

Web Development

[Orientation]



Megastudy IT Academy

megastudy 

1. 개요

이 수업을 참여하신 분께 필요한 능력은 프로그래밍 언어의 문법이 아닌 프로그래밍 능력입니다.
언어의 문법은 프로그램을 잘 만들기 위해서 필요한 수단이지 목적이 되지 않습니다.

*한국 사람인 저희가 한국어를 잘하고 있는 상황을 잘 생각해보시면 이해가 잘 될 것입니다.
성인의 나이가 지난 사람들도 한글의 문법을 많이 틀리게 사용하고 있기도 하고 모르는 문법도 많이 있습니다.
그럼에도 불구하고 한국어는 아주 잘 사용하죠.*

프로그래밍언어도 마찬가지입니다. 그런데 아이러니하게도 프로그래밍하는 훈련은 지루해하면서 문법을 많이 아는것에 집착하는 분들이 계십니다. 이것은 생각이 다른 것이 아니라 잘못된 생각입니다.(강사의 주관적견해가 아닌 이 업계에 종사하는 이들의 공통적인 견해) 모든 문법을 다 알기를 원하시는 분들은 이 수업과 방향과 목적이 다른분 입니다. 문법은 공부하듯이 달달 외우면 되지만 저희는 고급 기술직입니다. 프로그래밍 기술은 공부하는 것이 아니라 체득해 나가야하는 분야입니다. 연습하고 훈련받고 생각하고 느끼고 깨닫고 경험하면서 기량이 늘어가는 것입니다. 어느 시점에 나에게 대단한 능력이 갑자기 생기는 것이 아니라 내가 하루하루 경험치를 쌓아 올려야 되는 것입니다.

강사는 문법 설명과 동기부여 올바른 방향 설정 그리고 집중 프로그래밍 트레이닝으로 실무에서도 인정받는 기술과 지식을 갖추도록 할 것이며 여러분이 원하시는 것을 이루도록 효과적으로 도와드릴 것입니다.

2. 수업질서 관련 규칙

2-1) 수업시간은 아래와 같습니다. 50분 공부 10분 휴식으로 진행합니다.

- 1) 3:00 ~ 3:50
- 2) 4:00 ~ 4:50
- 3) 5:00 ~ 5:50

출석은 2번 확인합니다. [시작 (3:10) , 종료(5:45)]

수업시간 외에 개인적으로(카톡,문자) 질문하지 않도록 가급적 수업시간에 질문합니다.

화장실이 급하시거나 급한 전화 및 용무가 있으시면 쉬는시간이 아니어도 마음 편하게 나갔다고셔도 됩니다.

2-2) 학원 PC 대신에 개인노트북을 사용해도 좋습니다. (하지만 IT에서 OS의 영향은 엄청납니다. **MAC**을 사용하시는 분은 제가 도와드리기 어렵습니다. 가급적 Window환경으로 개발환경을 맞추어주시기를 부탁드립니다.)

2-3) 이상한 사이트에 접속해서 랜섬웨어(Ransomware)감염 및 애드웨어(Adware)가 설치되지 되도록 합니다.

2-4) 수업이 끝났을 때 구글 계정 , 네이버 계정 , pc카톡 등 꼭 로그아웃 합니다. (로그아웃 안하고 귀가 하셔서 다음학생이 개인정보들을 다 볼 수가 있습니다.) 컴퓨터와 모니터 전원을 끄고 키보드와 마우스를 깔끔하게 제 위치에 정리하고 의자는 집어넣고 퇴실합니다.

2-5) 간식을 먹거나 음료를 마시면서 수업을 들으셔도 좋습니다만 (즐겁게 공부하는 것이 제1원칙)
다른 사람에게 피해주는 행동은 하지 않습니다. (키보드에 음료를 흘려서 고장을 낸다. 냄새가 많이 나는 음식을 먹는다. 과자 부스러기들을 흘리고 치우지 않아 지저분하게 만든다. 등등)

2-6) 분실물이 없도록 개인적으로 조심합니다. 학원에서 개인적 분실물(이동식 usb , 립밤 , 우산 , 간식 , 카드 등)을 책임지지 않습니다. [참고사항. 강의실에 감시카메라 있음]

2-7) 개인적인 상담은 해드리겠습니다만 상담시간이 제가 곤란한 시간이 되지 않도록 미리 시간을 조율하고 진행할 수 있도록 미리 말씀해주시기를 부탁드립니다.

3. 당부사항

- 과학적 사실이 아닌 강사의 주관적 견해입니다.

3-1) 무엇보다 중요한 것은 재미라고 판단이 되니 재미있게 공부해주시기를 부탁드립니다.

돈을 못 번다고 해도 프로그래밍을 계속 할 것인가?

취업이나 명예 등 무엇인가 목표로 프로그래밍 하는 것이 아닌 프로그래밍 자체만으로 즐길 수 있는가?

프로그래밍이 나의 친구가 될 수 있는가?

이 3질문에 OK를 하셨다면 그 분은 나날이 실력이 좋아질 것이고 직장에서도 좋은 사람과 계속 인연을 이어갈 것이며 이 분야에 탁월한 전문인이 될 것이라고 생각합니다.

제가 지금까지 많은 사람들 (명문대 출신, 고등학교 졸업자, 전공자, 비전공자, 대기업 재직자, 중소기업 재직자 등)과 일해 왔었습니다. 그러면서 이 분야에 탁월한 사람들 , 인정받는 사람들을 분석하였습니다. 결국 나중에 이 일을 탁월하게 잘하고 많은 사람들에게 인정받고 여기저기서 불림을 받는 사람은 어디 출신이었는지 혹은 과거의 화려한 스펙이 아니라 이 일을 재밌어하는 사람이라는 공통점이 있다는 것을 발견하였습니다.

3-2) 성실해주셨으면 좋겠습니다.

아마 이 프로그래밍 분야뿐만 아니라 다른 분야에서도 성실함이란 덕목은 대부분 동의하지 않을까 생각됩니다.

지금도 지인들에게 연락이 옵니다. 프로젝트에 참여할 추천해줄 학생이 있는가?

아무리 실력이 좋다던지, 혹은 그 사람만의 독특한 개성이 뛰어나다고 해도, 성실하지 못하면 그 학생을 추천할 수가 없습니다. (지각 많이 하고, 힘들다고 쉽게 그만두고)

반대로 실력은 좀 부족해도 자신있게 추천해줄 학생들도 있습니다. 그 학생은 바로 성실한 자세를 갖춘 학생입니다.

열심히 하려는 학생들은 종종 있는데 열심히 하는 것을 지속적으로 하려는 학생은 많지 않은 것 같습니다. 즉 1~2달은 열심히 하얏게 불태우다가 그 이후로 급속도로 식는 것을 많이 보아왔습니다. 잘못되었습니다. 성실히 꾸준하게 하는 것이 정말 중요합니다.

그래서 저는 출석률을 굉장히 중요하게 생각합니다. 여기서 잘하시는 분은 분명 회사가면 더 잘하십니다. 반대로 여기서 잘못하는데 회사에서 잘한다는 것을 본 기억은 솔직히 없습니다.

3-3) 프로그래밍 실력이 전부가 아닙니다. 인성, 의사소통 능력 굉장히 중요합니다.

입장을 바꿔서 생각해 보면 간단합니다. 회사에서는 자기의 직원을 뽑습니다. 신입을 뽑는다면 어차피 실력은 낱고기는 사람이 아니면 비슷하니 자기의 팀에 잘 어울릴 수 있는 사람을 뽑게 되어 있습니다.

즉 이 사람을 뽑아서 가르치면 얼마만큼 잘 성장할지의 **가능성 및 잠재력**과 이 회사에서 잘 적응할 수 있는지의 **대인관계능력**이 굉장히 중요합니다.

제가 TMI 기질이 있는데 추가적으로 말씀드리면 네트워크 및 서버의 기초에 관한 지식도 굉장히 중요합니다. 실무에 들어가면 이런 지식을 알고 있는 사람과 없는 사람의 업무 적응 속도는 하늘과 땅차이입니다. 미리미리 준비해두시면 정말 도움이 많이 될 것 같습니다.