GIT HUB MANUAL



메가스터디 IT 아카데미 Ver 1.0

megastudy 700

필 독

1. 매뉴얼의 1번부터 6번까지 순차적으로 진행 하는 것이 아닙니다. 필요할 때 필요한 부분만 찾아서 보고 작업하는 것입니다.

[최초 한번]

목차 1) Git Hub 회원가입 목차 2) Git Hub 저장소 생성

[개발환경 셋업 할 때]

목차 3) Git Hub 저장소에 처음으로 소스 업로드하여 코드 관리 셋업하기 목차 5) Git Hub 저장소로부터 처음으로 소스 다운로드하여 코드 관리 셋업하기

[자주 사용하는 부분]

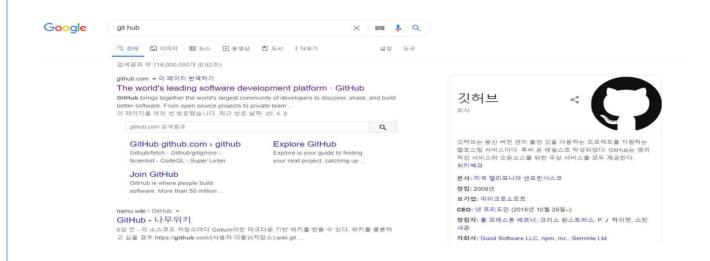
목차 4) 수업시간에 연습한 내용 깃허브에 업로드하기 목차 6) 깃허브의 소스로 내 이클립스에 다운로드하기

- 2. 처음 개발 환경 셋업하는 부분이 생소하고 낯설지만 소스를 업로드 및 다운로드하는 부분은 <u>굉장히 간단하고</u> 쉽습니다.
- 3. 메뉴얼에 없는 내용은 스스로 구글링하여 문제를 해결합니다. (이렇게 저렇게 해보아도 안될 때 질문합니다.)
- 4. 한번하고 끝낼 생각하지 말고 최소한 몇 십번은 생성하고 삭제하는 것을 연습한다는 생각으로 여러 번 반복해서 연습합니다.

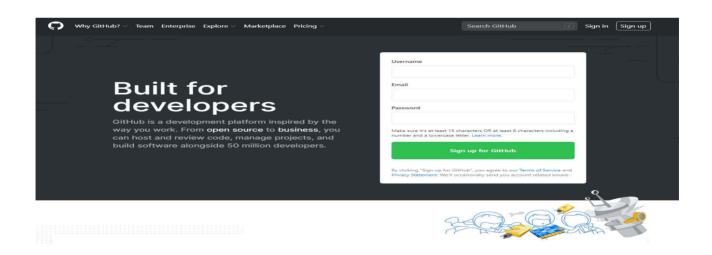
INDEX

- 1. 깃허브(Git hub) 회원가입
- 2. 깃허브 저장소(Git hub Repository) 생성
- 3. 이클립스와 깃허브 연동 (처음으로 이클립스의 소스를 깃허브 저장소에 업로드 하기)
 - 4. 최신화된 소스를 깃허브에 업로드 하기
- 5. 이클립스와 깃허브 연동(처음으로 이클립스의 깃허브에 있는 소스를 다운로드 하기)
 - 6. 최신화된 소스를 깃허브에서 다운로드 받기

1. 깃허브(Git hub) 회원가입

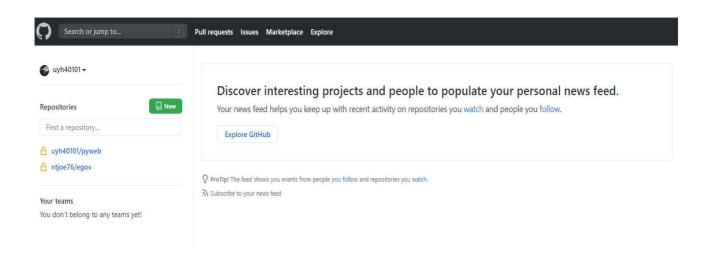


- 웹브라우저에서 git hub를 검색하여 공식 홈페이지로 접속합니다.

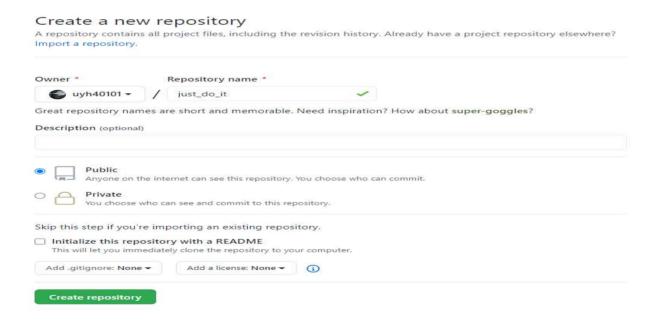


- 회원가입을 합니다. (필수)
- sign up은 회원가입이란 뜻입니다.
- sign in은 로그인이란 뜻입니다.

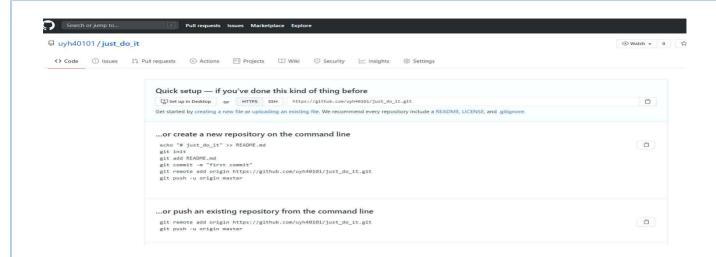
2. 깃허브 저장소(Repository) 생성



- 깃허브에 로그인한 처음 화면입니다.
- 다른 저장소 지우기



- 저장소를 생성하는 화면입니다.
- Description은 옵션입니다. (작성해도 되고 작성 안해도 됩니다.)
- Public은 저장소를 외부에 공개 할 것인지의 여부이며 , Private은 나만 볼 것인지의 여부입니다. (나중에 변경가능 합니다.)



- 위의 화면과 같이 보이면 정상적으로 생성된 것입니다.
- 앞으로는 방금과 같이 생성한 저장소를 계정명/저장소이름으로 접근하면 됩니다.

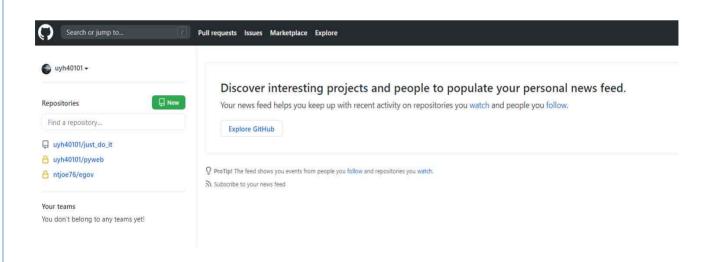
예시)

계정: uyh40101 저장소명: just_do_it

> https://github.com/uyh40101/just_do_it

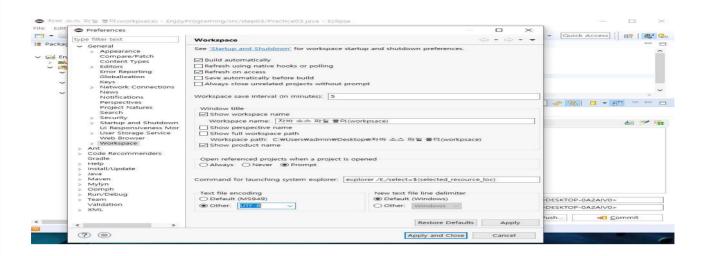
계정 : abcd 저장소명: qwer

> https://github.com/abcd/qwer



- 다른거 지우기
- 위의 화면과 같이 보이면 깃허브에 저장소가 정상적으로 생성된 것입니다.

3. 이클립스와 깃허브 연동 (처음으로 이클립스의 소스를 깃허브 저장소에 업로드 하기)



- 깃허브 인코딩 타입이 'utf-8' 이어서 utf8로 꼭 바꾸어주셔야 됩니다.
- utf-8이 무엇인지 모르면 구글링해서 꼭 알아내시기 바랍니다.

```
● 자바 소스 파일 폴더(workpsace) - EnjoyPrograming/src/step03/Practice03.java - Eclipse
 File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
- -
                                                                                                                                                                      ☑ Practice01.java
 ☐ Package Explorer 🏻
                                                                                                                                                                                                                                              📝 Practice02.java 🔃 Practice03.java 🔀
                                                                                                                                                                                   1 package step03;

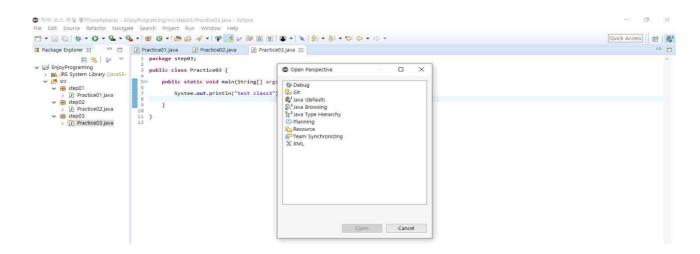
✓ 

EnjoyPrograming

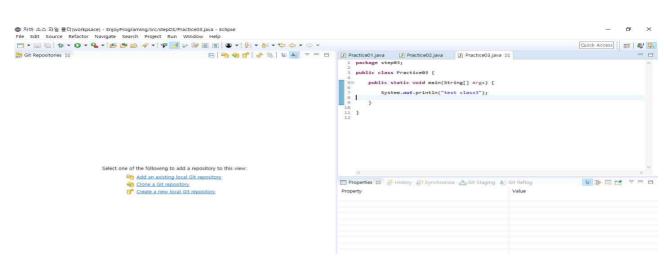
EnjoyProgrami
                                                                                                                                                                                     3 public class Practice03 {
              > M JRE System Library [JavaSE-1.8]
              50
                                                                                                                                                                                                        public static void main(String[] args) {
                                                                                                                                                                                   6
                         ∨ 

step01
                                                                                                                                                                                                                               System.out.println("test class3");
                                   > Practice01.java
                                                                                                                                                                                 8
                        > D Practice02.java
                         11 }
                                   > Practice03.java
```

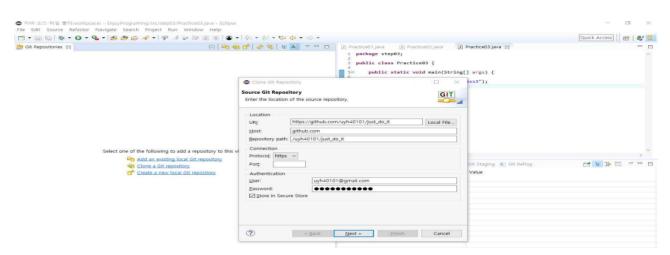
- 작업전 테스트 환경 셋팅 화면 입니다. (공부하던 프로젝트 환경이라고 생각하시면 됩니다.)



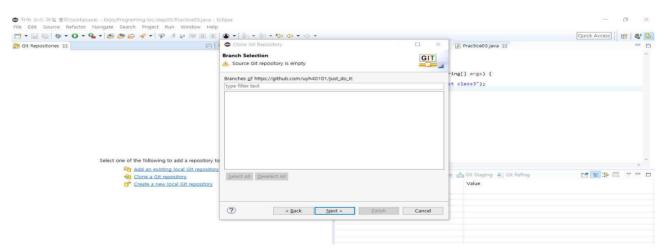
- 오른쪽 상단의 +아이콘을 클릭하여 위 화면에서 깃 클릭 합니다.



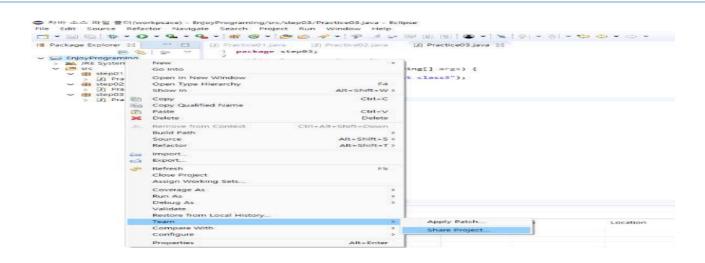
- clone a git repository 클릭합니다.



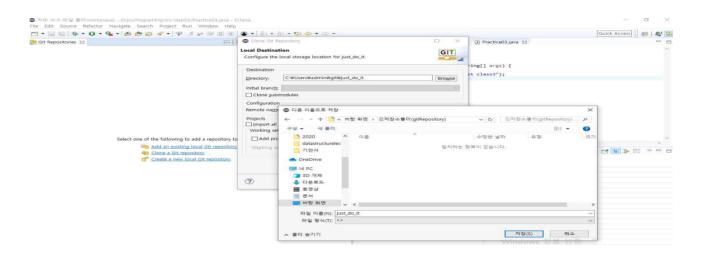
- 깃허브 관련 정보를 입력합니다.



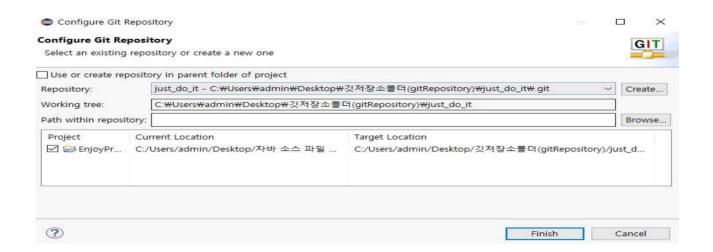
- Next를 클릭합니다.



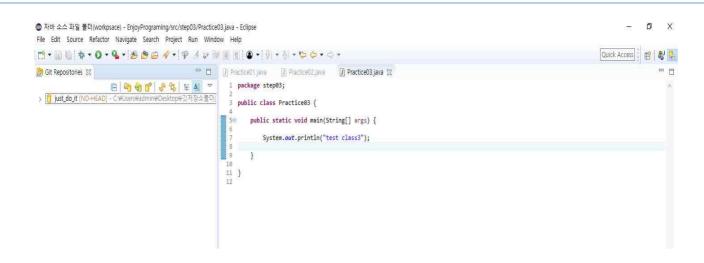
- 프로젝트이름을 우클릭하여 위 화면과 같이 클릭합니다.



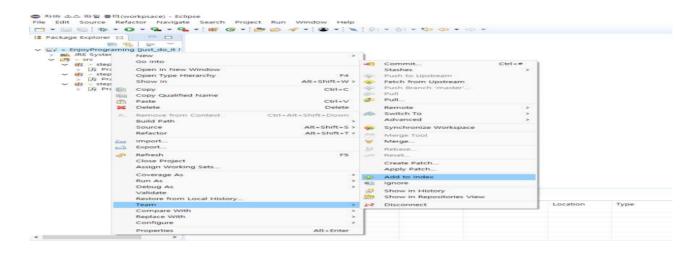
- 내용 지움
- 깃허브 저자소로 사용하고 싶은 폴더를 클릭합니다.



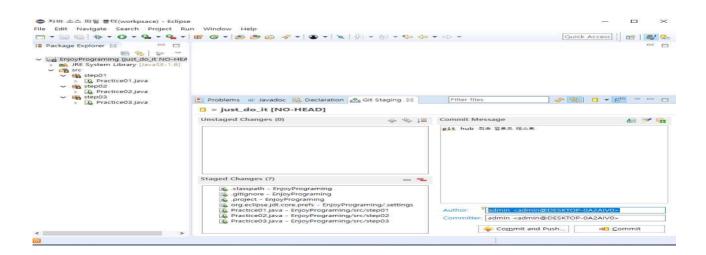
- Finish버튼을 클릭합니다.



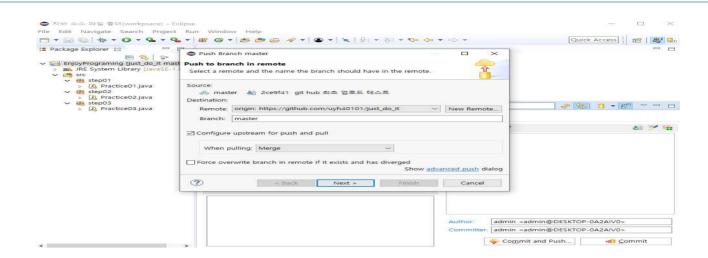
- 위 화면과 같이 저장소모양이 생긴 것이 보이면 잘 된 것입니다.



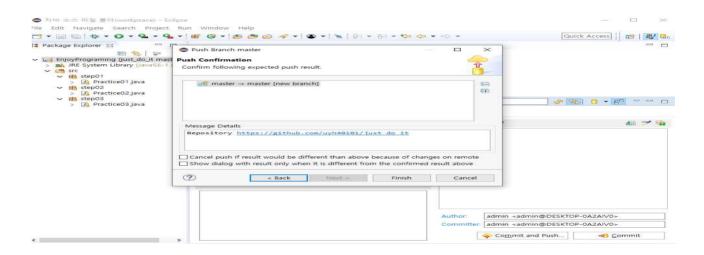
- 프로젝트이름 우클릭 후에 Add to 인덱스 추가를 클릭합니다.



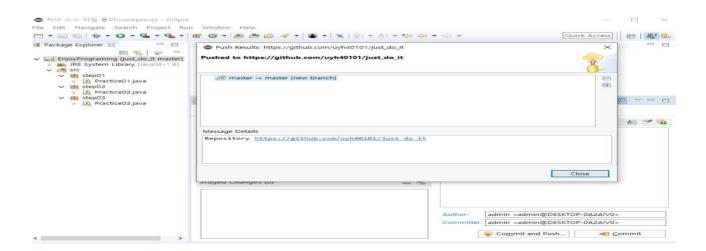
- Unstaged의 파일들을 Staged로 바꾸고 Commit Message를 작성합니다. (commit message 안적으면 commit 못합니다.)
- Commit Push 버튼을 클릭합니다. (변경된 소스가 여기서 깃허브에 올라갑니다.)



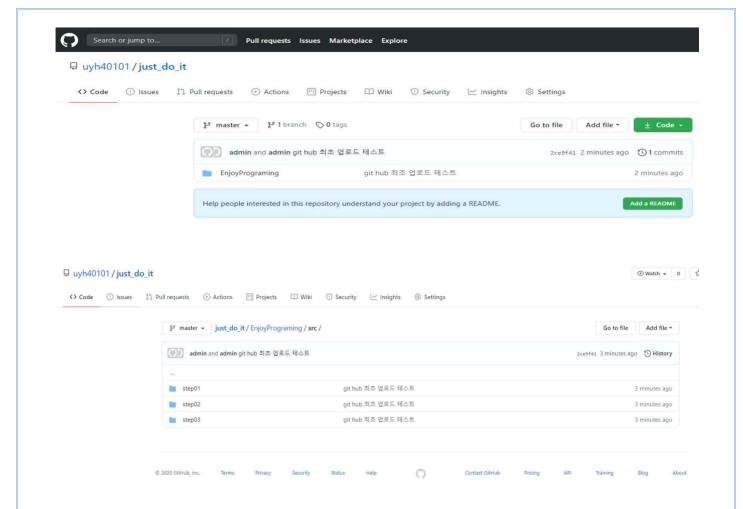
- Next버튼을 클릭합니다.



- Finish버튼을 클릭합니다.



- close를 클릭하면 깃허브 저장소에 소스 반영이 됩니다, - 끝 -

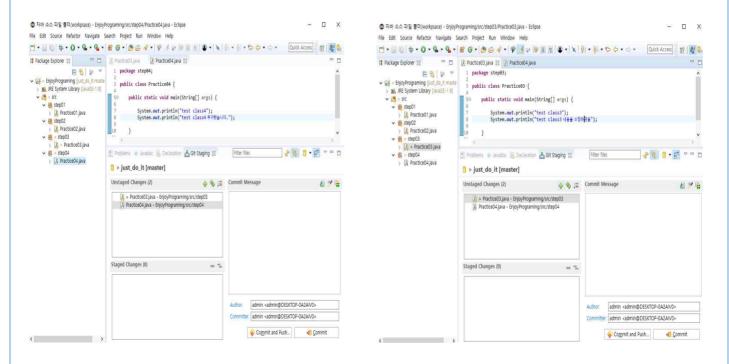


- 깃허브에서 이클립스의 소스가 잘 업로드 되었는지 확인해 봅니다.

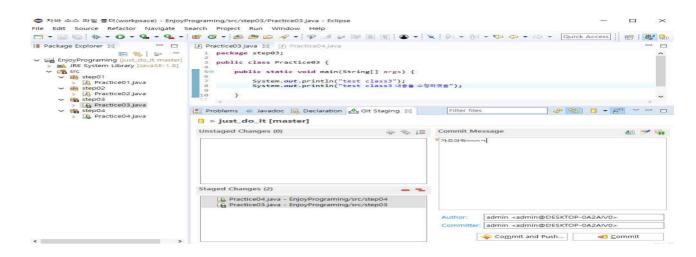
4. 최신화된 소스를 깃허브에 업로드 하기



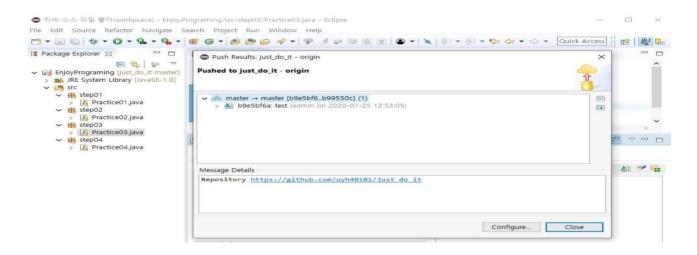
- 깃허브에서 기존의 소스 확인 (캡처화면은 설명해야되는 환경으로 step03 > Pratice03.java코드 확인)



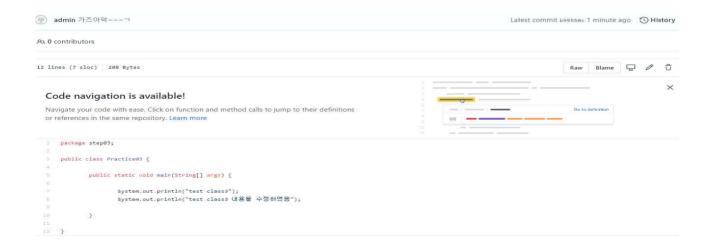
- 이클립스에 수정된 내용들 , 추가된 내용들(즉 깃허브의 저장소와 동일하지 않은 파일들)이 계속 Unstaged Changes에 계속 나타납니다.

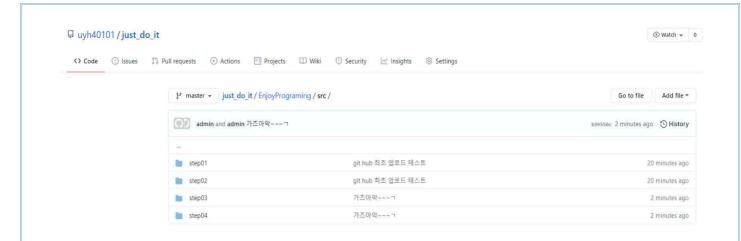


- 왼쪽 Package Explorer와 같이 색과 모양이 바뀝니다.
- Commit and Push버튼을 누르면 됩니다.
- ppt에서 화면에 보여지는거 test04로 바꾸자!!!!!!!!!!



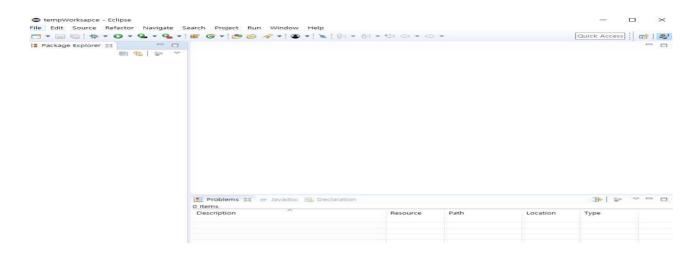
- close버튼을 클릭합니다.



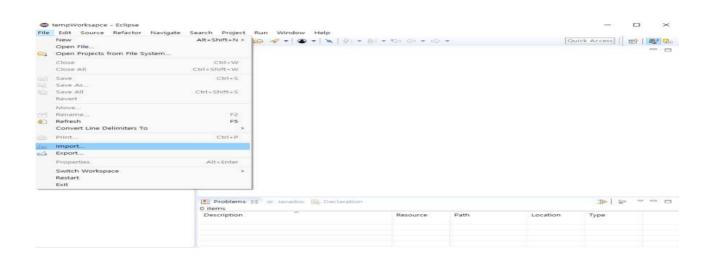


- 변경된 내용과 추가된 내용이 깃허브에 업로드 된 것을 확인 하실 수 있습니다.

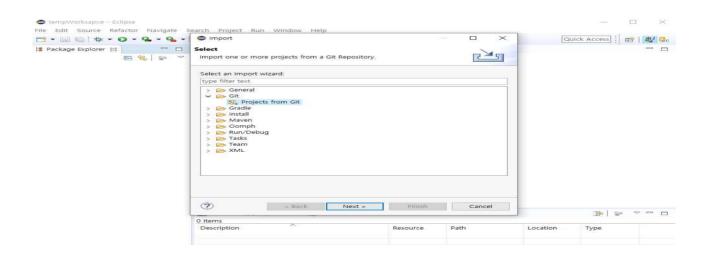
5. 이클립스와 깃허브 연동(처음으로 이클립스의 깃허브에 있는 소스를 다운로드 하기)



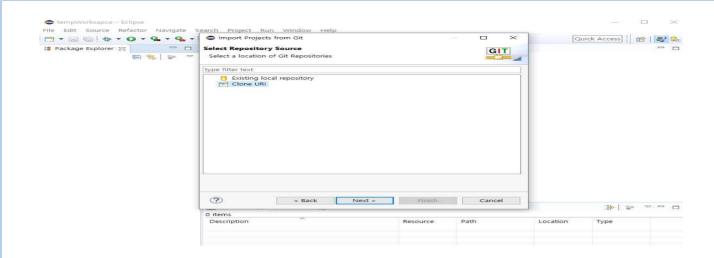
- 실습환경의 이클립스가 아닌 새로운 이클립스 환경입니다. (집PC, 개인노트북 등등)



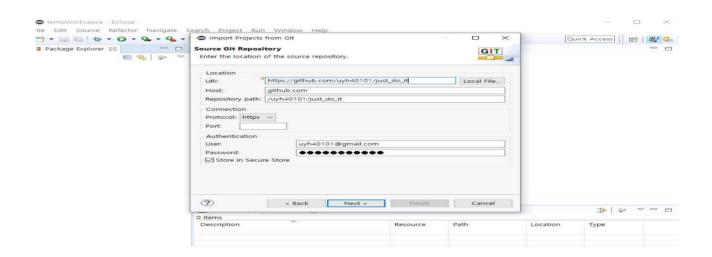
- File에서 import태그를 클릭합니다.



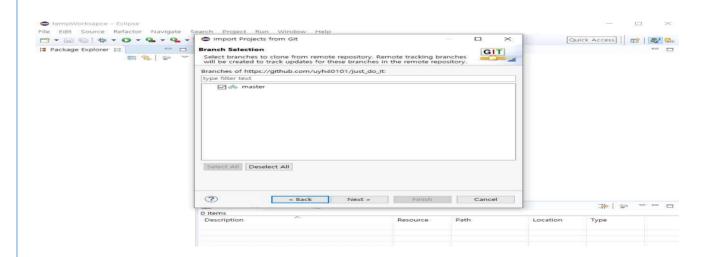
- Git에서 Projects from Git 클릭합니다.



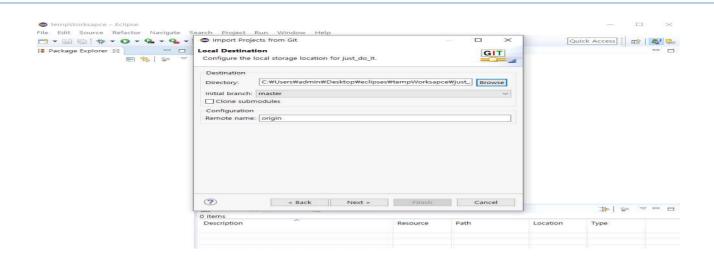
- Clone URI을 클릭하고 Next버튼을 클릭합니다.



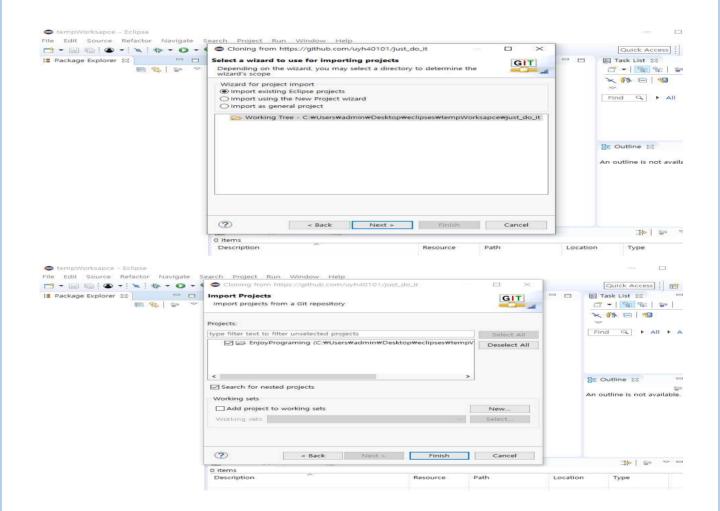
- 깃허브 관련 정보를 입력 합니다.



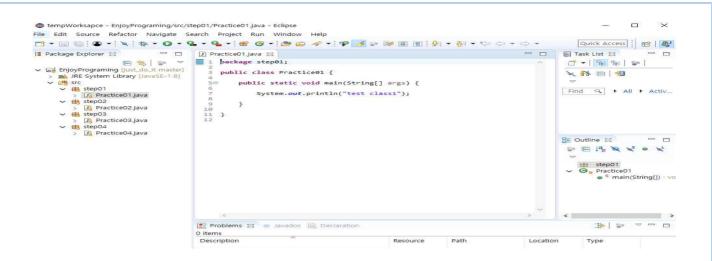
- Next버튼을 클릭합니다.



- Next버튼을 클릭합니다.

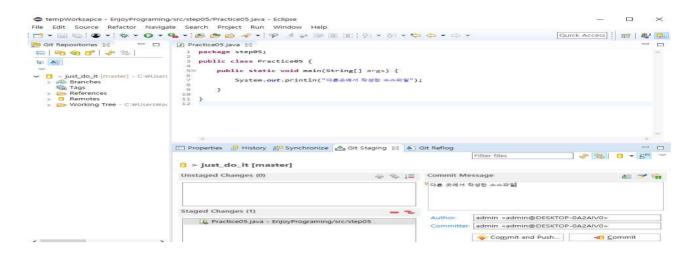


- Finish버튼을 클릭합니다.

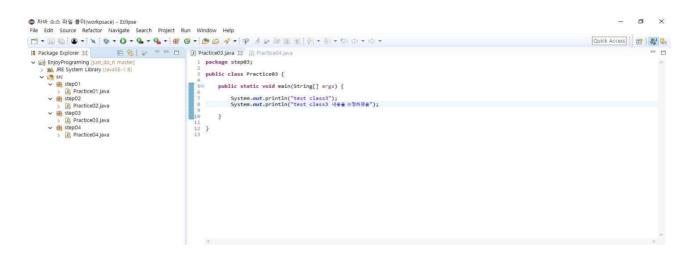


- import가 제대로 되었는지 확인합니다.

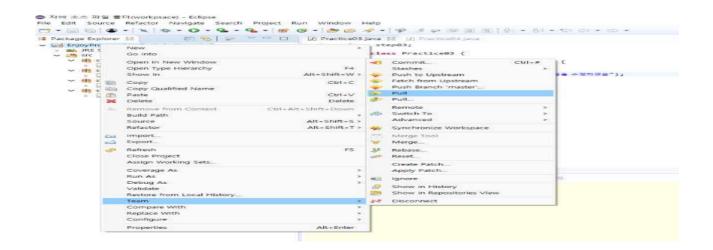
6. 최신화된 소스를 깃허브에서 다운로드 받기



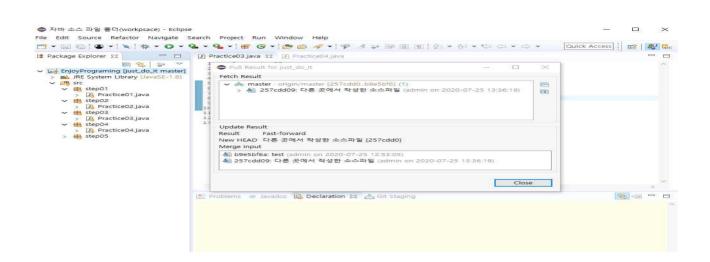
- 실습 환경과 다른 곳에서(이클립스 2라고 호칭) 작성한 소스파일로 작업 진행중



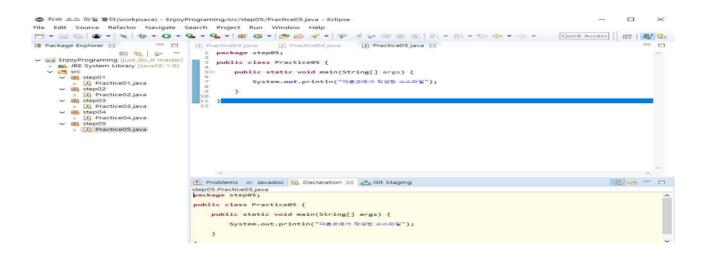
- 실습 환경 이클립스(이클립스 1호칭)에서 보면 아직 이클립스 2에서 Commit한 내용이 반영이 안 되어 있습니다.



- 프로젝트를 우클릭하고 Team에서 Pull하면 끝입니다. (너무 쉽습니다.)



- close 버튼을 클릭합니다.



- 실습환경(이클립스1)에 최신화된 소스를 확인하실 수 있습니다.