# 第5小组第4周周报

本周小组继续了游戏内容的开发。

小组完成了第二大关的90%以上的美术素材，构建了需要的所有tilemap资源，策划完成了第二大关（一共6小关）的关卡设计。

小组完成了第二大关的6个关卡场景搭建，实现了5个游戏场景，编写了相应的关卡逻辑脚本，添加了新的怪物，新的道具，新的玩法，完成了5个小关的游戏测试，更新了第一大关和UI的美术和特效，为所有的门加上了粒子系统，设计了全新的游戏角色，修复了几个以前的bug。

下周安排：

完成第2大关的所有任务（npc剧情，2-1关卡构建），测试完第二大关，制作第三关的美术资源，设计第三大关，构建第三大关关卡，重构游戏代码，优化游戏的性能。