

1202. 보석 도둑

⊙ 출처	ВоЈ
∷ 실습/과제/자율	자율
∷ 문제유형	그리디
᠍ 날짜(처음 풀이)	@2024년 10월 10일
∷ 풀이 언어	Java

https://www.acmicpc.net/problem/1202

https://www.acmicpc.net/problem/1202



🜟 1. 문제 요약

상덕이가 훔칠 수 있는 보석의 **최대 가격**을 구하는 프로그램을 작성하시오.

- 상덕이가 털 보석점에는 **보석**이 총 N개 있다.
 - 。 각 보석은 무게 Mi와 가격 Vi를 가지고 있다.
- 상덕이는 **가방**을 K개 가지고 있다.
 - 。 각 가방에 담을 수 있는 최대 무게는 Ci이다.
 - 가방에는 최대 한 개의 보석만 넣을 수 있다.



🗾 2. 문제 입출력

입력

- 첫째 줄에 N과 K가 주어진다.
- 다음 N개 줄에는 각 보석의 정보 Mi와 Vi가 주어진다.
- 다음 K개 줄에는 가방에 담을 수 있는 최대 무게 Ci가 주어진다.

입력예시

2 1 5 10

100 100

11

출력

• 첫째 줄에 상덕이가 훔칠 수 있는 보석 가격의 합의 최댓값을 출력한다.

출력예시

10



3. 제한사항

• 시간 : 1초

• 메모리 : 256MB

- 1 ≤ N, K ≤ 300,000
- $0 \le Mi, Vi \le 1,000,000$
- 1 ≤ Ci ≤ 100,000,000
- 모든 숫자는 양의 정수이다.



🧐 4. 접근법

- 가방의 개수와 담을 수 있는 최대 무게가 정해져 있다.
- 각 가방에는 최대 1개의 보석만 담을 수 있다.
- 각 보석은 무게와 가격을 가진다.
- 최대 가격을 만들어야 한다.
- ⇒ 그리디



🐧 5. 시간복잡도

우선순위 큐의 삽입, 삭제 시간 복잡도 ⇒ O(logN)

⇒ 총 시간복잡도 : O(NlogN)

6. 코드

```
import java.io.*;
import java.util.*;
```

```
public class Main {
   static class Gem implements Comparable < Gem > {
       int weight;
       int value;
       Gem(int weight, int value) {
           this.weight = weight;
           this.value = value;
       }
       public int compareTo(Gem other) {
           return this weight - other weight;
   }
   public static void main(String[] args) throws IOException {
       BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
       StringTokenizer st = new StringTokenizer(br.readLine());
       int N = Integer.parseInt(st.nextToken()); // 보석 수
       int K = Integer.parseInt(st.nextToken()); // 가방 수
       Gem[] gems = new Gem[N];
       for (int i = 0; i < N; i++) {
           st = new StringTokenizer(br.readLine());
           int Mi = Integer.parseInt(st.nextToken()); // 보석 무게
           int Vi = Integer.parseInt(st.nextToken()); // 보석 가격
           gems[i] = new Gem(Mi, Vi);
       }
       int[] bags = new int[K];
       for (int i = 0; i < K; i++) {
           bags[i] = Integer.parseInt(br.readLine()); // 가방 최대 무게
       }
       // 보석&가방 무게 순으로 정렬
       Arrays.sort(gems);
       Arrays.sort(bags);
       PriorityQueue<Integer> pq = new PriorityQueue<>(Collections.reverseOrder());
       long totalPrice = 0;
       for (int i = 0; i < K; i++) {
           int bagCapacity = bags[i];
           for (idx=0; idx < N; idx++) {
               if (gems[idx].weight <= bagCapacity) {</pre>
                   pq.offer(gems[idx].value);
               } else {
                   break;
           }
           if (!pq.isEmpty()) {
               totalPrice += pq.poll(); // 가방에 넣을 수 있는 보석 중 가장 큰 금액 더하기
           }
```

1202. 보석 도둑

3

```
System.out.println(totalPrice);
}
```

1202. 보석 도둑