

BIÊN BẢN HỌP NHÓM LẦN 2 NHÓM 14

1 Thông tin cuộc họp

- Thành phần tham dự buổi họp bao gồm các thành viên của Nhóm 14, Lớp L01 Kỹ năng chuyên nghiệp cho kỹ sư (CO2001):
 1. Trương Nguyễn Minh Nhiên - 2212452
 2. Trần Thị Ngọc Huyền - 2211311
 3. Trần Phước Nhật - 2212412
- Thời gian cuộc họp: 21 giờ ngày 19 tháng 09 năm 2024.
- Phương thức: Họp thông qua ứng dụng Google Meet.

2 Mục đích cuộc họp

- Báo cáo tiến độ công việc của từng thành viên.
- Thảo luận ý tưởng và concept cho chủ đề "Thiết kế phần mềm Game".
- Hướng dẫn sử dụng công cụ Trello phục vụ nhu cầu làm việc nhóm.

3 Nội dung chi tiết cuộc họp

3.1 Thảo luận chủ đề "Thiết kế phần mềm Game"

- Phần mềm Game được thiết kế dựa trên cơ sở tương tự Game Mario.
- Thảo luận và lên ý tưởng cốt truyện cho Game.
- Lựa chọn concept của Game: phim hoạt hình "Chú chim cánh cụt Pororo".
- Lựa chọn nhân vật chính cho Game: Hải ly màu hồng Loopy.
- Phân chia nhiệm vụ chuẩn bị thuyết trình và báo cáo bằng ứng dụng Canva.

3.2 Sử dụng công cụ Trello phục vụ nhu cầu làm việc nhóm

- Nắm rõ công việc cụ thể của từng thành viên.
- Nhắc nhở và thông báo tự động về thời hạn hoàn thành bằng Trello.
- Giám sát được tiến độ hoàn thành của từng thành viên.
- Đóng góp và đánh giá công việc của cả nhóm.

4 Đánh giá chung

Cuộc họp kết thúc lúc 22 giờ, diễn ra thành công và đạt được những mục tiêu đề ra.

Ngày 19/09/2024

Thư ký



Trương Nguyễn Minh Nhiên