|  |  |
| --- | --- |
| 교육 제목 | **벡터** |
| 교육 일시 | 2021.10.7 |
| 교육 장소 | 비대면 |
| **교육 내용** | |
| 오전 | **벡터와 연산**  크기와 방향이 주어진 물리량 을 벡터라 한다 , 화살표 기호 사용  화살의 길이=벡터의 크기 , 지시하는 쪽=벡터의 방향 , 벡터환경=실수(=스칼라)  크기가 1일 벡터 = 단위벡터 , 크기가 0인 벡터 = 영벡터  **벡터의 상등**  벡터는 위치와 관계없이 크기와 방향이 같으면 같은 벡터이다  **벡터의 스칼라곱**    **벡터의 합**    **벡터의 차**    **벡터의 연산정리**    **3차원 공간 벡터**      **위치 벡터**    3차원 공간벡터 정리 |
| 오후 | **벡터의 내적(inner product):**    **벡터 내적의 성질**      **내적의 기하학적 의미 (공식 꼭 알아두기)**      **정사영벡터**        a라는 벡터를 b관점에서, b벡터를 a관점에서 보게 하는것  **벡터의 외적**      **외적의 대수적 성질**      외적의 가하학적 의미 |