

Renato Deyvson Mendes da Silva

26 anos, Bezerros - Pernambuco.

renatodeyvson@gmail.com

minirenatinho.github.io

(81) 9 9574-1431

Objetivo

Usar a tecnologia e a criatividade para resolver problemas relacionados ao desenvolvimento de software para web.

Experiência

Analista Senior (atual, desde dezembro de 2022)

Accenture, Home Office.

- Desenvolvimento de software usando principalmente as tecnologias: Spring Boot, Angular, Quarkus e gRPC;

Analista PI (1 ano e 7 meses)

Accenture, Home Office.

- Desenvolvimento de software usando principalmente as tecnologias: Spring Boot, Angular, Quarkus e gRPC;

Engenheiro de Software (6 meses)

Avanade, Recife.

- Desenvolvimento de software usando principalmente as tecnologias: Spring Framework / Spring Boot / Spring Batch, Angular e DB2;

Desenvolvedor de Inovação e Tecnologia - Perfil Back-End (4 meses)

Instituto SENAI de Inovação para Tecnologias da Informação e Comunicação, Recife.

- Desenvolvimentos de funcionalidades em sistemas web usando principalmente as tecnologias: Node.js, PostgreSQL, Angular 6 e ReactJS;

Desenvolvedor Estagiário (3 meses)

Instituto SENAI de Inovação para Tecnologias da Informação e Comunicação, Recife.

- Desenvolvimentos de funcionalidades em sistemas web usando principalmente as tecnologias: .NET Framework, SQL Server e AngularJS;

Desenvolvedor Estagiário (1 ano e 4 meses)

Mobilicidade, Recife.

- Criação e manutenção de softwares do contexto financeiro e integração com APIs de pagamento e conciliação usando principalmente as tecnologias: .NET Framework, Node.js e SQL Server;

Formação

Bacharel em Ciência da Computação

Pela Universidade Federal de Pernambuco (CIn UFPE) concluído em 2018.

Idiomas

- Português nativo;
- Inglês intermediário;

Cursos

Starter - Rocketseat

Conjunto de 5 cursos online de programação usando Javascript, ES6+, Node.js, ReactJS e React Native.

Plataforma Pluralsight

- Angular: The Big Picture; Angular: Getting Started; Angular Crash Course; Angular Forms;
- Spring: The Big Picture; Spring Framework: Spring Fundamentals; Spring Framework: Creating Your First Spring Boot Application;

Projetos

Arena Jerimum (Browser Game)

Jogo multijogador online para navegadores usando HTML5 Canvas para renderizar o jogo e Node.js + Socket.io para o servidor e comunicação. O código está disponível em github.com/renatodms/jaw.

Afazer (TODOs Web App)

Aplicação web de TODO list, usando React e Node.js. Os códigos fonte estão disponíveis em github.com/minirenatinho/afazer-web e github.com/minirenatinho/afazer-api.

Professor Que Responde

Uma plataforma de gerenciamento de conteúdo educacional (escolar) para auxiliar o professor a disponibilizar conteúdos importantes para as aulas, usando um chatbot do Telegram como interface. A plataforma possui uma API usando Node.js e um Dashboard usando AngularJS, ambos disponíveis em github.com/renatodms.