

2025 **멋쟁이** 사자처럼 13기 운영진 정식 회의 결과 (25. 01. 02)

■ : 승인 ■ : 불허 ■ : 추가 & 수정 내용

*승인된 내용 중 변경 사항 없는 내용은 무색입니다.

《정식(임시) 회의 결과》

1. 동아리 개편 ✓

- 동아리 청소 진행 / 동아리 부원 활동 공간 효율성을 위한 **퍼즐 매트 & 접이식 테이블** 고려
- 목표와 비전 재정립 《 2024 -> 2025 / 프로젝트 위주 -> 친목(개방적, 친근한 분위기 조성), 프로젝트 동시 병행
- 부원 홍보성 강화 《 홍보 & 2024년 진행한 프로젝트 부분 공개(링크 or 사진)
- 동아리 방의 목적성 《 개방적 분위기 조성 - 정규 시간 외 휴식 & 점심 & 놀거리(보드 게임 요소) 등
- 운영진 홍보성 개편 《 동아리 애정을 통한 부원들의 유대감 조성 -> **운영진 권유 및 승계 목적**
- 동아리 회비 전용 입금 계좌 개설 《 투명한 자금 관리 필수(주기적 공지) 《 **카카오 계좌(병덕님 개설 2~3)**
- **동방 개방 《 오전 9시 혹은 10시에 개방 예정 / 닫는 시간 미정**

2. 동아리 활동 시간 (기존 월, 수 18~21시) ✓

- 월, 수 18-21시 기존 그대로 진행 / 시간표 고려 x

3. 운영진 정식 회의 날 지정 (날짜, 시간) ✓

- 방학 중에는 2~4주 한번
- 학기 중에는 1주
- 회의 내용 : 그 주 세션 내용, 세션 시연, 과제 난이도

4. 커리큘럼*(부원 멘토링) ✓

- 1학기 교육 위주, 2학기 프로젝트 위주
- Open AI 스터디 추가 / ***중앙운영단 AI 관련 영상 제공 확인 필요! AI를 제작? AI로 활용?**
- **AI 관련 부분은 2월에 중앙에서 공지 확인 후 추후 결정**
- 프론트 / 백엔드 스터디 전, 코딩 함수 및 로직(객체지향) 이해 - Python(대표 의견), C, C++
- IDE 통합 개발 환경 조성 - Visual Studio(Front - Html, CSS, JS) . IntelliJ IDEA(Java) 이해
- **<프론트> 《 Html, CSS, JS, React(Hook) // <백엔드> 《 JAVA, Spring**
- 애플리케이션 프레임 워크 이해 - Spring, Jango 등
- 프레임 워크 프론트 / 백엔드 병행 통합 개발 방향성

5. 동방 열쇠 복사 ✓

- 대표 / 부대표 / 활동 부장
- *현재 3개 복사 완료했습니다(총 1+3개)**
- 대표 1개, 부대표 1개, 활동 부장(배정 후 지급), 여분 1개(분실 고려)**

6. 운영진 편성 역할 구조 개편 세분화 ✓

- 12기 부원들 운영진 권유 전달 및 추가 모집 종료 후 추후 배정 **** 운영진 추가 모집은 프론트, 백엔드 둘 다 받음**
- 대표 / 부대표(중앙 운영진) : 총괄 책임
- 총무 부장 : 동아리 회비 책임 관리(동아리 물품 구비, 행사 비용 등)
- 운영 부장 : 인스타 & 카톡 부원 관리 책임, 행사 관리(MT, OT, 회식, 발표 관련 대회 일정 관리 등)
- 홍보 부장 : 홍보(에브리타임, 과톡, 게시판 등), 면접 - 합격 여부 문자 통보
- 활동 부장 : 부원 소식 전달 담당 & 동아리에 포함된 행사 관련 활동 담당 책임, 활동 사진 (부원 가이드 역할 등)