Jsp项目**-游戏用户登录管理系统设计**

一.项目概述

游戏用户管理系统主要面向游戏玩家，通过该系统，用户可自行登录，查询自己游戏装备、成就，也可以自行修改个人真实信息，便于用户及时掌握帐号动态。该系统集登录、注册、查询、修改等功能于一体，只有用户具有绝对权限，对个体信息进行全面管理。

二.模块设计

用户管理模块 数据库模块

三.界面设计

登录界面 注册界面 个人信息查询、修改界面

装备成就查询界面 封号查询界面

四.设计理念

该系统涉及用户的私人信息，在真正的游戏用户管理系统中，防止用户信息泄露被盗是优先考虑的要素，

所以用户登陆之后，要想查看个人资料并进行修改，必须进行再次登录验证，当初进行该项设计时考虑的是将javascript与数据库相结合的方法完整的实现登录验证流程，由于部分原因，只得简略设计。

对于没注册的用户，我们在登陆界面设计的同时，也准备了额外的注册界面，让跟多的玩家加入游戏，你注册的用户名称可以作为实际游戏中的称呼，当然也可以另取一个名字进行游戏，**注册用户名**不绝对等于**游戏角色名称**。

在完成这一游戏用户管理系统时，采用了css样式，javascript技术，response和request,session对象，以及jdbc连接数据库技术等。

五.人员分工

**组长** 赵磊：提供图片素材和设计理念，负责玩家成就查询页面相关代码（cjcx.jsp和cxcl.jsp），部分玩家信息管理页面代码（secondYz.jsp，secondYz01.jsp）。

**组员** 吴昊明：负责登录和注册页面代码（login.jsp和reg.jsp,regYz.jsp），及部分帐号状态查询页面代码（zhcx.jsp）。

**组员** 魏涛：负责主页界面设计（top.jsp， left.jsp bottom.jsp 和main.jsp，welcome.jsp），登陆验证处理

和帐号状态查询处理代码（userYz.jsp和cxcl01.jsp），

部分玩家信息管理页面代码（player.jsp和updateUs.jsp）

后期界面文字优化完善（添加css样式,页面背景图）