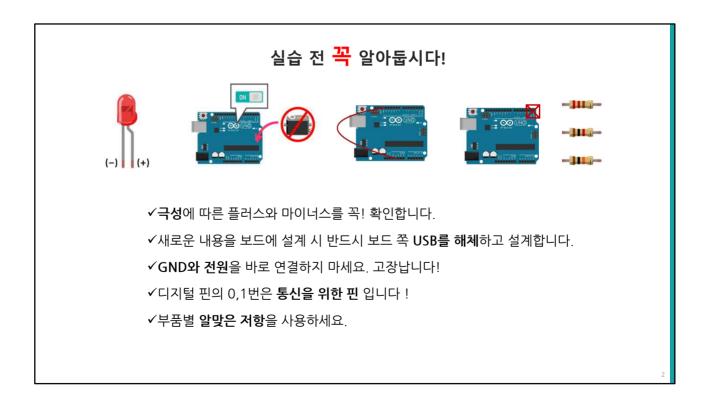
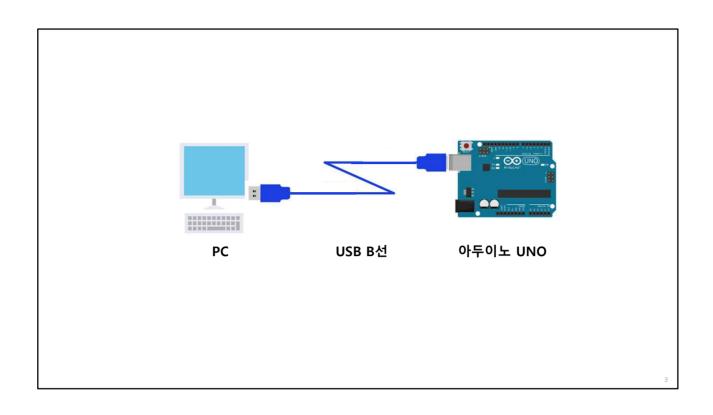
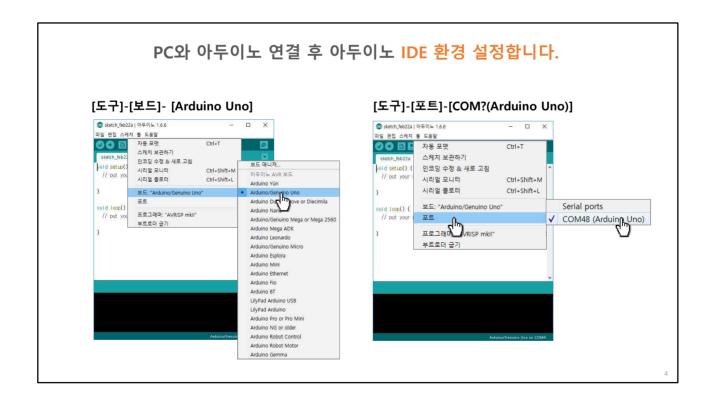
오픈소스하드웨어(아두이노)









수업 내용

실습 전 꼭 알아둡시다.

- 1. 서보모터가 사용되는 활용사례
- 2. 서보모터 사용하기
 예제1) 서보모터 작동시키기
 예제2) 가변저항과 서보모터
 예제3) 초음파센서와 서보모터
 예제4) 조도센서와 서보모터
- 3. 차시 예고

5

서보모터 활용사례





서보모터 작동시키기

서보모터





서보모터

축을 0~180도 까지 원하는 각도로 회전할 수 있습니다. 무게 9g 서보 모터를 사용합니다.

서보 모터를 제어할 때에는 Servo라는 라이브러리를 사용합니다.



DC모터

360도 회전하고 방향을 조절할 수 있습니다. 미니카, 선풍기, 자동차 바퀴에 사용합니다.

서보모터로 휴지통 열기





https://www.youtube.com/watch?v=hwm55d5NnyY

서보 모터를 이용해서 휴지통을 열어볼까요?

움직이는 바람개비를 만들려면 이 작품을 어떻게 활용하면 좋을까요?

서보모터 귀신





https://youtu.be/5WYb0R2dzjc

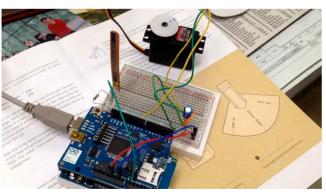
서보 모터 2개를 이용하여 사람이 오면 반기는 귀신 인형을 만들었네요.

우리는 예쁜 인형을 한번 만들어 보아요!

9

휨센서로 서보모터 제어하기





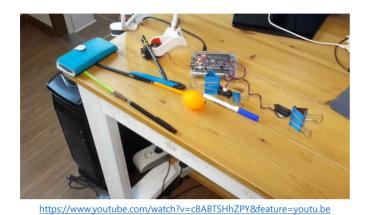
 $\underline{https://www.youtube.com/watch?v=25XnwDUuqwg\&feature=youtu.be}$

휨 센서를 이용하여 서보 모터의 회전각도를 조정하였어요.

여러분 과에서는 휨 센서와 서보 모터를 어떻 게 활용할 수 있을까요?

탁구치는 서보모터



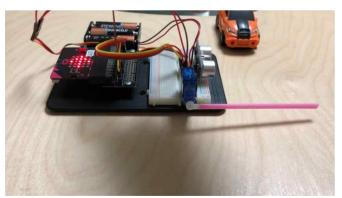


서보모터를 이용한 아두이노와 탁구치기

11

주차 차단기 만들기



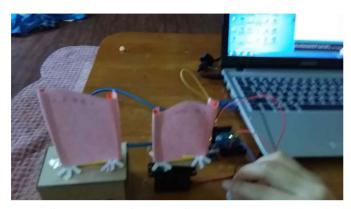


 $\underline{https://www.youtube.com/watch?v=YwOOmQ8MGqg}$

서보모터와 초음파 센서를 사용한 주차 차단기 만들기

자동 커튼 만들기





주변이 어두워지면 자동으로 열리는 커튼

https://www.youtube.com/watch?v=F0OMViJIL5o

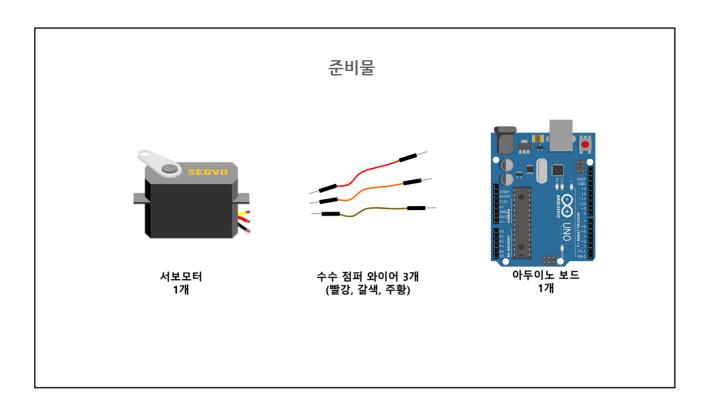
13

예제1) 서보모터 작동시키기



Servo 라이브러리를 선언하고 9번핀에 서보모터를 연결하여 0도~120도까지 축을 움직이고 1초 지연하도록 만들어 봅시다.



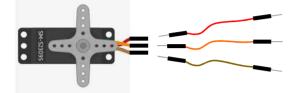






- 1) 서보 보터의 빨간색 선을 5V에 연결하세요.
- 2) 서보 모터의 갈색 선을 GND에 연결하세요.
- 3) 서보 모터의 주황색 선을 디지털핀에 연결하세요.
- 4) 보여드리는 대로 프로그램을 코딩 해주세요.
- 5) 아두이노와 PC를 연결해 주세요.
- 6) 스케치 상단의 "확인" 버튼과 "업로드" 버튼을 누릅니다.

준비하기

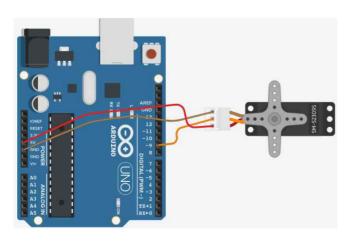


서보 모터의 빨간 선은 VCC(5V)

서보 모터의 갈색 선은 GND(0V)

서보 모터의 <mark>주황 선</mark>은 제어신호 통로

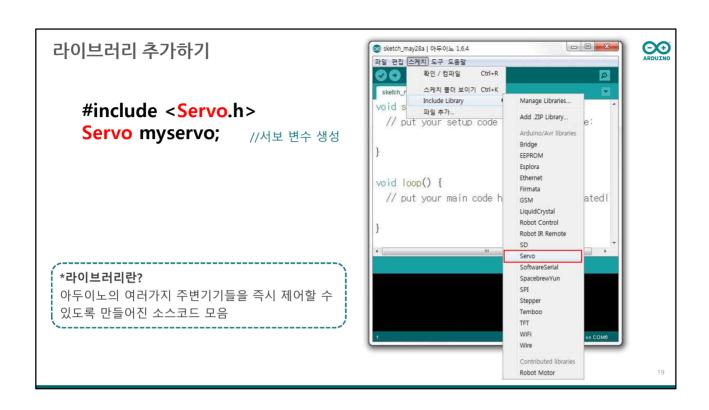
1) 아두이노 보드 설계하기



서보 모터의 <mark>빨간 선</mark>을 아두이노 보드의 5V 핀에 연결한다.

서보 모터의 <mark>갈색 선</mark>을 아두이노 보드의 GN D 핀에 연결한다.

서보 모터의 <mark>주황 선</mark>을 아두이노 보드의 *9번* 핀에 연결한다.



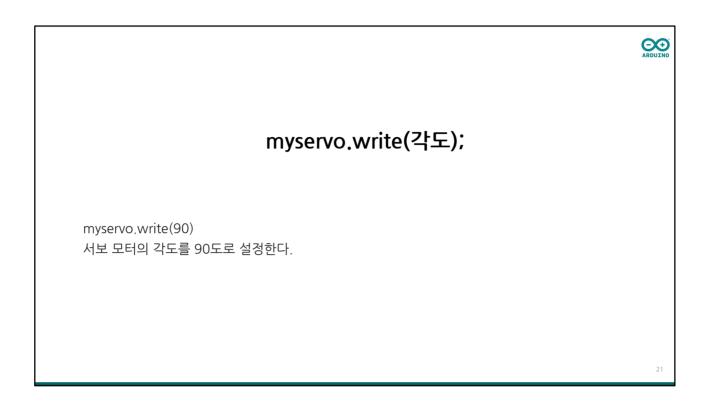


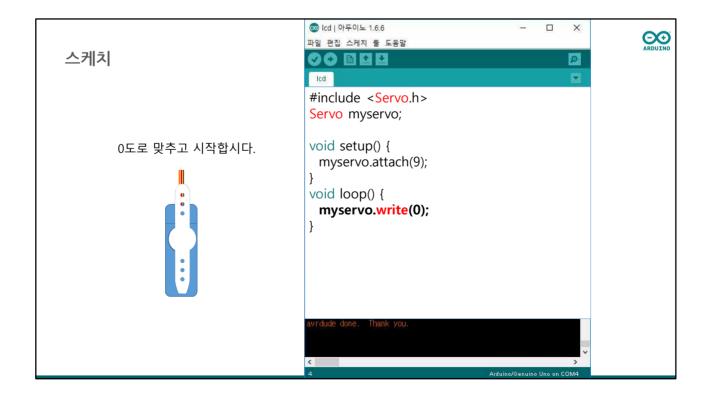
myservo.attach(핀번호);

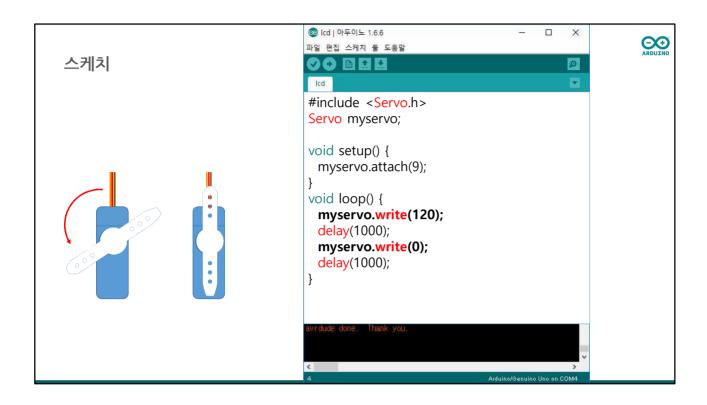
myservo.attach(핀번호)

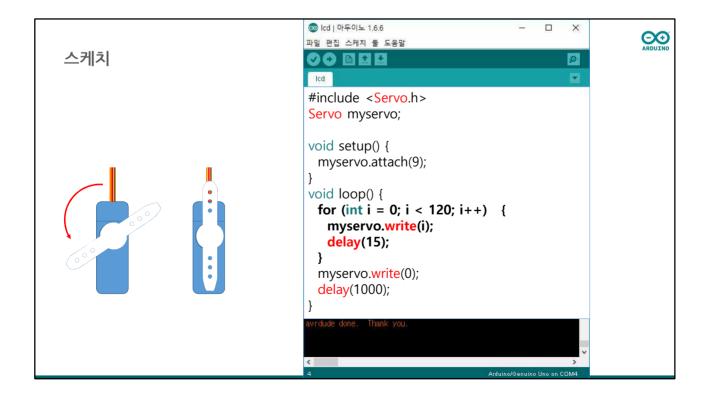
서보모터를 연결한 디지털 핀 번호를 설정.

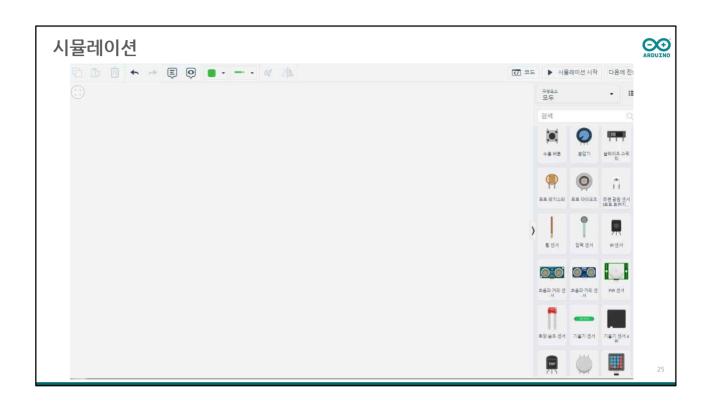
myservo.attach(9); // 서보모터를 연결한 디지털 핀 번호가 9번 핀이라고 설정.

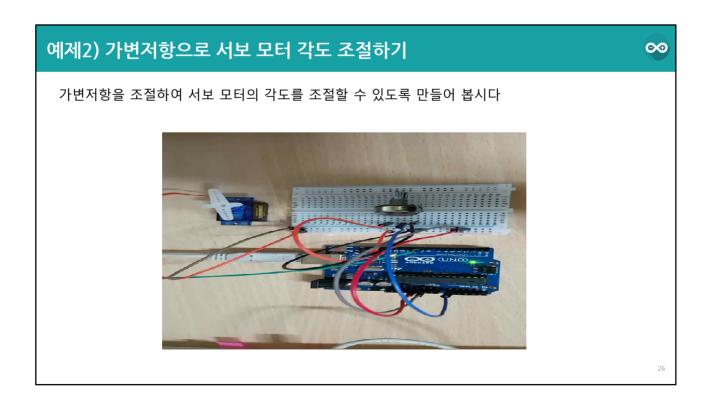












가변저항





가변저항은 저항을 바꿀 수 있는 저항을 말한다. 위 손잡이를 돌려서 저항을 조절한다.

첫번째 다리를 GND와 연결한다. 두번째 다리는 저항값에 따라 전압 값이 변하는 곳이다. 아날로그 입력 핀에 연결하여 전압 값이 바뀌게 사용한다. 세번째 다리는 5V와 연결한다.



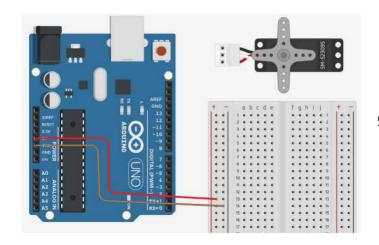


레시피

- 1) 예제1을 그대로 사용합니다.
- 2) 가변저항을 꽂고 첫번째 다리와 GND를 연결합니다.
- 3) 가운데 다리와 A0핀을 연결합니다.
- 4) 세번째 다리와 5V를 연결합니다.
- 5) 보여드리는 대로 프로그램을 코딩 해주세요.
- 6) 아두이노와 PC를 연결해 주세요.
- 7) 스케치 상단의 "확인" 버튼과 "업로드" 버튼을 누릅니다.

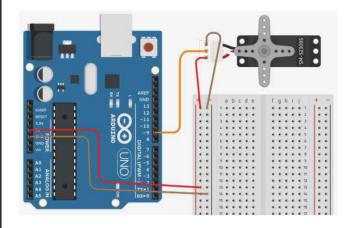
29

1) GND와 5V를 버스선에 연결한다.



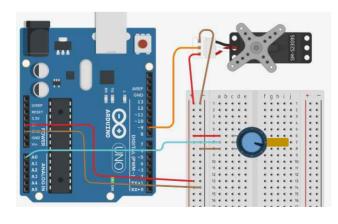
5V와 GND를 각각 버스선에 연결한다.

2) 서보모터를 연결한다.



서보모터 5V, GND를 연결한다. DATA 핀은 아두이노보드 9번핀에 연결한다.

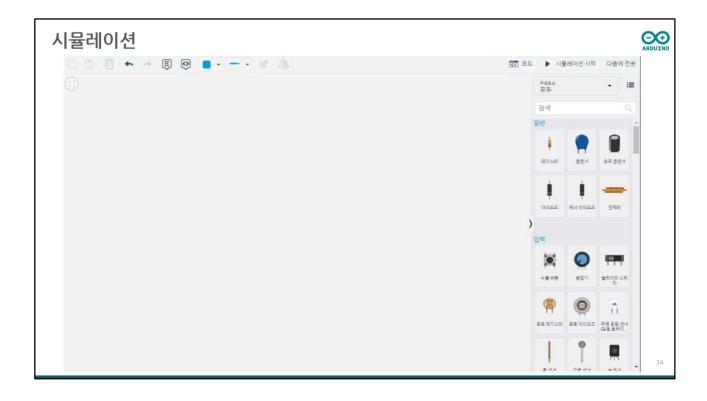
3) 가변저항을 연결한다.



첫번째 다리는 GND와 연결, 세번째 다리는 5V와 연결한다. 두번째 다리는 아두이노 보드의 A0핀에 연결한 다.

```
스케치
#include <Servo.h>
Servo myservo;

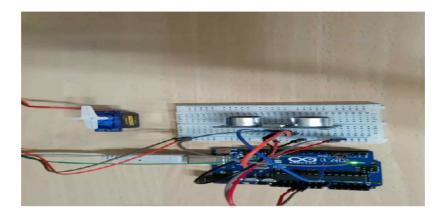
void setup(){
 myservo.attach(9);
 }
 void loop(){
 int value = map(analogRead(A0), 0, 1023, 0, 180);
 myservo.write(value);
 delay(15);
 }
```



예제3) 초음파 센서로 서보 모터 조절하기

€

초음파 센서를 사용하여 30cm 안에 물체가 인식되면 서보모터를 180도 움직이도록 하시오.

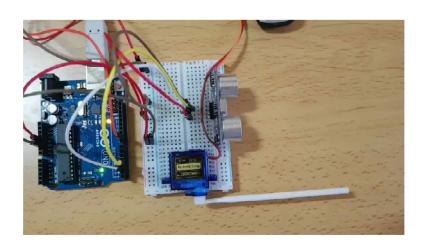


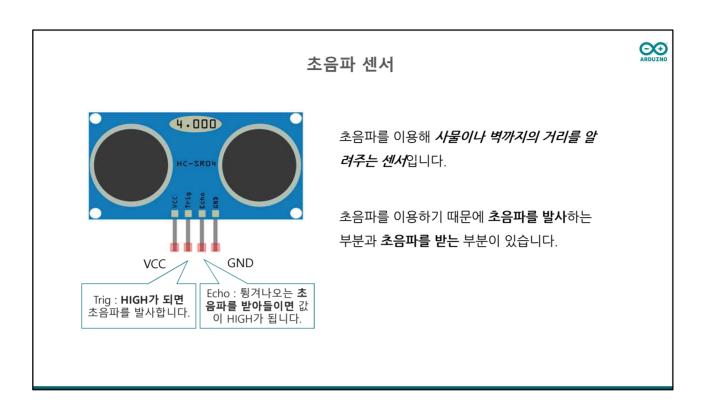
35

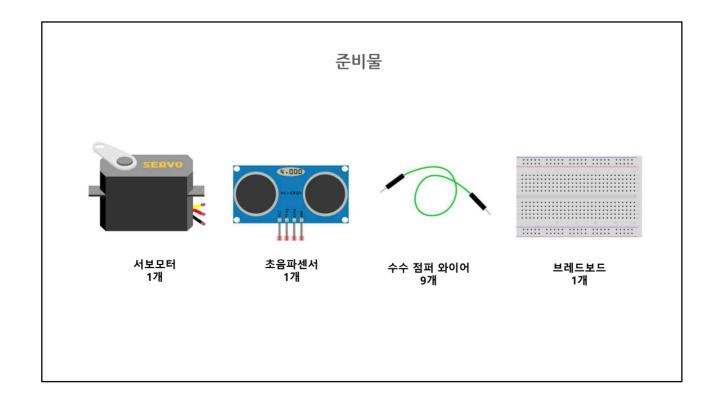
주차차단기 만들기



자동차가 차단기 근처에 오면 차단기가 90도 각도로 움직이도록 하시오.





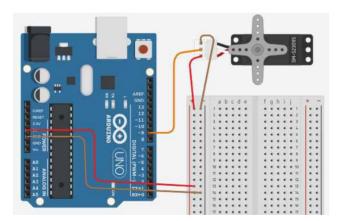


레시피

- 1) 예제2에서 가변저항을 제거하고 초음파 센서를 꽂아줍니다.
- 2) VCC와 버스선 + 를 연결합니다.
- 3) GND와 버스선 를 연결합니다.
- 4) Trig와 2번 핀을 연결합니다.
- 5) Echo와 3번 핀을 연결합니다.
- 6) 보여드리는 대로 프로그램을 코딩 해주세요.
- 7) 아두이노와 PC를 연결해 주세요.
- 8) 스케치 상단의 "확인" 버튼과 "업로드" 버튼을 누릅니다.

39

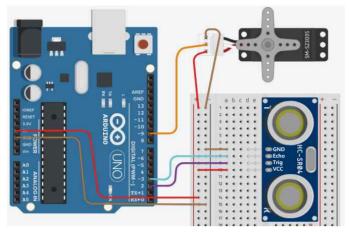
1) 가변저항을 제거한다.



가변저항과 점프선을 제거한다.

2) 초음파 센서를 연결하고 Trig와 Echo핀을 연결한다.

a초음파 센서의 핀 위치는 각각 다릅니다. 잘 확인하세요.

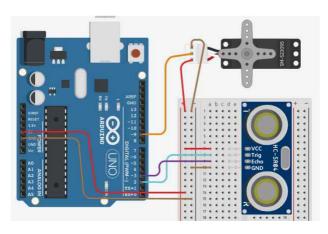


초음파 센서를 연결하고 GND는 버스선 -에, VCC는 버스선 +에 연결한다.

Trig와 2번 핀을 연결한다. Echo와 3번핀을 연결한다.

2) 초음파 센서를 연결하고 Trig와 Echo핀을 연결한다.

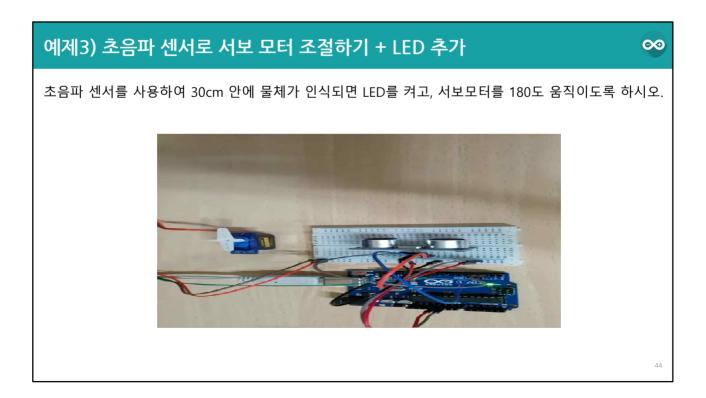
b 초음파 센서의 핀 위치는 각각 다릅니다. 잘 확인하세요.

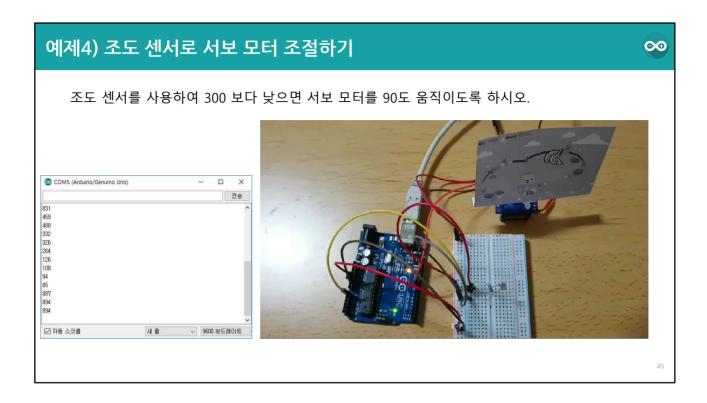


초음파 센서를 연결하고 GND는 버스선 -에, VCC는 버스선 +에 연결한다.

Trig와 2번 핀을 연결한다. Echo와 3번핀을 연결한다.

```
◎ lcd | 아두이노 1.6.6
                                                    ◎ lcd | 아두이노 1.6.6
파일 편집 스케치 둘 도움말
                                                    파일 편집 스케치 둘 도움말
#include <Servo.h>
                                                    void loop() {
Servo myservo;
                                                      digitalWrite(2, LOW);
                                                      delayMicroseconds(10);
void setup(){
                                                      digitalWrite(2, HIGH);
 pinMode(2, OUTPUT);
                                                      delayMicroseconds(10);
 pinMode(3, INPUT);
                                                      digitalWrite(2, LOW);
 myservo.attach(9);
                                                      long distance = pulseln(3, HIGH) / 58;
                                                      if (distance < 30) {
                                                       myservo.write(90);
                                                       delay(2000);
                                                      } else {
                                                       myservo.write(0);
                                                       delay(1000);
                                                      }delay(100);
```





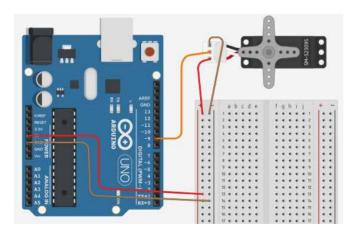


레시피

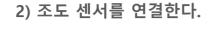
- 1) 예제3에서 초음파 센서를 제거하고 조도 센서를 꽂아줍니다.
- 2) 버스선 + 에서 조도센서 다리를 연결합니다.
- 3) 조도센서 나머지 다리에 10k음 저항을 연결합니다.
- 4) 저항 다리 끝에서 버스선 -로 연결합니다.
- 5) 조도센서 다리와 저항 다리가 꽂힌 단자띠에서 A0 핀을 연결합니다.
- 6) 보여드리는 대로 프로그램을 코딩 해주세요.
- 7) 아두이노와 PC를 연결해 주세요.
- 8) 스케치 상단의 "확인" 버튼과 "업로드" 버튼을 누릅니다.

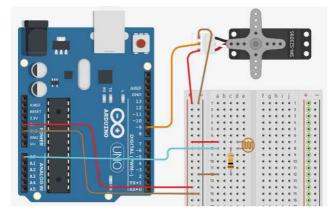
47

1) 초음파센서를 제거한다.



초음파 센서와 점퍼선을 제거한다.





조도 센서와 10k옴 저항을 연결한다.

조도 센서 한쪽 다리를 버스선 +에, 저항다리만 꽃힌 단자띠와 버스선 -를 연결한다.

조도센서 다리와 저항다리가 꽃힌 단자띠에서 A0 핀을 연결한다.

```
◎ lcd | 아두이노 1.6.6
                                                               ⊝⊙
                      파일 편집 스케치 둘 도움말
스케치
                       #include <Servo.h>
                      Servo myservo;
                      void setup(){
                        myservo.attach(9);
                        Serial.begin(9600); //시리얼 통신 속도 설정
                      }
                      void loop(){
                        if (analogRead(A0) < 300) {
                            myservo.write(90);
                          } else {
                           myservo.write(0);
                        Serial.println(analogRead(A0));
                        delay(1000);
```



