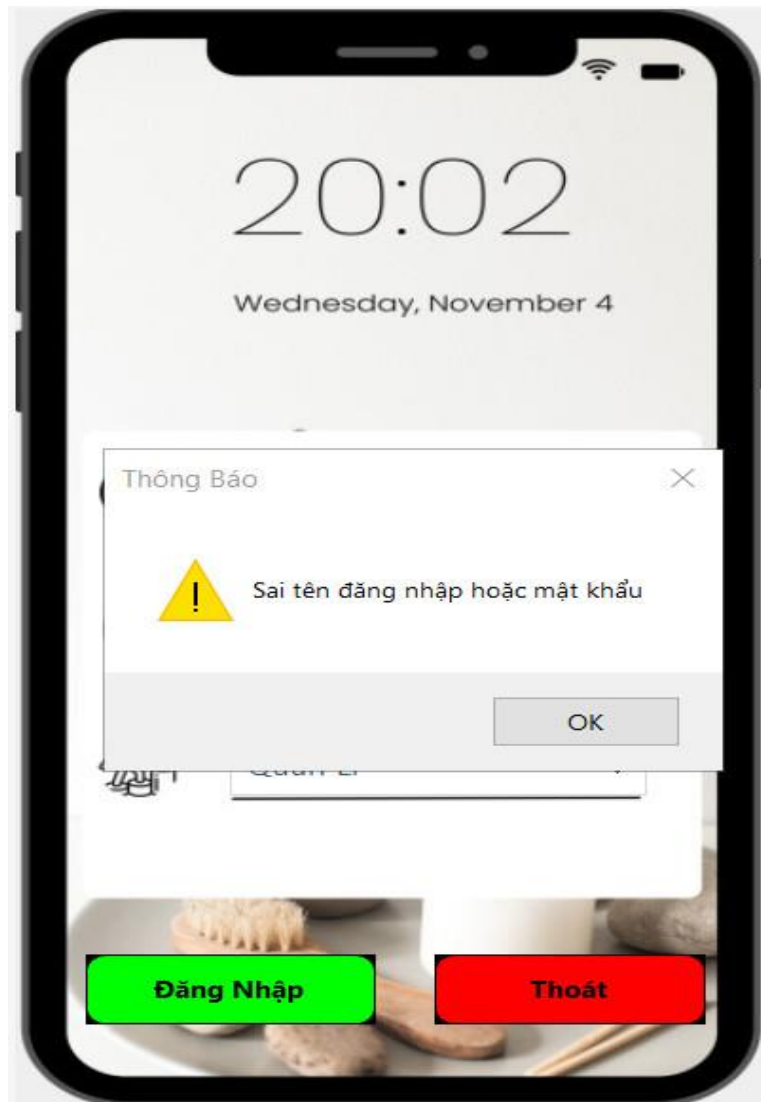
Đây là giao diện đăng nhập dành cho người dùng gồm có Tên Đăng Nhập và Mật Khẩu.



Hình 3.1 Giao diện đăng nhập

Sau khi nhập Tên Đăng Nhập và Mật Khẩu không đúng, hệ thống sẽ hiện thông báo để người dùng biết mình đã nhập sai Tên Đăng Nhập hoặc Mật Khẩu và sau khi người dùng nhấn vào OK trên thông báo người dùng sẽ được nhập lại Tên Đăng Nhập và Mật Khẩu để đăng nhập vào hệ thống.

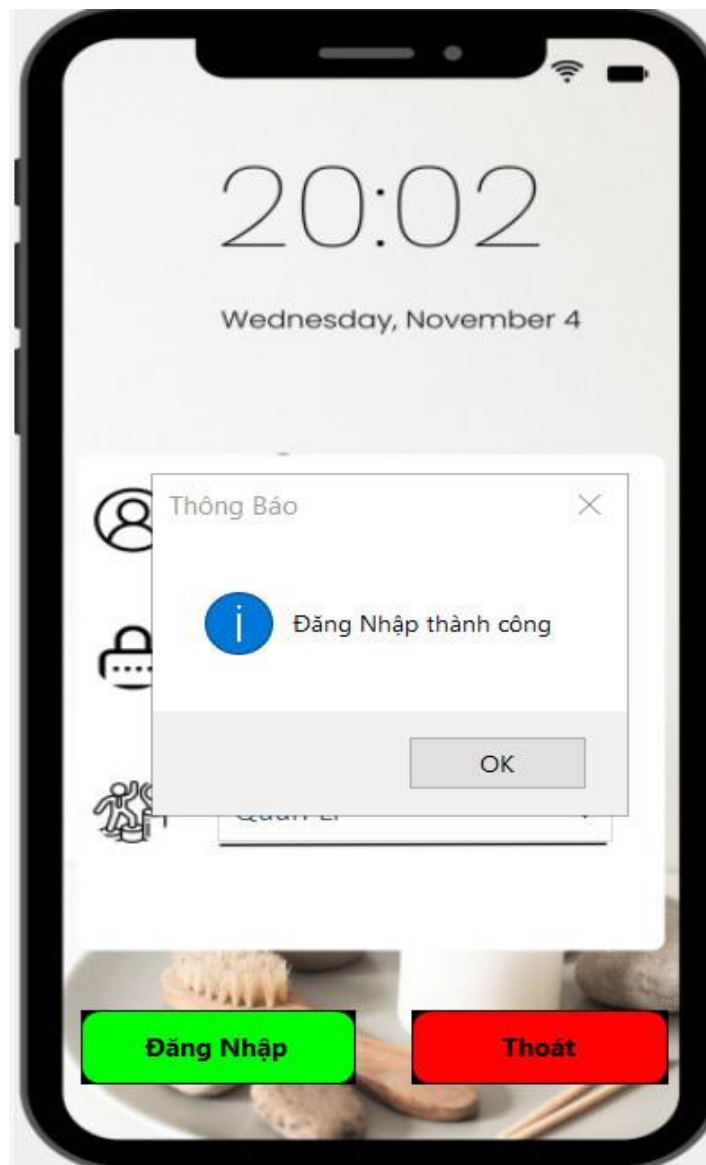
### 3.1.2 Giao diện thông báo sai tên đăng nhập hoặc mật khẩu



Hình 3.2 Giao diện thông báo sai tên đăng nhập hoặc mật khẩu

Sau khi đã nhập đúng tên tài khoản và mật khẩu, hệ thống sẽ hiện thị thông báo “Chúc mừng bạn đã đăng nhập thành công”. Sau khi nhấn nút ok sẽ hiển thị các giao diện tùy vào quyền hạn của tài khoản vừa đăng nhập.

### 3.1.3 Giao diện đăng nhập thành công



Hình 3.3 Giao diện đăng nhập thành công

### 3.1.4 Giao diện nhân viên

**Chức Năng**

Bán Hàng

Nhập Hàng

Thanh Toán

Tìm Sản Phẩm

Tên Sản Phẩm:  Giá:

WELCOME

MãSanPham	TênSanPham	MàuSanPham	GiáBán	SốLượng
1	1	1	1	1
123	123	123	123	123
abc	abc	abc	123	1
IP11	iPhone 11	White	10590000	20
IP11PM	iPhone 11 Pro Max	Grey	15590000	20
IP12	iPhone 12	Red	12590000	20
IP12PM	iPhone 12 Pro Max	Gold	27590000	20
IP13	iPhone 13	White	13590000	20
IP13P	iPhone 13 Pro	Gold	16590000	20
IP13PM	iPhone 13 Pro Max	Light Blue	22590000	20
IP14	iPhone 14	Black	25590000	20
IP14PM	iPhone 14 Pro Max	White	32590000	20

Mô Sản Phẩm: IP11PM

Tên Sản Phẩm: iPhone 11 Pro Max

Màu Sản Phẩm: Grey

Giá: 15.590.000

Số Lượng: 20

Hình 3.4 Giao diện nhân viên

### 3.1.5 Giao diện Bán hàng

**Chức Năng**

MãHD	HọTên	SĐT	TenSanPh	MauSanPh	Giá	SốLượng	GiảmGiá	TổngTiền	Ngày
29	truong1	123	iphone 11	white	10590000	1	0	105900...	31/5/2023
30	truong2	123	iphone 13	Grey	15590000	1	0	155900...	31/5/2023
31	truong3	123	iphone 11	black	10590000	10	0	105900...	31/5/2023
32	truong5	987999...	iphone 12	balck	15590000	1	0	155900...	31/5/2023

**Thêm Hoa Đơn**

Mã HD:

Tên Khách Hàng:

Số Điện Thoại:

Tên Sản Phẩm:

Màu Sản Phẩm:

Giá Bán:

Số Lượng:




Giảm Giá:

Tổng Tiền:

Ngày:


Hình 3.5 Giao diện bán hàng

### 3.1.6 Giao diện Nhập Hàng

 <b>STORE T&amp;T</b> Phone Chính Hãng	<b>Ảnh:</b>
<b>Chức Năng</b>	<input type="button" value="Browse..."/>
	<b>Mã Sản Phẩm:</b> <input type="text"/>
	<b>Tên Sản Phẩm:</b> <input type="text"/>
	<b>Màu Sản Phẩm:</b> <input type="text"/>
	<b>Giá Bán:</b> <input type="text"/>
	<b>Số Lượng:</b> <input type="text"/>

Hình 3.6 Giao diện nhập hàng



### 3.1.7 Giao diện thanh toán tiền mặt



Chức Năng

Momo

Thẻ Ngân Hàng



Thanh Toán

Tiền Phải Trả:

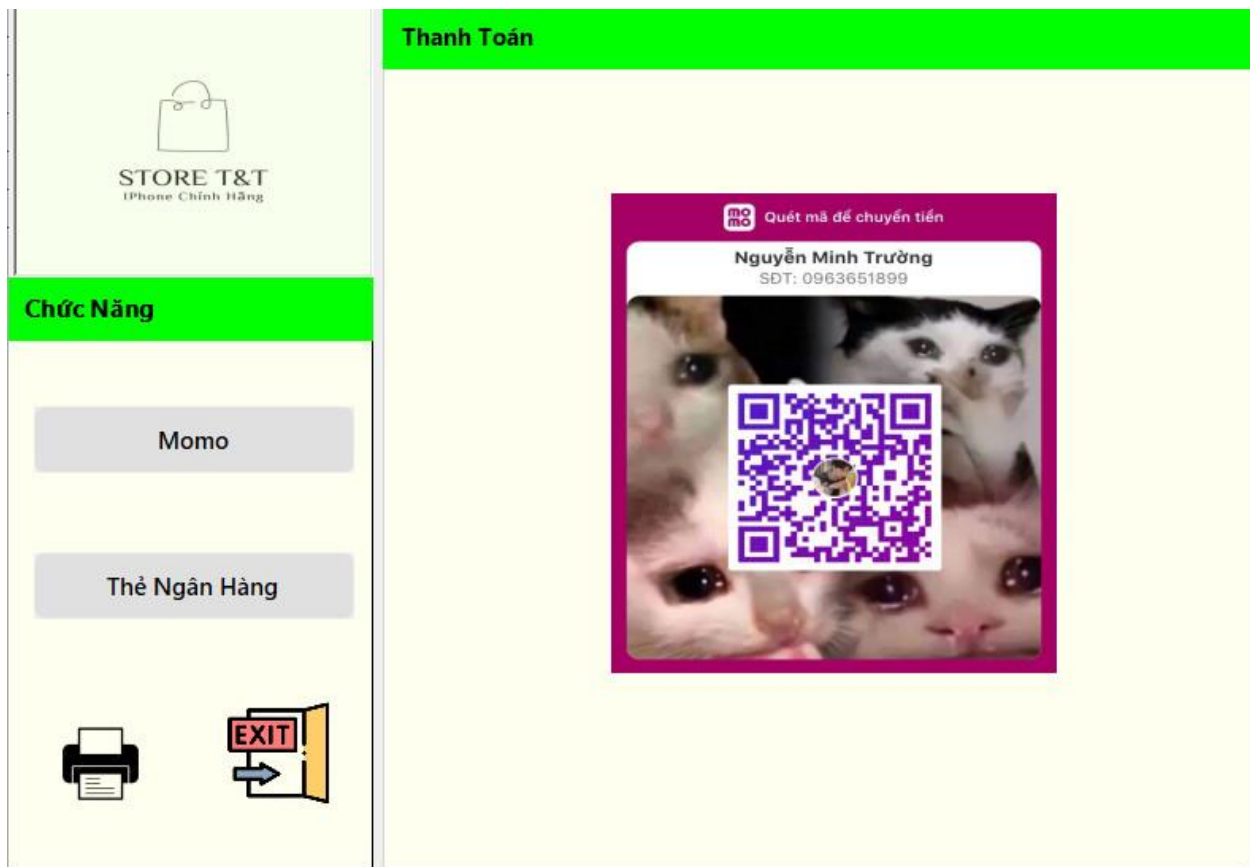
Tiền Khách Đưa:

Tiền Thửa:

Thanh Toán

Hình 3.7 Giao diện thanh toán tiền mặt

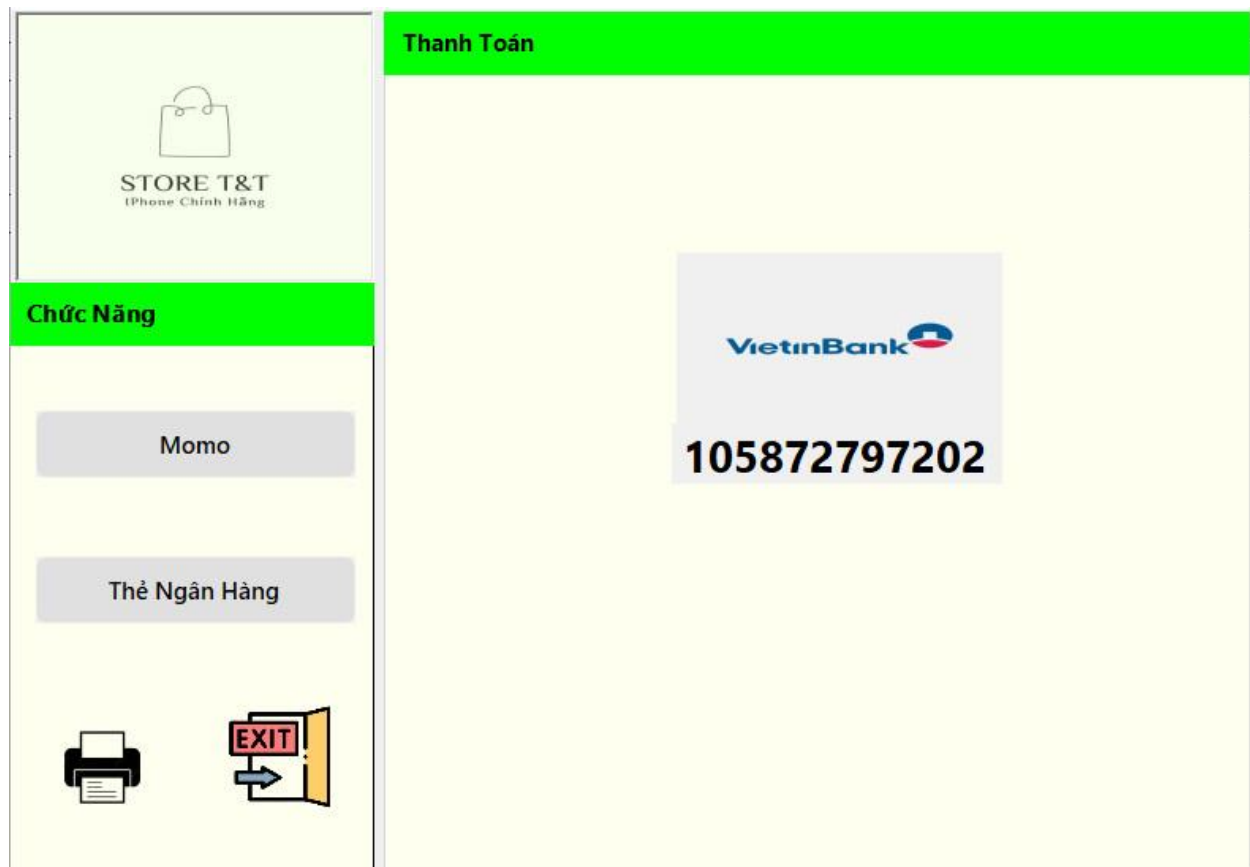
### 3.1.8 Giao diện thanh toán momo



Hình 3.8 Giao diện thanh toán momo



### 3.1.9 Giao diện thanh toán thẻ ngân hàng



Hình 3.9 Giao diện thanh toán thẻ ngân hàng

### 3.1.10 Giao diện bán hàng thành công

Chức Năng

+

RESET

UPDATE

EXIT

MãHD	HọTen	SDT	TenSanPh	MauSanPh	Giá	SốLuong	GiảmGiá	TổngTiền	Ngày
29	truong1	123	iphone 11	white	10590000	1	0	105900...	31/5/2023
30	truong2	123	iphone 13	Grey	15590000	1	0	155900...	31/5/2023
31	truong3	123	iphone 11	black	10590000	10	0	105900...	31/5/2023
32	truong5	987999...	iphone 12	balck	15590000	1	0	155900...	31/5/2023

Thông Báo

Thêm thành công !

OK

Thêm Hoà Đơn

Mã HD:

Tên Khách Hàng:

Số Điện Thoại:

Tên Sản Phẩm:

Màu Sản Phẩm:

Giá Bán:

Số Lượng:

Giảm Giá:

Tổng Tiền:

Ngày:

Hình 3.10 Giao diện bán hàng thành công

### 3.1.11 Giao diện cập nhật thành công

Chức Năng

+

RESET

UPDATE

EXIT

MãHD	HọTen	SDT	TenSanPh	MauSanPh	Giá	SốLuong	GiảmGiá	TổngTiền	Ngày
29	truong1	123	iphone 11	white	10590000	1	0	105900...	31/5/2023
30	truong2	123	iphone 13	Grey	15590000	1	0	155900...	31/5/2023
31	truong3	123	iphone 11	black	10590000	10	0	105900...	31/5/2023
32	truong5	987999...	iphone 12	balck	15590000	1	0	155900...	31/5/2023
33	truong4	123	iphone 11	white	12590000	1	590000	120000...	31/5/2023

Thông Báo

Sửa thành công

OK

Thêm Hoà Đơn

Mã HD:

Tên Khách Hàng:

Số Điện Thoại:

Tên Sản Phẩm:

Màu Sản Phẩm:

Giá Bán:

Số Lượng:

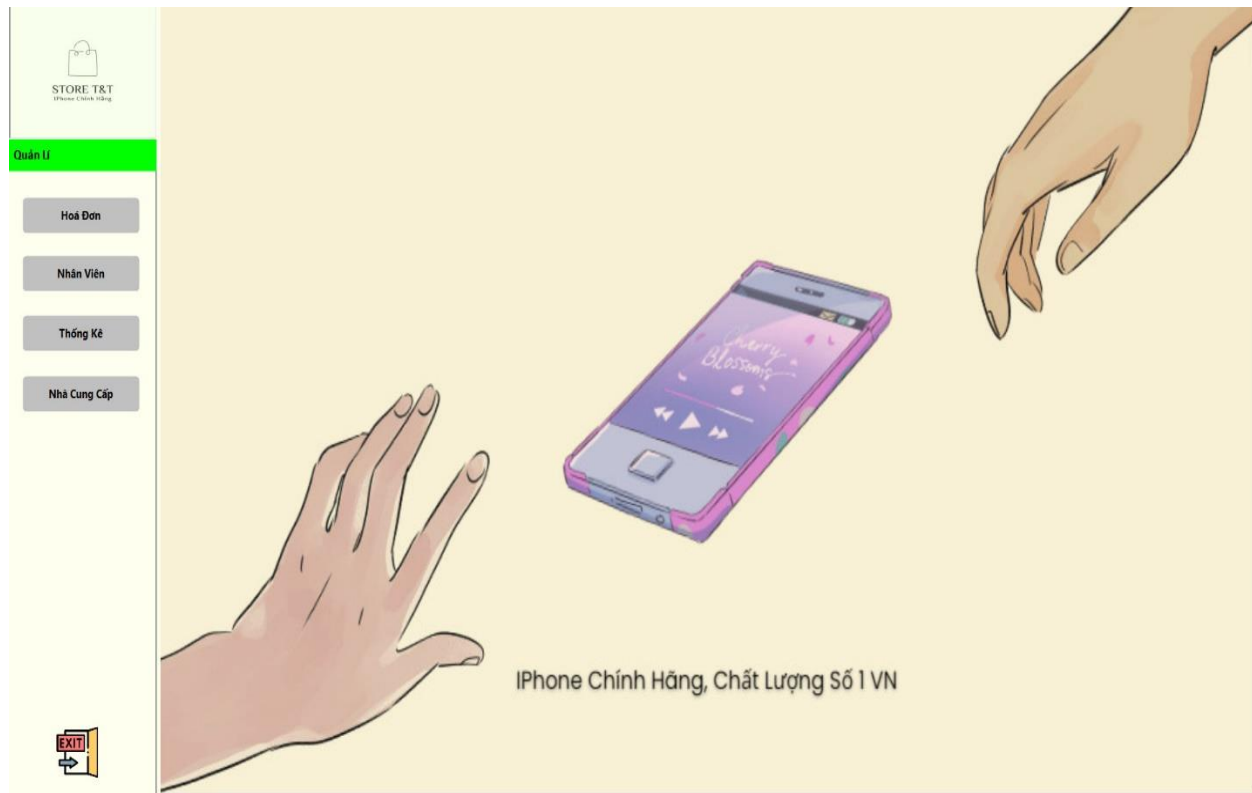
Giảm Giá:

Tổng Tiền:

Ngày:


Hình 3.11 Giao diện cập nhật thành công

### 3.1.12 Giao diện Admin







Hình 3.12 Giao diện Admin

### 3.1.13 Giao diện quản lý hoá đơn



**Chức Năng**



**MaHD: HD1**  
**NV: Hồ Ngọc Tùng**  
**TenKh: Tô Khải Hiện**  
**DiaChi: Gò Vấp**  
**TenSP: iPhone 14**  
**Mau: Black**  
**SL: 1**  
**NgayMua: 2023-05-05**  
**ThanhTien: 25.590.000 vnd**

---


**MaHD: HD2**  
**NV: Hồ Ngọc Tùng**  
**TenKh: Đoàn Văn Quốc**  
**DiaChi: Thủ Đức**  
**TenSP: iPhone 13**  
**Mau: Black**  
**SL: 1**  
**NgayMua: 2023-06-02**  
**ThanhTien: 20.590.000 vnd**

---





**MaHD: HD3**

Hình 3.13 Giao diện quản lý hoá đơn

### 3.1.14 Giao diện quản lý nhân viên



**Chức Năng**



Ten	TenTK	MatKhau	Quyyn
Đoàn Văn Quốc	901111111	Quoc1111	1
Phạm Nhật Trường	902222222	Truong2222	1
Hồ Ngọc Tùng	923616634	Tung6634	1
Tô Khải Hiện	963651900	Hien9999	1

**Thêm Nhân Viên**

**Tên:**

**Tên Tài Khoản:**

**Mật Khẩu:**

**Quyyn:**





Hình 3.14 Giao diện quản lý nhân viên

### 3.1.15 Giao diện thêm nhân viên thành công


Ten	TenTK	MatKhau	Quyền
Đoàn Văn Quốc	901111111	Quoc1111	1
Phạm Nhật Trường	902222222	Truong2222	1
Hồ Ngọc Tùng	923616634	Tung6634	1
Tô Khải Hiện	963651900	Hien9999	1

STORE T&T  
iPhone Chính Hãng

**Chức Năng**

Thông Báo

 Thêm thành công !

OK

**Thêm Nhân Viên**

Tên:

Tên Tài Khoản:

Mật Khẩu:

Quyền:





Hình 3.15 Giao diện thêm nhân viên thành công

### 3.1.16 Giao diện sửa thông tin nhân viên

Ten	TenTK	MatKhau	Quyền
Đoàn Văn Quốc	901111111	Quoc1111	1
Phạm Nhật Trường	902222222	Truong2222	1
Hồ Ngọc Tùng	923616634	Tung6634	1
Phạm Hữu Tài 12	963124568	Tai4568	1
Tô Khải Hiện	963651900	Hien9999	1

STORE T&T  
iPhone Chính Hãng

**Chức Năng**

**Thêm Nhân Viên**

Tên:

Tên Tài Khoản:


Mật Khẩu:

Quyền:



Hình 3.16 Giao diện sửa thông tin nhân viên



### 3.1.17 Giao diện xóa nhân viên

Ten	TenTK	MatKhau	Quyyn
Đoàn Văn Quốc	901111111	Quoc1111	1
Phạm Nhật Truởng	902222222	Truong2222	1
Hồ Ngọc Tùng	923616634	Tung6634	1
Tô Khải Hiên	963651900	Hien9999	1

  
STORE T&T  
Phone Chính Hãng

Chức Năng





Thêm Nhân Viên

Tên:

Phạm Hữu Tài 12

Tên Tài Khoản:

963124568

Mật Khẩu:


Tai4568

Quyền:

1

Hình 3.17 Giao diện xóa nhân viên

### 3.1.18 Giao diện thống kê


  
STORE T&T  
Phone Chính Hãng

Thống Kê

Doanh Thu


Sản Phẩm Bán Chạy

Sản Phẩm Tồn



Bắt Đầu:

Kết Thúc:




Hình 3.18 Giao diện thống kê

### 3.1.19 Giao diện nhà cung cấp

 <b>Quản Lý</b>	MaNCC	TenNCC	SDT	MaSanPham	TenSanPham	SoLuong	GiaSi	NgayCap
	app	Apple Store	999999999	IP11	iPhone 11	20	8900000	5/4/2023
	app	Apple Store	999999999	IP11p	iPhone 11 Pro	20	9900000	5/4/2023
	app	Apple Store	999999999	IP11PM	iPhone 11 Pro Max	20	10900000	5/4/2023
	app	Apple Store	999999999	IP12	iPhone 12	20	8900000	5/4/2023
	app	Apple Store	999999999	IP12PM	iPhone 12 Pro Max	20	12900000	5/4/2023
	app	Apple Store	999999999	IP13	iPhone 13	20	11900000	5/4/2023
	app	Apple Store	999999999	IP14	iPhone 14	20	8900000	5/4/2023

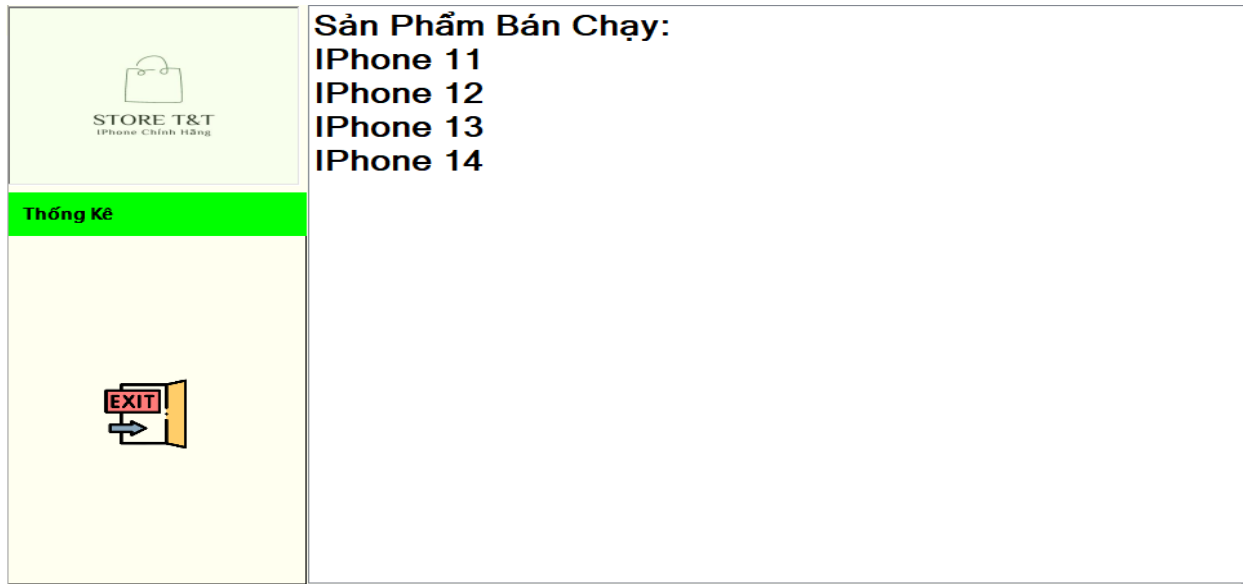
Hình 3.19 Giao diện nhà cung cấp

### 3.1.20 Giao diện thống kê doanh thu

 <b>Thống Kê</b>	<b>Ngày: 2023-06-02</b> <b>Doanh Thu : 49.770.000 vnd</b>

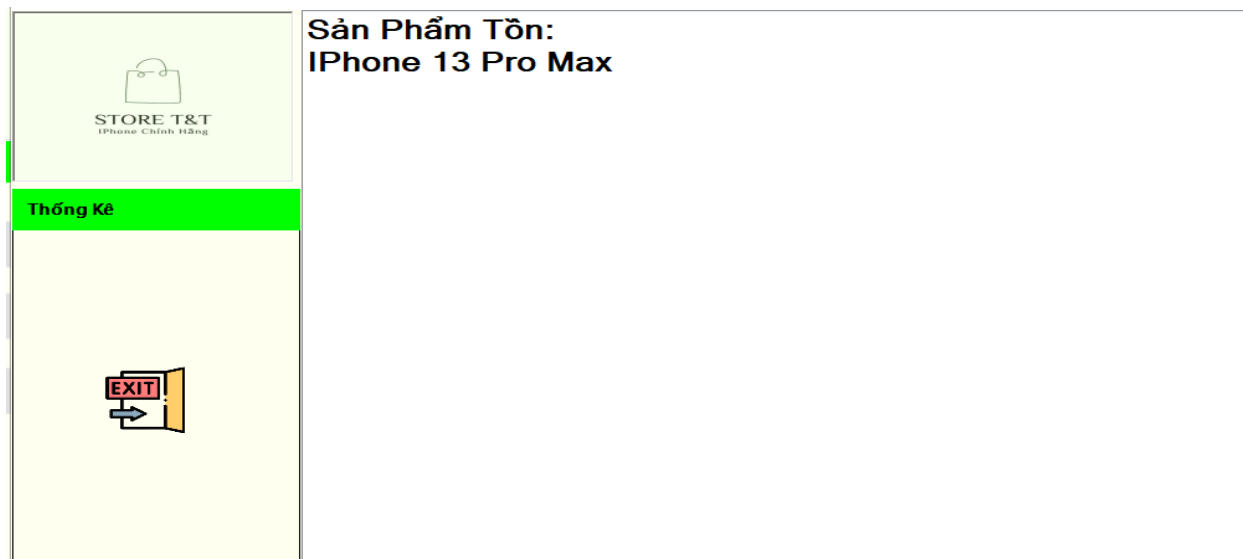
Hình 3.20 Giao diện thống kê doanh thu

### 3.1.21 Giao diện thống kê sản phẩm bán chạy



Hình 3.21 Giao diện thống kê sản phẩm bán chạy

### 3.1.22 Giao diện thống kê sản phẩm tồn



Hình 3.22 Giao diện thống kê sản phẩm tồn



## CHƯƠNG 4: TỔNG KẾT

### 4.1 Đánh giá

#### 4.1.1 Ưu điểm

Mục tiêu của đề tài và những vấn đề quan trọng ban đầu đưa ra để xây dựng ứng dụng bán điện thoại Store T&T đa số đều đã đạt được:

Sử dụng công cụ Guna Framework để thiết giao diện làm cho giao diện sinh động, tiện dụng hơn.

Phần mềm thiết kế đơn giản, người dùng dễ dàng sử dụng phần mềm.

Giao diện của các màn hình trong phần mềm tương đối đơn giản không gây cảm giác khó chịu đối với người dùng, không thiết kế giao diện với màu sắc sặc sỡ như một số phần mềm trên thị trường.

Sử dụng mô hình ba lớp trong việc lập trình để nâng cao tính bảo mật.

#### 4.1.2 Khuyết điểm

Bên cạnh những ưu điểm đã nêu ở trên, ứng dụng bán điện thoại Store T&T cũng vướng phải một số khuyết điểm:

- Giao diện vẫn chưa đẹp lắm.
- Chưa tối ưu chức năng.

### 4.2 Hướng phát triển

Như đã đề cập thì ứng dụng bán điện thoại Store T&T hiện còn mắc phải một số khuyết điểm. Trong tương lai, ngoài việc khắc phục những khuyết điểm đó, phần mềm cũng cần được mở rộng và phát triển theo nhiều hướng nhằm đạt đến sự hoàn hảo.

- Cải tiến khả năng chưa thể đạt được.
- Cập nhật thêm chức năng sao lưu và phục hồi dữ liệu cho hệ thống.