

# Renato Deyvson Mendes da Silva

24 anos, Recife.

[renatodeyvson@gmail.com](mailto:renatodeyvson@gmail.com)

(81) 9 9574-1431

[minirenatinho.github.io](https://minirenatinho.github.io)

## Objetivo

---

Usar a tecnologia e a criatividade para resolver problemas do mundo real.

## Experiência

---

### **Analista PI (atual)**

Accenture, Home Office.

- Desenvolvimento de software usando principalmente as tecnologias: Spring Boot e Angular;

### **Engenheiro de Software (6 meses)**

Avanade, Recife.

- Desenvolvimento de software usando principalmente as tecnologias: Spring Framework / Spring Boot / Spring Batch, Angular e DB2;

### **Desenvolvedor de Inovação e Tecnologia - Perfil Back-End (4 meses)**

Instituto SENAI de Inovação para Tecnologias da Informação e Comunicação, Recife.

- Desenvolvimentos de funcionalidades em sistemas web usando principalmente as tecnologias: Node.js, PostgreSQL, Angular 6 e ReactJS;

### **Desenvolvedor Estagiário (3 meses)**

Instituto SENAI de Inovação para Tecnologias da Informação e Comunicação, Recife.

- Desenvolvimentos de funcionalidades em sistemas web usando principalmente as tecnologias: .NET Framework, SQL Server e AngularJS;

### **Desenvolvedor Estagiário (1 ano e 4 meses)**

Mobilicidade, Recife.

- Criação e manutenção de softwares do contexto financeiro e integração com APIs de pagamento e conciliação usando principalmente as tecnologias: .NET Framework, Node.js e SQL Server;

## Formação

---

### **Bacharel em Ciência da Computação**

Pela Universidade Federal de Pernambuco (CIn UFPE) concluído em 2018.

## Idiomas

---

- Português nativo;
- Inglês intermediário;

## Cursos

---

### **Starter - Rocketseat**

Conjunto de 5 cursos online de programação usando Javascript, ES6+, Node.js, ReactJS e React Native.

### **Plataforma Pluralsight**

- Angular: The Big Picture;
- Angular: Getting Started;
- Angular Crash Course;
- Angular Forms;
- Spring: The Big Picture;
- Spring Framework: Spring Fundamentals;
- Spring Framework: Creating Your First Spring Boot Application;

## Projetos

---

### **Arena Jerimum (Browser Game)**

Jogo multijogador online para navegadores usando HTML5 Canvas para renderizar o jogo e Node.js + Socket.io para o servidor e comunicação. O código está disponível em [github.com/renatodms/jaw](https://github.com/renatodms/jaw).

### **Afazer (TODOs Web App)**

Aplicação web de TODO list, usando React e Node.js. Os códigos fonte estão disponíveis em [github.com/minirenatinho/afazer-web](https://github.com/minirenatinho/afazer-web) e [github.com/minirenatinho/afazer-api](https://github.com/minirenatinho/afazer-api).

### **Professor Que Responde**

Uma plataforma de gerenciamento de conteúdo educacional (escolar) para auxiliar o professor a disponibilizar conteúdos importantes para as aulas, usando um chatbot do Telegram como interface. A plataforma possui uma API usando Node.js e um Dashboard usando AngularJS, ambos disponíveis em [github.com/renatodms](https://github.com/renatodms).