

IT001 - Nhập môn Lập Trình

GIỚI THIỆU MÔN HỌC



1. Giới thiệu về môn học
2. Chuẩn đầu ra
3. Đánh giá môn học
4. Các yêu cầu môn học
5. Tài liệu tham khảo
6. Phần mềm thực hành



1. Giới thiệu môn học

- Mã môn học: IT001.Jxx
- Số tín chỉ: 4 (3 LT + 1 TH)
- Vai trò của môn học trong chương trình:
 - Môn học sẽ cung cấp các kiến thức nền tảng về máy tính, tư duy và các kỹ năng căn bản lập trình cho tất cả sinh viên các ngành Công nghệ thông tin. **Đòi hỏi tất cả sinh viên các ngành CNTT phải học.**
 - Là **môn học trước** của một số môn học bắt buộc khác như: Cấu trúc dữ liệu và giải thuật, Lập trình hướng đối tượng,....
- <https://courses.uit.edu.vn/>

2. Chuẩn đầu ra môn học



- Sau khi học xong môn học, sinh viên có thể:



CĐRMH	Mô tả CĐRMH (Mục tiêu cụ thể)
LO 1	Trình bày và giải thích được các khái niệm cơ bản về lập trình trên máy tính.
LO 2	Áp dụng được một số phương pháp mô tả thuật toán.
LO 3	Hiểu và áp dụng được các quy ước của ngôn ngữ lập trình (C++) như kiểu dữ liệu, cấu trúc điều khiển, vòng lặp, hàm, mảng, con trỏ,... để viết chương trình trên máy tính.
LO 4	Sử dụng được ngôn ngữ lập trình (C++) để tổ chức và viết chương trình trên máy tính giải một số bài toán cơ bản.
LO 5	Có khả năng phát hiện lỗi và khắc phục lỗi khi lập trình.
LO 6	Có khả năng đọc hiểu một số thuật ngữ tiếng Anh chuyên ngành của môn học..

3. Đánh giá môn học

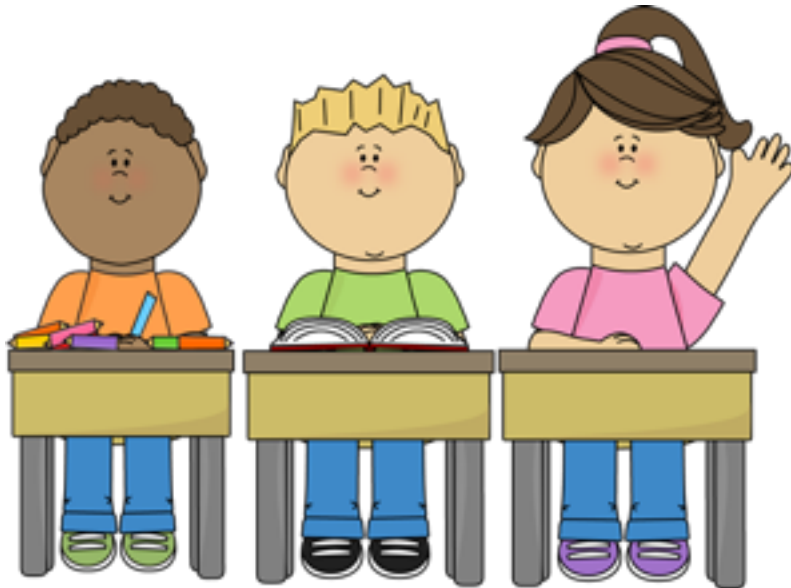


Thành phần đánh giá	Hình thức	Tỷ lệ
A1. Quá trình	Bài tập,...	10%
A2. Giữa kỳ	Thi viết	20%
A3. Thực hành	Lập trình	20%
A4. Cuối kỳ		
Lý thuyết	Thi viết + trắc nghiệm	40%
Thực hành	Viết chương trình	10%



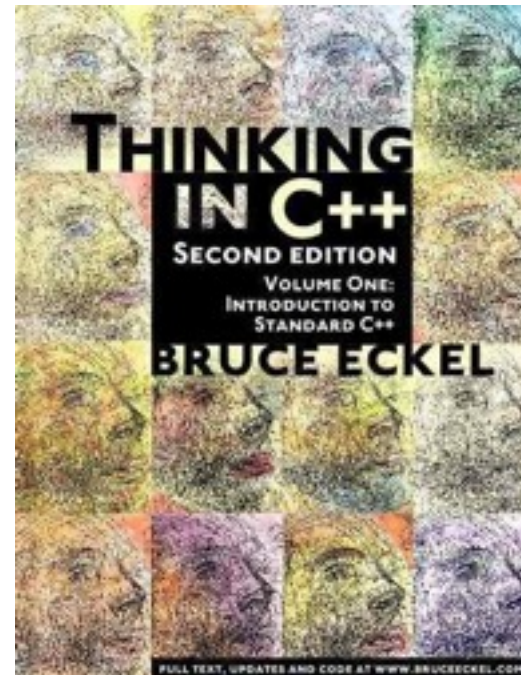
4. Các yêu cầu

- Sinh viên tham gia các buổi học lý thuyết và thực hành.
- Làm bài tập theo yêu cầu của giảng viên.



5. Giáo trình & tài liệu tham khảo

- C++ Programming, 5th Edition, DS Malik, 2011
(<https://docs.google.com/file/d/0BxbayAAcS8IiMWxuN3pJLTlpUHM/edit>)
- Thinking in C++, Bruce Eckel, ebook.
(<http://www.mindview.net/Books/TICPP/ThinkingInCPP2e.html>)
(<http://iacs-courses.seas.harvard.edu/courses/cs207/resources/TIC2Vone.pdf>)



- 
- # Code::Blocks
- The open source, cross-platform IDE

