KUBIG 2022-2

# 여름방학 자연어처리(NLP) 분반

WEEK 3

분반장: 14기 김유민

분반원: 15기 김지후, 김제성, 남정재, 이병주, 이승은







# 코드 구현과제

- 코드 구현과제 발표





# 3주차 강의

- NNLM
- Word2Vec
  - CBOW
- Skip-gram + Negative Sampling

# 01. 코드 구현과제 기과제 공유



- 돌아가면서 과제 해오신 코드 구현 설명 부탁드립니다!
- +) 발표 포맷

데이터셋 설명 -> 시도해본 3가지 이상 CASE -> 가장 적합한 코드 선택 최소 5분 최대 10분

# 02. 3주차 강의

- NNLM
- Word2Vec
- CBOW
- Skip-gram + Negative Sampling



노션 링크: https://onyx-tibia-876.notion.site/3-Word2Vec-a9a26f4760b042f6a103c015989040cc

# 02. 2주차 강의

### N-gram 언어 모델

카운트를 기반으로 하며 희소 문제를 해결하기 위한 방법 중 하나 단어의 확률을 구하고자 기준 단어의 앞 단어를 전부 포함해서 카운트하는 것이 아니라, 앞 단어 중 임의의 개수만 포함해서 카운트하여 근사하자는 것

 $P(\text{is}|\text{An adorable little boy}) \approx P(\text{is}|\text{boy})$ 

boy가 나왔을 때 is가 나올 확률  $P(\text{is}|\text{An adorable little boy}) \approx P(\text{is}|\text{little boy})$ 

little boy가 나왔을 때 is가 나올 확률 한계1. 여전히 희소 문제 존재 한계2. Trade-Off 문제 ⇒ insults 선택 맥락을 파악하기 위해서는 n이 커질수록 good (근사의 정확도 ↑) n이 커질수록 희소 문제의 심각성 ↑ (= 문장의 희소성 ↑)

🣌 종류 unigrams: an, adorable, little, boy, is, spreading, smiles bigrams: an adorable, adorable little, little boy, boy is, is spreading, spreading smiles trigrams: an adorable little, adorable little boy, little boy is, boy is spreading, is spreading smiles 4-grams: an adorable little boy, adorable little boy is, little boy is spreading, boy is spreading smiles ex) n = 3An aderable little boy is spreading ? n-1개의 단어 count(boy is spreading w)P(w|boy is spreading) =count(boy is spreading)  $P(insults|boy\ is\ spreading) = 0.5$ P(smiles|boy is spreading) = 0.2

⇒ 희소 문제의 근본적 해결 불가는 NLP 연구의 흐름이 인공 신경망 언어 모델로 이동하는 계기가 됨.

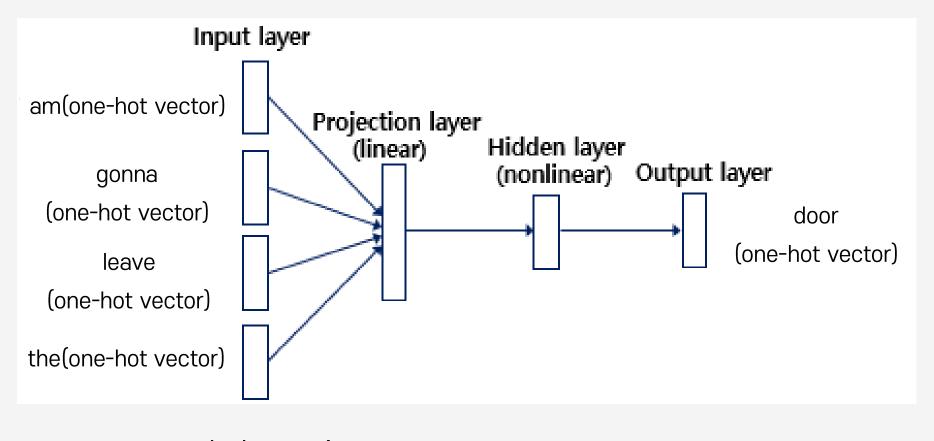
### 단어의 유사성

- Ex) 책을 꼼꼼히 읽어보다. 책을 정독하다
- 확률 P(정독하다|책을) > 확률 P(요리하다|책을)

### Neural Network Language Model (NNLM)

- I am gonna leave the door open
- I am gonna leave the -> ?

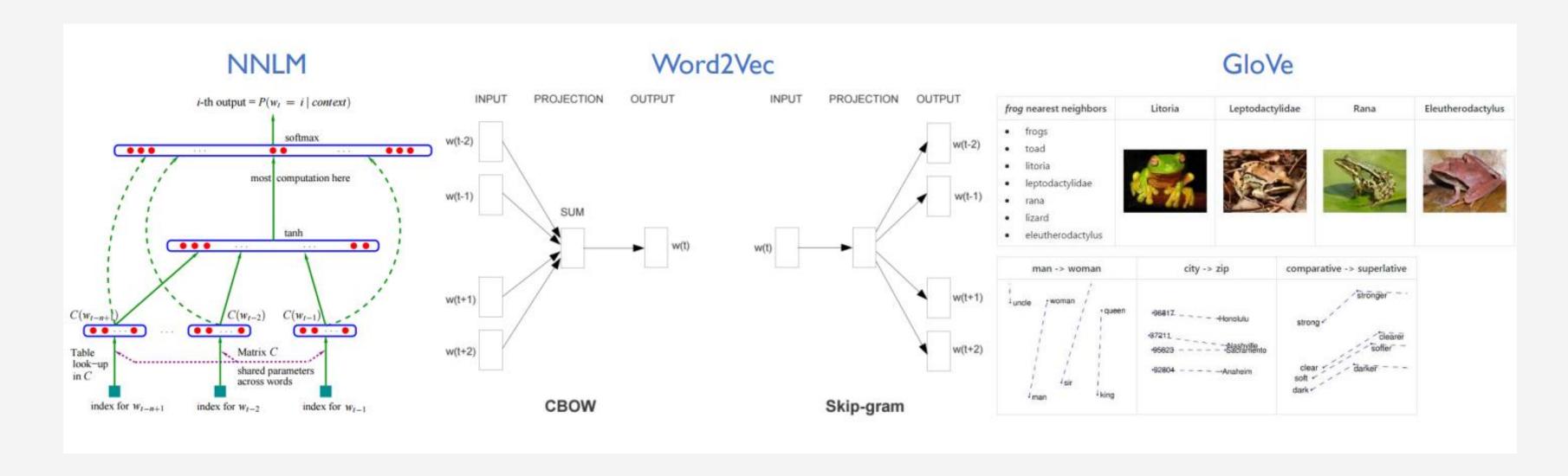
```
I = [1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
am = [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
gonna = [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0]
leave = [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
the = [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
door = [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
open = [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1]
```



window = 4

### Word Embedding 워드 임베딩

- 텍스트를 컴퓨터가 이해하고, 효율적으로 처리하기 위해서는 컴퓨터가 이해할 수 있도록 텍스트를 적절한 숫자로 변환해야 하는데, 단어를 수치화 하기 위해 단어를 인공 신경망 학습을 통해 벡터화 하는 방법
- The purpose of word embedding is to map the words in a language into a vector space so that <u>semantically similar words</u> are located close to each other.



#### Word vectors: one-hot vector

- The most simple & intuitive representation
- 원-핫 인코딩으로 표현하고자 하는 단어의 인덱스의 값만 1이고, 나머지 인덱스에는 전부 0으로 표현되는 벡터 표현법
- ⇒ 벡터 또는 행렬의 값이 대부분 0으로 표현됨 (희소 표현\_sparse representation)
- ⇒ 원핫 벡터는 희소벡터

$$w^{aardvark} = \begin{bmatrix} 1\\0\\0\\\vdots\\0 \end{bmatrix}, w^{a} = \begin{bmatrix} 0\\1\\0\\\vdots\\0 \end{bmatrix}, w^{at} = \begin{bmatrix} 0\\0\\1\\\vdots\\0 \end{bmatrix}, \dots w^{zebra} = \begin{bmatrix} 0\\0\\0\\\vdots\\1 \end{bmatrix}$$

- vector representation을 만들 수 있지만, similarities 보존 x

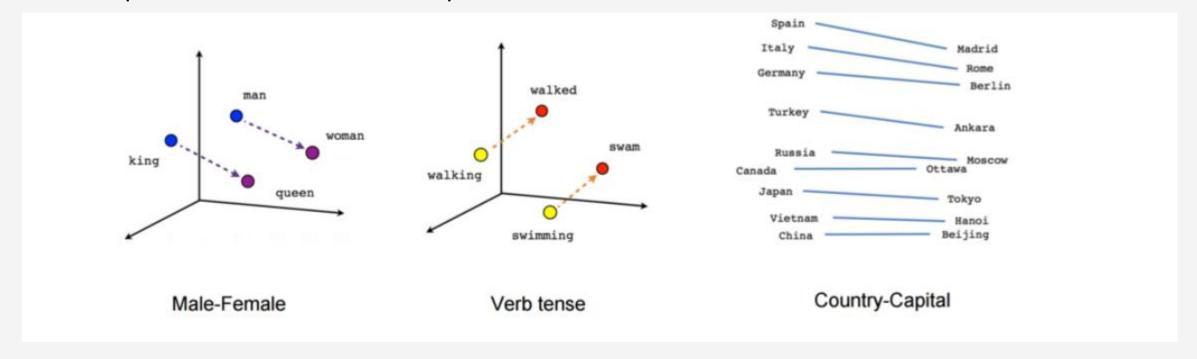
motel [0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0] AND hotel [0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0] = 0 
$$(w^{hotel})^{\top} w^{motel} = (w^{hotel})^{\top} w^{cat} = 0$$

#### Word vectors: 분산 표현

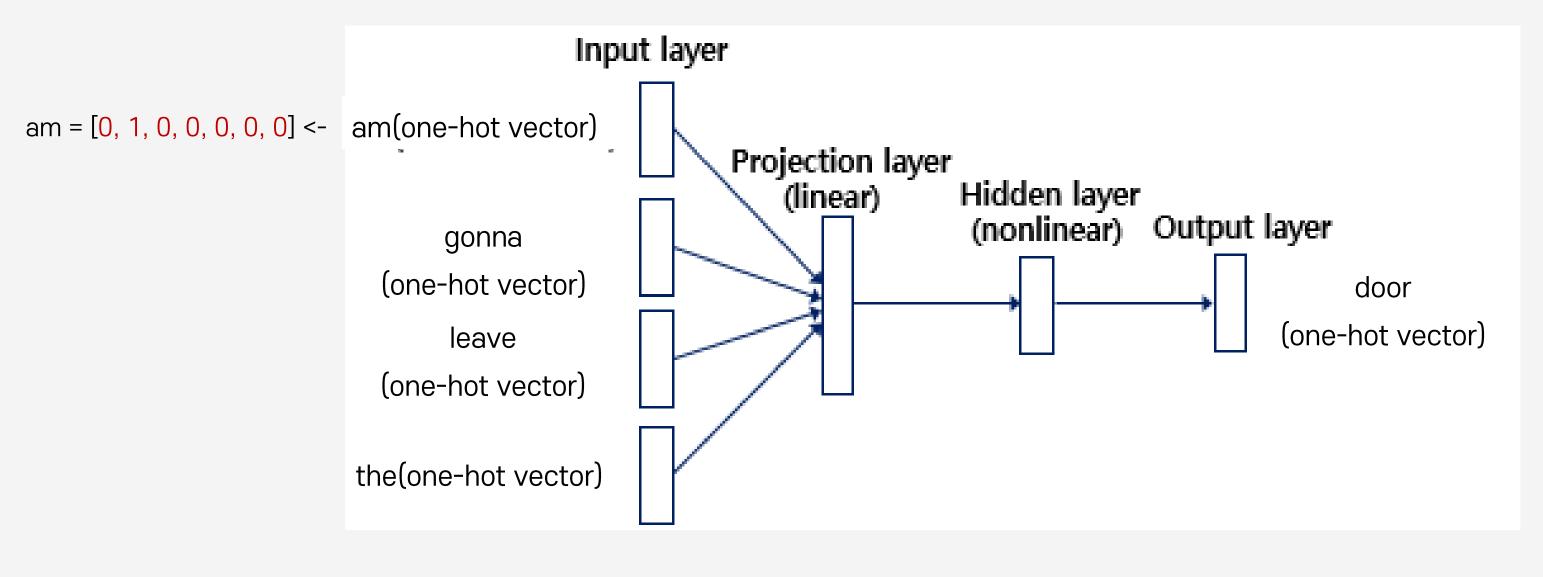
- A parameterized function mapping words in some language to a certain dimensional vectors
- 희소표현과 반대되는 표현으로, 벡터의 차원을 단어 집합의 크기로 상정하지 않고 사용자가 설정한 값으로 모든 단어의 벡터 표현의 차원을 맞춤
- ex) 워드 임베딩

$$W : \mathrm{words} 
ightarrow \mathbb{R}^n$$
  $W( ext{``cat"}) = (0.2, ext{-}0.4, ext{ }0.7, ext{ }\ldots)$   $W( ext{``mat"}) = (0.0, ext{ }0.6, ext{-}0.1, ext{ }\ldots)$ 

- Semantic relationship between words can be preserved

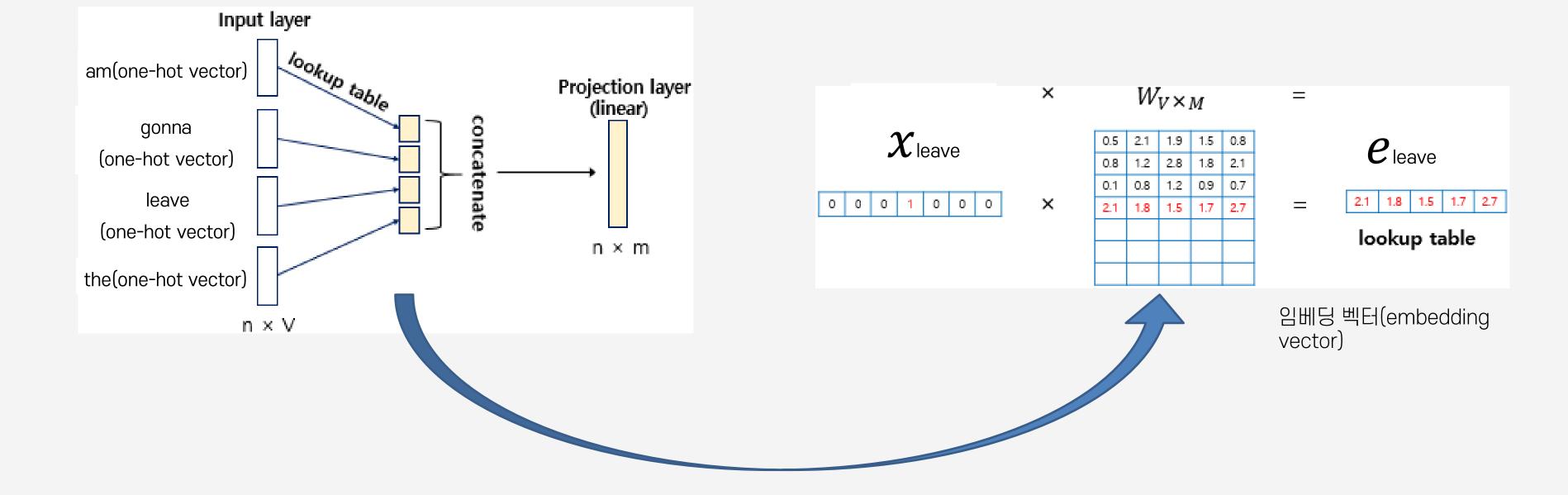


### Neural Network Language Model (NNLM)

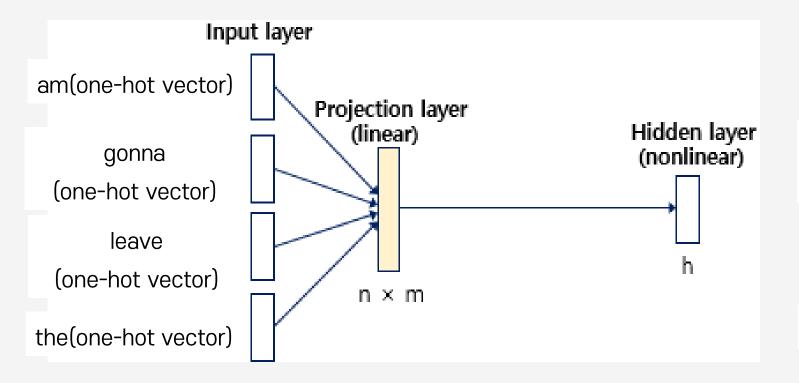


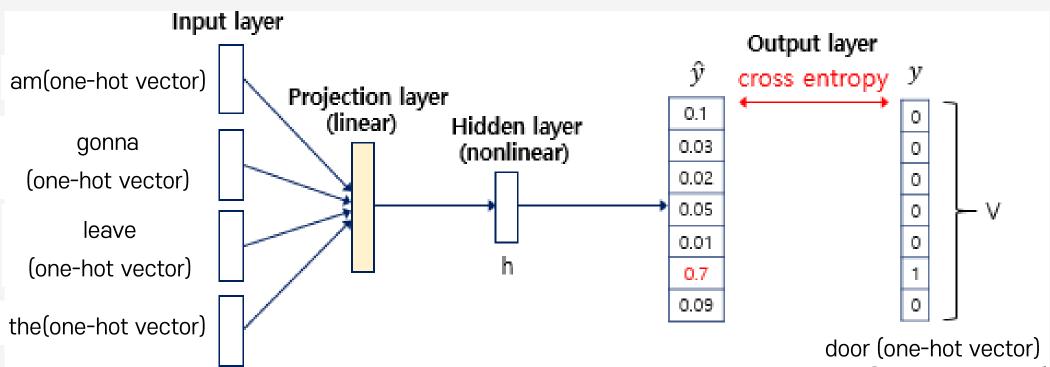
window = 4

### Neural Network Language Model (NNLM)



### Neural Network Language Model (NNLM)





은닉층:  $h^{layer} = tanh(W_h p^{layer} + b_h)$ 

출력층 :  $\hat{y} = softmax(W_y h^{layer} + b_y)$ 

-0과 1사이의 실수값 -총 합은 1

### **Neural Network Language Model (NNLM)**

• Represent words as dense vectors in  $\mathbb{R}^n$  (word embeddings).

$$\mathbf{w}_t \in \mathbb{R}^{|\mathcal{V}|}$$
: One-hot representation of word  $\in \mathcal{V}$  at time  $t \Rightarrow \mathbf{x}_t = \mathbf{X}\mathbf{w}_t$ : Word embedding  $(\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{n \times |\mathcal{V}|}, n < |\mathcal{V}|)$ 

Train a neural net that composes history to predict next word.

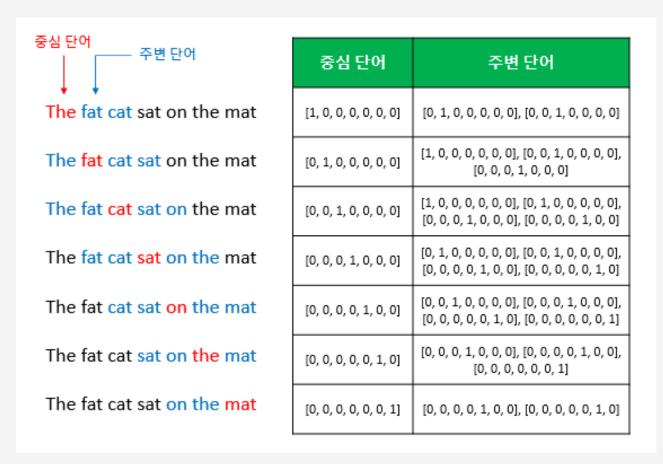
$$p(w_t = j | w_1, \dots, w_{t-1}) = \frac{\exp(\mathbf{p}^j \cdot g(\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_{t-1}) + q^j)}{\sum_{j' \in \mathcal{V}} \exp(\mathbf{p}^{j'} \cdot g(\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_{t-1}) + q^{j'})}$$

$$= \operatorname{softmax}(\mathbf{P}g(\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_{t-1}) + \mathbf{q})$$

 $\mathbf{p}^j \in \mathbb{R}^m, q^j \in \mathbb{R}$ : Output word embedding/bias for word  $j \in \mathcal{V}$  g: Composition function

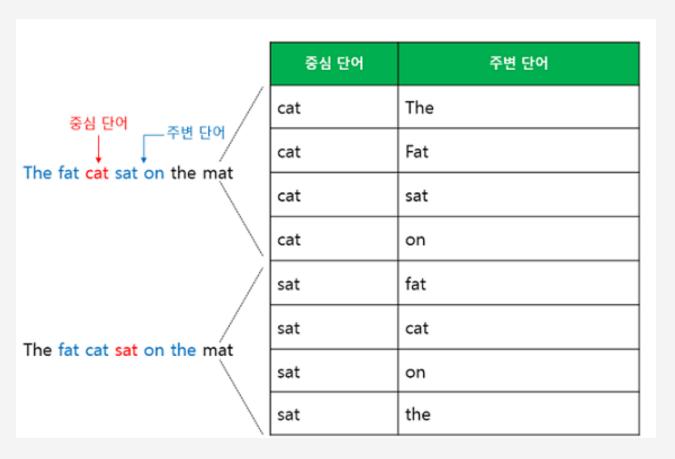
#### Word2Vec

### 1) CBOW



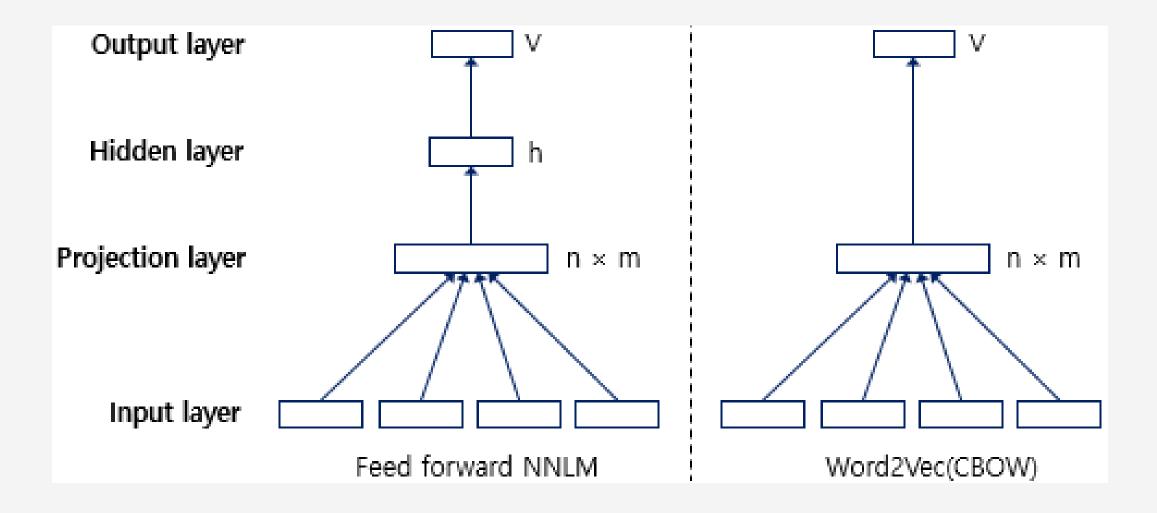
- 주변에 있는 단어들을 입력으로 하여 중간 단어를 예측하는 방법

### 2) skip-gram



중간에 있는 단어들을 입력으로 주변 단어를
 예측하는 방식 → 더 어려움

#### NNLM Vs. Word2Vec



#### [예측 대상]

NNLM: 이전 단어로부터 다음 단어 예측

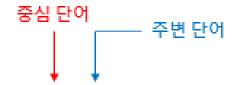
CBOW(Word2Vec): 주변 단어로부터 중심 단어를 예측 / skip-gram : 중심단어로부터 주변 단어 예측

[구조]

NNLM : Input layer -> Projection layer -> Hidden layer -> Output layer

Word2Vec : Input layer -> Projection layer -> Output layer

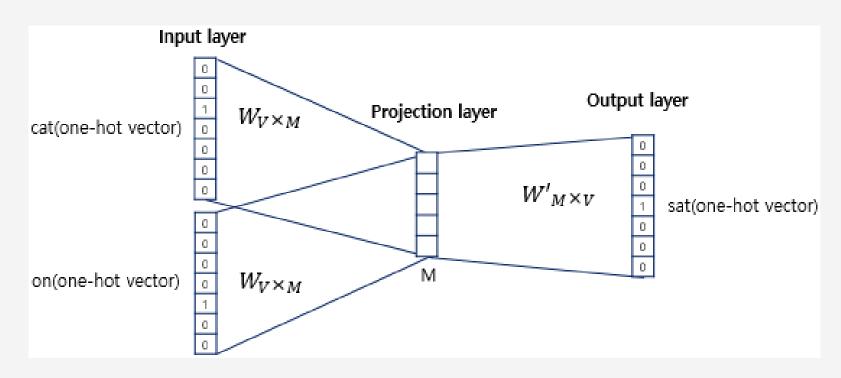
#### **CBOW**



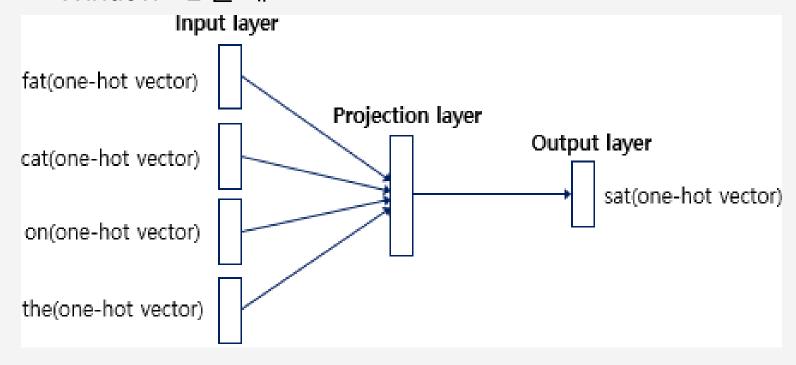
The fat cat sat on the mat

중심 단어	주변 단어
[1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]	[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0]
[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]	[1, 0, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
[0, 0, 1, 0, 0, 0, 0]	[1, 0, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 1, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
[0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]	[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 1, 0]
[0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]	[0, 0, 1, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1]
[0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]	[0, 0, 0, 1, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1]
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 1]	[0, 0, 0, 0, 1, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]

#### - Window =1 일 때

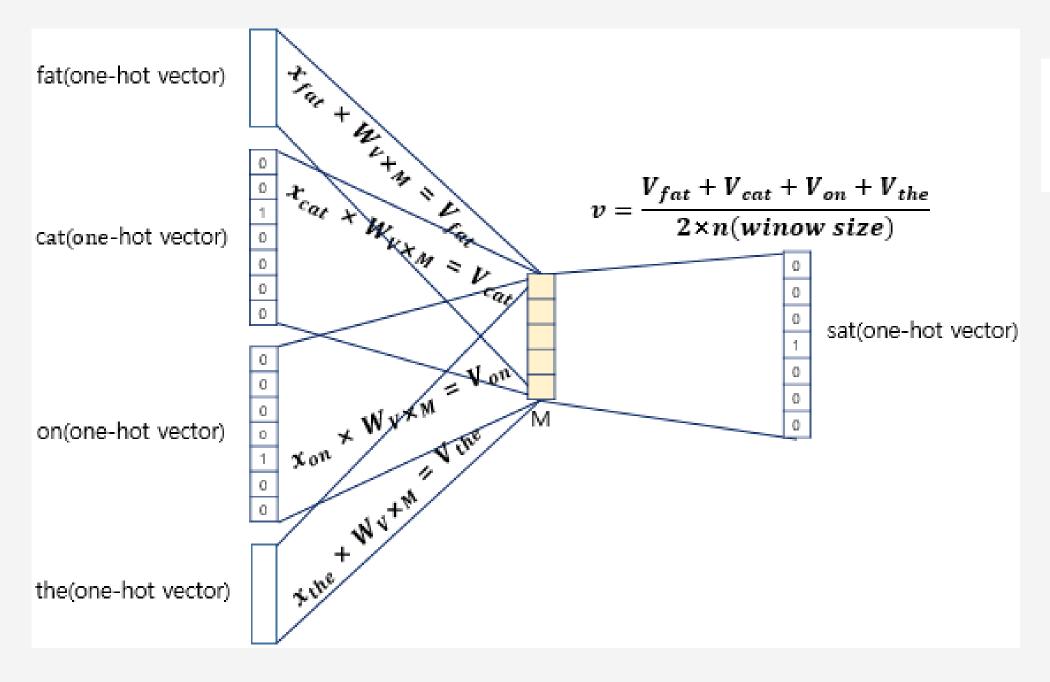


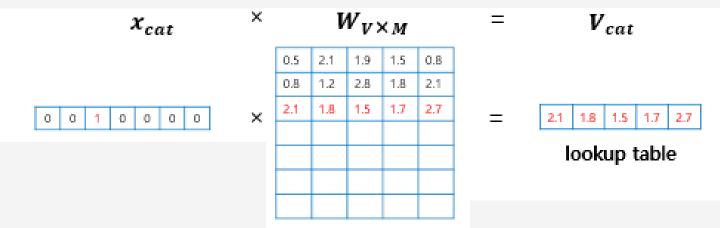
#### - Window =2 일 때



#### **CBOW**

- Window =2 일 때





window\_size = 2 일 때,

input layer의 shape : [1,7] x 4

W의 shape : [7,5]

hidden\_layer의 shape : [1,5]

⇒ W 행렬에서 window 인덱스들에 대한 행 평균이 필요

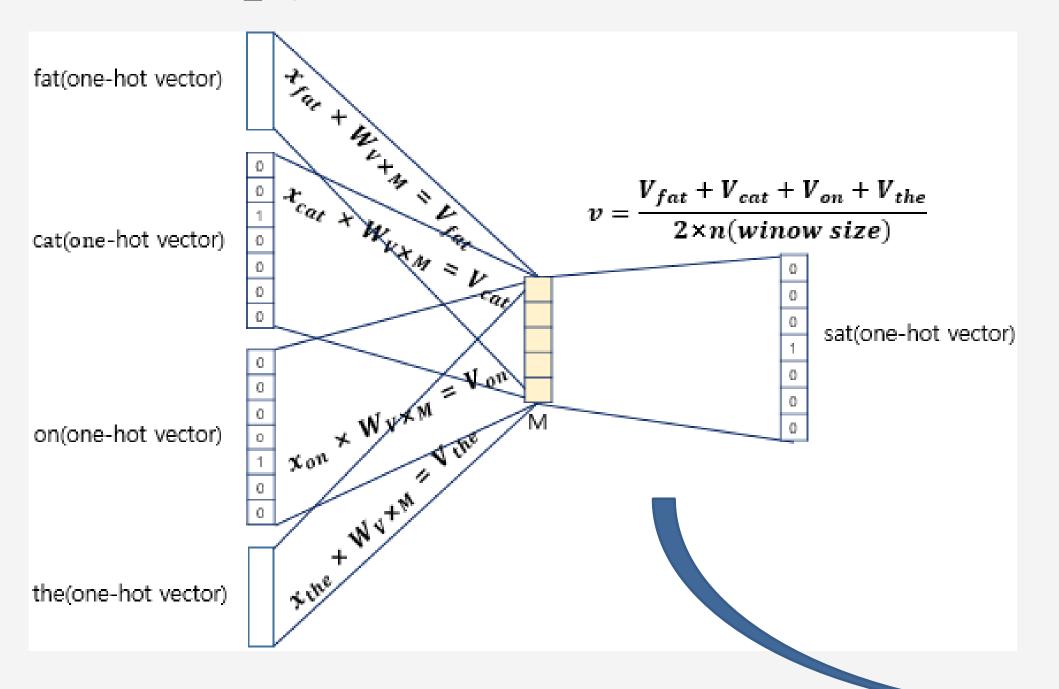
W'<sup>2</sup> shape : [5,7]

output layer의 shape : [7,1]

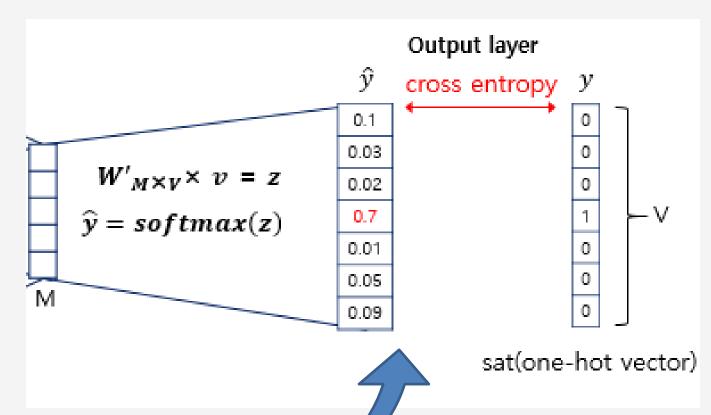
⇒ 입력 벡터 길이로 변환됨 → 각 단어의 score를 의미

### **CBOW**

- Window =2 일 때

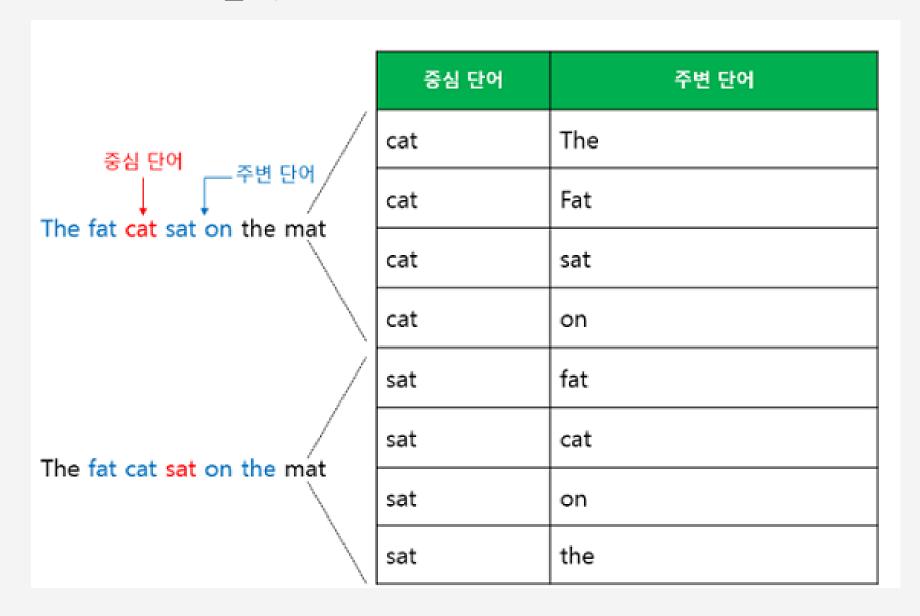


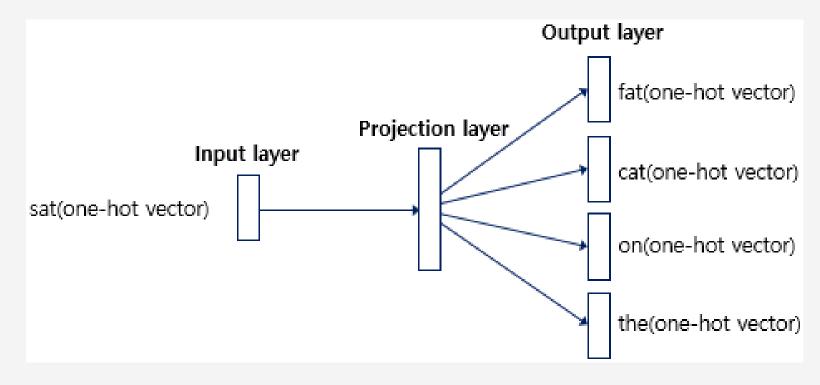
$$cost(\hat{y},y) = -\sum_{j=1}^{V} y_{j} \ log(\hat{y_{j}})$$



### Word2Vec : skip-gram

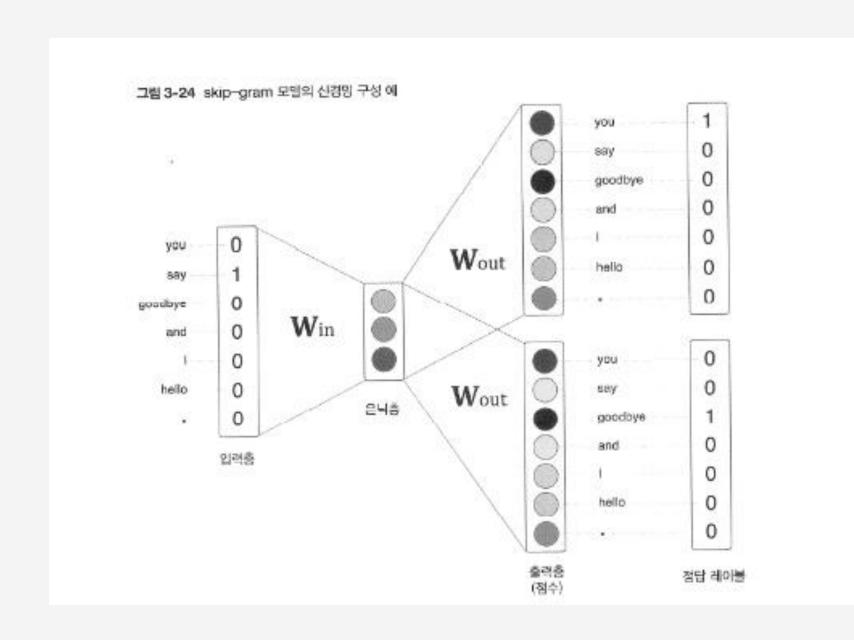
- 입력층에 중앙 단어(CBOW에서 타깃이었던 단어)로부터 주변의 여러 단어(맥락)를 추측
- 입력층이 하나고 출력층이 맥락의 수만큼 존재한다.
- Window =2 일 때

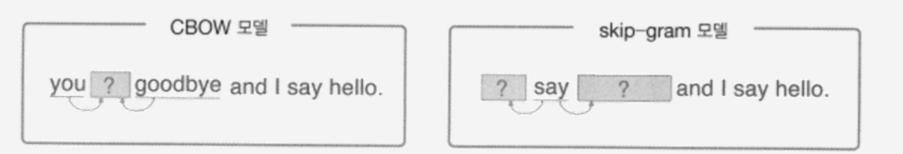




### Word2Vec : skip-gram

- \_\_\_\_ say \_\_\_\_ and I say hello.



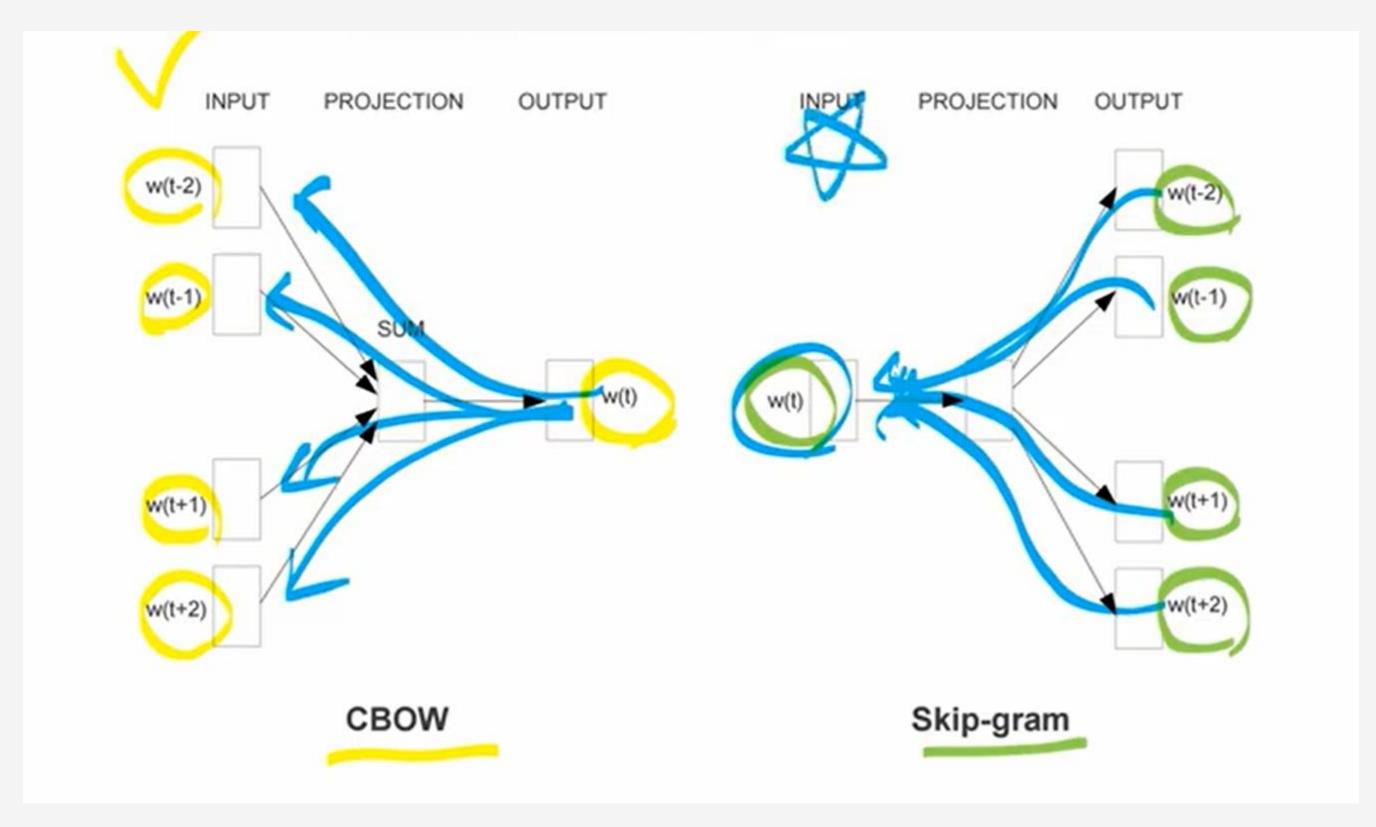


- **Objective function**: Maximize the log probability of any context word given the current center word

$$P(w_{t-1}, w_{t+1}|w_t) = P(w_{t-1}|w_t)P(w_{t+1}|w_t)$$

$$\begin{split} L &= -\frac{1}{T} \sum_{t=1}^{T} log P(w_{t-1} w_{t+1} | w_t) = -\frac{1}{T} \sum_{t=1}^{T} log P(w_{t-1} | w_t) P(w_{t+1} | w_t) \\ &= -\frac{1}{T} \sum_{t=1}^{T} (log P(w_{t-1} | w_t) + log P(w_{t+1} | w_t)) \end{split}$$

# Continuous bag-of-words (CBOW) vs. Skip-gram

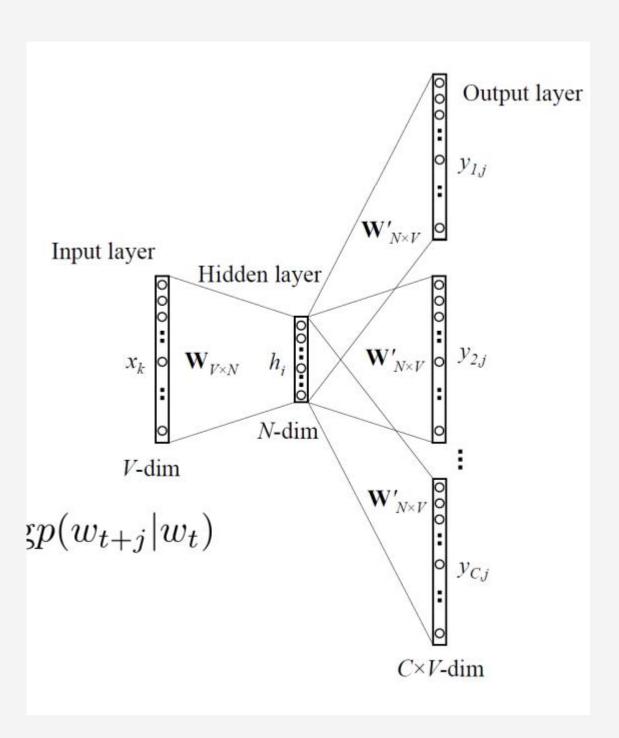


### Skip-gram

- The number of weights to be trained:  $2 \times V \times N$  (Huge network!)
  - ✓ Word pairs and phrases
    - Treating common word pairs or phrases as single "word"
  - ✓ Subsampling frequent words
    - To decrease the number of training examples
    - The probability of word w<sub>i</sub> being removed

$$if \ f(w_i) = 10^{-4}, \ P(w_i) = 1 - \sqrt{\frac{1}{10}} = 0.6838$$

$$if \ f(w_i) = 10^{-2}, \ P(w_i) = 1 - \sqrt{\frac{1}{1000}} = 0.9684$$



### Skip-gram

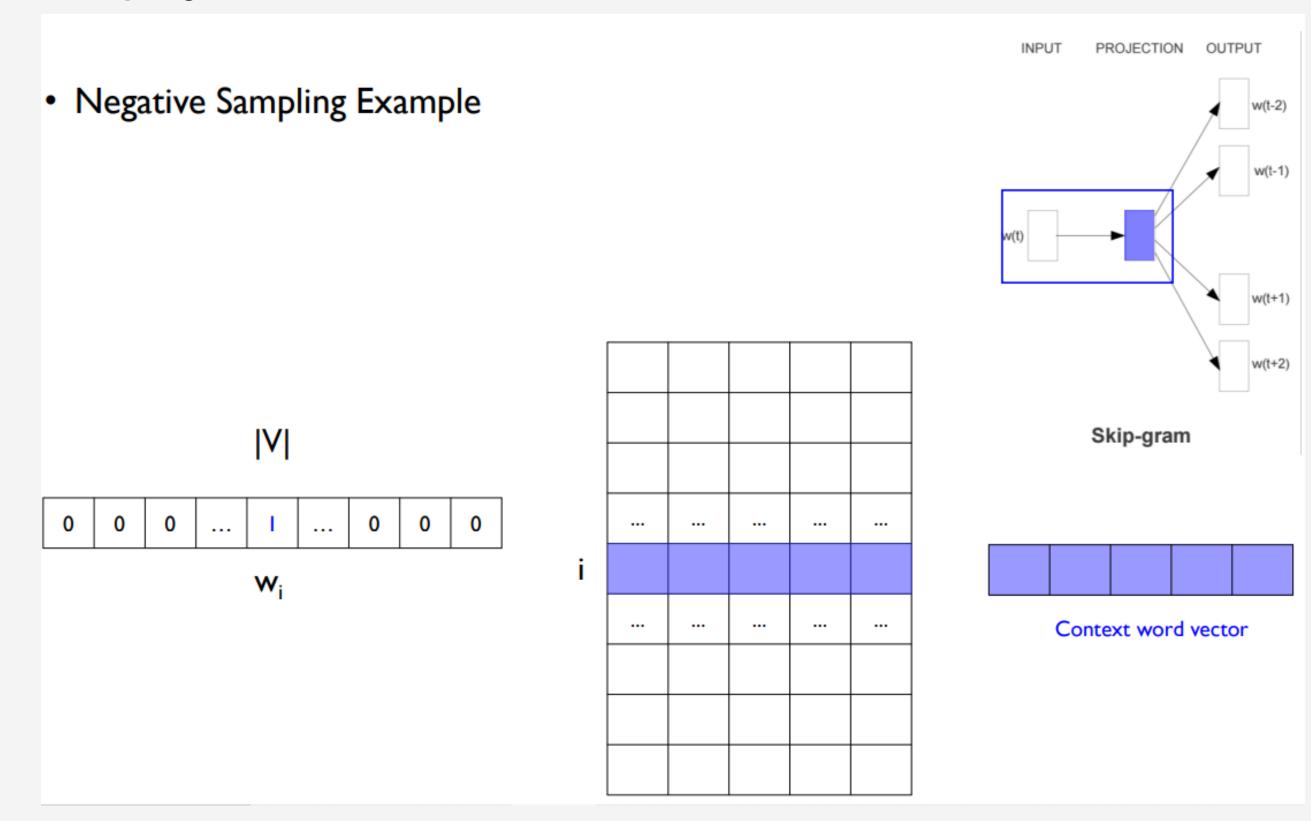
- The number of weights to be trained:  $2 \times V \times N$  (Huge network!)
  - ✓ Negative sampling
    - Instead of updating the weights associated with all output words, update the weight of a few (5-20) words

$$J(\theta) = \frac{1}{T} \sum_{t=1}^{T} \sum_{-m \le j \le m, j \ne 0} \log p(w_{t+j}|w_t) = \frac{1}{T} \sum_{t=1}^{T} J_t(\theta)$$

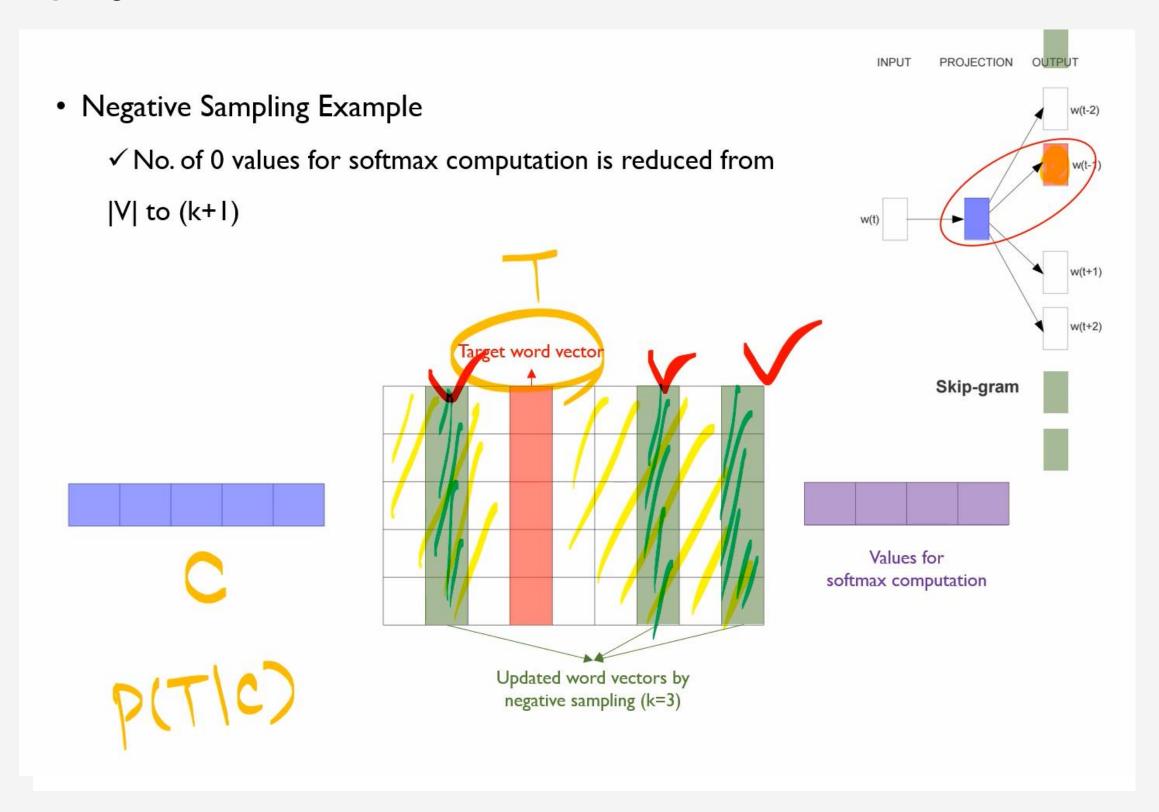
$$J_t(\theta) = \log \sigma(u_o^T v_c) + \sum_{i=1}^k E_{i \sim P(w)} \left[ \log \sigma(-u_i^T v_c) \right]$$

$$P(w_i) = \frac{f(w_i)^{3/4}}{\sum_{j=0}^{n} (f(w_i)^{3/4})}$$

### **Negative sampling**

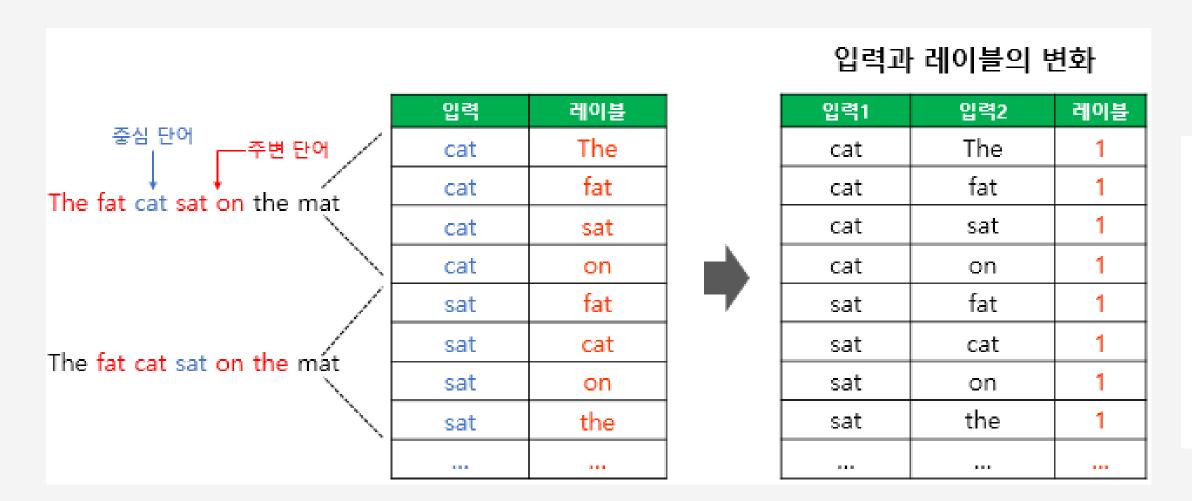


### **Negative sampling**



### **Negative sampling**

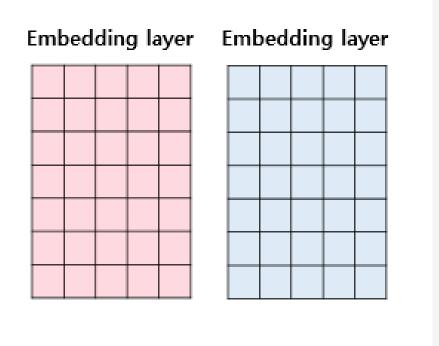
- softmax 함수의 연산량 증가 ⇒ 네거티브 샘플링을 통해 해결
- 이진 분류를 활용하여 정답에 대한 학습 뿐만 아니라 오답에 대해서도 학습하여 추론의 정확성을 높이는 방식
- What 보다는 Yes/No의 질문으로 변환 ⇒ 계산량 증가를 막음

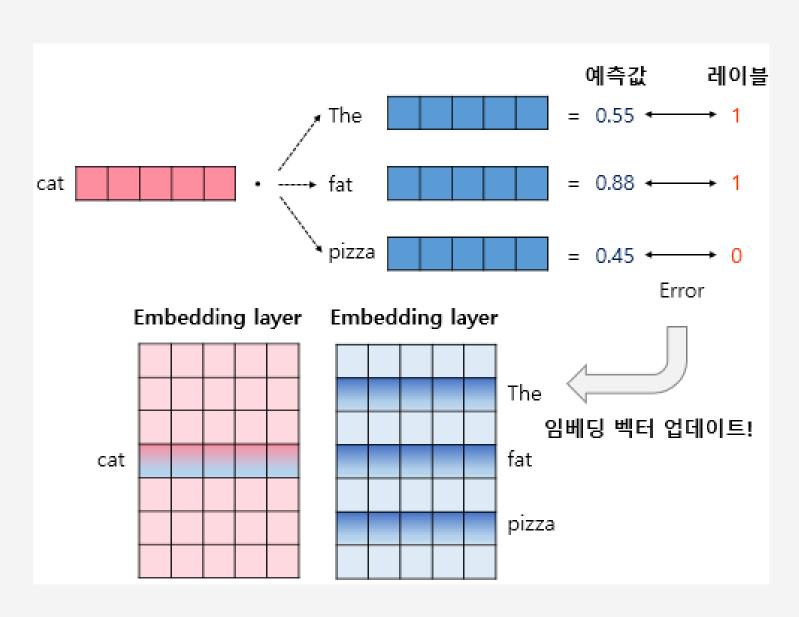


#### **Negative Sampling** 입력2 레이블 The cat fat pizza 0 cat 0 computer cat sat 단어 집합에서 랜덤으로 cat on

### **Negative sampling**

입력1	입력2	레이블
cat	The	1
cat	fat	1
cat	pizza	0
cat	computer	0
cat	sat	1
cat	on	1
cat	cute	1
cat	mighty	0

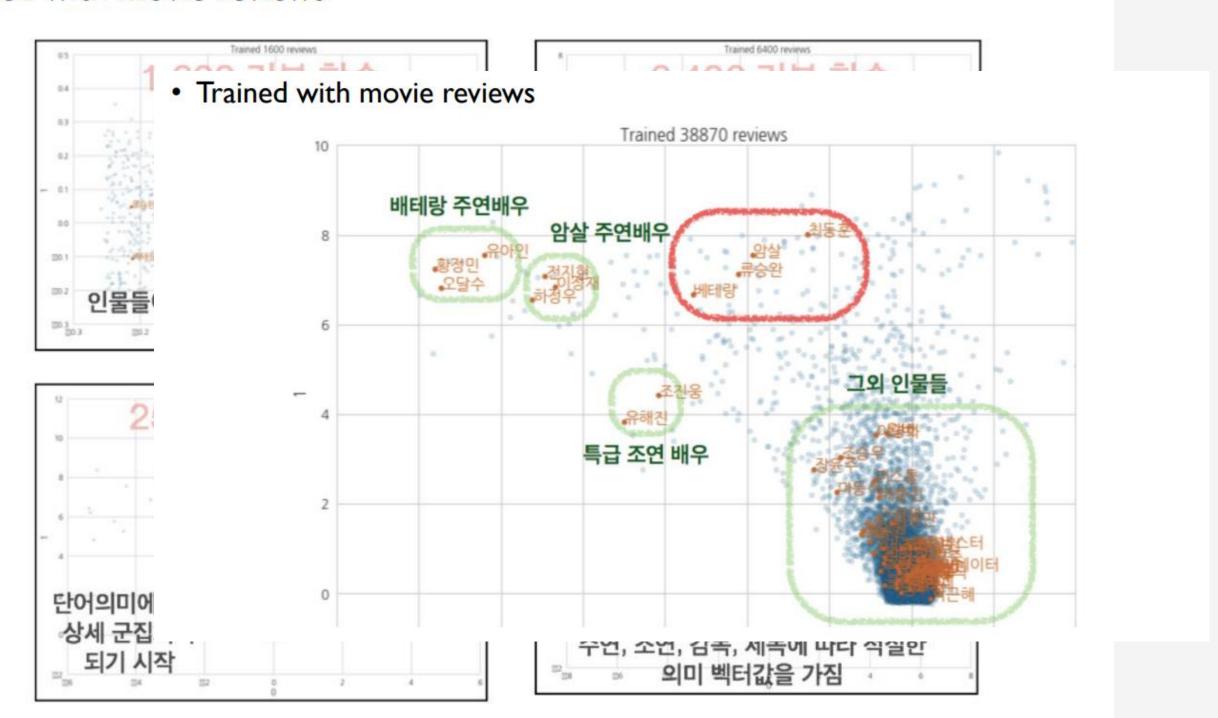




- 중심 단어와 주변 단어의 내적값을 이 모델의 예측값으로 하고, 레이블과의 오차로부터 역전파하여 중심 단어와 주변 단어의 임베딩 벡터값을 업데이트합니다.

### **Negative sampling**

Trained with movie reviews



### 과제 안내

22-2 KUBIG NLP 분반 > Week3 > 과제 샘플 ▼				
이름 ↑	마지막으로 수정한 날짜	파일 크기		
co negative sampling _미드 '프렌즈'	오후 4:37 나	84KB		
○ 에브리타임 게시글 word2vec & t-SNE 시각화.ipynb	오후 4:36 나	235KB		
<b>eng_kor_word2vec_</b> 네이버영화리뷰.ipynb	오후 4:20 나	36KB		
■ negative_sampling_뉴스.ipynb	오후 4:09 나	81KB		

#### 다양한 과제 옵션

(아래는 단순히 어떤 과제를 구현해볼지에 대한 옵션을 드릴뿐이지, 꼭 아래 옵션에서 고르시지 않으셔도 됩니다!)

- 1. 제공된 데이터셋 혹은 본인이 직접 선택한 데이터셋을 통해서 간단한 CBOW/Skip Gram 모델 훈련해보기
- 2. t-sne를 활용해서 직접 훈련한 Word2Vec 모델에 다양한 단어를 입력해보며 시각화해보기
- 3. 직접 훈련한 Word2Vec 모델에 관심있는 단어를 입력하고 해당 단어와 유사한 단어들 살펴보기
- 4. 특정 두 단어 사이의 유사도(거리)를 측정해보고 모델이 잘 훈련되었는지 판단해보기
- 5. Word2Vec 모델 훈련 시 window\_size 등 다양한 초모수 설정 변경해가며 결과 비교해보기

# 수고하셨습니다!

<딥러닝을 이용한 자연어 처리 입문>

Ch 8. 순환 신경망(RNN)

Ch 9. 워드 임베딩(Word Embedding)

#### <밑바닥부터 시작하는 딥러닝2>

Ch 4. word2vec 속도 개선

Ch 5. 순환 신경망(RNN)

### **Contact Us**

14기 김유민



yumin3144@korea.ac.kr



010-4055-3144

