

## 2. BÀI TOÁN TÍNH TIỀN LƯƠNG

1. TS. Nguyễn Tấn Trần Minh Khang
2. ThS. Võ Duy Nguyên
3. ThS. Nguyễn Hoàng Ngân
4. Nguyễn Đức Anh Phúc – Source code.
5. Nguyễn Trần Phúc An – Source code

# Bài toán

— **Bài toán:** Công ty ABC là công ty sản xuất kinh doanh thú nhồi bông. Công ty có nhiều nhân viên làm việc trong ba bộ phận khác nhau: *bộ phận quản lý*, *bộ phận sản xuất*, *bộ phận văn phòng*. Việc tính lương cho nhân viên dựa vào các yếu tố sau:

+ **Đối với nhân viên văn phòng**

Lương = Lương Cơ Bản + Số ngày làm việc \* 100.000 + Trợ Cấp

+ **Đối với nhân viên sản xuất**

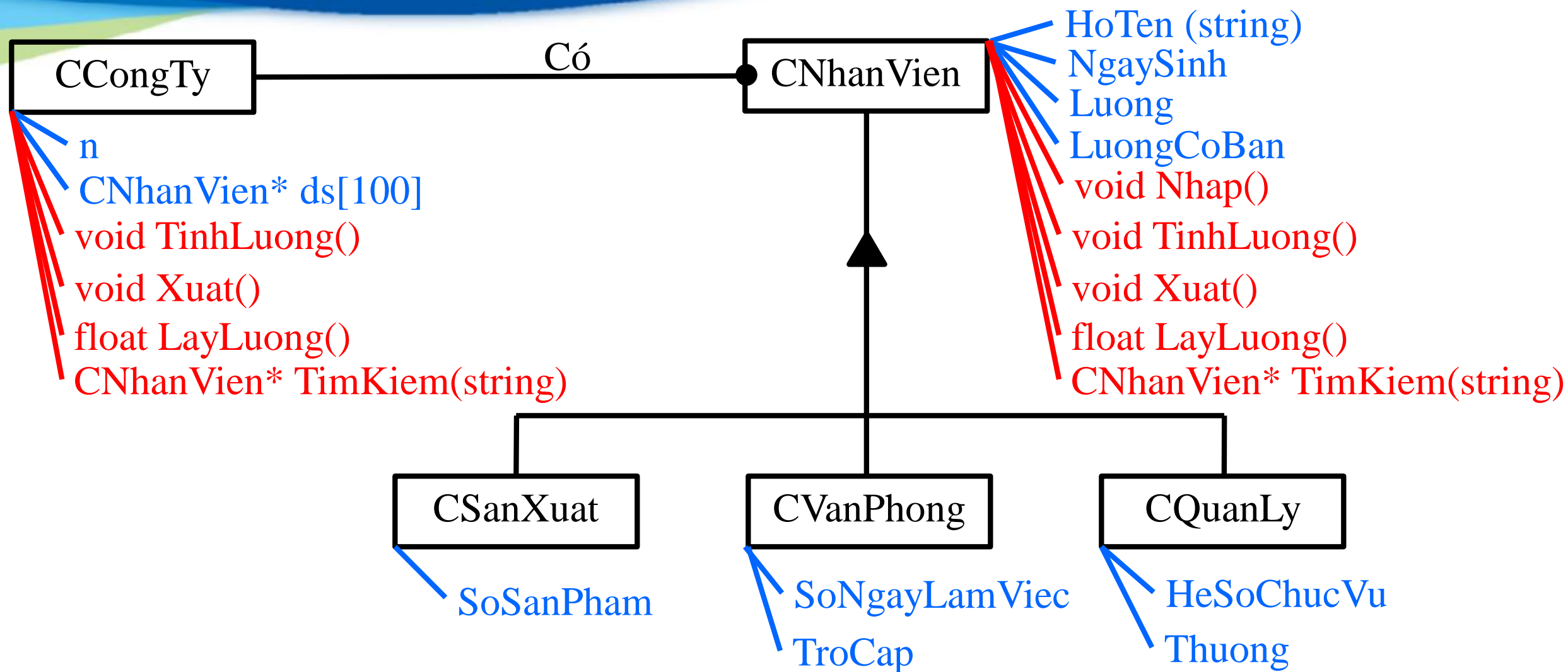
Lương = Lương Cơ Bản + Số Sản Phẩm \* 2.000

+ **Đối với nhân viên quản lý**

Lương = Lương Cơ Bản \* Hệ số chức vụ + Thưởng.

# Bài toán

- Ngoài ra công ty cần quản lý các thông tin về nhân viên của mình như: *họ tên, ngày sinh và các thông số trên* để tính lương cho từng nhân viên trong công ty.
- **Yêu cầu:** Thiết kế các lớp thích hợp để thực hiện các yêu cầu sau:
  - + Nhập thông tin của các nhân viên để phục vụ cho việc tính lương.
  - + Thực hiện việc tính lương cho từng nhân viên.
  - + Xuất thông tin của các nhân viên.
  - + Tính tổng lương của công ty.
  - + Tìm kiếm một nhân viên theo họ tên.



```
11. class CNhanVien
12. {
13.     protected:
14.         string HoTen;
15.         CNgay NgaySinh;
16.         float Luong;
17.         float LuongCoBan;
18.     public:
19.         virtual void Nhap();
20.         virtual void TinhLuong();
21.         virtual void Xuat();
22.         virtual float LayLuong();
23.         virtual CNhanVien* TimKiem(string);
24. };
```

# Khai báo lớp

```

11. class CSanXuat:public CNhanVien
12. {
13.     protected:
14.         int SoSanPham;
15.     public:
16.         void Nhap();
17.         void TinhLuong();
18.         void Xuat();
19.         float LayLuong();
20.         CNhanVien* TimKiem(string);
21. };

```

# Khai báo lớp

```

11. class CVanPhong:public CNhanVien
12. {
13.     protected:
14.         int SoNgayLamViec;
15.         float TroCap;
16.     public:
17.         void Nhap();
18.         void TinhLuong();
19.         void Xuat();
20.         float LayLuong();
21.         CNhanVien* TimKiem(string);
22. };

```

# Khai báo lớp

```

11. class CQuanLy:public CNhanVien
12. {
13.     protected:
14.         float HeSoChucVu;
15.         float Thuong;
16.     public:
17.         void Nhap();
18.         void TinhLuong();
19.         void Xuat();
20.         float LayLuong();
21.         CNhanVien* TimKiem(string);
22. };

```



# Khai báo lớp

```

11. class CongTy
12. {
13.     protected:
14.         int n;
15.         CNhanVien* ds[100];
16.     public:
17.         void Nhap();
18.         void TinhLuong();
19.         void Xuat();
20.         float LayLuong();
21.         CNhanVien* TimKiem(string);
22. };

```