

코딩 자율학습 자바 입문

1주차	1일 (/)	2일 (/)	3일 (/)	4일 (/)	5일 (/)
목차	Hello, Java! 1.1 자바 개발 환경 설정 1.2 첫 번째 자바 프로젝트	2장 입출력 다루기 2.1 출력하기 2.2 입력받기	3장 기초 문법 배우기 3.1 변수 3.2 자료형 3.3 상수와 리터럴	3장 기초 문법 배우기 3.4 연산자 3.5 형변환 3.6 주석 3.7 코드 작성 규칙	4장 조건에 따라 흐름 바꾸기: 조건문 4.1 조건이 하나일 때: if-else 4.2 조건이 여러 개일 때: else if
2주차	6일 (/)	7일 (/)	8일 (/)	9일 (/)	10일 (/)
목차	4장 조건에 따라 흐름 바꾸기: 조건문 4.3 조건문 안에 조건문이 있을 때: 중첩 조건문 4.4 조건과 일치하는 값 찾기: switch 4.5 상향 연산자	5장 같은 작업 반복하기: 반복문 5.1 범위 안에서 반복할 때: for 문 5.2 조건이 참일 동안 반복할 때: while 문	5장 같은 작업 반복하기: 반복문 5.3 무조건 한 번은 실행할 때: do-while 문 5.4 무한 반복문 5.5 프로그램 흐름 제어하기	6장 여러 값 한 번에 저장하기: 배열 6.1 배열의 기본 6.2 이차원 배열 6.3 배열 심화	7장 클래스 7.1 객체지향 프로그래밍 7.2 클래스와 객체
3주차	11일 (/)	12일 (/)	13일 (/)	14일 (/)	15일 (/)
목차	7장 클래스 7.3 클래스 심화	8장 상속과 다형성 8.1 상속 8.2 다형성	8장 상속과 다형성 8.3 추상 클래스	8장 상속과 다형성 8.4 인터페이스	9장 예외 처리 9.1 오류와 예외 9.2 예외 처리하기
4주차	16일 (/)	17일 (/)	18일 (/)	19일 (/)	20일 (/)
목차	10장 컬렉션 프레임워크 10.1 컬렉션 프레임워크 개요	10장 컬렉션 프레임워크 10.2 컬렉션 프레임워크의 주요 인터페이스	11장 입출력 스트림 11.1 입출력 스트림이란 11.2 스트림의 종류 11.3 파일 입출력	11장 입출력 스트림 11.4 표준 입출력 스트림	12장 람다 표현식 12.1 람다 표현식 사용하기 12.2 함수형 인터페이스 사용하기 12.3 자바에서 제공하는 함수형 인터페이스

- 프로그래밍 학습 경험 무관
 - 매일 2시간 이상 학습 가능