

수료 프로젝트 2팀

TEAM MAKER



Agenda

1

프로젝트 개요

1.1 추진 배경

1.2 목적 / 목표

2

팀 구성 및 개발 일정

2.1 팀 구성(R&R)

2.2 프로젝트 일정

3

프로세스 설계

3.1 프로세스 분할도

3.2 프로세스 설계서

4

테이블 설계

4.1 테이블 ERD

5

아키텍처 설계

5.1 소요 기술

5.2 시스템 아키텍처

6

화면 설계

6.1 메뉴 구조

6.2 주요 화면 레이아웃

7

시연

7.1 시연 시나리오

7.2 동영상 시연 및 Demo 시연

8

질의 응답

8.1 후기

8.2 질의 응답

Agenda



1. 프로젝트 개요

1.1 추진 배경

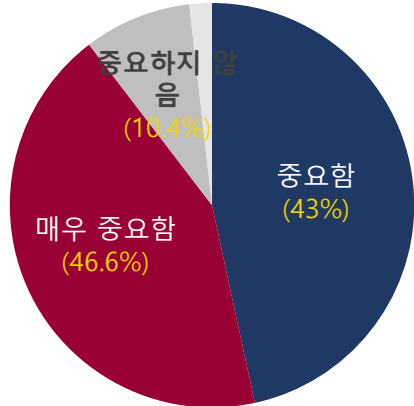
1.2 목적 / 목표

1.1 추진 배경

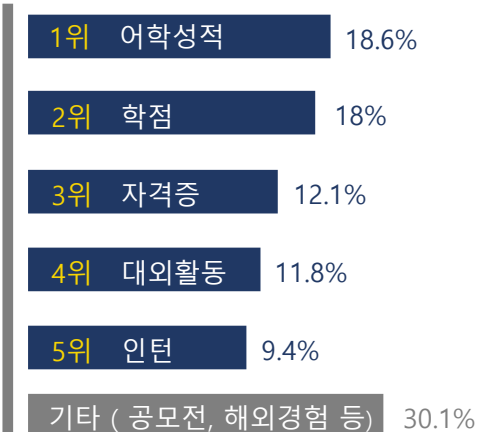
1. 취업을 위해 다양한 스펙을 쌓아야 하는 현실

알바천국 조사에 따르면 대학생 10명 중 9명이 스펙에 대해 압박을 느낀다고 답했고 이들이 선정한 필수 스펙으로서 어학성적, 학점, 자격증, 대외활동, 인턴, 기타 등이 선정됨.

스펙이 중요한가?



취업에 필요한 스펙

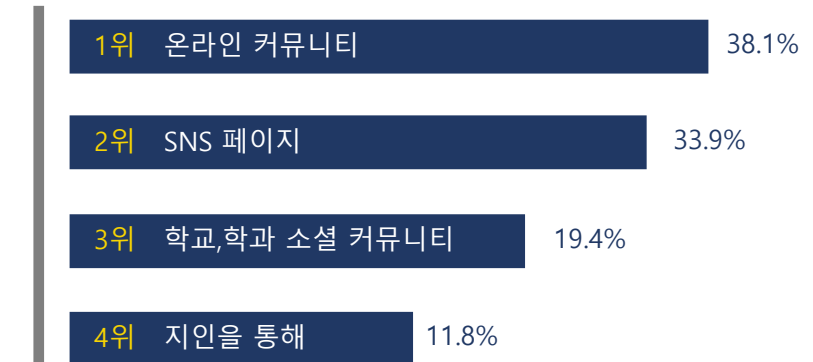


*복수 응답 포함 / 20대 대학생 719명 대상
출처 - 알바천국

2. 다양한 활동 탐색을 위해 가장 많이 사용하는 온라인 매체

대학생이 스펙에 도움이 되는 활동을 탐색하는 주요 채널의 경우 온라인 커뮤니티/카페를 이용하는 비율이 가장 높으며, 실제 만남에 의해 정보를 얻는 것은 11.8%에 불과.

정보를 얻는 경로



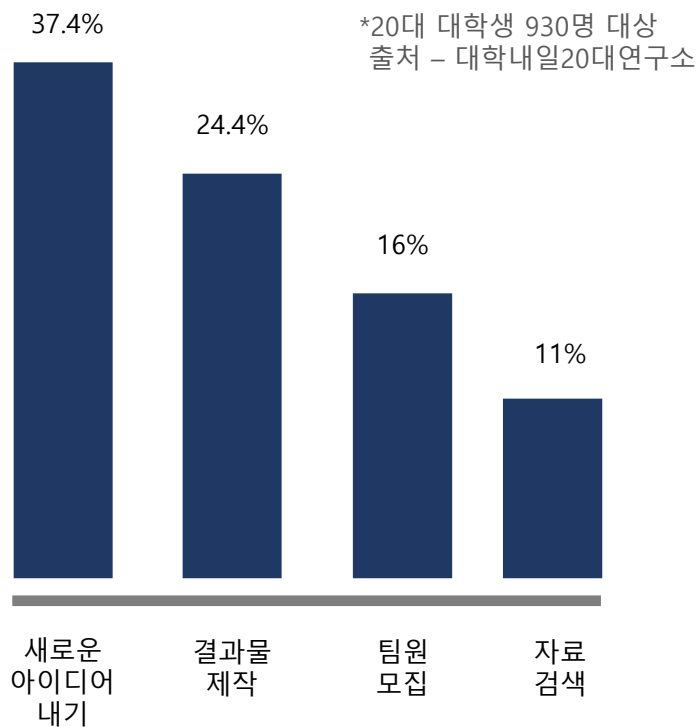
*복수 응답 포함 / 20대 대학생 930명 대상
출처 - 대학내일20대연구소

1.1 추진 배경

3. 많은 대학생들이 <팀원을 구하는 것>에 어려움을 느끼고 있음.

활동 과정에서 가장 힘들었던 점이 아이디어, 결과물 제작 다음으로 팀원을 구하는 것이라 나타남.

활동에 있어 힘든 점



Why ?

온라인 커뮤니티가 활성화 되어있음에도 불구하고 팀원모집에 어려움을 느끼는 것에 의아함을 느꼈고 기존 매체에 대해 조사해본 결과, 세 가지의 문제점을 발견했다.

1. 체계화 되지 않은 게시판



게시판이 체계화 되어 있지 않아 글의 노출 수가 적고 원하는 분야에 대한 글을 찾기가 어려웠음.

2. 허위나 과장광고에 대한 글이 많음

팀원 모집 게시판임에도 불구하고, 허위나 과장광고 게시글이 많았고, 신뢰도 높은 정보를 얻기에 어려움이 있었음.

3. 팀 구성 양식이 존재하지 않음

구체화된 팀 구성 양식이 없어 팀 가입에 어려움을 느꼈고, 팀원 모집 시 연락처를 받아 개인적으로 정보를 교환 해야 하는 불편함이 있었음.

Agenda



1. 프로젝트 개요

1.1 추진 배경

1.2 목적 / 목표

1.2 목적

// 팀을 구성할 때 발생하는 **시간과 노력을 최소화** 시킴으로써 //
취업을 준비하는 학생들에게 도움을 주는 **효율적인 시스템** 제공

1.2 목표

2. 게시물 신고 기능 제공

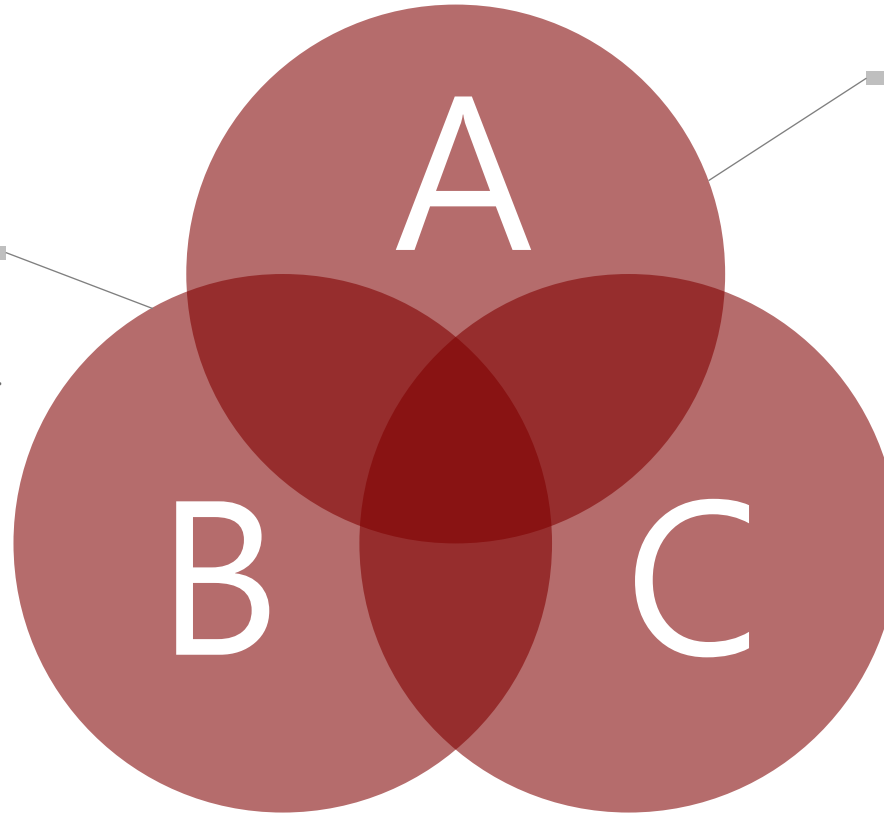
허위, 과장광고 게시글을 신고 할 수 있도록 하여
신뢰도 높은 정보를 제공하도록 한다.

1. 팀 매칭 서비스 제공

팀원 모집 게시판을 제공하여 원활한 팀 구성이
가능하게 하고, 신청자의 프로필을 조회하도록 해
효율적인 팀 매칭이 가능하도록 한다.

3. 세분화된 게시판 제공

공모전, 대외활동, 스터디 등 게시판을 세분화하여
원하는 활동을 찾는데 필요한 시간을 최소화 하도록 한다.

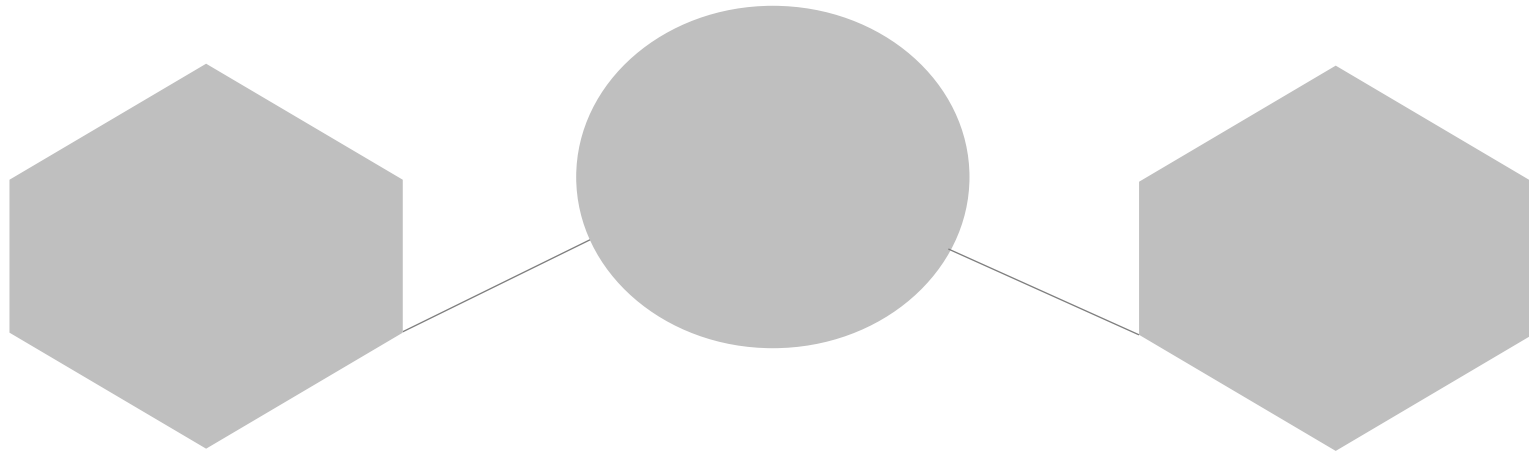


2. 팀 구성 및 개발 일정

2.1 팀 구성(R&R)

2.2 프로젝트 일정

2.1 팀 구성(R&R)



Front-End / 변민정

- 분석 설계
- 프로세스 설계
- 관리자 UI 구현
- 게시판 UI 구현
- 회원 관련 UI 구현

Project Leader

Back-End / 안명성

- 프로젝트 기획
- DB 설계 및 구축
- 회원 시스템 구현
- 팀 매칭 시스템 구현
- 페이징 처리 구현
- 관리자 서비스 구현
- 블랙리스트 서비스 구현
- 게시판 시스템 구현

Agenda



2. 팀 구성 및 개발 일정

2.1 팀 구성(R&R)

2.2 프로젝트 일정

2.2 프로젝트 일정

[illegible]

Agenda

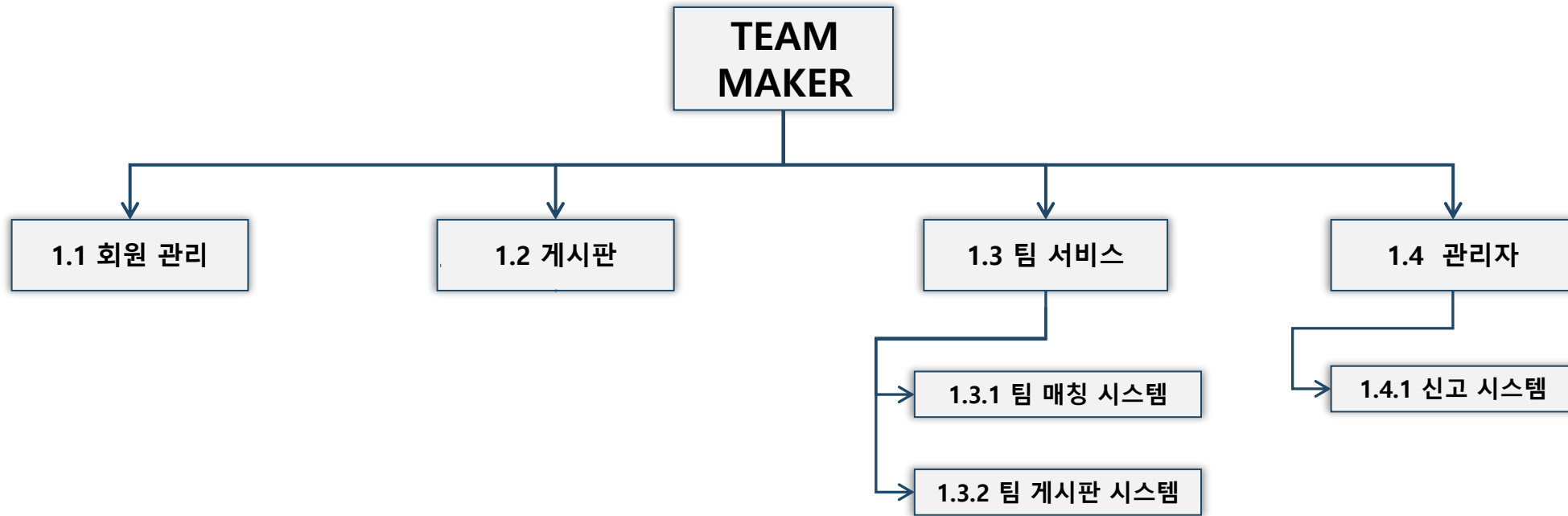


3. 프로세스 설계

3.1 프로세스 분할도

3.2 프로세스 설계서

3.1 프로세스 분할도



Agenda

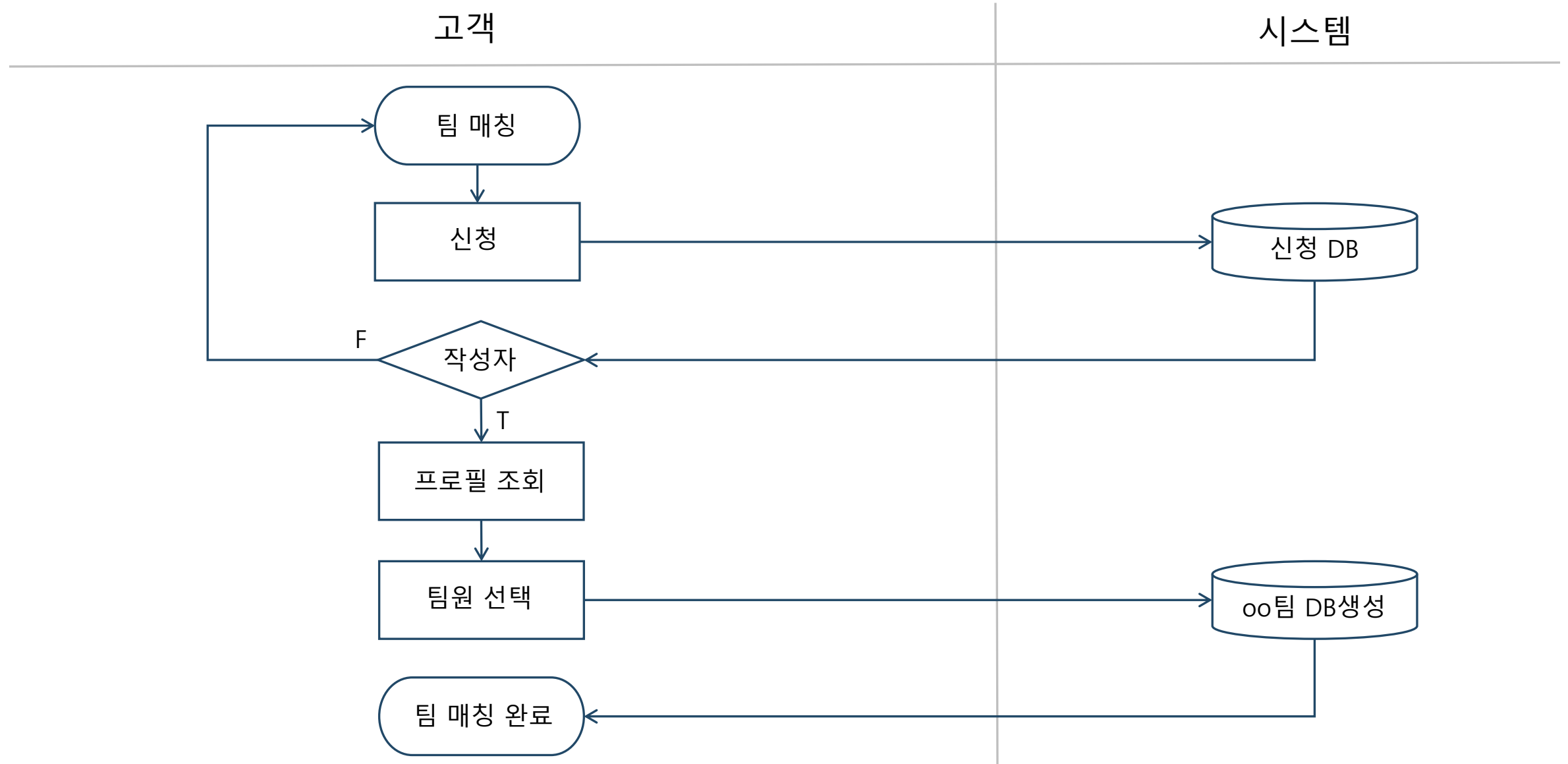


3. 프로세스 설계

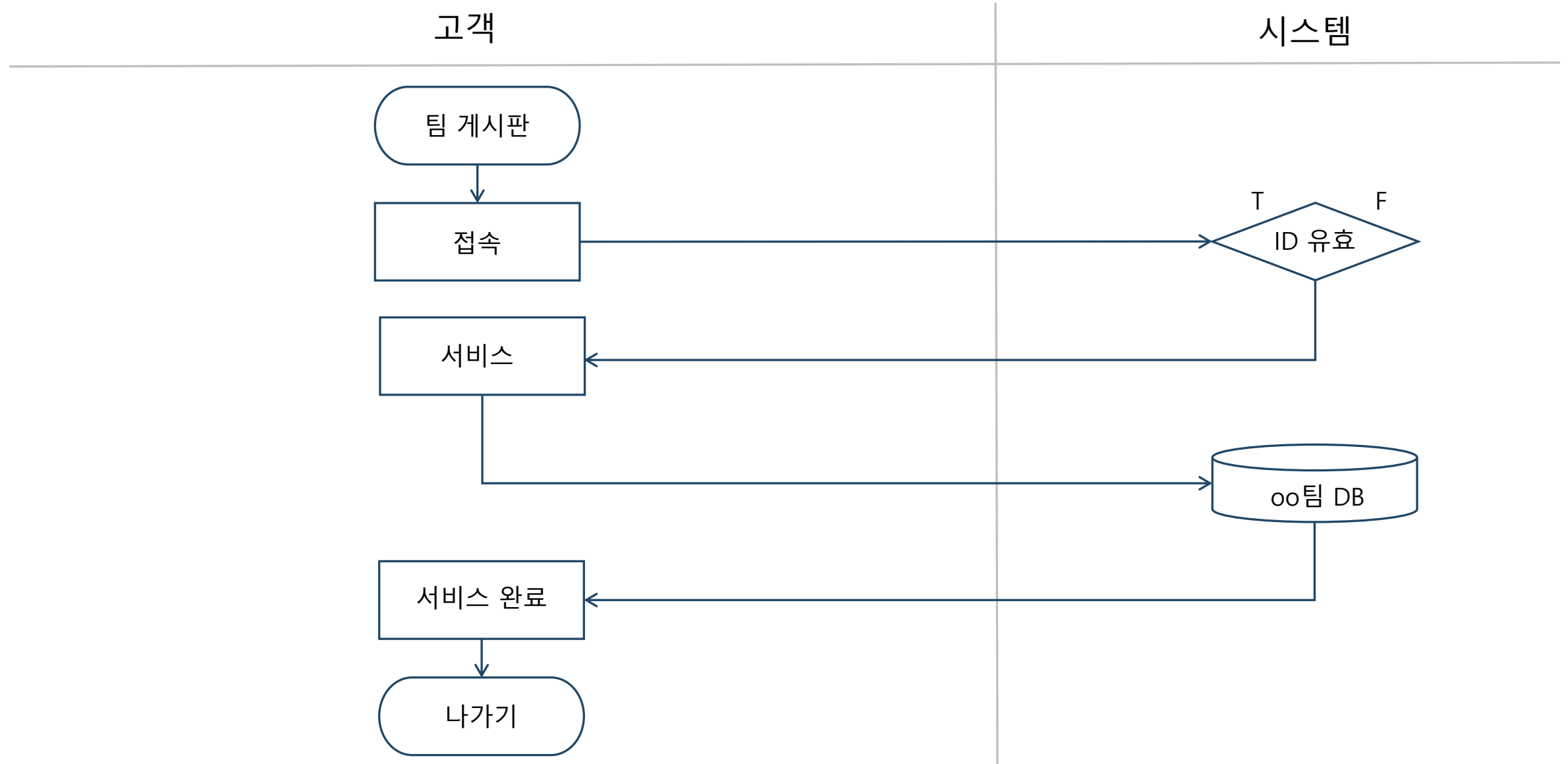
3.1 프로세스 분할도

3.2 프로세스 설계서

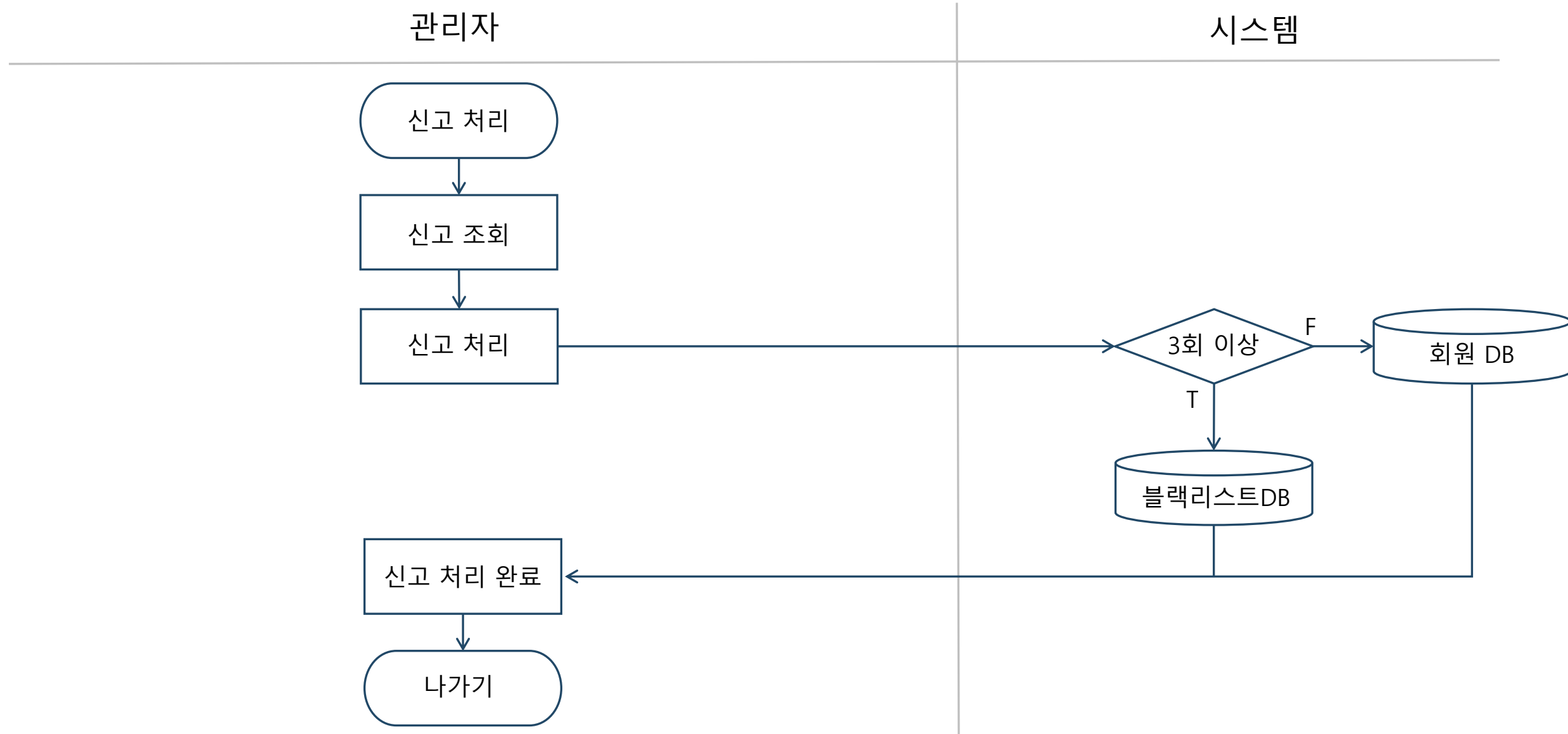
3.2 프로세스 설계서 – 1.3.1 팀 매칭 시스템



3.2 프로세스 설계서 – 1.3.2 팀 게시판 시스템



3.2 프로세스 설계서 – 1.4.1 신고 시스템



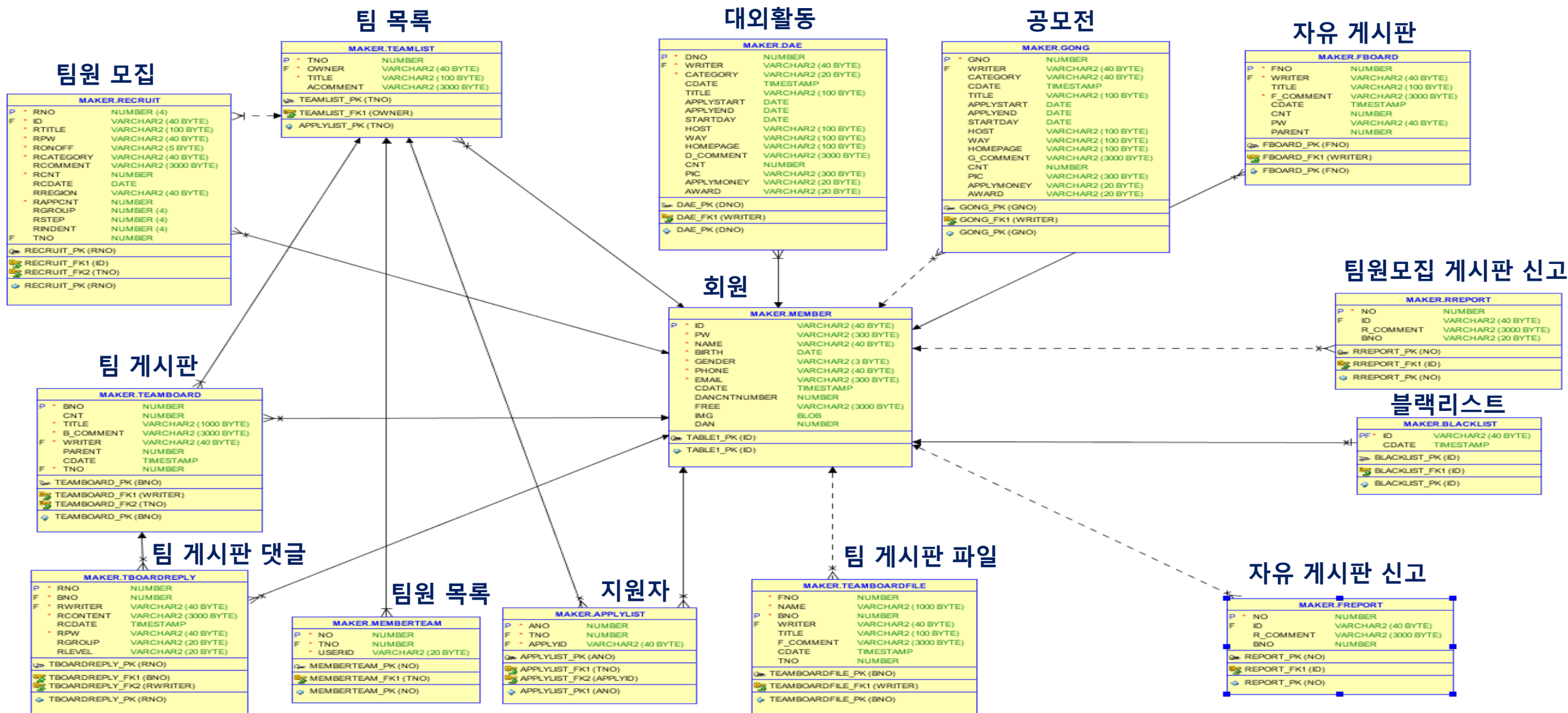
Agenda



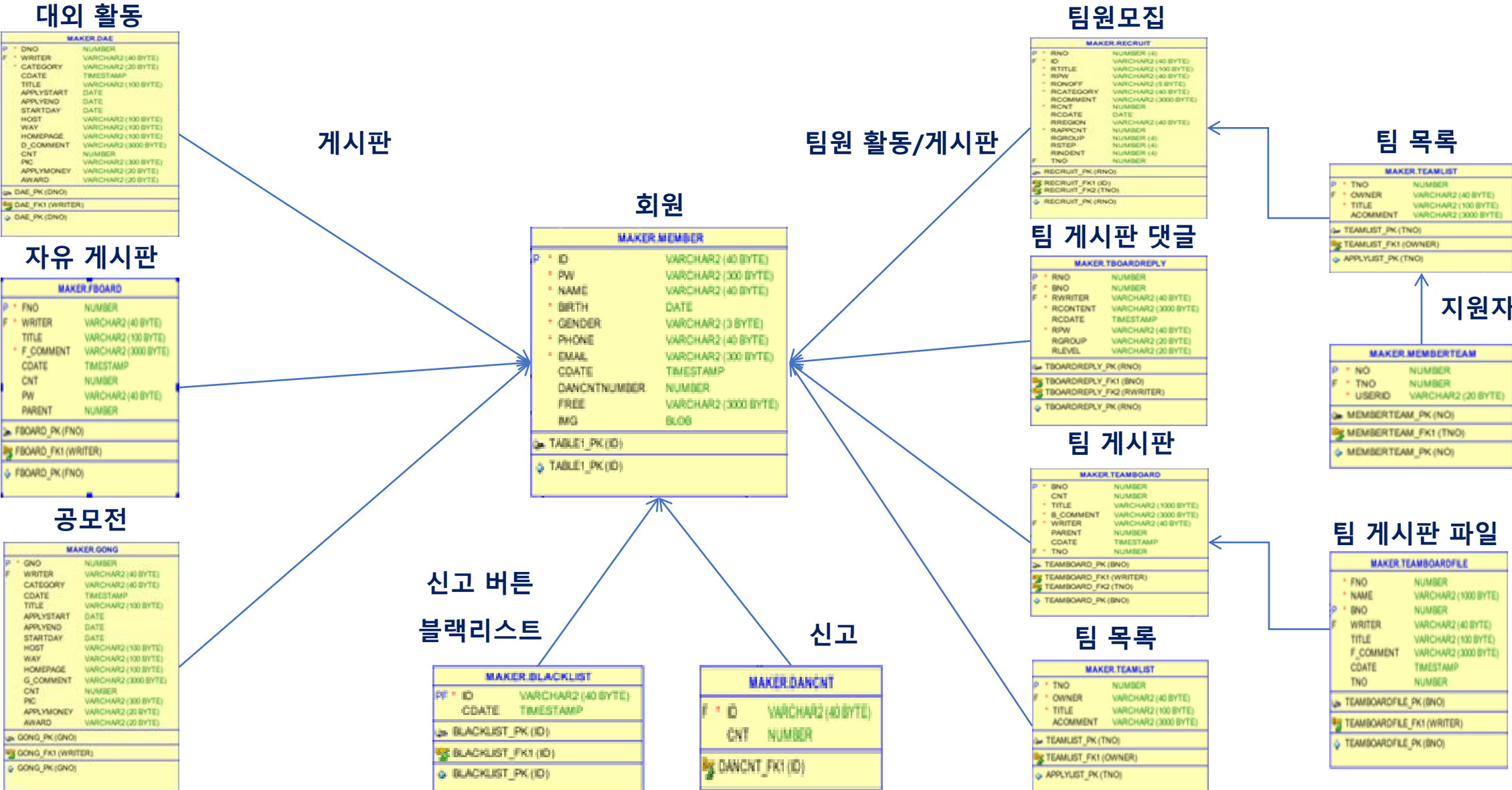
4. 테이블 설계

4.1 테이블 ERD

4.1 테이블 ERD_전체



4.1 테이블 ERD_ 분야별 모음



4.1 테이블 ERD_팀 매칭

팀 목록

| MAKER.TEAMLIST | | |
|----------------------|----------|----------------------|
| P | TNO | NUMBER |
| F | OWNER | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | TITLE | VARCHAR2 (100 BYTE) |
| | ACOMMENT | VARCHAR2 (3000 BYTE) |
| TEAMLIST_PK (TNO) | | |
| TEAMLIST_FK1 (OWNER) | | |
| APPLYLIST_PK (TNO) | | |

지원자

| MAKER.APPLYLIST | | |
|-------------------------|---------|--------------------|
| P | ANO | NUMBER |
| F | TNO | NUMBER |
| F | APPLYID | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| APPLYLIST_PK (ANO) | | |
| APPLYLIST_FK1 (TNO) | | |
| APPLYLIST_FK2 (APPLYID) | | |
| APPLYLIST_PK1 (ANO) | | |

팀원 목록

| MAKER.MEMBERTEAM | | |
|----------------------|--------|--------------------|
| P | NO | NUMBER |
| F | TNO | NUMBER |
| | USERID | VARCHAR2 (20 BYTE) |
| MEMBERTEAM_PK (NO) | | |
| MEMBERTEAM_FK1 (TNO) | | |
| MEMBERTEAM_PK (NO) | | |

팀원 모집

| MAKER.RECRUIT | | |
|-------------------|-----------|----------------------|
| P | RNO | NUMBER (4) |
| F | ID | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | RTITLE | VARCHAR2 (100 BYTE) |
| | RPW | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | RONOFF | VARCHAR2 (5 BYTE) |
| | RCATEGORY | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | RCOMMENT | VARCHAR2 (3000 BYTE) |
| | RCNT | NUMBER |
| | RCDATE | DATE |
| | RREGION | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | RAPPCNT | NUMBER |
| | RGROUP | NUMBER (4) |
| | RSTEP | NUMBER (4) |
| | RINDENT | NUMBER (4) |
| F | TNO | NUMBER |
| RECRUIT_PK (RNO) | | |
| RECRUIT_FK1 (ID) | | |
| RECRUIT_FK2 (TNO) | | |
| RECRUIT_PK (RNO) | | |

4.1 테이블 ERD_팀 게시판

팀 목록

| MAKER.TEAMLIST | | |
|----------------------|----------|----------------------|
| P | TNO | NUMBER |
| F | OWNER | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | TITLE | VARCHAR2 (100 BYTE) |
| | ACOMMENT | VARCHAR2 (3000 BYTE) |
| TEAMLIST_PK (TNO) | | |
| TEAMLIST_FK1 (OWNER) | | |
| APPLYLIST_PK (TNO) | | |

팀 게시판 파일

| MAKER.TEAMBOARDFILE | | |
|----------------------------|-----------|----------------------|
| | FNO | NUMBER |
| | NAME | VARCHAR2 (1000 BYTE) |
| P | BNO | NUMBER |
| F | WRITER | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | TITLE | VARCHAR2 (100 BYTE) |
| | F_COMMENT | VARCHAR2 (3000 BYTE) |
| | CDATE | TIMESTAMP |
| | TNO | NUMBER |
| TEAMBOARDFILE_PK (BNO) | | |
| TEAMBOARDFILE_FK1 (WRITER) | | |
| TEAMBOARDFILE_PK (BNO) | | |

팀 게시판

| MAKER.TEAMBOARD | | |
|------------------------|-----------|----------------------|
| P | BNO | NUMBER |
| | CNT | NUMBER |
| | TITLE | VARCHAR2 (1000 BYTE) |
| | B_COMMENT | VARCHAR2 (3000 BYTE) |
| F | WRITER | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | PARENT | NUMBER |
| | CDATE | TIMESTAMP |
| F | TNO | NUMBER |
| TEAMBOARD_PK (BNO) | | |
| TEAMBOARD_FK1 (WRITER) | | |
| TEAMBOARD_FK2 (TNO) | | |
| TEAMBOARD_PK (BNO) | | |

4.1 테이블 ERD_신고 및 블랙리스트

회원

자유 게시판

| MAKER.FBOARD | | |
|---------------------|-------------|----------------------|
| P | * FNO | NUMBER |
| F | * WRITER | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | TITLE | VARCHAR2 (100 BYTE) |
| | * F_COMMENT | VARCHAR2 (3000 BYTE) |
| | CDATE | TIMESTAMP |
| | CNT | NUMBER |
| | PW | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | PARENT | NUMBER |
| FBOARD_PK (FNO) | | |
| FBOARD_FK1 (WRITER) | | |
| FBOARD_PK (FNO) | | |

| MAKER.MEMBER | | |
|----------------|--------------|----------------------|
| P | * ID | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | * PW | VARCHAR2 (300 BYTE) |
| | * NAME | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | * BIRTH | DATE |
| | * GENDER | VARCHAR2 (3 BYTE) |
| | * PHONE | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | * EMAIL | VARCHAR2 (300 BYTE) |
| | CDATE | TIMESTAMP |
| | DANCNTNUMBER | NUMBER |
| | FREE | VARCHAR2 (3000 BYTE) |
| | IMG | BLOB |
| | DAN | NUMBER |
| TABLE1_PK (ID) | | |
| TABLE1_PK (ID) | | |

팀원 모집

| MAKER.RECRUIT | | |
|-------------------|-------------|----------------------|
| P | * RNO | NUMBER (4) |
| F | * ID | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | * RTITLE | VARCHAR2 (100 BYTE) |
| | * RPW | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | * RONOFF | VARCHAR2 (5 BYTE) |
| | * RCATEGORY | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | * RCOMMENT | VARCHAR2 (3000 BYTE) |
| | * RCNT | NUMBER |
| | RCDATE | DATE |
| | RREGION | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | * RAPPCNT | NUMBER |
| | RGROUP | NUMBER (4) |
| | RSTEP | NUMBER (4) |
| | RINDENT | NUMBER (4) |
| F | TNO | NUMBER |
| RECRUIT_PK (RNO) | | |
| RECRUIT_FK1 (ID) | | |
| RECRUIT_FK2 (TNO) | | |
| RECRUIT_PK (RNO) | | |

자유 게시판 신고

| MAKER.FREPORT | | |
|-----------------|-----------|----------------------|
| P | * NO | NUMBER |
| F | ID | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | R_COMMENT | VARCHAR2 (3000 BYTE) |
| | BNO | NUMBER |
| REPORT_PK (NO) | | |
| REPORT_FK1 (ID) | | |
| REPORT_PK (NO) | | |

블랙리스트




| MAKER.BLACKLIST | | |
|--------------------|-------|--------------------|
| PF | * ID | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | CDATE | TIMESTAMP |
| BLACKLIST_PK (ID) | | |
| BLACKLIST_FK1 (ID) | | |
| BLACKLIST_PK (ID) | | |

팀원모집 게시판 신고




| MAKER.RREPORT | | |
|------------------|-----------|----------------------|
| P | * NO | NUMBER |
| F | ID | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | R_COMMENT | VARCHAR2 (3000 BYTE) |
| | BNO | VARCHAR2 (20 BYTE) |
| RREPORT_PK (NO) | | |
| RREPORT_FK1 (ID) | | |
| RREPORT_PK (NO) | | |

4.1 테이블 ERD_공모전&대외활동

대외활동

| MAKER.DAE | | |
|--|------------|----------------------|
| P | * DNO | NUMBER |
| F | * WRITER | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | * CATEGORY | VARCHAR2 (20 BYTE) |
| | CDATE | TIMESTAMP |
| | TITLE | VARCHAR2 (100 BYTE) |
| | APPLYSTART | DATE |
| | APPLYEND | DATE |
| | STARTDAY | DATE |
| | HOST | VARCHAR2 (100 BYTE) |
| | WAY | VARCHAR2 (100 BYTE) |
| | HOMEPAGE | VARCHAR2 (100 BYTE) |
| | D_COMMENT | VARCHAR2 (3000 BYTE) |
| | CNT | NUMBER |
| | PIC | VARCHAR2 (300 BYTE) |
| | APPLYMONEY | VARCHAR2 (20 BYTE) |
| | AWARD | VARCHAR2 (20 BYTE) |
|  DAE_PK (DNO) | | |
|  DAE_FK1 (WRITER) | | |
|  DAE_PK (DNO) | | |

공모전

| MAKER.GONG | | |
|---|------------|----------------------|
| P | * GNO | NUMBER |
| F | WRITER | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | CATEGORY | VARCHAR2 (40 BYTE) |
| | CDATE | TIMESTAMP |
| | TITLE | VARCHAR2 (100 BYTE) |
| | APPLYSTART | DATE |
| | APPLYEND | DATE |
| | STARTDAY | DATE |
| | HOST | VARCHAR2 (100 BYTE) |
| | WAY | VARCHAR2 (100 BYTE) |
| | HOMEPAGE | VARCHAR2 (100 BYTE) |
| | G_COMMENT | VARCHAR2 (3000 BYTE) |
| | CNT | NUMBER |
| | PIC | VARCHAR2 (300 BYTE) |
| | APPLYMONEY | VARCHAR2 (20 BYTE) |
| | AWARD | VARCHAR2 (20 BYTE) |
|  GONG_PK (GNO) | | |
|  GONG_FK1 (WRITER) | | |
|  GONG_PK (GNO) | | |

5. 아키텍처 설계

5.1 소요기술

5.2 시스템 아키텍처

5.1 소요 기술

| 기술 | | 상세 설명 |
|---------------------|-----------------------|-----------------------|
| 배포 환경 | Windows10 | 개발 환경 |
| 사용언어 | JAVA | 서버 로직 구현 |
| | JavaScript | 프론트엔드 기능 구현 웹 표준 |
| 데이터 베이스 | Oracle 11g express | 검증된 무료 소프트웨어 |
| 웹 표준 | HTML5 / CSS | 표준에 맞게 페이지 구조와 디자인 분리 |
| | AJAX | 비동기 처리 사용 |
| 프레임 워크 | Spring Framework | MVC, Rest 등 사용 |
| Third Party Library | Mybatis 3.5.4 | Sql 매칭 |
| | Spring Security 5.3.4 | 회원 정보 암호화 |
| | JASYPT 1.9.2 | DB 암호화 |
| | Commons-IO 2.6 | 팀 게시판 파일 업로드 및 다운로드 |
| | javax.mail 1.6.2 | 임시 비밀번호 발송을 위한 api |

Agenda



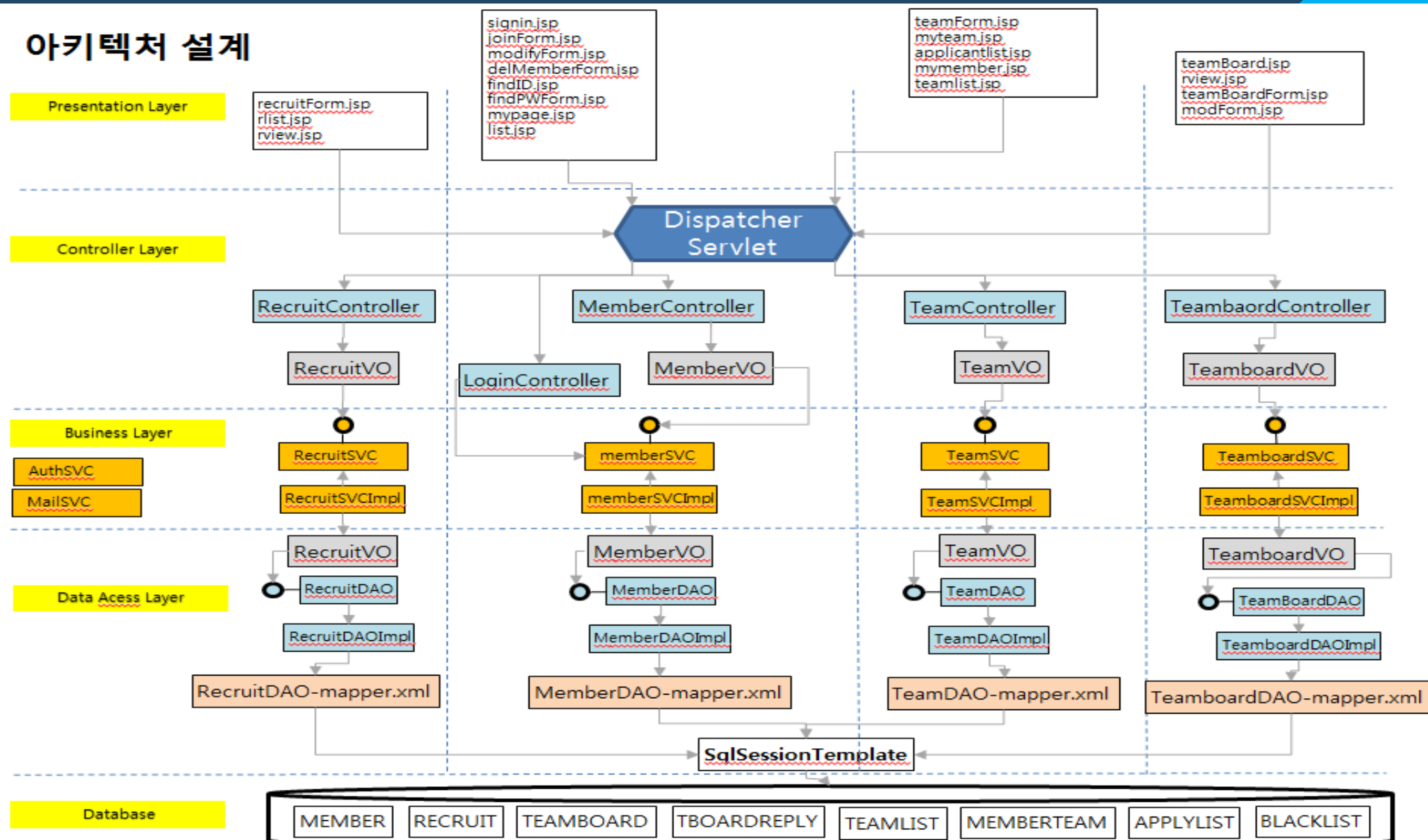
5. 아키텍처 설계

5.1 소요기술

5.2 시스템 아키텍처

5.2 시스템 아키텍처

아키텍처 설계



Agenda



6. 화면 설계

6.1 메뉴 구조

6.2 주요 화면 레이아웃

6.1 메뉴 구조

팀원 모집

- 유형별
- 지역별
- 분야별

공모전

- 분야별

대외활동

- 분야별

커뮤니티

- 자유 게시판
- 관련 기사

회원

- 마이 페이지
 - 나의 게시물
 - 팀 게시판
- 회원가입
- 아이디/패스워드 찾기

TEAM MAKER 안내

- 회사 소개
- 이용 약관
- 개인정보처리방침
- 책임한계와 법적 고지
- 고객센터
- 사이트맵

Agenda



6. 화면 설계

6.1 메뉴 구조

6.2 주요 화면 레이아웃

6.2 주요 화면 레이아웃 - 팀원 모집 게시판

팀원모집 검색

→ 온,오프라인 선택

유형

☒ 온라인

☐ 오프라인

→ 원하는 지역을 선택

지역

☐ 서울

☐ 대전

☐ 울산

☐ 세종

☐ 경북

☐ 전남

☐ 경기

☐ 대구

☐ 광주

☐ 충북

☐ 경남

☐ 제주

☐ 인천

☒ 부산

☐ 강원

☐ 충남

☐ 전북

☐ 전국

분야

☐ 공모전

☐ 대외활동

☒ 스터디

→ 원하는 분야를 선택

🔍 검색

↺ 초기화

6.2 주요 화면 레이아웃 - 팀원 모집 게시판

공모전

공모전 팀원 구해요ggggg

sktior
2020-09-28 조회수 1

같이가요~~

신고

팀원 모

localhost:8090 내용:
신청했습니다.

확인

팀원 모

localhost:8090 내용:
이미 팀에 신청하였습니다.

확인

뮤니티

신청 버튼 클릭 시, 게시글 작성자에게 신청서가 전송 ←



6.2 주요 화면 레이아웃 – 팀원 모집 게시판

마이페이지

sktior님 반갑습니다

나의 활동

팀 만들기

팀 게시판

나의 정보

회원정보 수정

회원 탈퇴

→ 팀 게시판 클릭시 팀 목록 출력

내가 만든 팀

고구마

관리 >

개구리팀

관리 >

abc팀

관리 >

테스트팀!!

관리 >

구구구팀

관리 >

내가 속한 팀

6.2 주요 화면 레이아웃 – 팀 게시판

→ 팀 이름 클릭 시, 문서와 게시판 화면 출력 ←



파일 업로드

| | | |
|------------|--------|------------|
| 업로드 2 | sktior | 2020-09-28 |
| 파일 업로드!! | sktior | 2020-09-28 |
| gdgd | sktior | 2020-09-27 |
| 쿠쿠쿠다스다스 | sktior | 2020-09-23 |
| sasdfasdf | sktior | 2020-09-23 |
| asdfasdf | sktior | 2020-09-23 |
| asdfgagasg | sktior | 2020-09-23 |
| afsafd | sktior | 2020-09-23 |



| 제목 | 아이디 | 작성일 |
|----------------------|--------|------------|
| 안녕하세요~~~ | sktior | 2020-09-28 |
| ↳ 반갑습니다!~~~ | sktior | 2020-09-28 |
| ↳ 반갑 ㄱ | kk2222 | 2020-09-28 |
| ↳ 다들 인사좀 부탁요! | sktior | 2020-09-28 |
| ↳ 반가워요!! | kk2222 | 2020-09-28 |
| ↳ 몰라요 우리 프로젝트 잘해봐요 ㄱ | sktior | 2020-09-28 |
| ↳ 잘해봅시다 ㄱ | sktior | 2020-09-28 |
| 테스트 | sktior | 2020-09-21 |

6.2 주요 화면 레이아웃 - 팀 게시판

마이페이지

나의 활동

- 팀 만들기
- 팀 게시판

나의 정보

- 회원정보 수정
- 회원 탈퇴

abcdefg님 반갑습니다

팀 목록

| 팀번호 | 팀장 | 팀명 | 팀원 | 관리 |
|-----|--------|------|----------|----|
| 5 | sktior | 개구리팀 | ko1234 | 추방 |
| 5 | sktior | 개구리팀 | kk2222 | 추방 |
| 5 | sktior | 개구리팀 | ko123 | 추방 |
| 5 | sktior | 개구리팀 | wngjs235 | 추방 |
| 5 | sktior | 개구리팀 | ko123123 | 추방 |

| 지원자 | 추가 |
|---------|------|
| popo111 | 팀원추가 |

지원자를 추가/추방을 할 수 있다.

6.2 주요 화면 레이아웃 - 신고

게시판 신고 버튼 클릭 시, 관리자 페이지에
신고 화면 출력

관리자 페이지

관리자님 반갑습니다

신고

팀원 모집 게시판 신고

자유 게시판 신고

고객센터

1:1 문의

공지사항

모집게시판 신고 목록

[전체보기 >](#)

| 글번호 | 내용 | 아이디 | 게시글 번호 | 처리 |
|-----|-------|--------|--------|---|
| 24 | 오세요!! | sktior | 141 | <input type="button" value="승인"/> <input type="button" value="거절"/> |
| 25 | 오세요!! | sktior | 158 | <input type="button" value="승인"/> <input type="button" value="거절"/> |

1

Agenda



7. 시연 시나리오

7.1 시연 시나리오

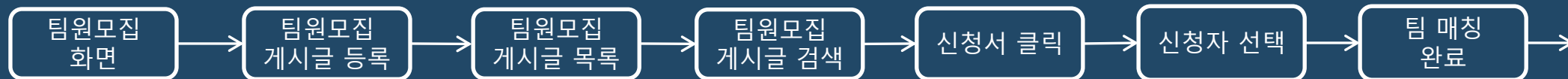
7.2 동영상 시연 및 Demo 시연

7.1 시연 시나리오

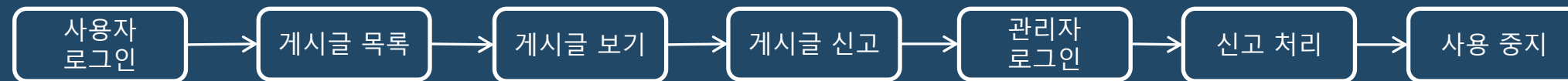
회원 관리



팀 매칭



게시글 신고



비회원



Agenda



7. 시연 시나리오

7.1 시연 시나리오

7.2 동영상 시연 및 Demo 시연

7.2 동영상 시연 및 Demo 시연

동영상 주소

<https://www.youtube.com/watch?v=UslgPlhMsA0>

Agenda



8. 질의 응답

8.1 Q&A

8.2 개발 후기

8.2 Q&A



Agenda



8. 질의 응답

8.1 Q&A

8.2 개발 후기

8.1 개발 후기

안명성

프로젝트를 하면서 많이 힘들었지만 협업을 통해 끝까지 마무리를 하게 되어 좋았습니다.

변민정

프로젝트를 하면서 많이 성장해 가고 있는 제 자신을 보며 뿌듯했습니다. 그리고 끝나지 않을 것 같았던 프로젝트가 조원들의 협업으로 완성된 것을 보며 마지막 순간에는 정말 느껴본 사람만이 알 수 있는 희열을 느꼈습니다.
끝까지 함께 해 준 우리 팀에게 감사의 말씀 드립니다.