컴퓨터학부 20202920 조민혁

1.ssu\_stat\_1.c의 소스코드

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <sys/stat.h>

#include <sys/types.h>

int main(int argc, char\* argv[]){

struct stat statbuf;

if(argc != 2){

fprintf(stderr, "usage : %s <file>\n",argv[0]);

exit(1);

}

//인자가 두 개가 아니면 프로그램을 종료한다.

if((stat(argv[1], &statbuf))<0){

fprintf(stderr, "stat error\n");

exit(1);

}//stat 함수를 사용해서 stat구조체를 얻는다.

printf("%s is %ld bytes\n",argv[1],statbuf.st\_size);//stat구조체에 담긴 정보를 출력한다.

exit(0);

}

2.실행화면

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

3.ssu\_stat\_2.c의 소스코드

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <sys/stat.h>

#include <sys/types.h>

struct stat statbuf;

void ssu\_checkfile(char \*fname, time\_t \*time);

//함수원형을 적어두었다.

int main(int argc, char\*argv[])

{

time\_t intertime;

if(argc != 2){

fprintf(stderr, "usage: %s <file>\n",argv[0]);

exit(1);

}

//인자의 개수가 2개가 아니면 프로그램을 종료한다.

if(stat(argv[1],&statbuf)<0){

fprintf(stderr,"stat error for %s\n",argv[1]);

exit(1);

}

//stat함수를 사용해서 stat구조체에 대한 정보를 얻어낸다.

intertime = statbuf.st\_mtime;

while(1){

ssu\_checkfile(argv[1],&intertime);

sleep(10);

} //10초마다 계속 반복되면서 ssu\_checkfile을 실행시켜서 file이 수정되었는지 확인한다.

}

void ssu\_checkfile(char \*fname, time\_t \*time){

if(stat(fname,&statbuf)<0){

fprintf(stderr,"Warning : ssu\_checkfile() error!\n");

exit(1);

}

//stat함수를 써서 stat 구조체를 갖고온다.

else

if(statbuf.st\_mtime != \*time){

printf("Warning : %s was modified!.\n",fname);

\*time = statbuf.st\_mtime;

} //위에서 받아온 stat구조체의 mtime이 매개변수로 받은 time과 다른경우에 변환되었다고 출력하고 time 을 수정해준다.

}

4.실행화면

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명