Renato Deyvson Mendes da Silva

24 anos, Recife.

renatodeyvson@gmail.com
(81) 99574-1431

Objetivo

Usar a tecnologia e a criatividade para resolver problemas do mundo real.

Experiência

Engenheiro de Software (6 meses)

Avanade, Recife.

 Desenvolvimento de software usando as tecnologias: Spring Framework / Spring Boot / Spring Batch, Angular e DB2;

Desenvolvedor de Inovação e Tecnologia - Perfil Back-End (4 meses)

Instituto SENAI de Inovação para Tecnologias da Informação e Comunicação, Recife.

Desenvolvimentos de funcionalidades em sistemas web usando as tecnologias:
 Node.js, PostgreSQL, Angular 6 e ReactJS;

Desenvolvedor Estagiário (3 meses)

Instituto SENAI de Inovação para Tecnologias da Informação e Comunicação, Recife.

Desenvolvimentos de funcionalidades em sistemas web usando as tecnologias:
 .NET Framework, SQL Server e AngularJS;

Desenvolvedor Estagiário (1 ano e 4 meses)

Mobilicidade, Recife.

 Criação e manutenção de softwares do contexto financeiro e integração com APIs de pagamento e conciliação usando as tecnologias: .NET Framework, Node.js e SQL Server;

Formação

Bacharel em Ciência da Computação

Pela Universidade Federal de Pernambuco (Cln UFPE) concluído em 2018.

Idiomas

- Português nativo;
- Inglês intermediário;

Cursos

Starter - Rocketseat

Conjunto de 5 cursos online de programação usando Javascript, ES6+, Node.js, ReactJS e React Native.

Plataforma Pluralsight

- Angular: The Big Picture;
- Angular: Getting Started;
- Angular Crash Course;
- Angular Forms;
- Spring: The Big Picture;
- Spring Framework: Spring Fundamentals;
- Spring Framework: Creating Your First Spring Boot Application;

Projetos

Professor Que Responde

Uma plataforma de gerenciamento de conteúdo educacional (escolar) para auxiliar o professor a disponibilizar conteúdos importantes para as aulas, usando um chatbot do Telegram como interface. A plataforma possui uma API usando Node.js e um Dashboard usando AngularJS, ambos disponíveis em github.com/renatodms.

Comparador de Expressões Lógicas usando Haskell

O sistema possui interface gráfica e foi desenvolvido usando a linguagem de programação funcional Haskell. O projeto está disponível em github.com/renatodms/verificador-logica-proposicional.