**1. vi syscall.h**

#define sys\_getreadcount 22 추가.

**2. vi defs.h**

// proc.c 밑에 int getreadcount(void); 추가.

**3. vi user.h**

//system call 밑에 int getreadcount(void); 추가

**4. vi sysproc.c**

int sys\_getreadcount(void){

return getreadcount();

}

**5. vi usys.S**

SYSCALL(getreadcount) 추가.

**6. vi syscall.c**

1) extern int sys\_getreadcount(void); 추가

[SYS\_getreadcount] sys\_getreadcount 추가.

**7.**

vi sysproc.c에 int readCount = 0; 변수 설정.

vi syscall.c 에서 extern int readCount; 를 통해 이를 받아주고,

syscall()함수로 가서.

if(num == 5){ // num == 5이라는 말은 read()를 호출했다는 뜻

readCount++; 를 수행해줘서 read()를 호출할때마다 증가시키는 작업을 완료.

}

**8. vi proc.c**

int

get readcount(void)

{

extern int readCount;

return readCount;

}

**9. vi readcount.c**

헤더파일..... 등등 설정하고

main안에

printf(1, “readcount = “%d\n”, getreawdcount()); // 커널 안의 변수에 직접 접근할 수 없으므로

//system call 을 호출함으로써 system call이 대신 이를 수행한다.

exit();

**10. vi Makefile**

1) \_readcount\

2) readcount.c\ // .c파일 모여있는 곳에

이렇게 작업을 모두 수행하고 make qemu-nox를 실행해서.

readcount를 적어주게 되면 readcount.c로 설정된 소스파일이 실행되면서.

값이 출력된다.

ctrl a누르고 동시에 말고 x를 누르면 종료된다.