

Programação Pthreads (Mutexes)

Dr. Osmar Marchi dos Santos

Semáforos

- Lembrando:
 - `wait(semáforo)` ou `P(semáforo)` - proberen (testar)
 - Enquanto semáforo for igual a 0, processo bloqueia
 - Caso contrário, decrementa o semáforo
 - `signal(semáforo)` ou `V(semáforo)` - verhogen (incrementar)
 - Se existir processo bloqueado, desbloqueia um processo
 - Caso contrário, incrementa o semáforo

Mutex

- Tem operações para lock e unlock (assim como para um semáforo) de uma variável do tipo mutex (mutual exclusion)
- Porém, diferentemente do semáforo, o mutex pertence a uma thread (*ownership*)
 - Uma vez que uma thread A executa um lock e obtém o mutex X, outra thread B não pode liberar (unlock) o mutex X, pois o mesmo já pertence a thread A
 - Já um semáforo pode ter suas operações executadas por diferentes threads de execução

Mutex

- Para usar mutex em pthreads temos:

```
#include <pthread.h>
```

```
pthread_mutex_t mutex; // Cria uma variável do tipo mutex
```

```
int pthread_mutex_init(pthread_mutex_t *mutex, const pthread_mutexattr_t *attr); //  
Inicializa um mutex
```

```
int pthread_mutex_destroy(pthread_mutex_t *mutex); // Destrói um mutex
```

```
pthread_mutex_t mutex = PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER; // Macro para inicializar  
um mutex
```

Mutex

- Para usar mutex em pthreads temos:

#include <pthread.h>

*int pthread_mutex_lock(pthread_mutex_t *mutex); // Obtém o mutex para uso da thread*

*int pthread_mutex_trylock(pthread_mutex_t *mutex); // Funciona pthread_mutex_lock, mas se o mutex estiver sendo ocupado, retorna imediatamente indicando que o recurso está em uso*

*int pthread_mutex_unlock(pthread_mutex_t *mutex); // Libera o mutex para uso*

Exemplo:

```
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>

#define NUM_THREADS      5

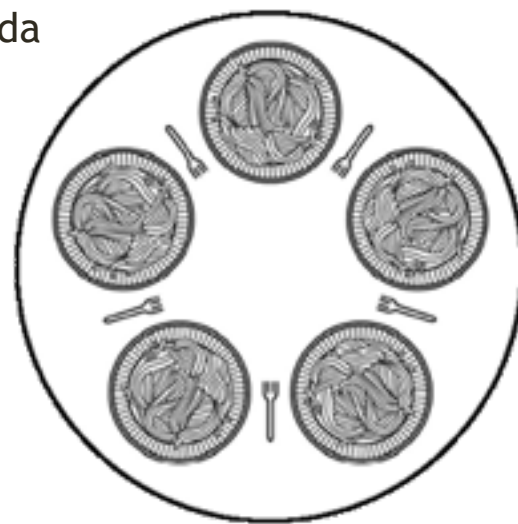
pthread_mutex_t mutex = PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER;

void *PrintHello(void *threadid) {
    long tid;
    tid = (long)threadid;
    printf("Thread %ld tentando obter mutex!\n", tid);
    pthread_mutex_lock(&mutex);
    printf("Thread %ld executando no mutex!\n", tid);
    usleep(1000000);
    printf("Thread %ld saindo do mutex!\n", tid);
    pthread_mutex_unlock(&mutex);
    printf("Thread %ld fora do mutex!\n", tid);
    pthread_exit(NULL);
}

int main (int argc, char *argv[]) {
    pthread_t threads[NUM_THREADS];
    int rc;
    long t;
    for(t=0; t<NUM_THREADS; t++){
        printf("In main: creating thread %ld\n", t);
        rc = pthread_create(&threads[t], NULL, PrintHello, (void *)t);
        if (rc){
            printf("ERROR; return code from pthread_create() is %d\n", rc);
            exit(-1);
        }
    }
    for (t = 0; t < NUM_THREADS; t++)
        pthread_join(threads[t],NULL);
}
```

Exercícios - Criar uma solução para o problema dos Filósofos Glutões

- Cinco filósofos estão sentados em uma mesa redonda
- Cada filósofo possui um prato à sua frente
- Cada filósofo possui um garfo à sua direita e à sua esquerda
- Um filósofo precisa de dois garfos para conseguir comer
- Cada garfo é um recurso compartilhado
- Os filósofos tem um comportamento cíclico:
 - Pensa
 - Pega garfo à Esquerda
 - Pega garfo à Direita
 - Come
 - Libera garfo à Direita
 - Libera garfo à Esquerda
- * Um filósofo pega um garfo por vez, nunca ambos os garfos de uma vez
- ** Fazer uma solução em que todos os filósofos comecem pegando os garfos à Esquerda (execução tem deadlock?)
- *** Fazer uma solução em que um dos filósofos começa pegando os garfos à Direita (execução tem deadlock?)



Referência

- API para POSIX publicada em <https://www2.opengroup.org/>