

Lego - LOAM

⇒ 더 자세한 process 에서 돌리고 싶어서 Segmentation 후 data 버려 가볍게 함

⇒ Ground / Non ground 분리, 나뭇잎과 같은 data 버림

⇒ LM 과정도 2단계로 나뉘어서 수행

⇒ 평면 ground 없어서 땅 물체
잘 구분 못해 (물속, 숲, 실내에 땅물체)

• Segmentation

⇒ Ground Area ratio 가장 , point 같은 나뭇잎들은 제외

$\theta = \arctan \frac{BA}{HA}$ 로 $\theta < \text{threshold}$ 이면 다른 segment 라 한다.

• Feature Extraction

⇒ Seg 끝난후 Feature extraction 수행. (Seg 잘된 point 내에서만)

⇒ Loam 과 동일하며 6개의 sub image 로 나눔

• LM optimization

⇒ planar, edge 로 2 step 으로 나뉘어서 진행된다

⇒ Planar feature matching d's 최소화 → Z, roll, pitch

⇒ edge feature matching → x, b, yaw 계산

⇒ 35% Computation ↓