

2018년 가을학기 컴퓨터프로그래밍2 예습 문제

Lecture 10 - 스레드 프로그래밍

1. 멀티프로세싱, 멀티테스킹, 멀티쓰레딩(다중스레딩)은 서로 어떻게 다른가?
2. 프로세스와 스레드의 차이점은 무엇인가?
3. 멀티쓰레드 프로그래밍을 하는 이유는?
4. 스레드 생성시 Thread 클래스를 사용하는 경우와 Runnable 인터페이스를 사용하는 경우를 비교 설명하시오.
5. Thread 객체의 4가지 상태는 무엇이며, 어떤 상태에서 다른 상태로 전이하는 원인은 무엇인가?
6. Thread 객체의 우선순위를 정하는 이유는 무엇인가?
7. Demon 스레드의 역할은 무엇인가?
8. 스레드 동기화를 하는 이유는 무엇인가?
9. 스레드 동기화 방법에 대하여 설명하시오.
10. wait()와 notify() 또는 notifyAll() 메소드의 역할에 대해서 설명하시오.