1 GIỚI THIỆU TỔNG QUAN ĐỀ TÀI

1.1 Giới thiệu đề tài

Đề tài số: Xây dựng web đăng tin Trọ Tốt PHP.

Nhận xét: Đề tài phục vụ 2 mục đích: nắm được cách sử dụng ngôn ngữ PHP căn bản và hiểu được sự vận hành của một diễn đàn.

Khả năng của nhóm: với 2 sinh viên, các kiến thức đều ở mức căn bản về lập trình do đó sẽ chỉ làm những cái trong tầm hiểu biết và thời gian hạn cho phép là một tuần đổ lại.

1.2 Ý tưởng

Sau khi tham khảo các hệ thống phòng trọ nổi tiếng như: fotro.vn, phongtro123.com,... thì nhóm nhận thấy chúng có một số đặc điểm chung ví dụ đăng kí, đăng nhập, viết bài,...

Từ đó nhóm nảy sinh ý tưởng làm một website dạng mini, cho phép người dùng truy cập vào website có thể tìm kiếm được phòng trọ 1 cách nhanh nhất, thông tin được cập nhật mới nhất, loại người dùng thứ 2 là chủ trọ, có thể đăng ký , đăng nhập vào hệ thống đăng bài, thêm xóa sửa các bài viết.

Các chức năng sẽ bao gồm các thao tác kinh điển như xem, thêm mới, sửa đổi / cập nhật, xóa bỏ, tìm kiếm.

1.3 Các chức năng chính

Web Trọ tốt có các chức năng chính:

Đối với tài khoản nặc danh (không cần đăng nhập)

- Xem danh sách tất cả các bài đăng quảng cáo phòng trọ
- Search danh sách các phòng trọ

Đối với tài khoản đăng nhập (chủ trọ)

- Có đầy đủ chức năng của tài khoản nặc danh
- Có chức năng đăng tin quảng cáo phòng trọ
- Quản lý bài viết (thêm, xóa, sửa, search)

1.4 Kế hoạch

Thời gian cho phép chỉ trong vòng một tuần nên nhóm cần có kế hoạch cụ thể để tránh bị không kịp tiến độ. Theo đó nhóm quy ước các thành viên với nhau:

- Hệ quản trị cơ sở dữ liệu: PHPMySQL.
- Máy chủ web: Host webtrotot.org.
- Ngày bắt đầu: 17/05/2016.
- Ngày dự kiến hoàn thành sơ bộ: 23/05/2016.
- Phần mềm Editor: Atom, Visual Studio Code.
- Giao diện: HTML5 / Bootstrap CSS Framework.
- Phân công công việc:
 - Nguyễn Hữu Nghĩa: Thiết kế giao diện, code FrontEnd, UX, phân tích database
 - Trần Văn Minh Vương: code BackEnd, triển khai database, phân tích nghiệp vụ

2 CƠ SỞ LÍ THUYẾT

2.1 PHP

PHP được viết tắt từ Hypertext Preprocessor là một ngôn ngữ lập trình kịch bản hay một loại mã lệnh chủ yếu được dùng để phát triển các ứng dụng viết cho máy chủ, mã nguồn mở, dùng ch mục đích tổng quát.

PHP là miễn phí để tải về và sử dụng. Nó rất thích hợp với web và có thể dễ dàng nhúng vào trang HTML. Do được tối ưu hóa cho các ứng dụng web, tốc độ nhanh, nhỏ gọn, cú pháp giống C và Java, dễ học và thời gian xây dựng sản phẩm tương đối ngắn hơn so với các ngôn ngữ khác nên PHP đã nhanh chóng trở thành một ngôn ngữ lập trình web phổ biến nhất thế giới.

2.2 MySql

MySQL là một RDBMS nhanh và dễ dàng để sử dụng. MySQL đang được sử dụng cho nhiều công việc kinh doanh từ lớn tới nhỏ. MySQL được phát triển, được công bố, được hỗ trợ bởi MySQL AB, là một công ty của Thụy Điển. MySQL trở thành khá phổ biến vì nhiều lý do:

- MySQL là mã ngồn mở. Vì thế, để sử dụng nó, bạn chẳng phải mất một xu nào.
- MySQL là một chương trình rất mạnh mẽ.
- MySQL sử dụng một Form chuẩn của ngôn ngữ dữ liệu nổi tiếng là SQL.
- MySQL làm việc trên nhiều Hệ điều hành và với nhiều ngôn ngữ như PHP, PERL, C, C++, Java, ...
- MySQL làm việc nhanh và khỏe ngay cả với các tập dữ liệu lớn.
- MySQL rất thân thiện với PHP, một ngôn ngữ rất đáng giá để tìm hiểu để phát triển Web.
- MySQL hỗ trợ các cơ sở dữ liệu lớn, lên tới 50 triệu hàng hoặc nhiều hơn nữa trong một bảng. Kích cỡ file mặc định được giới hạn cho một bảng là 4 GB, nhưng bạn có thể tăng kích cỡ này (nếu hệ điều hành của bạn có thể xử lý nó) để đạt tới giới hạn lý thuyết là 8 TB.
- MySQL là có thể điều chỉnh. Giấy phép GPL mã nguồn mở cho phép lập trình viên sửa đổi phần mềm MySQL để phù hợp với môi trường cụ thể của họ

2.3 Front-End

2.3.1 HTML

HTML là chữ viết tắt của cụm từ HyperText Markup Language (dịch là Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản) được sử dụng để tạo một trang web, trên một website có thể sẽ chứa nhiều trang và mỗi trang được quy ra là một tài liệu HTML. Cha đẻ của HTML là Tim Berners-Lee, cũng là người khai sinh ra World Wide Web và chủ tịch của World Wide Web Consortium (W3C – tổ chức thiết lập ra các chuẩn trên môi trường Internet).

Một tài liệu HTML được hình thành bởi các phần tử HTML (HTML Elements) được quy định bằng các cặp thẻ (tag), các cặp thẻ này được bao bọc bởi một dấu ngoặc ngọn (ví dụ html) và thường là sẽ được khai báo thành một cặp, bao gồm thẻ mở và thẻ đóng (ví strong dụ /strong> và). Các văn bản muốn được đánh dấu bằng HTML sẽ được khai báo bên trong cặp thẻ (ví dụ strong> Đây là chữ in đậm strong). Nhưng một số thẻ đặc biệt lại không có thẻ đóng và dữ liệu được khai báo sẽ nằm trong các thuộc tính (ví dụ như thẻ imp).

Một tập tin HTML sẽ bao gồm các phần tử HTML và được lưu lại dưới đuôi mở rộng là .html hoặc .htm. Khi một tập tin HTML được hình thành, việc xử lý nó sẽ do trình duyệt web đảm nhận. Trình duyệt sẽ đóng vai trò đọc hiểu nội dung HTML từ các thẻ bên trong và sẽ chuyển sang dạng văn bản đã được đánh dấu để đọc, nghe hoặc hiểu.

2.3.2 CSS

CSS là chữ viết tắt của Cascading Style Sheets, nó là một ngôn ngữ được sử dụng để tìm và định dạng lại các phần tử được tạo ra bởi các ngôn ngữ đánh dấu (ví dụ như HTML). Có thể hiểu đơn giản rằng, nếu HTML đóng vai trò định dạng các phần tử trên website như việc tạo ra các đoạn văn bản, các tiêu đề, bảng,... thì CSS sẽ giúp chúng ta có thể thêm một chút "phong cách" vào các phần tử HTML đó như đổi màu sắc trang, đổi màu chữ, thay đổi cấu trúc,...rất nhiều.

Một đoạn CSS bao gồm 4 phần như thế này:

```
Vùng-chọn {
   thuộc-tính : giá-trị;
   thuộc-tính: giá-trị;
   .....
}
```

Nghĩa là nó sẽ được khai báo bằng vùng chọn, sau đó các thuộc tính và giá trị sẽ nằm bên trong cặp dấu ngoặc nhọn {}. Mỗi thuộc tính sẽ luôn có một giá trị riêng, giá trị có thể là dạng số, hoặc các tên giá trị trong danh sách có sẵn của CSS. Phần giá trị và thuộc tính phải được cách nhau bằng dấu hai chấm, và mỗi một dòng khai báo thuộc tính sẽ luôn có dấu chấm phẩy ở cuối. Một vùng chọn có thể sử dụng không giới hạn thuộc tính.

2.3.3 Bootstrap

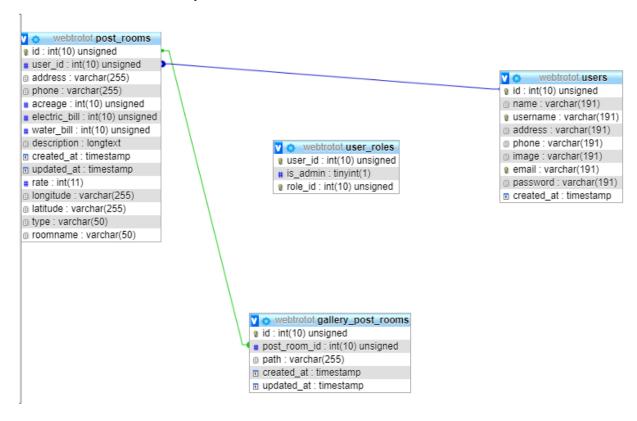
Những điểm thuận lợi khi bản sử dụng bootstrap:

- Rất dễ để sử dụng: Đơn giản vì nó được giản lược trên HTML, CSS và Javascript chỉ cẩn có kiến thức cơ bản về 3 cái đó là có thể sử dụng bootstrap tốt.
- Tính năng Responsive: Bootstrap xây dựng sẵn reponsive css trên các thiết bị phones, tablets, và desktops.
- Mobile: Trong Bootstrap 3 mobile-first styles là một phần của core framework

Tương thích với trình duyệt: Bootstrap tương thích với tất cả các trình duyệt (Chrome, Firefox, Internet Explorer, Safari, and Opera) riêng IE thì không được hỗ trợ nhiều.

3 PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

3.1 Thiết kế cơ sở dữ liệu



3.2 Danh mục các trang

STT	Tên trang	Mô tả
1	Login.php	Đăng nhập vào hệ thống (dành cho chủ trọ) để quản lý thông tin các bài đăng (thêm, xóa, sửa, xem chi tiết thông tin bài đăng, sửa thông tin cá nhân)
2	Register.php	Đăng ký tài khoản
3	ScreenQLPT_TrangChu.php	Giới thiệu app

4	ScreenQLPT_TTCN.php	Chứa thông tin cá nhân của chủ tài khoản
5	ScreenQLPT_DangBai.php	Chức năng đăng bài viết quảng cáo phòng trọ
6	ScreenQLPT_DanhSachBaiDang.php	Xem danh sách các bài đã đăng (sửa, xóa, search)
7	ScreenListPhongTro.php	Xem toàn bộ các bài đăng quảng cáo phòng trọ (nặc danh vẫn xem được)
8	ScreenChiTietPhongTro.php	Xem chi tiết thông tin phòng trọ (thông tin cơ bản, googlemap)
9	./css/*	Chứa các tệp đánh dấu giao diện
10	./js/*	Chứa javascript và jquery
11	./fonts/	Chứa các phông chữ hỗ trợ: glyphicon, awesome font.
12	./images/*	Các tệp hình ảnh dùng trong hệ thống

3.3 Quy ước

Cố gắng đặt tên các biến php, các thuộc tính html trùng tên các trường trong CSDL để han chế nhầm lẫn.

Code trực tiếp lên file php và chèn mã html xen kẽ với php, đánh tab và comment đầy đủ để code dễ nhìn.

Không viết tắt các biến dưới bất kì hình thức nào.

4 CÀI ĐẶT TRIỂN KHAI

4.1 Môi trường cài đặt triển khai

- Triển khai trên Host ảo và GoogleChrome.
- Hệ quản trị CSDL PHPMySQL

4.2 Một số hình ảnh sau khi triển khai

