

실습 1-3

- 제목
 - 윈도우 프로그래밍 시간에 만들어 보면 좋을 것 같은 게임은 어떤 것이 있을까
- 내용
 - 윈도우 프로그래밍 수업시간에 실습 또는 숙제로 만들어 보면 좋을 것 같은 2차원 게임 리스트 작성하기
 - 최소 게임 2개의 이름을 제시하기
 - 작성 내용
 - 게임 제목
 - 게임을 소개하고 선택한 이유를 간단히 적기
 - 게임의 내용을 볼 수 있는 유튜브 주소나 레퍼런스 사이트 주소

(** 여러분들이 실습 1-3에서 제시하는 게임은 이번 학기가 아니라 다음 학기 수업에 반영될 수 있음)
- 제출:
 - 날짜: 3월 22일 (금)까지
 - 제출 방법: 이클래스 과제 항목에 문서 제출. 문서 파일로 작성하기 (한글 또는 워드 파일)
- 실습 1-1, 1-2는 1점
- 실습 1-3은 2점으로 채점