miniFPC - minimal FPC and RTL 0.0.1

Erzeugt von Doxygen 1.12.0

1 Themen Index	1
1.1 Themen	1
2 Themen Dokumentation	3
2.1 Der Free Pascal Compiler - FPC	3
2.1.1 Ausführliche Beschreibung	3
2.1.2 Schlüsselwörter	3
2.1.2.1 Ausführliche Beschreibung	3
2.1.2.2 Aufzählungen	3
2.1.2.3 Schleifen	4
2.1.2.4 Bedingungen	4
2.2 Der GNU C/C++ Compiler	5
2.2.1 Ausführliche Beschreibung	5
2.2.2 Schlüsselwörter	5
2.2.2.1 Ausführliche Beschreibung	5
2.2.2.2 typedef	5
2.2.2.3 Aufzählungen	7
2.2.2.4 Schleifen	7
2.2.2.5 Bedingungen	8
Index	9

Kapitel 1

Themen Index

1.1 Themen

Es folgt eine Liste der Themen mit einer Kurzbeschreibung

Der Free Pascal Compiler - FPC	3
Schlüsselwörter	3
Aufzählungen	3
ENUM	3
SET	4
Schleifen	4
DO	4
FOR	4
LOOP	4
UNTIL	
WHULE	4
Bedingungen	4
IF	5
ELSE	_
CASE	5
Der GNU C/C++ Compiler	5
Schlüsselwörter	5
typedef	5
Varianten	6
size_t	6
wchar_t	7
Aufzählungen	7
enum	7
enum class	7
Schleifen	7
for	7
while	8
Bedingungen	8
if	8
else	8

2 Themen Index

Kapitel 2

Themen Dokumentation

2.1 Der Free Pascal Compiler - FPC

Themen

- Schlüsselwörter
- 2.1.1 Ausführliche Beschreibung
- 2.1.2 Schlüsselwörter

Themen

- Aufzählungen
- Schleifen
- Bedingungen
- 2.1.2.1 Ausführliche Beschreibung
- 2.1.2.2 Aufzählungen

Themen

- ENUM
- SET
- 2.1.2.2.1 Ausführliche Beschreibung
- 2.1.2.2.2 ENUM

ein enum

on

4	Themen Dokumentation
2.1.2.2.3 SET	
ein set	
2.1.2.3 Schleifen	
Themen	
DOFORLOOPUNTILWHULE	
2.1.2.3.1 Ausführliche Beschreibung	
2.1.2.3.2 DO	
ein do	
2.1.2.3.3 FOR	
ein for	
2.1.2.3.4 LOOP	
ein loop	
2.1.2.3.5 UNTIL	
ein until	
2.1.2.3.6 WHULE	
eine while	

2.1.2.4 Bedingungen

Themen

- IF
- ELSE
- CASE

2.1.2.4.1 Ausführliche Beschreibung

2.1.2.4.2 IF

ein IF

2.1.2.4.3 ELSE

ein ELSE

2.1.2.4.4 CASE

ein case

2.2 Der GNU C/C++ Compiler

Themen

Schlüsselwörter

2.2.1 Ausführliche Beschreibung

Dies ist die zweite Hauptseite.

2.2.2 Schlüsselwörter

Themen

- typedef
- Aufzählungen
- Schleifen
- Bedingungen

2.2.2.1 Ausführliche Beschreibung

2.2.2.2 typedef

Themen

Varianten

6 Themen Dokumentation

2.2.2.2.1 Ausführliche Beschreibung

typedef ist ein Schlüsselwort in C und C++, das verwendet wird, um Aliasnamen für bestehende Datentypen zu erstellen. Es ermöglicht, komplexe Typen zu vereinfachen und fördert die Lesbarkeit des Codes.

2.2.2.2.2 Verwendung

Die grundlegende Syntax für typedef ist:

```
typedef existierender_typ neuer_typ_name;
```

2.2.2.2.3 Beispiel

```
typedef unsigned long ulong;
```

In diesem Beispiel wird ulong als Alias für unsigned long definiert. Dies ist besonders nützlich, wenn ein Typ in vielen Teilen des Codes verwendet wird und ein kürzerer oder klarerer Name bevorzugt wird.

2.2.2.2.4 Vorteile

- Kürzere Typnamen: Typen können kürzer und prägnanter gemacht werden.
- Lesbarkeit: Komplexe Typen können unter einem verständlicheren Namen zusammengefasst werden.
- Flexibilität: Änderungen an der zugrunde liegenden Typdefinition können zentral vorgenommen werden, ohne dass der gesamte Code geändert werden muss.

2.2.2.2.5 Typische Anwendungsfälle

• Definieren von Aliasnamen für strukturierte Typen:

```
typedef struct {
    int x;
    int y;
} Point;
```

· Vereinfachung von Funktionszeigern:

```
typedef int (*OperationFunc)(int, int);
```

Weitere Informationen zu typedef finden Sie in der offiziellen C++ Dokumentation.

2.2.2.2.6 Varianten

Themen

- size_t
- · wchar t

2.2.2.2.6.1 Ausführliche Beschreibung

2.2.2.2.6.2 size t

definiert einen ssss 32

typedef unsigned int size_t;

2.2.2.2.6.3 wchar_t

Ein Datentyp für breite Zeichen.

wchar_t ist ein spezieller Datentyp in C und C++, der verwendet wird, um breite Zeichen zu speichern, normalerweise für die Arbeit mit Unicode-Zeichen. Die genaue Größe von wchar_t kann je nach System variieren, aber er ist in der Regel groß genug, um alle gültigen Unicode-Zeichen darzustellen.

Der wchar_t Typ wird häufig in Programmen verwendet, die internationalisiert sind und Zeichen in verschiedenen Schriftsystemen unterstützen müssen. Er kann mit Standardfunktionen wie wprintf, wscanf und wcslen verwendet werden.

typedef int wchar_t;

2.2.2.3 Aufzählungen

Themen

- enum
- · enum class

2.2.2.3.1 Ausführliche Beschreibung

Aufzahl

2.2.2.3.2 enum

enum

2.2.2.3.3 enum class

enum class

2.2.2.4 Schleifen

Themen

- for
- while

2.2.2.4.1 Ausführliche Beschreibung

einige schleifen

2.2.2.4.2 for

eine for

8 Themen Dokumentation

2.2.2.4.3 while

ein while

2.2.2.5 Bedingungen

Themen

- if
- else

2.2.2.5.1 Ausführliche Beschreibung

IF Bedingte bearbeten

2.2.2.5.2 if

ifer

2.2.2.5.3 else

ELSE Bedingte bearbeten

Index

```
Aufzählungen, 3, 7
Bedingungen, 4, 8
CASE, 5
Der Free Pascal Compiler - FPC, 3
Der GNU C/C++ Compiler, 5
DO, 4
ELSE, 5
else, 8
ENUM, 3
enum, 7
enum class, 7
FOR, 4
for, 7
IF, 5
if, 8
LOOP, 4
Schleifen, 4, 7
Schlüsselwörter, 3, 5
SET, 4
size_t, 6
typedef, 5
UNTIL, 4
Varianten, 6
wchar_t, 7
while, 8
WHULE, 4
```