Review

순환

순환 (recursion)

정의하려는 개념 자체를 정의 속에 포함하여 이용 종류

직접 순환: 함수가 직접 자신을 호출

간접 순환 : 다른 제 3의 함수를 호출하고 그 함수가 다시 자신을 호출 순환 방식의 적용

분할 정복(divide and conquer)의 특성을 가진 문제에 적합 어떤 복잡한 문제를 직접 간단하게 풀 수 있는 작은 문제로 분할하여 해결 하려는 방법.

분할한 문제는 원래의 문제와 그 성질이 같기 때문에 푸는 방법도 동일 순환 함수의 명령문 골격

if (simplest case) then solve directly else {make a recursive call to a simpler case};

순환

순환

```
피보나치 수열 (Fibonacci sequence)
     각 항은 바로 직전 두 항의 합으로 만들어짐
     순환 정의
          \begin{array}{l} n = 0 : f_0 = 0 \\ n = 1 : f_1 = 1 \\ n \ge 2 : f_n = f_{n-1} + f_{n-2} \end{array}
     순환 함수의 표현
     fib(n)
               if (n \le 0) then return 0;
               else if (n=1) then return 1
               else return (fib(n -1) + fib(n -2));
      end fib()
```

배열

선형 리스트 (linear list)

순서를 가진 원소들의 순열(sequence)

물리적 순서가 아닌 원소의 특성에 의한 논리적 순서를 의미

리스트는 기본적으로 순서 개념을 가지므로 선형 리스트라고 볼 수 있음

리스트 L=(e₁, e₂, ..., e_n)

L은 리스트 이름, e;는 리스트 원소

공백 리스트(empty list, 원소가 하나도 없는 리스트)의 표현 : L=()

리스트의 각 원소는 선행자(predecessor)와 후속자(successor)를 가짐

예

자료 구조 강의 요일 = (월요일, 수요일, 금요일)

토요일 강의 과목 = ()

배열

배열을 사용해 표현 (순차 표현 리스트)

리스트 원소 e;와 e;+1이 인덱스 i-1과 i에 대응되게 연속적으로 저장 원소의 물리적 순서로 논리적 순서를 나타냄 (순서를 표시하기 위한 특별한 장치가 필요 없음)

삽입, 삭제 시에 후속 원소들을 한자리씩 밀거나 당겨야 하는 오버헤드가 치 명적인 약점

L[n-1]

L[2]

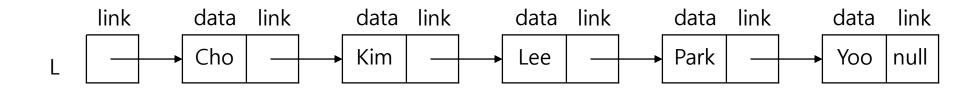
L[1]

배열





- 연결 리스트
 - 링크를 이용해 표현한 리스트



• 스트링 리스트에 대한 연결 표현을 위한 노 드 구조

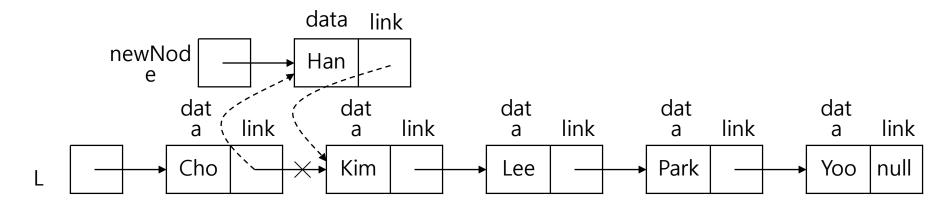
```
class ListNode {
    String name;
    ListNode link;
}
```

◆ 원소 삽입 알고리즘

- 예) 리스트 L에 원소 "Han"을 "Cho"와 "Kim" 사이에 삽입
 - ◆ 1. 공백노드를 획득함. newNode라는 변수로 가리키게 함
 - ◆ 2. newNode의 data 필드에 "Han"을 저장
 - ◆ 3. "Cho"를 저장하고 있는 노드의 link 값을 newNode의 link 필드에 저장

(즉 "Kim"을 저장하고 있는 노드의 주소를 newNode의 link에 저장)

- ◆ 4. "Cho"를 저장한 노드의 link에 newNode의 포인터 값을 저장
- 리스트의 기존 원소들을 이동시킬 필요 없음
- 부수적인 link 필드를 위해 저장 공간을 추가로 사용



◆ 원소 삭제 알고리즘

- 예) 리스트 L에서 원소 "Han"을 삭제
 - ◆ 1. 원소 "Han"이 들어 있는 노드의 선행자 찾음 ("Cho"가 들어있는 노드)
 - ◆ 2. 이 선행자의 link에 "Han"이 들어있는 노드의 link 값을 저장

