

17강_서브루틴

🕒 Created	@Aug 12, 2020 5:25 PM
🏷 Tags	

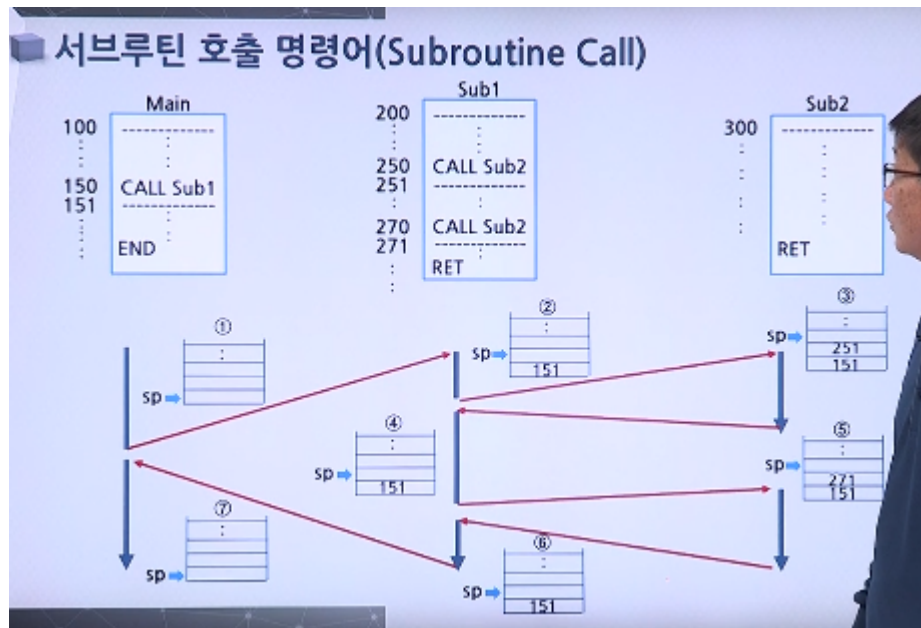
서브루틴과 인터럽트의 차이점 : 인터럽트는 사용자가 부르는 것이 아닌, 시스템에서 신호에 의해 처리되는 방식. 서브루틴 콜은 사용자가 원해서 메인에서 진행하다가 서브루틴(다른 블록)에 가서 처리하고, 그 결과만을 원할 때 하는 방식
인터럽트 by 시그널, 서브루틴 by 콜

서브루틴 호출 명령어(Subroutine Call)

한 블록으로 구성된 명령어 실행 중에 또 다른 블록으로 구성된 명령어를 삽입하여 실행하기를 원하는 형태로 프로그램을 구성할 때 사용하는 명령어로서, **호출과 복귀 명령어가 함께 사용된다.**

호출 명령어 (CALL 명령어)	<ul style="list-style-type: none">현재의 PC 내용을 스택에 저장하고, 그 PC에는 호출될 서브루틴의 시작 주소를 저장함으로써 원하는 서브루틴의 주소로 분기하는 명령어이다.
복귀 명령어 (RET 명령어)	<ul style="list-style-type: none">CPU가 분기하기 전 실행하던 프로그램으로 되돌아가도록 하는 명령어이다.즉 스택에 저장되어 있던 주소 값을 PC로 복원하여 저장함으로써 CALL 명령어의 바로 다음 주소로 되돌아가게 하는 명령어이다.

➤ Note: 단순히 실행 순서만을 변경할 때는 분기 명령어라고 한



서브루틴 호출 명령이 발생했을 때 스택