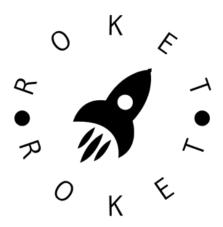
# Institut Supérieur des Technologies de l'Information et de la Communication(ISTIC)

Bellagha Mohamed Aziz Assil Al fakih Idriss chefai

# presents



# Tables Des Matieres

#### Introduction Générale

#### 1 Specification des besoins

- 1.1 Introduction
- 1.2 Présentation page d'acceuil
- 1.3 Identification Des besoins fonctionnels
- 1.4 Identification Des besoins non fonctionnels
- 1.5 Identification des cas d'utilisation
- 1.6 Identification Des acteurs
- 1.7 Diagramme de cas d'utilisation
- 1.8 Backlog de produits
- 1.9 Environnement de travail
- 1.10 Conclusion

## Introduction Générale

L'achat de voitures en ligne est de plus en plus populaire, offrant une expérience plus pratique et plus rapide que l'achat en personne. Pour répondre à cette demande croissante, nous avons décidé de créer un site de vente de voitures en ligne qui offrira une variété de véhicules de différentes marques, modèles et années. Notre site permettra aux utilisateurs de parcourir les voitures disponibles, de filtrer les résultats selon leurs préférences et de voir les détails des voitures, y compris les caractéristiques, les photos et les prix. Nous visons à

offrir une expérience utilisateur intuitive et conviviale, avec une navigation facile et une conception attrayante. Nous prévoyons également d'offrir un service client de haute qualité, y compris un support en ligne pour aider les utilisateurs dans leur processus d'achat. Nous espérons que notre site de vente de voitures en ligne sera une solution pratique et efficace pour ceux qui cherchent à acheter une voiture, en offrant une grande variété de choix et une expérience utilisateur agréable.

# Chapitre1 : Spécification des besoins

## 1.1 Introduction:

Dans ce projet, nous allons travailler sur la création d'une plateforme de vente de voitures en ligne. L'objectif est de fournir aux clients une expérience de magasinage en ligne facile et pratique pour l'achat de leur prochaine voiture. Nous allons nous concentrer sur la création d'une plateforme sécurisée, rapide et conviviale qui permettra aux clients de parcourir une vaste sélection de voitures, de les

comparer, de les filtrer selon leurs préférences et de passer des commandes en quelques clics seulement. Nous sommes impatients de travailler sur ce projet passionnant et de vous présenter la meilleure plateforme de vente de voitures en ligne possible.

# 1.2 Présentation page d'acceuil: roket est une plate-forme fondée pour décoller avec ce domaine vers l'espace.



# Design Page d'acceuil:

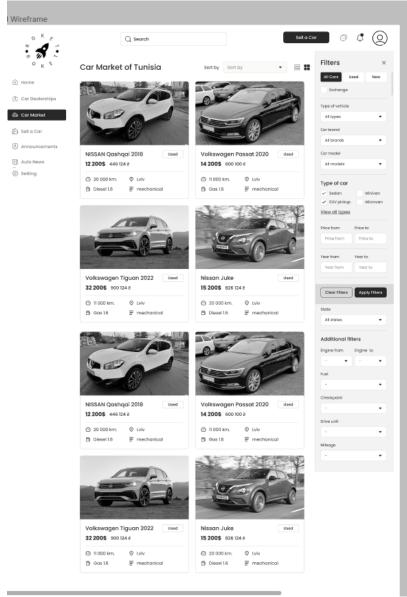


Figure 1: Page d'acceuil

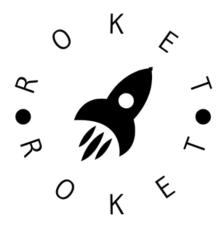


Figure 2: logo de la societé

#### 1.3 Identification des besoins fonctionnels :

- •Système de recherche avancée : permet aux utilisateurs de rechercher des voitures en utilisant différents critères tels que la marque, le modèle, la gamme de prix, l'année, la couleur, la transmission, le type de carburant, etc.
- •Pages de description des voitures : pour chaque voiture, il doit y avoir une page de description avec des photos, des caractéristiques, des spécifications techniques et un historique d'entretien.
- •Système de comparaison de voitures : les utilisateurs doivent être en mesure de comparer différentes voitures côte à côte en utilisant les mêmes critères.
- •Filtres de recherche : les utilisateurs doivent être en mesure d'affiner leur recherche en utilisant des filtres

tels que le kilométrage, l'emplacement, l'âge, l'état, etc.

•Gestion du catalogue de voitures : le site doit avoir un système de gestion de catalogue pour ajouter, modifier et supprimer les voitures en vente.

#### 1.4 Identification des besoins non fonctionnels :

Les besoins non fonctionnels sont des exigences qui ne sont pas directement liées à la fonctionnalité du produit ou du système, mais qui sont tout aussi importantes pour la satisfaction de l'utilisateur final.

Sécurité: Le site doit garantir un haut niveau de sécurité pour protéger les informations sensibles des clients, telles que les données de paiement et les informations personnelles. Il doit être conforme aux normes de sécurité applicables, telles que le HTTPS, la protection contre les attaques par force brute et l'authentification à deux facteurs.

**Performances**: Le site doit être rapide et réactif pour offrir une expérience utilisateur fluide. Les pages doivent se charger rapidement, les requêtes doivent être traitées rapidement et les temps de réponse doivent être minimisés.

**Fiabilité**: Le site doit être fiable et disponible en permanence, avec un temps de disponibilité maximal. Les temps d'arrêt du site doivent être minimisés, et il doit être capable de récupérer rapidement en cas de panne.

Convivialité: Le site doit être facile à utiliser et à naviguer, avec une mise en page claire et intuitive, une navigation cohérente et des instructions claires. Il doit être accessible à tous les types d'utilisateurs, y compris

les personnes ayant des handicaps.

Accessibilité: Le site doit être accessible à partir de différents types d'appareils et de navigateurs, tels que les ordinateurs de bureau, les smartphones et les tablettes. Il doit être conçu de manière à ce que les utilisateurs puissent accéder au contenu et interagir avec le site sans difficulté.

#### 1.5 Identification de cas d'utilisation:

- Recherche de voitures : l'utilisateur recherche des voitures en utilisant des critères tels que la marque, le modèle, la gamme de prix, l'année, la couleur, la transmission, le type de carburant, etc.
- Comparaison de voitures : l'utilisateur compare les caractéristiques de différentes voitures pour prendre une décision d'achat.
- Visualisation de voitures : l'utilisateur consulte les pages de description des voitures pour voir des photos, des spécifications techniques, des caractéristiques et l'historique d'entretien.
- **Simulation de prêt**: l'utilisateur simule différents types de prêts pour savoir combien il peut emprunter et combien il doit rembourser chaque mois.
- s'inscrire: l'utilisateur remplit un formulaire pour s'inscrire a la plateforme
- Gestion de compte utilisateur : l'utilisateur crée un compte pour suivre les voitures qu'il a achetées, les favoris et les préférences de recherche.
  - Gestion de catalogue de voitures : l'administrateur

du site ajoute, modifie ou supprime des voitures du catalogue en ligne.

#### 1.6 Identification des acteurs

Un acteur est une personne physique ou morale prenant part ou affectée par l'action ou le projet en question. Il faut donc commencer par bien préciser par rapport à quelle action ou suite d'actions on cherche à déterminer qui sont et ce que sont les acteurs. Notre site web contient trois acteurs qui agissent directement avec le système .

- •administrateur
- •concessionaire
- •utilisateur

Acteur	Rôle
	➤ Gérer Voiture
Administrateur	Gérer profil
Concessionnaire	<ul> <li>Chercher voiture</li> <li>Enregistrement demande d'achat</li> <li>S'inscrire</li> <li>Gérer voiture à vendre</li> </ul>
	> S'inscrire
Acheteur	Gérer voiture à vendre

#### 1.7 Diagramme de cas d'utilisation

Diagramme de cas d'utilisation a comme objectif de déterminer ce que chaque utilisateur attend du système. Notre extraction de besoins est basée sur la représentation de l'interaction entre les utilisateurs et les futures fonctions du site web."

# diagramme cas d'utilisation

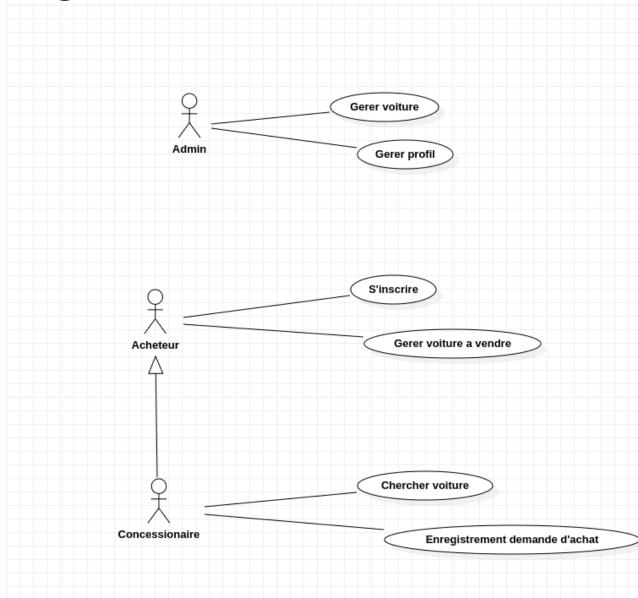


Figure 3: Diagramme cas d'utilisation

# 1.8 backlog de produits

Backlog de produit	priorité	estimation	Planification
n tant u'administrateur, je eux gérer voiture	1	Moyen	Sprint0
n tant u'administrateur, je eux gérer profil	2	Moyen	Sprint1
n tant que oncessionnaire, je eux chercher voiture	2	Moyen	Sprint1
n tant que oncessionnaire, je eux enregistrer emande d'achat	2	Moyen	Sprint1
n tant que oncessionnaire, je eux m'inscrire	1	Moyen	Sprint0
n tant que oncessionnaire, je eux gérer voiture à endre	1	Moyen	Sprint0
n tant qu'acheteur, e peux m'inscrire	1	Moyen	Sprint0
n tant qu'acheteur, peux gérer voiture vendre	1	Moyen	Sprint0

Figure 4: backlog de produits

#### 1.9 Environnement de Travail

#### 1.9.1 scrum:

Scrum est une méthode de gestion de projet agile qui se concentre sur la flexibilité, l'adaptabilité et la collaboration. Elle utilise des cycles de développement itératifs et incrémentaux, appelés sprints, pour produire régulièrement des versions fonctionnelles d'un produit. La méthode Scrum repose sur une forte collaboration entre les membres de l'équipe et une approche itérative pour permettre une réponse rapide aux changements

#### 1.9.2 Environnement logiciel:

Logiciel	Définition
Logiciel	est un éditeur de code source développé par Microsoft pour Windows, Linux et MacOs utilisé pour éditer, déboguer et déployer du code.  MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles open-source populaire. Il est utilisé pour stocker, organiser et accéder à des données structurées  HTML5 est utilisé pour créer des pages web modernes et interactives avec des
	fonctionnalités multimédias avancées. Il permet aux développeurs de créer des sites web riches en contenu
TS TypeScript	Type Script est un langage de programmation open-source développé par Microsoft qui est basé sur JavaScript.
B Bootstrap	Bootstrap est un Framework front-end open-source qui permet aux développeurs web de créer des sites web et des applications web réactives, esthétiques et modernes.

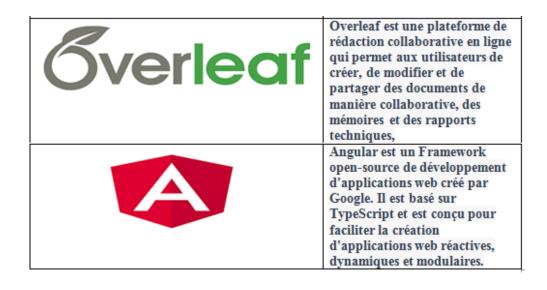


Figure 5: Environnement logiciels

#### 1.10 Conclusion:

Dans ce chapitre, on a présenté la page d'acceuil, les besoins fonctionnels, les besoins non fonctionnels et les acteurs ..