

2018년 가을학기 컴퓨터프로그래밍2 예습 문제

Lecture 11 – 네트워크 프로그래밍

1. 컴퓨터 네트워크, 인터넷, 웹(WWW)이 각각 어떻게 다른지 생각해봅시다.
2. 인터넷 프로토콜인 TCP와 IP의 역할은 각각 무엇인지 알아봅시다.
3. DNS(Domain Name System) 서버의 역할은 무엇인가요?
4. URL(Uniform Resource Locator)은 왜 필요할까요?
5. URL 객체로부터 알아낼 수 있는 정보에는 어떤 것들이 있는가?
6. URLConnection 클래스를 이용해서 할 수 있는 작업은?
7. 자바 프로그램에서 특정 서버에 접속하여 서비스를 받는 과정(즉, 클라이언트 프로그램 작성 방법)에 대하여 설명하시오.
8. 자바 프로그램에서 TCP 연결을 사용하는 서버를 생성하는 과정(즉, 서버 프로그램 작성 방법)에 대하여 설명하시오.
9. 어떠한 경우에 TCP 연결 대신 UDP 연결을 사용하는 것이 좋은가?
10. 서버 프로그램을 멀티쓰레드로 작성하는 이유는 무엇인가?