

# Manuel Utilisateur QRLudo

## Installation et utilisation

January 2019

# Table des matières

<b>Installation</b>	<b>2</b>
QRLudo Generator . . . . .	2
QRLudo mobile . . . . .	2
<b>QRLudo Generator</b>	<b>3</b>
Unique . . . . .	3
Présentation de l'interface . . . . .	3
Ajout d'un fichier son . . . . .	5
Sauvegarde . . . . .	5
Ensemble . . . . .	6
Détails de l'interface . . . . .	6
Ajout de QR codes . . . . .	7
Afficher un QR code du contenu . . . . .	7
Sauvegarde . . . . .	8
Questions/Réponses . . . . .	9
Page Mon projet . . . . .	9
Page Mes réponses . . . . .	11
Modification d'une question . . . . .	12
Paramètres . . . . .	14
<b>QRLudo mobile</b>	<b>15</b>
Utilisation générale . . . . .	15
Démarrer l'application . . . . .	15
Activer la détection . . . . .	16
Désactiver la détection . . . . .	16
Accéder aux options . . . . .	17
Déetecter un QR code . . . . .	17
Mouvements . . . . .	17
Signaux sonores . . . . .	18
Spécifités . . . . .	18
QR codes Ensemble . . . . .	18
Questions / Réponses . . . . .	18

# Installation

## QRLudo Generator

Pour installer QRLudo generator, il suffit de télécharger l'installateur (voir à l'adresse <https://github.com/univ-angers/QRLudo-Generator/>) et de suivre les étapes indiquées.

L'installateur va créer un onglet de QR Ludo Generateur sur le bureau qui permettra de lancer l'application.

## QRLudo mobile

QR Ludo mobile n'est disponible pour le moment que pour les téléphones sous Android. L'application est disponible sur le Google Play Store (voir à l'adresse <https://github.com/univ-angers/QRLudo>).

# QR Ludo Generator

## Unique

### Présentation de l'interface

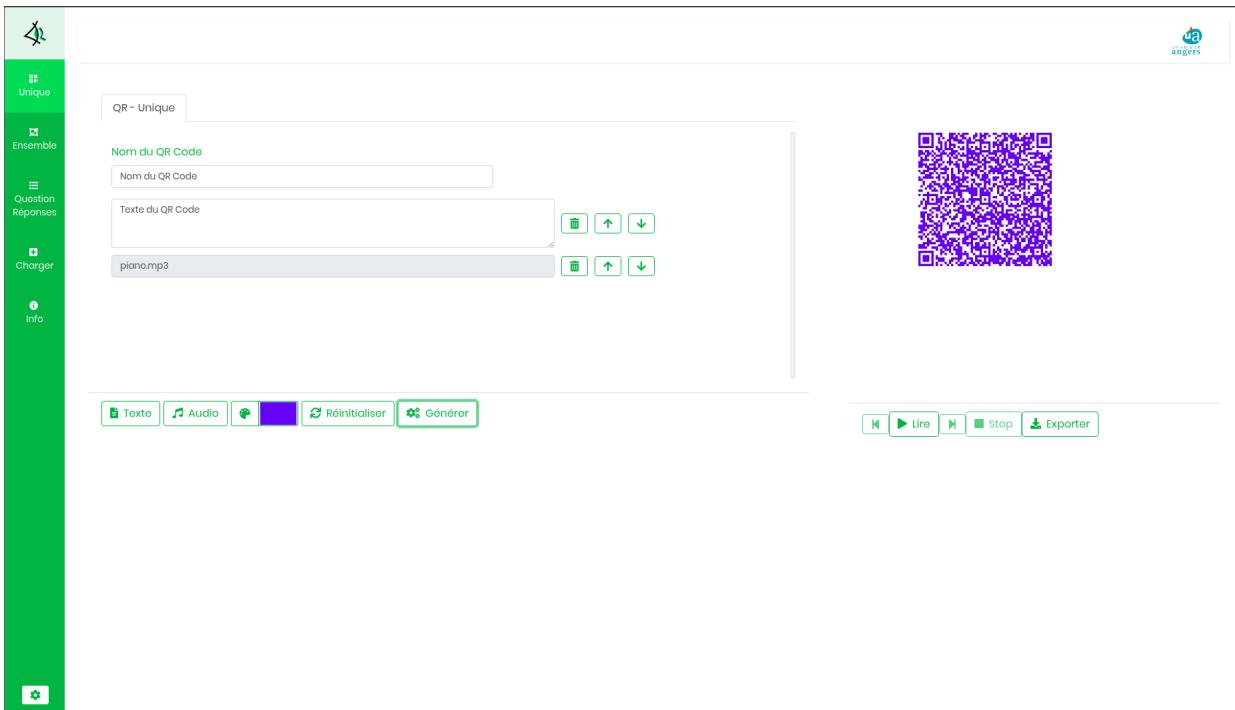


FIGURE 1 – Aperçu de la page de génération des QR codes

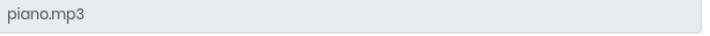
Champ de saisie du nom du QR Code. Le texte entré sera le nom du fichier généré

Nom du QR Code

Champ de saisie d'un texte. Ce texte sera lu par la synthèse vocale de QR Ludo. Ce type de champ peut être ajouté avec le bouton Texte.

Champ audio. Ce fichier sera joué par l'application mobile. Ce type de champ peut être ajouté avec le bouton Audio. Pour ajouter un fichier audio à un QR code, voir la section Ajout d'un fichier son.

Permet de supprimer le champ de la ligne.



Permet d'ajouter un champ de texte.



Permet d'ajouter un champ audio. Pour ajouter un fichier son voir la section Ajout d'un fichier son.



Change la couleur du QR Code généré.



Supprime toutes les modifications.



Affiche le QR Code qui va être généré.



Permet d'entendre le contenu du QR code.



Enregistre le QR Code. Pour sauvegarder un QR Code, voir la section Sauvegarde.



QR Code dont le contenu est l'ensemble des champs (texte et fichiers audios).



## Ajout d'un fichier son

Cliquez sur le bouton Audio.

Une boîte de dialogue apparaît.

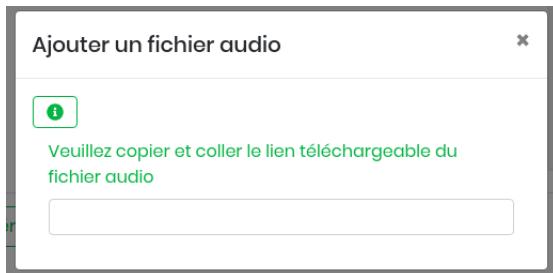


FIGURE 2 – Boîte de dialogue pour l'url du fichier son

Rendez vous sur le drive qui contient le fichier que vous souhaitez ajouter.

Faites clic-droit puis cliquez sur Obtenir le lien partageable.

Retournez sur QRLudo Generator et faites clic-droit puis collez le lien dans le champ prévu à cet effet.

Le fichier est ensuite chargé et ajouté au QR code.

## Sauvegarde

Pour sauvegarder un QR code, il faut d'abord entrer son nom dans le champ Nom. Cliquez ensuite sur le bouton Générer.

Enfin, cliquez sur le bouton Exporter.

# Ensemble

## Détails de l'interface

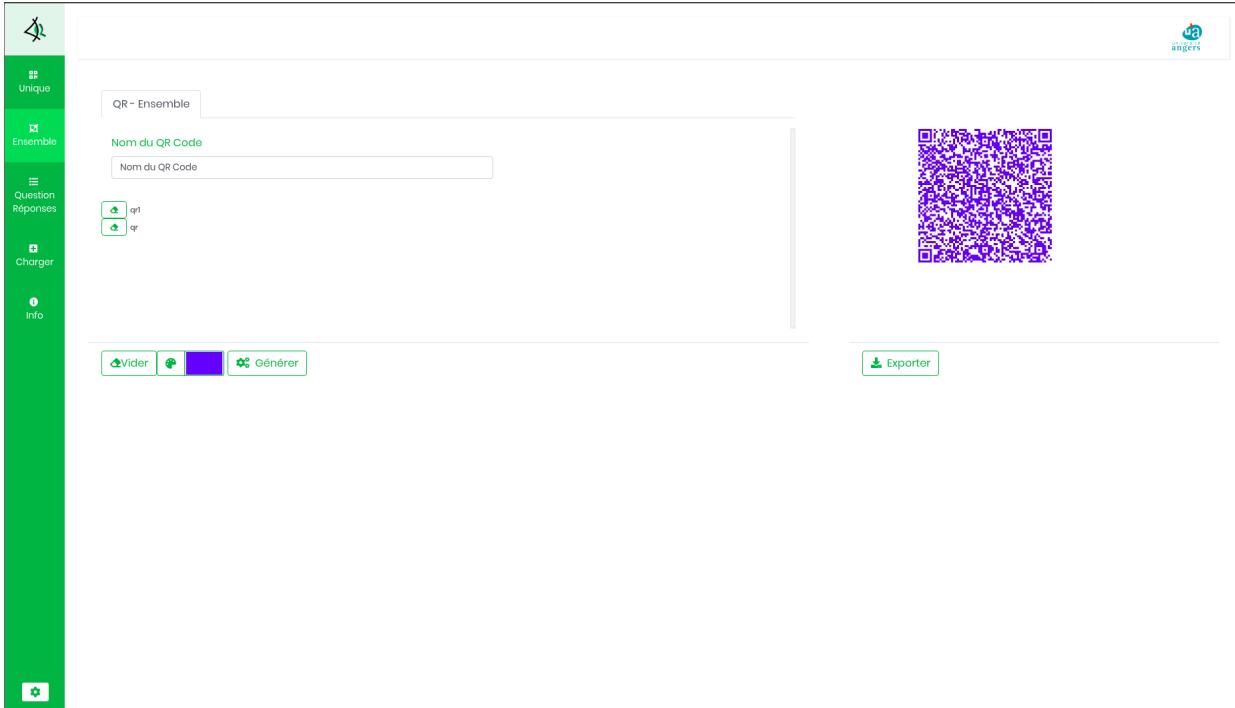


FIGURE 3 – Aperçu de la page de génération des QR codes ensemble

Champ de saisie du nom du QR Code. Le texte entré sera le nom du fichier généré.

Nom du QR Code

Ensemble des QR codes contenus dans le QR Code Ensemble. Pour ajouter un QR Code à un QR Code Ensemble voir la section Ajout de QR codes.



Supprime le QR Code qui est associé au bouton.



Change la couleur du QR Code à générer.



Affiche le QR Code Ensemble construit à partir des QR Codes associés.

 Générer

Enregistre le QR Code Ensemble. Pour enregistrer un QR Code voir la section Sauvegarde.

 Exporter

QR Code généré à partir de l'ensemble des QR Codes ajoutés.



## Ajout de QR codes

Pour ajouter un QR code à un QR code Ensemble, il suffit de glisser un ou plusieurs QR code dans la zone prévue.

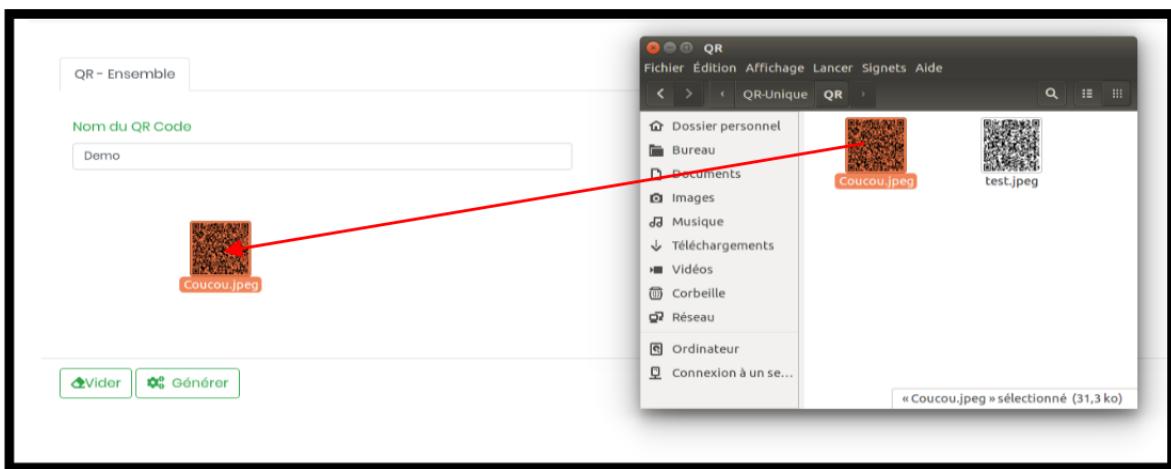


FIGURE 4 – Ajout d'un QR code à un QR code Ensemble

## Afficher un QR code du contenu

Pour afficher un QR code du contenu, il suffit de cliquer sur son nom.



FIGURE 5 – Affichage d'un QR code contenu dans un QR code Ensemble

## Sauvegarde

Pour sauvegarder un QR code Ensemble, il faut d'abord entrer son nom dans le champ Nom. Cliquez ensuite sur le bouton Générer.

Enfin, cliquez sur le bouton Exporter.

# Questions/Réponses

## Page Mon projet

The screenshot shows the 'Mon projet' (My Project) page. On the left, a sidebar has icons for Unique, Ensemble, Question Réponses, Charger, and Info. The main area shows a project named 'Les capitales'. A 'Nouvelle question' (New question) input field contains 'Saisissez la question' (Enter the question). Below it, two questions are listed:

- Quelle est la capitale de la France ?
  - Réponse(s)
    - Paris *Bruno, vous avez trouvé la bonne réponse*

Quelle est la capitale de l'Allemagne ?
  - Réponse(s)
    - Berlin *Oui, il s'agit bien de Berlin*

At the bottom are buttons for 'Annuler' (Cancel), 'Importer Un Projet Existant' (Import Existing Project), and 'Exporter' (Export).

FIGURE 6 – Aperçu de la page de projet

Champ de saisie du nom du projet, il s'agira par la suite du nom du dossier contenant tous les QR Codes créés.

Champ de saisie d'une question, cliquer sur le bouton pour ajouter la question au projet. Pour plus d'informations, voir la section Modification d'une question.

A close-up view of the 'Nouvelle question' input field, which contains the text 'Les capitales'. Below it is another input field labeled 'Saisissez la question' with a green '+' button to its right.

Liste des questions du projet avec, pour chacune, la liste de leur(s) bonne(s) réponse(s).

Quelle est la capitale de la France ?

Réponse(s)

- Paris *Bravo, vous avez trouvé la bonne réponse*

Quelle est la capitale de l'Allemagne ?

Réponse(s)

- Berlin *Oui, il s'agit bien de Berlin*

Permet d'entendre la question associée au bouton.



Permet de modifier la question, voir la section Modification d'une question.



Permet de prévisualiser la question associée.



Permet de supprimer la question associée.



Permet de choisir la couleur des QR Codes du projet



Supprime tous les QR Codes du projet



Importe un projet depuis l'ordinateur



Enregistre le projet sur l'ordinateur



## Page Mes réponses

The screenshot shows a web application interface for managing responses. On the left, a vertical sidebar has buttons for 'Unique', 'Ensemble', 'Question Réponses', 'Charger', and 'Info'. The main area has tabs 'Mon projet' and 'Mes réponses', with 'Mes réponses' selected. A search bar says 'Nouvelle réponse Saisissez la réponse' with a green '+' button. Below is a list of responses: Paris, Berlin, Bruxelles, Rome, and Madrid, each with edit and delete icons. At the bottom are buttons for 'Sauvegarder' (green), 'Annuler' (purple), 'Importer Un Projet Existant' (blue), and 'Exporter' (green).

FIGURE 7 – Aperçu de la page des réponses du projet

Champs de saisie de la réponse

Nouvelle réponse  +

Liste des réponses du projet.

Paris

Berlin

Bruxelles

Rome

Madrid

## Modification d'une question



FIGURE 8 – Boîte de dialogue pour la modification d'une question

Champs de saisie de la question.

Question Quelle est la capitale de la France ?

Permet de saisir une nouvelle réponse, un clic ajoute la réponse au projet.

Réponses Saisissez la réponse +

Liste des réponses du projet. Si la réponse est cochée, alors il s'agit d'une réponse à la question.

Paris  
Berlin  
Bruxelles  
Rome  
Madrid

Texte lu par la synthèse vocale de QR Ludo lorsque la réponse sera scannée. Le texte par défaut est défini dans les paramètres (voir section Paramètres).

Bravo, vous avez trouvé la bonne réponse

## Paramètres

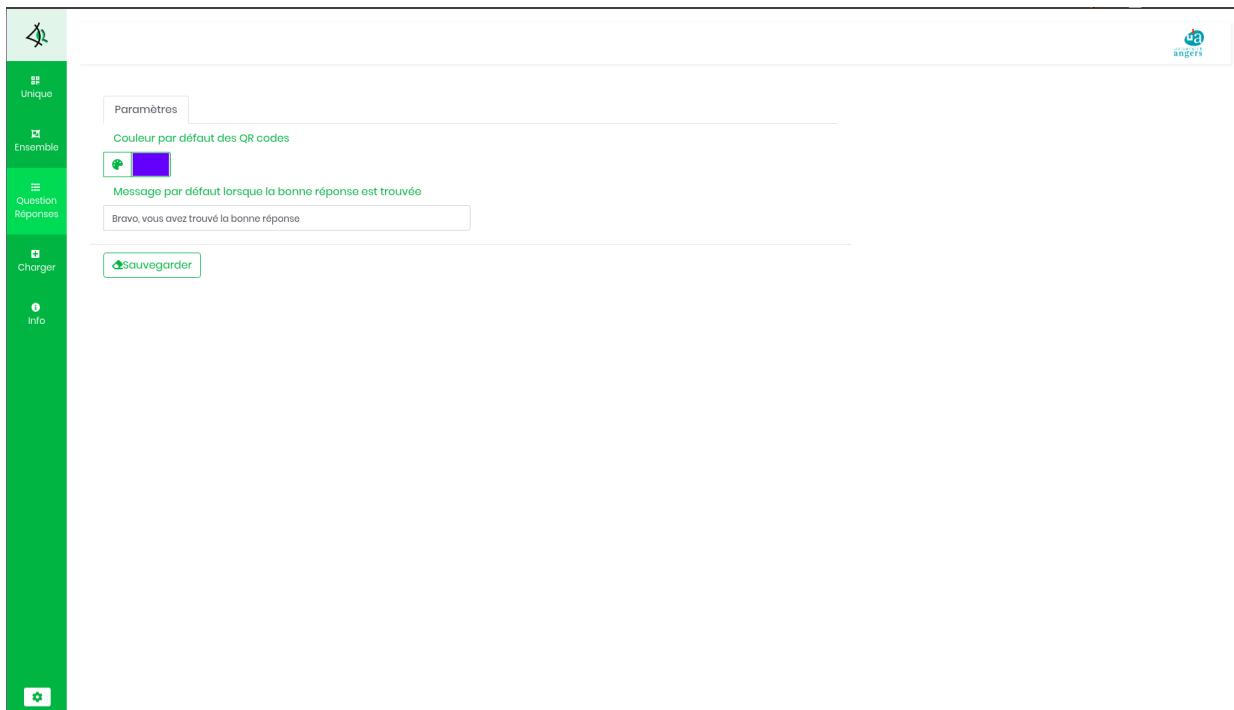


FIGURE 9 – Aperçu de la page des paramètres

Cette page permet de définir la couleur par défaut des QR Codes ainsi que le texte par défaut des messages lus par la synthèse vocale de QR Ludo lorsqu'une bonne réponse est détectée.

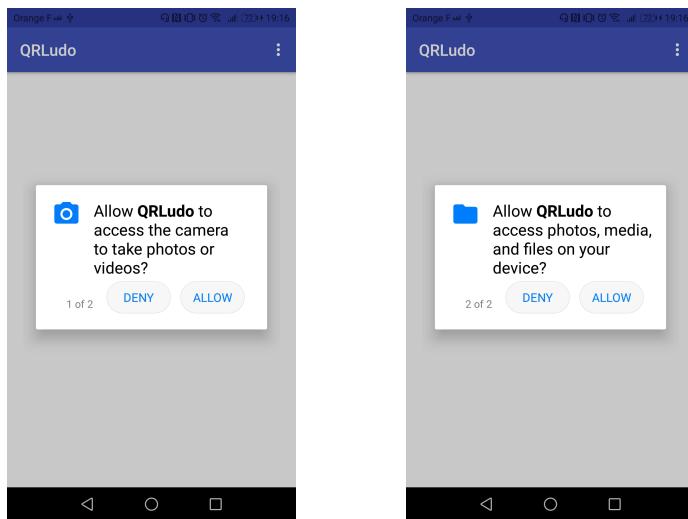
Pour enregistrer les paramètres, il est nécessaire de cliquer sur le bouton Sauvegarder.

# QRLudo mobile

## Utilisation générale

### Démarrer l'application

Pour démarrer l'application, il vous suffit de cliquer sur l'application "QRLudo" présente sur votre téléphone. Au démarrage de l'application, une fenêtre va apparaître vous demandant les autorisations pour utiliser la caméra du téléphone et pour avoir accès aux fichiers de l'appareil comme montré sur les images suivantes. Il est nécessaire d'accepter ces autorisations si vous souhaitez utiliser l'application. Ces autorisations ne vous seront demandées qu'à la première utilisation de l'application.



Après avoir accepté les autorisations, l'application va effectuer des chargements d'une durée variant entre une seconde et une dizaine de secondes. Vous pourrez commencer à utiliser l'application lorsque la synthèse vocale prononcera "Application lancée". Il est nécessaire d'attendre la fin du chargement pour commencer à utiliser l'application.

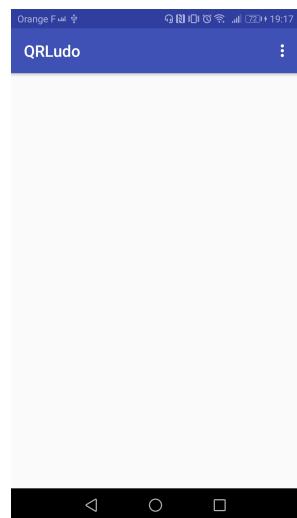
## Activer la détection

Pour activer la détection, il faut que l'appareil ait l'écran dirigé vers le ciel. Lorsque cela est fait, la caméra sera alors affichée et vous pourrez commencer à détecter des QRCode. Un indicateur sonore indiquera le lancement de la détection.



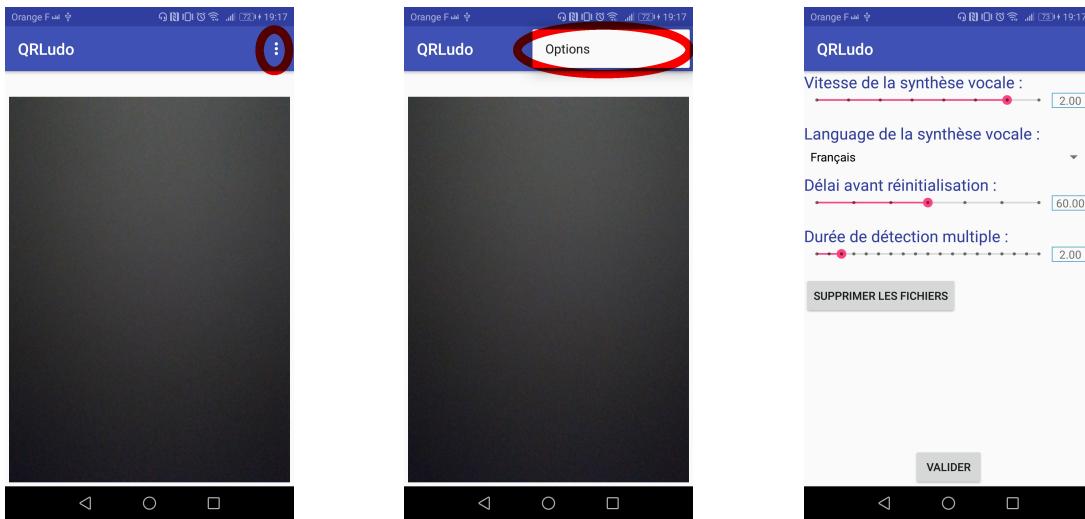
## Désactiver la détection

Pour désactiver la détection, il faut que l'appareil ait l'écran dirigé vers le sol. Lorsque cela est fait, la caméra va alors disparaître et il vous sera impossible de détecter un QRCode. Un indicateur sonore indiquera la désactivation de la détection.



## Accéder aux options

Pour accéder aux options de l'application, il suffit de cliquer sur les trois petits points verticaux situés en haut à droite de l'écran, puis de sélectionner "Options" dans le menu déroulant. Vous serez alors dirigé dans le menu des options.



## Détecter un QR code

Pour détecter un QRCode, il suffit de passer un QRCode devant la caméra du téléphone. Le QRCode sera alors automatiquement lu par l'application.

## Mouvements

### Double tape

Ce mouvement permet de mettre en pause le texte ou le son joué. Pour reprendre la lecture, il suffit de double-taper une nouvelle fois l'écran.

### Balayage vers le haut

Le mouvement de balayage vers le haut permettra toujours de répéter le texte ou le son précédemment lu.

### Balayage vers le bas

Le mouvement de balayage vers le bas permettra toujours d'interrompre le texte ou le son en cours de lecture.

### Double balayage vers le bas

Si vous faites deux mouvements rapides de balayage vers le bas, cela lancera toujours une nouvelle détection.

## **Balayage vers la gauche**

Le balayage vers la gauche va seulement servir dans le cadre d'une détection multiple. Il va alors avoir deux comportements différents :

- Il va passer au code suivant et le lire.
- Si il est au dernier élément détecté de manière multiple, il va repasser en détection.

## **Balayage vers la droite**

Le balayage vers la droite va seulement servir dans le cadre d'une détection multiple. Il va alors avoir deux comportements différents :

- Il va passer au code précédent et le lire.
- Il va ne rien faire si il est au premier élément détecté.

## **Signaux sonores**

Différents signaux sonores ont été mis en place pour permettre de notifier à l'utilisateur où il en est dans l'utilisation de l'application. Ces signaux sont tous différents et ils se manifesteront dans les cas suivants :

- Au démarrage de la détection
- À l'arrêt de la détection
- À l'interruption de la lecture
- À la lecture du dernier code en navigation
- À une tentative de mouvement de balayage vers la droite en étant au premier élément détecté

## **Spécificités**

### **QR codes Ensemble**

Lorsque ce type de QR code est détecté, l'ensemble des fichiers qu'il contient est téléchargé. Il est possible d'effectuer des balayages vers la gauche ou vers la droite pour parcourir les QR codes et entendre leur contenu.

### **Questions / Réponses**

Avant de scanner la question, il est possible de prendre connaissance des réponses en détectant autant de QR codes Réponse que nécessaire.

Lorsque la question est scannée, le texte de la question est lu. Pour répondre à la question, il est nécessaire d'effectuer un balayage vers la gauche avant de détecter la réponse. Le message "Détection de la réponse" est lu par la synthèse vocale.

Lorsque la réponse est détectée, la synthèse vocale va indiquer à l'utilisateur s'il s'agit d'une bonne réponse ou non.