|  |
| --- |
| 3월 23일 목 |
| 김민정 |
| * 오라클에서 메모리에 올려진 가상테이블을 하드디스크로 올리는 명령어를   ( commit ) 이라 한다.  2. 자바에서 ( parent )는 디자인에서 바깥쪽 컴포넌트를 가리킨다.  3. GUI 에서 포함당하는 컴포넌트를 ( visual component ) 라고 하고, 포함하는 컴포넌트를  ( container ) 라 한다.  4. 대량의 객체를 쉽게 처리할 수 있는 라이브러리를 자바에서 제공하는데  이 라이브러리를 ( collection framework ) 라고 부르고, java.util 패키지에 모여져있다.  이것의 장점은 미리 틀을 짜놓기 때문에, 시간을 절약 할 수 있다는 것이고  단점은 틀을 미리 짜놓아야 한다는 것이다. |
| 오석규 |
| * oracle에서 데이터 입력시 중복입력에 대한 제약을 걸기 위해 사용되는 명령어는? unique * java에서는 이미지를 불러올 때 Image 클래스를 사용한다. 하지만 Image 클래스는 추상클래스여서 new를 통해 사용하기 어려운데, Image 클래스를 활용하기 위해 함께 사용하는 클래스는? |
| 정영진 |
| 1.java에서 만든 사람이 설명서를 제공해야 하는 데 설명서를 제작하는 명령어는?  2.맴버변수는 private로 접근을 막고 , 이 변수에 대한 사용 방법은 메서드로 제공하는 클래스 정의기법은? 은닉화 |
| 조성현 |
| * sun에서는 ( try )문에서 에러가 발생한 경우 프로그램을 비정상 종료시키지 않기 위해 실행부가 ( catch )문으로 진입하게 하여 정상수행을 할 수 있는 기회를 준다. 복구보다는 문제가 발생한 원인에 대한 안내를 하는데 주로 이용된다. * java에서 javascript의 alert()와 비슷한 경고창을 만드는 메소드는( showmessage dialog )이다. 이 메소드의 첫번째 인자로는 ( )가 입력되어야 하며 두번째 인자로는 출력하고자 하는 문자열이 입력된다. * ( )메소드는 유저가 해당 컴포넌트에 그래픽적인 변경을 가할 때 스스로 호출되며, 버튼을 클릭하는 등의 event로는 호출되지 않기때문에 이럴경우 강제적으로 시스템에 호출해 달라고 요청해야 하는데 이때 쓰이는 메소드가  ( )이다. 이 메소드를 사용할 경우 먼저 ( )가 호출되어 기존화면을 지우게 되며, ( )메소드가 변경된 그래픽을 다시 그리게 된다. * 컬렉션 프레임웍 객체에( general ) Type을 명시하면, 서로 다른 자료형의 객체가 섞이는 것을 컴파일 타임에 방지해준다. |
| 한예지 |
| 1.-이벤트 객체로부터 이벤트 소스 정보를 알아내기 위해 쓰는 메서드 ( )  -컴포넌트에게 포커스를 강제로 줄 때 쓰는 메서드 ( )  2.( )은 입출력 장치와 프로그램 사이의 일련의 데이터 흐름을 의미한다.  3.빈 캔버스와 같이 단순한 컴포넌트로서 그래픽을 이용하여 GUI를 창출하기 용이한 컴포넌트는 무엇인가?  1)JComponent 2)JFrame 3)JApplet 4)JPanel |

|  |
| --- |
| 3월 22일 수 |
| 김민정 |
| * ( ): 컴포넌트에 특정한 이벤트를 가하는 이벤트 * ( ): 윈도우 창을 조정하거나 조작하는 이벤트 * ( ): 키를 누르거나 조작하는 이벤트 * 틀린 것은 고르시오. * 자바를 포함한 대부분의 응용 프로그래밍 언어에서는 배열 선언시 반드시 그 크기를 명시해야 한다. * 코드의 재사용 없이 일회성 사용만을 위하여, 간편하게 내부적으로 코딩하는 방법을 내부익명클래스라 한다 * 내부익명 클래스의 장점은 익명 메서드 코드안에서 자신을 포함한 클래스의 멤버변수를 내 것처럼 쓸 수 있다. * 지역변수는 초기화 하지않아도 된다. * 이클립스에서 패키지를 생성할 때 중복성을 낮추기 위해서 도메인을 거꾸로 한 이름으로 생성한다 |
| 오석규 |
| * java에서는 대량의 객체를 처리하는데 유용한 라이브러리를 제공하는데 이러한 라이브러리를 가리켜 ( ) 라고 한다. * java에서 개발자를 대신하여 이미 리스너의 메서드들을 재정의 해놓은 객체들을 가리켜 ( )라고 한다. |
| 정영진 |
| * JAVA에서 이벤트 발생시 처리과정을 적으시오 * 자바 gui에서 지원하는 5개의 유형 배치관리자를 적으시오. |
| 조성현 |
| * 클래스 코드 자체를 메소드의 인수나, 클래스의 멤버변수 등에 바로 대입할 수 있는 클래스를 ( a ) 라 한다. gui프로그래밍 중에서 특히 이벤트 구현코드는 특정 클래스에 종속적이기 때문에 재사용 가능성이 상당히 떨어져 따로 .java 파일을 만들지 않고 현재 클래스의 일부로 사용할 수 있다. 이것을 사용함으로써 자신을 포함한 외부 클래스의 멤버변수를 공유할 수 있다는 장점을 얻을 수 있지만, 개발자가 지역변수를 ( a )안에서 사용하고자 할때 그 지역변수는 ( b ) 수정자 로 선언되어 있어야 한다. * ( ) 은 코딩, 디버그, 컴파일, 배포 등 프로그램 개발에 관련된 모든 작업을 하나의 프로그램 안에서 처리하는 환경을 제공하는 소프트웨어이다. 아이폰 개발에는 XCode, 안드로이드 개발에는 안드로이드 스튜디오, VC++, VB, C# 의 언어의 경우는 Visual Studio 그리고 java 에서는 이클립스를 주로 쓴다. |
| 한예지 |
| 1.서브클래스 객체는 슈퍼클래스 타입으로 프로그램에서 ( )이 가능하며 이를 ( )이라 하며, 다시 원래의 타입으로 ( )하는 것을 ( )이라고 한다.  2.객체를 문자열로 변환하는 메서드는? |

|  |
| --- |
| 3월 21일 화 |
| 김민정 |
| * 개발을 하다보면, 기본자료형과 객체자료형 간에 형변환 이라던가, 기본자료형 만으로는 할 수 없는 기능구현해야 할 경우가 있다.   이러한 이러한 경우 지원하는 클래스가 바로 ( ) 클래스 인데,  자바의 모든 기본자료형마다 1:1 대응하는 ( ) 클래스가 있다.  2. 빈칸에 알맞은 말을 넣으시오.  BorderLayout은 ( ),( ) 라는 방위와 경계를 갖는 레이아웃이다.  Panel 은 디폴트로 ( )이 적용되므로, 버튼의 크기가 깨지지 않는다. |
| 오석규 |
| 1. O,X 퀴즈  - java에서 자식 클래스는 오버라이딩시 부모보다 보안을 강화시킬 수 없다 ( )  - java에서 ActionListener는 사용자가 발생시킨 이벤트 중 ActionEvent만을 감지하는데  이 때 이벤트 내용에 대한 처리는 개발자가 직접 정하기 때문에 추상클래스여야한다 ( )  - java에서 awt에 있는 클래스들은 모든 OS에 적용이 가능하다. ( )  2. 빈칸채우기  - Jquery에서 셀럭터 지정은 ( )로 시작한다.  - ( ) 이란? 자바스크립트의 객체표기법을 의미한다. |
| 정영진 |
| 1.자바에서 키보드 이벤트를 사용하기 위해 적용해야 하는 인터페이스는?  2. 자바에서 마우스 이벤트를 사용하기 위해 적용해야 하는 인터페이스는? |
| 조성현 |
| * 어떤 클래스가 인터페이스를 이행(implements)하려면 인터페이스에 속한 ( )를 이 클래스에서 모두 ( )해야한다. * java gui 컴포넌트는 컨테이너와 비주얼 컴포넌트(일반 컴포넌트) 이렇게 크게 두가지로 구분할 수 있다. 컨테이너에는 Frame, Panel을 들 수 있으며 다른 컴포넌트를 포함 할 수 있는 컴포넌트이다. 모든 컨테이너는 배치관리자가 적용되어야 하며, 개발자가 결정하지 않으면 디폴트 배치 관리자가 결정된다. java에서 배치관리자는 총 5가지로 ( ), ( ), ( ), ( ), ( )가 있다. ( )메소드로 컨테이너의 배치관리자를 적용할수 있으며, Frame의 디폴트 배치관리자는 ( )이고, Panel이 경우는 ( ) 이다. 비주얼 컴포넌트는 Button, Checkbox, TextArea를 예로 들 수 있다. |
| 한예지 |
| 1.다음에 해당하는 개념은?  -기본자료형으로는 처리할 수 없는 다양한 기능들을 제공하는 클래스  ex) "3"-->3, 3-->"3"  -기본자료형과 객체자료형간의 형변환을 지원  -자바의 모든 기본자료형마다 1:1 대응하는 ( )가 지원된다!!  byte-->Byte  2.상수의 조건  -모든 인스턴스가 그 값이 공유되어야 한다 ( )  -모든 객체가 접근할 수 있어야 한다 ( )  -그 값이 변경될 수 없다 ( ) |

|  |
| --- |
| 3월 20일 월 |
| 김민정 |
| * 다음 중 틀린 것을 고르시오.   1) 반환여부와 메서드명 앞에 오는 수정자의 순서는 고정되어있지 않다.  2) 자바에서는 상속할 때 여러 번의 상속이 가능하다.  3) interface 는 추상클래스와 마찬가지로, 추상메서드를 가지고 있으며, 추상클래스와  차이점은 interface 가 가진 메서드는 모두 추상 메서드 라는 것이다.  4) interface는 클래스가 아니므로, 다중상속을 피해갈 수 있다.  5) interface 는 abstract 를 붙여도 된다.    2. 상속관계를 통해 기능을 강제화 시키기 위한 것이며, 단 하나라도  ( )메서드를 가진 클래스를 가리켜 ( ) 라 한다. |
| 오석규 |
| * O, X 퀴즈   - java에서 만든 클래스는 컴파일 하는 순간 메모리에 올라간다 ( )  - 변수명을 대문자로 사용할 경우 에러가 난다 ( )  - 추상클래스는 new를 통해 호출해야한다 ( )   * java에서 char형은 문자와 숫자 모두 입력할 수 있다. 하지만 주로 문자를 입력할 때 사용하는데, 숫자를 입력했을 때 생길 수 있는 문제점은? |
| 정영진 |
| * 수정자 중에서 ‘마지막’이라는 뜻을 갖는 것은? * 기본자료형과 객체자료형간의 형변환이라던가, 기본자료형만으로 할 수 없는 기능을 구현해야하는 경우를 위해 지원하는 클래스는() |
| 조성현 |
| * final 수정자를 ( )에 붙이면 더이상 값을 변경시킬 수 없다. final 수정자를 ( )에 붙이면 더이상 sub class에서의 오버라이딩이 금지 되며 ( )에 붙이면 더 이상의 상속이 금지된다. * 상수는 프로그램의 시작부터 끝까지 값이 변해서는 안되기 때문에 ( )수정자를 써야한다. 또한 상수는 모든 인스턴스간에 공유될 수 있어야 하므로 ( ) 수정자를 써야하며 모든 인스턴스가 접근할 수 있어야 하기 때문에 ( )접근제한자를 써야한다. 상수의 이름은 대문자로 쓰는것이 관례이다. * 사실상 Sting 객체는 한번 생성되면 절대 변경되지 않는 상수이기 때문에 문자열을 누적시키려하면 많은 String객체가 생성되어 메모리가 낭비된다. 때문에 String을 이용하여 많은 문자열을 조합하려고할때는 변경가능한 문자열을 처리해주는 api를 이용하는데 이 api class는 ( )이다. 이 클래스의 ( ) 메소드를 통해 문자열을 추가할 수 있으며 새로운 문자열 상수를 생성하지 않아 한개로 개발가능하다. 또한 최상위 객체인 object 클래스의 ( ) 메소드를 이용하여 다시 문자열로 바꾸어 사용할 수 있다. |
| 한예지 |
| 1.자바 GUI  TextField 메서드 중 하나로 입력받은 값(Value)이 특정 문자로 출력되도록 하는 메서드는?  2.OX 퀴즈  -자바 언어는 원칙적으로 다중상속을 금지하고 있다 ( )  -현실에는 다중 상속적인 요소가 많다 ( )  -인터페이스는 추상 클래스이다( )  -인터페이스에는 추상 메서드가 아닌 메서드도 존재한다( )  -인터페이스는 추상클래스보다 더 추상적이다 ( )  -추상 클래스에는 abstract라는 수정자를 써야 한다( )  -추상 메서드가 하나만 존재하면 추상 클래스가 아니다( ) |

|  |
| --- |
| 3월 17일 금 |
| 김민정 |
| 1. 자바언어에서는 ==(비교연산자)로는 비교가 불가능하여, 객체의 주소가 아닌 객체의  내용을 비교하려면 ( ) 를 사용해야 한다.    2. 다음 중 틀린 것은?  1) String 클래스의 생성방법은 중 묵시적 사용법으로 String 객체를 생성하면,  Constant Pool 에 객체가 생성되므로, 중복생성되지 않는다  2) 호출할 때 자식과 부모 클래스에 동일한 메서드명의 메서드가 존재한다면,  상속관계에서는 자식의 메서드가 호출된다  3) 접근 제한자 의 보안 강도 순서는 public < default < protected < private 이다.  4) 멤버 변수 에 대한 초기화는 컴파일러가 반영하고, 지역변수는 초기화 하지 않아도  에러가 나지 않지만, 사용할 때 에러가 난다. 그러므로 반드시 초기화 해야한다. |
| 오석규 |
| * SUN에서 제공하는 수많은 클래스들의 집합들을 가리켜 ( ) 라고 한다. * java에서 다른 패키지에 있는 클래스를 지칭하기 위해 사용하는 키워드는? |
| 정영진 |
| * 자바에서 최상위 객체는 ( )클래스이다. * 상속관계에서 상위 클래스를 ( )라고 하며 하위 클래스는 ( )라고 한다. |
| 조성현 |
| * String 클래스의 생성 방법중 new 연산자에 의한 방법을 ( )이라 하며 이러한 방법으로 많은 문자열객체를 생성하면 엄청난 메모리 낭비를 하게 된다.  new 연산자를 사용하는것이 아닌, String s="korea"; 와 같은 생성법을 ( )이라 하며, 이러한 방법으로 String 객체를 생성하면 constant Pool에 객체가 생성되며, 이미 존재하는 문자열 객체일 경우 중복생성하지 않아 같은 주소를 참조하게 되기 때문에 비교연산하면 true가 나와 일반자료형인 변수 인것처럼 사용할 수 있다. 이러한 생성법을 제공하는 이유는 문자열의 사용빈도가 프로그램 개발시 너무 높기 때문이다. * 개발자가 작성하는 모든 클래스는 작성 순간부터 상속을 명시하지 않더라도 이미 가장 상위객체인 ( ) 클래스의 자식이 되며, equal()같은 ( )클래스의 메소드를 사용할 수 있다. * 상속관계에서 super class와 sub class의 인스턴스가 모두 JVM 메모리의 heap영역 올라갔을때, sub class가 super class의 메소드를 오버라이드 한 경우, 업그레이드로 간주하여 ( )의 메소드를 를 우선하여 호출한다. |
| 한예지 |
| **자바 클래스의 기본 구조**   * **( A )**: 자바 클래스들을 같은 성격으로 묶어서 관리하는 일종의 디렉터리 개념이다. * **클래스**: 자바 프로그램은 기본적으로 클래스를 만드는 것에서부터 시작한다. 클래스는 자바 프로그램의 기본 단위이며, 프로그램 실행을 위한 ( B )를 반드시 클래스에 포함해야 하는 것은 아니다. * **( C )**: 객체지향의 개념에 따라 클래스는 바로 사용할 수 없고, ( C )로 사용해야 한다. ( B )에서는 클래스의 인스턴스를 만들고, ( C )를 이용하여 메서드 호출 등 필요한 작업을 처리한다. * **( D )**: 자바 클래스의 인스턴스 참조를 위한 변수이다. 구조는 일반적인 변수와 유사하지만, ( D )에는 데이터가 없고 클래스 인스턴스를 가리킨다. * **( E )**: 클래스를 생성할 때 제일 먼저 실행되는 특수한 형태의 메서드로, 리턴값이 없으면 메서드 이름은 반드시 클래스 이름과 일치해야 한다. * 리턴값이 없다. 따라서 void를 비롯한 ( F )을 입력하면 안 된다. * 파라미터가 있는 다른 여러 생성자를 정의할 수 있다( G ). |

|  |
| --- |
| 3월 16일 목 |
| 김민정 |
| * 빈칸에 알맞은 말은?   클래스 안에 데이터를 담는 변수에 대한 접근을 private 으로 제한을 가하고,  이 변수에 대해 제어할 수 있는 방법을 메서드를 통해 제공하는 클래스 작성 기법을  ( ), ( ) 라 한다...  2. 빈칸에 알맞은 말은?  값 변경을 위한 메서드를 ( )라 한다.  값 반환받기 위한 메서드를 ( )라 하며, 표기 규칙은 단어와 단어가 만나면  뒷 단어의 첫 철자를 대문자로 표기해야 한다. |
| 오석규 |
| * 아래의 클래스에서 변수들이 실행 시 부여받게 될 디폴트 값은?   class ShipBody{  int price; -----------( )  Engine e; ----------( )  boolean float; -----( )  }  2. 다음 보기의 O, X를 기입하세요.  ① extends 키워드는 한 클래스 내에서 단 한번만 사용할 수 있다. ( )  ② 상속에서 상위 클래스는 parent 클래스라 한다. ( )  ③ 멤버변수에 접근제한자를 지정하지 않으면 자동으로 public으로 지정된다. ( ) |
| 정영진 |
| * 빈칸에 알맞은 말은? 여러 개의 개별적 객체들이 모여 하나의 객체를 이루는 관계를 ( )관계라 하고, 상속관계에 있는 객체의 관계를 ( )관계라 한다. * 빈칸에 알맞은 말은? 자바에서 상속관계를 나타내는 명령어는 ( )이다. |
| 조성현 |
| * 빈칸에 알맞은 말은? 접근제어자를 보안이 낮은 순으로 나열하면 ( ) < ( ) < ( ) < ( )이다. 클래스의 멤버 변수는 ( ) 으로 지정하여 외부의 접근을 막아두고, 이에 대한 읽기, 쓰기 권한을 가진 메서드를 제공하여 데이터의 보안을 유지하는 클래스 정의 기법을 가리켜 ( ) 한다. * 빈칸에 알맞은 말은?  기본자료형인 변수는 변수자체가 아닌 변수의 값이 복사되어 전달되는데, 이러한 호출방식을 자바에서는 ( )이라고 한다. 객체 자료형인 변수는 레퍼런스 변수로 주소값이 전달되는데, 자바에서는 이러한 호출 방식을 ( )이라 한다. |
| 한예지 |
| 1.다음에 해당하는 개념은?  2.다음 중 틀린 설명을 모두 고르시오.  1)생성자의 이름은 클래스 이름과 동일하다  2)생성자는 new를 통해 객체를 생성할 때만 호출된다  3)생성자는 오버로딩이 가능하지 않다  4)생성자는 리턴 타입을 지정할 수 없다  5)클래스에 생성자가 하나도 선언되어 있지 않으면 컴파일러가 기본 생성자(default constructor)를 자동으로 생성한다.  6)개발자가 생성자를 삽입한 경우에도 기본 생성자(default constructor)는 생성된다. |

|  |
| --- |
| 3월 15일 수 |
| 김민정 |
| * 빈칸에 알맞은 말은   대입연산자를 사이에 두고 연산대상의 자료형이 같지 않으면 연산이 불가하다.  이때 ( )을 통해 수행한다.  2. 빈칸에 알맞은 말은?  ( ) 란?  ( ) 내에서 나 자신을 지칭하는 ( )변수 |
| 오석규 |
|  |
| 정영진 |
|  |
| 조성현 |
| * 빈칸에 알맞은 말은? 인스턴스를 만들때 초기화의 기회를 주는 자바의 메소드는 ( )이다. ( )는 return값이 없어야 하며, 정의할때 void를 쓰지 않는다. 또한 ( )의 이름은 클래스의 이름과 동일해야한다. * 빈칸에 알맞은 말은?  중복된 이름의 메소드를 허용하는 자바의 코드 기법을 ( )이라고 한다. ( )을 쓸때에는 인자의 자료형이나 수가 달라야 한다. |
| 한예지 |
| * static 메소드에서 인스턴스 변수를 접근할 수 없는 이유를 설명하라. * 다른 패키지에 속한 서브 클래스에서 접근 가능한 슈퍼 클래스의 멤버는 어떤 접근 지정자를 가지고 있을 때인가? |