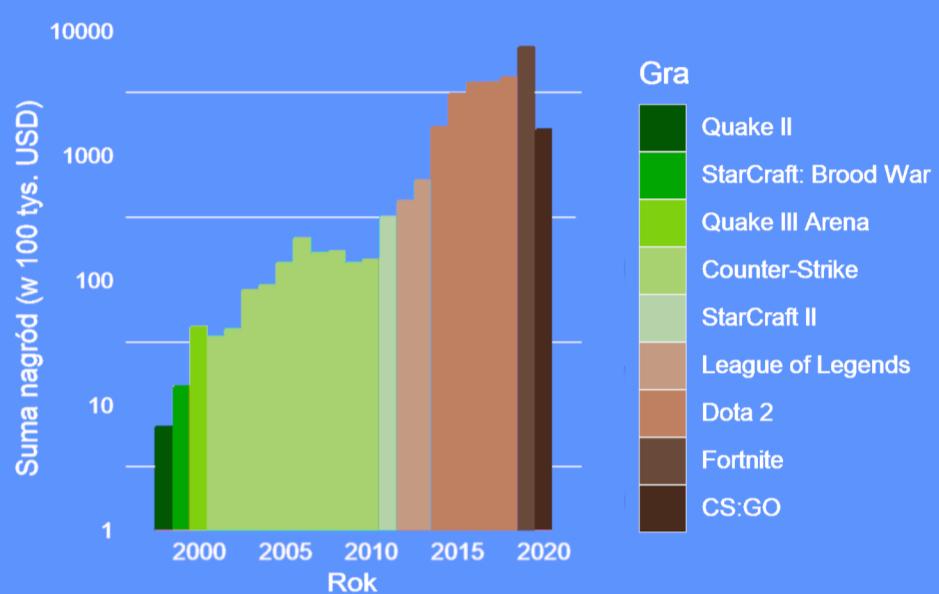


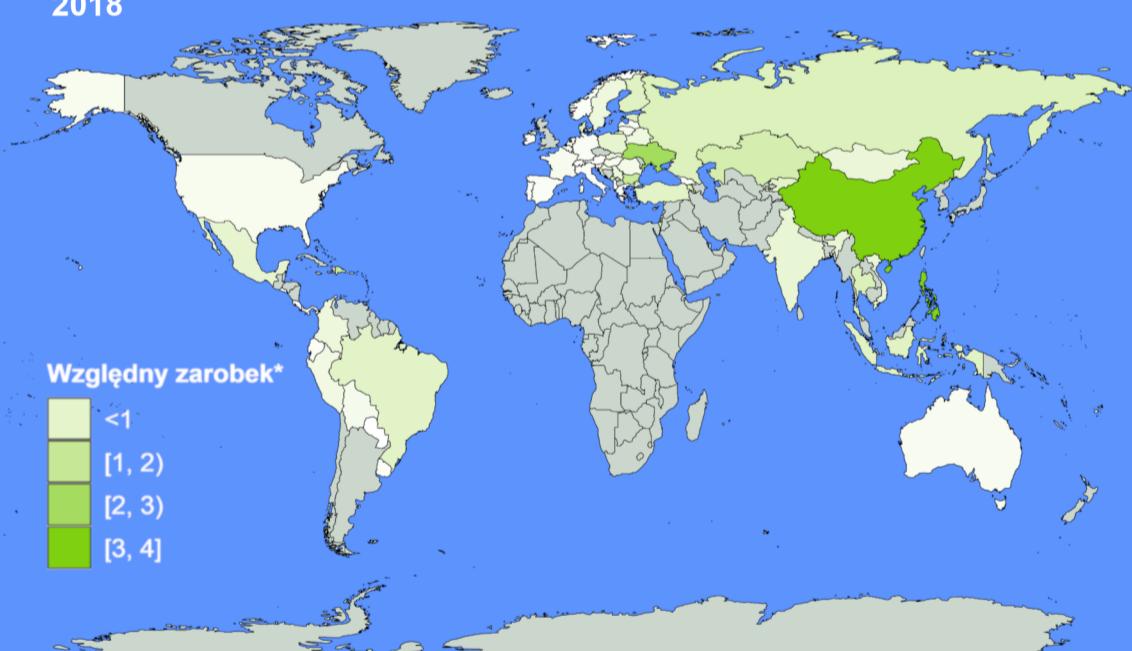
ZARÓBKI W ESPORCIE

Gry z największą sumaryczną pulą nagród w danym roku 1998-2020



Na przestrzeni lat widać wzrost w wartości najwyższych nagród turniejowych z wyłączeniem roku 2020, ze względu na ograniczone możliwości organizacji turniejów na żywo w czasie pandemii. Można zauważać, że mniej więcej co kilka lat zmienia się gra, w której można zdobyć najwyższą gratyfikację.

Porównanie średnich zarobków w esporcie do średniej krajowej



* względny zarobek oznacza średnie zarobki esportowca w danym kraju dzielone przez średnie zarobki w całym kraju

Mimo że esport jest popularny głównie w krajach rozwiniętych, profesjonalni gracze zarabiają w nich na ogół poniżej średniej krajowej. Natomiast w krajach rozwijających się esportowcy zarabiają średnio powyżej średniej krajowej. Zawód esportowca jest szczególnie opłacalny w Chinach, Ukrainie i na Filipinach.

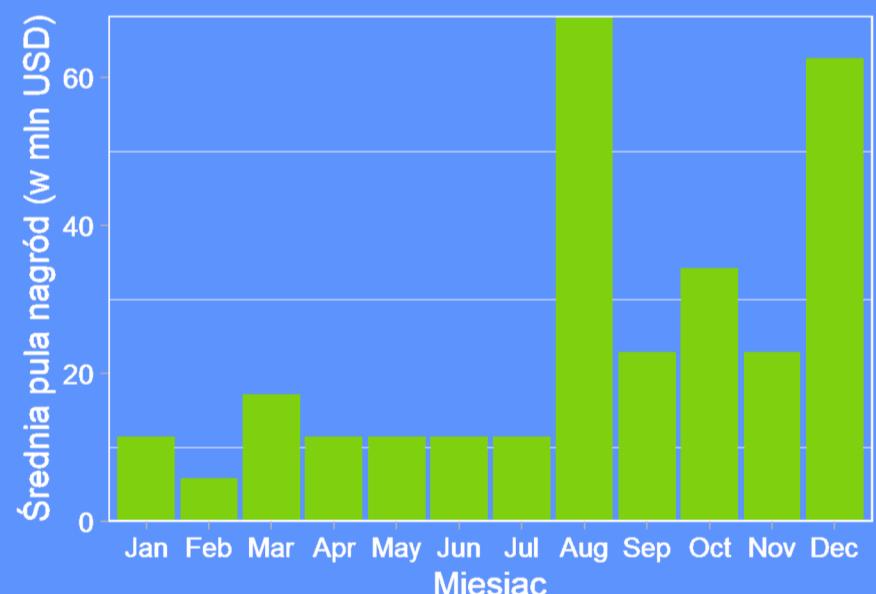
Sumaryczna pula nagród w turniejach esportowych w zależności od gatunku gry 2000-2021



Najlepiej opłacanymi esportowcami są ci grający w gry MOBA (jak Dota 2 czy League of Legends) oraz strzelanki pierwszoosobowe (CS:GO). Co ciekawe zaraz za nimi plasują się kolekcjonerskie gry karciane, których sukces jest dodatkowo nieco zaniżony przez niewzięcie pod uwagę papierowych wersji niektórych z nich, jak Magic, Pokemon TCG czy Yu-Gi-Oh.

Średnia wysokość puli nagród dla wszystkich turniejów esportowych w danych miesiącach

dla turniejów o puli nagród ponad 750 tys. USD,
2016-2021



Jako że zdecydowaną większość dyscyplin sportowych uprawia się na powietrzu, terminy rozgrywek uzależnione są od pogody. W przypadku esportu sprawa jednak wygląda zgoła inaczej – jest zależny od terminów czasu wolnego dla jak największej rzeszy fanów (głównie dzieci i młodych dorosłych), stąd pule nagród rozdawane na dużych turniejach w wakacje letnie i zimowe znacznie przewyższają te rozdawane w innych okresach.

