

2018년 가을학기 컴퓨터프로그래밍2 예습 문제

Lecture 02 – GUI 프로그래밍 개요

1. 자바 언어에서 GUI 프로그래밍을 지원하기 위해 제공하는 추상 윈도우 툴킷 (AWT: Abstract Window Toolkit)과 스윙(Swing)은 각각 어떠한 원리로 플랫폼 독립적인 GUI 애플리케이션을 실현하는가?
2. 컴포넌트(Component)와 컨테이너(Container)의 관계는?
3. 최상위 컨테이너와 일반 컨테이너의 차이점을 설명하시오.
4. GUI 프로그램을 작성하는 절차를 설명하시오.
5. 특정 컨테이너 클래스에 컴포넌트를 생성해서 추가하는 과정을 설명하시오.
6. 프레임(Frame)과 패널(Panel) 모두 컴포넌트들을 가질 수 있는 컨테이너이다. 차이점은 무엇인가?
7. 자바 GUI 프로그램에서 윈도우의 크기, 타이틀, 아이콘 등은 어떻게 지정하는가?
8. Frame 클래스에서 다음 메소드는 어떤 역할을 하는가?
 - void setDefaultCloseOperation()
9. Frame과 같은 컨테이너 클래스에 버튼과 텍스트 필드를 추가할 때 사용하는 컴포넌트 클래스의 이름은 각각 무엇인가?