

2018년 가을학기 컴퓨터프로그래밍2 QUIZ

Lecture 03 – GUI: 배치관리자

1. 컨테이너를 5개의 영역(동, 서, 남, 북, 중앙)으로 분할하여 배치하는 것은?

- 1) BorderLayout
- 2) FlowLayout
- 3) BoxLayout
- 4) GridLayout

답: 1번

2. 컴포넌트를 왼쪽에서부터 오른쪽으로 순차적으로 위치시키는 것은?

- 1) BorderLayout
- 2) FlowLayout
- 3) BoxLayout
- 4) GridLayout

답: 2번

3. 컨테이너에 컴포넌트들을 격자 모양으로 배치하는 배치관리자는?

- 1) BorderLayout
- 2) FlowLayout
- 3) BoxLayout
- 4) GridLayout

답: 4번

4. 프레임이나 패널과 같은 컨테이너의 배치관리자를 설정하는 메소드는 무엇인가?

- 1) setDefaultCloseOperation()
- 2) setLocation(int x, int y)
- 3) setMenuBar(JMenuBar menu)
- 4) setLayout(LayoutManager layout)

답: 4번

5. 다음 중 프레임의 크기를 추가된 컴포넌트들의 크기에 맞도록 조절하는 메소드는?

- 1) void pack()
- 2) void setSize(int x, int y)
- 3) void setResizable(boolean value)
- 4) void setVisible(boolean value)

답: 1번

6. 여러 개의 컴포넌트들이 겹쳐있는 형태로, 항상 맨 위에 컴포넌트만 보이게 배치하는 경우에 사용 하는 것은?

- 1) BoxLayout
- 2) GridLayout
- 3) CardLayout
- 4) BorderLayout

답: 3

7. 다음 중 절대위치로 컴포넌트를 배치하기 위해서 호출해야 하는 메소드는?

- 1) setLayout(false)
- 2) setLayout(true)
- 3) setLayout(JFrame.ABSOLUTE)
- 4) setLayout(null)

답: 4