컴파일러 기말과제

소프트웨어학부, 20163091 김민주

□ 목표

- kotlin언어를 인식할 수 있는 mini-kotlin 어휘분석기를 작성
- kotlin예제를 분석하여 예상한 결과와 일치하는지 확인

□ 코틀린 예제

예제	내용
class.mc	class선언 후 class 변수와 함수를 선언하는 예제 class, var, val, fun() 등
while.mc	while문과 true, false를 추가한 예제
multi_class.mc	다중 class로 한 파일 안에서 여러개의 class를 사용하였다. 기존의 class.mc에서 알아볼 수 있는 정보에서 if문을 추가하였다.

- class.mc

```
pata class minjoo1412{
    val name = minjoo
    val type = System
    var num = 24

    fun get(){
        minjoo = name
    }

    fun set(){
        name = minjoo
        type = System
        num = 24
    }
}
```

- while.mc

```
data class minjoo{
    var minjoo = false
    fun main(){
       var minjoo = true
       while(minjoo == true){
            var minjoo = false
       }
    }
}
```

- multi_class.mc

```
pata class hi{
    var hello = 36
    fun jelly(){
        if(true){
            hello = 21
        }
    }
}

data class nice{
    var hello = 12
    fun mogi(){
        if(false){
            hello = 21
        }else{
            hello = 64
        }
    }
}
```

□ 코틀린 어휘분석기 작성

BNF를 기준으로 lex에서 syntax를 선언했으며, 이번 예제를 분석하기 위해 class, fun 등 을 추가하여 class만, while만, if만, 함수를 인식하도록 설계하였습니다. 또한 val, var, true, false 등 kotlin예제에서 사용되는 문법을 추가하였습니다.

- mini_kotlin.l

```
%{
#include "y.tab.h"
%}
letter [a-zA-Z]
digit [0-9]
%%
"==" return(TYES);
"=" return(TASSIGN);
"+" return(TPLUS);
"*" return(TMUL);
"(" return(TLPAREN);
")" return(TRPAREN);
"[" return(TLBRACKET);
"]" return(TRBRACKET);
"{" return(TBEGIN);
"}" return(TEND);
": " return(TCOLON);
class return(CLASSSYM);
fun return(FUNSYM);
data return(DATASYM);
var return(VARSYM);
val return(VALSYM);
while return(WHILESYM);
if return(IFSYM);
true return(TRUESYM);
false return(FALSESYM);
{digit}+ return(TNUMBER);
{letter}({letter}|{digit})* return(TIDENT);
\" return(DDA);
[ \t\r\n];
. return(TERROR);
int yywrap()
 return 1;
```

- class앞에서 사용할 data와 kotlin에서 변수선언 시 필요한 var, val 등을 추가하였다.

- mini_kotlin.y

```
%{
#include <stdio.h>
extern int vylex();
void yyerror();
%}
%token TIDENT TNUMBER TASSIGN TDOT TBEGIN TEND TERROR
%token TLPAREN TRPAREN TLBRACKET TRBRACKET TPLUS TMINUS TMUL TDIV TMOD
%token CLASSSYM DDA FUNSYM IFSYM TCOLON TRUESYM TYES VALSYM VARSYM WHILESYM
%token DATASYM FALSESYM
%%
class stmts: class stmt { puts("0-1"); }
        class stmts class stmt { puts("0-2"); }
class stmt: DATASYM CLASSSYM TIDENT class compound stmt {puts("1"); }
class compound stmt: TBEGIN class statement2 TEND { puts("2"); }
class statement2: class_statement { puts("3-1"); }
       | class statement2 class_statement { puts("3-2"); }
class statement: assign stmt { puts("4-1"); }
       | fun stmt {puts("4-2");}
fun stmt: FUNSYM TIDENT TLPAREN TRPAREN fun compound stmt {puts("11");}
fun compound stmt: TBEGIN fun statement2 TEND { puts("12"); }
fun statement2: fun statement { puts("13-1"); }
       fun statement2 fun statement { puts("13-2"); }
fun_statement: statement { puts("14-1"); }
       fun compound stmt { puts("14-2"); }
statement: assign_stmt { puts("15-1"); }
       |while stmt { puts("15-2"); }
       |if stmt { puts("15-3"); }
assign stmt: lhs TASSIGN exp { puts("5"); }
while stmt: WHILESYM TLPAREN variable TYES exp TRPAREN fun statement {puts("16");}
if_stmt: IFSYM TLPAREN exp TRPAREN fun_statement { puts("17-1"); }
       | ELSESYM fun statement { puts("17-2"); }
1hs:
       variable
                   { puts("6-1"); }
       |VARSYM variable { puts("6-2"); }
       VALSYM variable { puts("6-3"); }
```

```
exp:
       exp TPLUS term { puts("7-1"); }
        exp TMINUS term { puts("7-2"); }
       | term { puts("7-3"); }
       term TMUL factor
                          { puts("8-1"); }
term:
       term TDIV factor { puts("8-2"); }
        term TMOD factor { puts("8-3"); }
                  { puts("8-4"); }
        factor
factor: TMINUS factor { puts("9-1"); }
       | variable { puts("9-2"); }
       | TNUMBER { puts("9-3"); }
        | TLPAREN exp TRPAREN { puts("9-4"); }
        | TRUESYM {puts("9-5");}
       | FALSESYM {puts("9-6");}
variable: TIDENT { puts("10-1"); }
       | TIDENT TLBRACKET exp TRBRACKET { puts("10-2"); }
       | TIDENT TCOLON { puts("10-3"); }
%%
int main()
{
   yyparse();
   return 0;
void yyerror(char *s)
   fprintf(stderr, "%s\n", s);
   return;
```

- class_stmts에서 1개 이상의 class를 인식하도록 하였고, class안에서 fun(함수) 및 while문, if문, 변수 선언등을 사용할 수 있게 만들었습니다.
- statement에서 if문과 while문을 인식하도록 설계하였습니다.
- 변수 선언시 필요한 val과 var을 lhs에 추가하였고, while문과 if문에 사용될 true, false를 factor에 추가함으로써 어휘분석기가 이를 인식하도록 설계하였다.

□ 과제3 변경점

- 1. 출력을 숫자만이 아닌 설명을 더해 가시성 확보
- 2. else문 statement 추가 [기존의 else문은 if문 없이도 인식되었는데 이를 수정] [fun_compound_stmt를 통해 begin과 end인식하는 것을 활용하여 기존의 syntax error 제거]

□ 변경된 mini_kotlin.y

```
#include <stdio.h>
extern int yylex();
void yyerror();
%token TIDENT TNUMBER TASSIGN TOOT TREGIN TEND TERROR
%token TLPAREN TRPAREN TLBRACKET TRBRACKET TPLUS TMINUS TMUL TDIV TMOD
%token CLASSSYM DDA FUNSYM IFSYM TCOLON TRUESYM TYES VALSYM VARSYM WHILESYM ELSESYM
%token DATASYM FALSESYM
%%
class_stmts: class_stmt { puts("0-1, 클래스 인식"); }
      | class_stmts class_stmt { puts("0-2, 클래스 인식(여러개)"); }
class stmt: DATASYM CLASSSYM TIDENT class compound stmt {puts("1, 클래스 분석"); }
class_statement2: class_statement { puts("3-1"); }
       | class_statement2 class_statement { puts("3-2"); }
      .
tatement: assign_stmt { puts("4-1"); }
| fun_stmt {puts("4-2, 클래스 내 함수 발견");}
class statement: assign stmt
fun_stmt: FUNSYM TIDENT TLPAREN TRPAREN fun_compound_stmt {puts("11, 함수 분석");}
fun_compound_stmt: TBEGIN fun_statement2 TEND { puts("12, fun{ }"); }
fun_statement2: fun_statement { puts("13-1, 함수 인식"); }
| fun_statement2 fun_statement { puts("13-2, 함수 인식(여러개)"); }
statement: assign_stmt { puts("15-1, assign문 인식"); }
       |while_stmt { puts("15-2, while문 인식"); }
      |if_stmt { puts("15-3, if문 인식"); }
assign_stmt: lhs TASSIGN exp { puts("5, assign문"); }
while_stmt: WHILESYM TLPAREN variable TYES exp TRPAREN fun_statement
                                                               {puts("16, while문 분석");}
if_stmt: IFSYM TLPAREN exp TRPAREN fun_compound_stmt ELSESYM else_stmt { puts("17-1,if문, else문 분석"); }
       else_stmt: fun_compound_stmt { puts("17-3, else문 확인"); }
      variable { puts("6-1"); }
```

```
|VARSYM variable { puts("6-2, var 변수"); }
|VALSYM variable { puts("6-3, val 변수"); }
             ,
exp TPLUS term { puts("7-1"); }
| exp TMINUS term { puts("7-2"); }
| term { puts("7-3"); }
exp:
            term TMUL factor { puts("8-1"); }
| term TDIV factor { puts("8-2"); }
| term TMOD factor { puts("8-3"); }
term:
              | factor { puts("8-4"); }
factor: TMINUS factor { puts("9-1"); }
| variable { puts("9-2, 변수"); }
| TNUMBER { puts("9-3, 気자"); }
             | TLPAREN exp TRPAREN { puts("9-4"); }
| TRUESYM {puts("9-5, TRUE");}
| FALSESYM {puts("9-6, FALSE");}
variable: TIDENT { puts("10-1"); }
| TIDENT TLBRACKET exp TRBRACKET { puts("10-2"); }
             | TIDENT TCOLON { puts("10-3"); }
%%
int main()
      yyparse();
      return 0;
void yyerror(char *s)
      fprintf(stderr, "%s\n", s);
```

□ 코틀린 어휘분석기 실행

class.mc

```
File Edit View Search Terminal Help
kmucs@kmucs-ThinkPad-T440:~/Downloads/compiler/compiler_final$ ./a.out < class.mc
6-3, val 변수
10-1
9-2, 변수
8-4
7-3
5, assign문
4-1
3-1
---
6-3, val 변수
10-1
9-2, 변수
8-4
7-3
5, assign문
4-1
3-2
10-1
--
6-2, var 변수
9-3, 숫자
7-3
5, assign문
4-1
3-2
10-1
10-1
9-2, 변수
7-3
5, assign문
15-1, assign문 인식
14-1
14-1
13-1, 함수 인식
12, fun{ }
11, 함수 분석
4-2, 클래스 내 함수 발견
3-2
10-1
6-1
10-1
9-2, 변수
```

```
7-3
5, assign문
15-1, assign문 인식
14-1
13-1, 함수 인식
10-1
6-1
10-1
9-2, 변수
8-4
7-3
.
5, assign문
15-1, assign문 인식
14-1
13-2, 함수 인식(여러개)
10-1
9-3, 숫자
7-3
, ,
5, assign문
15-1, assign문 인식
13-1, assign는 한국
14-1
13-2, 함수 인식(여러개)
12, fun{ }
11, 함수 분석
4-2, 클래스 내 함수 발견
3-2
- -
2, class{ }
1, 클래스 분석
0-1, 클래스 인식
```

- 어휘분석기가 class하나를 인식하여(0-1) 변수와 함수를 선언한 것을 확인할 수 있다.

- while.mc

```
kmucs@kmucs-ThinkPad-T440:~/Downloads/compiler/compiler_final$ ./a.out < while.mc
10-1
6-2, var 변수
9-6, FALSE
8-4
7-3
5, assign문
4-1
3-1
10-1
6-2, var 변수
9-5, TRUE
8-4
7-3
5, assign문
15-1, assign문 인식
14-1
13-1, 함수 인식
10-1
9-5, TRUE
8-4
7-3
10-1
6-2, var 변수
9-6, FALSE
8-4
7-3
5, assign문
15-1, assign문 인식
14-1
13-1, 함수 인식
12, fun{ }
14-2
16, while문 분석
15-2, while문 인식
14-1
13-2, 함수 인식(여러개)
___,
12, fun{ }
11, 함수 분석
4-2, 클래스 내 함수 발견
3-2
2, class{ }
1, 클래스 분석
0-1. 클래스 인식
```

- while문(16)이 정상적으로 인식되고, true, false 또한 class내부, while문 조건 내부에서 정상적으로 인식된 것을 확인할 수 있다.

- multi_class.mc

```
kmucs@kmucs-ThinkPad-T440:~/Downloads/compiler/compiler_final$ ./a.out < multi_clas
s.mc
10-1
6-2, var 변수
9-3, 숫자
8-4
5, assign문
4-1
3-1
9-5, TRUE
8-4
7-3
10-1
9-3, 숫자
7-3
5, assign문
15-1, assign문 인식
14-1
13-1, 함수 인식
12, fun{ }
14-2
14-2
17-2, if문 분석
15-3, if문 인식
14-1
13-1, 함수 인식
12, fun{ }
11, 함수 분석
4-2, 클래스 내 함수 발견
3-2
3-2
2, class{ }
1, 클래스 분석
0-1, 클래스 인식
10-1
6-2, var 변수
9-3, 숫자
8-4
5, assign문
3-1
9-6, FALSE
```

```
10-1
6-1
9-3, 숫자
8-4
7-3
5, assign문
15-1, assign문 인식
14-1
13-1, 함수 인식
12, fun{ }
10-1
6-1
9-3, 숫자
8-4
7-3
5, assign문
15-1, assign문 인식
14-1
13-1, 함수 인식
12, fun{ }
17-3, else문 확인
17-1,if문, else문 분석
15-3, if문 인식
14-1
13-3, 대군 전목
14-1
13-1, 함수 인식
12, fun{ }
11, 함수 분석
4-2, 클래스 내 함수 발견
3-2
2, class{ }
1, 클래스 분석
0-2, 클래스 인식(여러개)
```

- 2개이상의 class가 확인되어(0-2) 2개의 class를 선언해주고, if문(17-1)과 else문(17-3)도 정상적으로 인식된 것을 확인할 수 있다.

므데	저	Q1	ΛH	겯	H	OI
ᅲ᠕		大	VII		$\overline{}$	~ •

- if문과 while문 구현 시 조건에서 TRUESYM(true)을 인식하도록 구현하였지만 true를 인식하지 못해 conflict가 발생

while과 if문의 조건에서 true를 TRUESYM로 인식하는 것이 아닌 exp로 인식하게 한후 exp -> term -> factor -> TRUESYM으로 인식하도록 설계

- Class를 여러개 선언하였을 때 1개의 클래스만 인식하고 종료되는 것을 확인 class_stmts(0)를 선언함으로써 1개 이상의 클래스를 인식할 수 있도록 설계
- if문에서 ELSE를 인식 못함

기존의 ELSE문은 if문과 연결되어 선언하였었음, if문과 분리하여 따로 분리하여 ELSE만 읽을 수 있도록 선언

- if문와 else문을 분리시키지 못함

기존의 else문은 if문이 없어도 인식가능하였지만 이를 수정하여 if문에서 ELSESYM을 인식하면 else문을 읽을 수 있도록 수정 괄호인 TBEGIN과 TEND를 사용하는 fun_compound_stmt를 사용하여 if문 없이 else를 실행할 수 없도록 함

```
if_stmt: IFSYM TLPAREN exp TRPAREN fun_compound_stmt ELSESYM else_stmt {
    puts("17-1,if문, else문 분석"); }
    |IFSYM TLPAREN exp TRPAREN fun_statement { puts("17-2, if문 분석"); }
    ;
else_stmt: fun_compound_stmt { puts("17-3, else문 확인"); }
```

;

yacc에서 보시면, 0번에서 1개 이상의 클래스를 인식한 후

1번에서 클래스를 인식하면 tbegin과 tend라는 중괄호로 범위를 줍니다.

3번에서는 구문들을 각각 인식할 수 있도록 하며, 4번에서 함수 및 여러 구문들을 인식할 수 있도록 합니다.

함수는 11번으로 클래스와 비슷하게 설계되어있으며 statement로 이어져 while문과 if문을 사용할 수 있습니다.