

## 2018년 가을학기 컴퓨터프로그래밍2 예습 문제

### Lecture 04 – GUI: 그래픽 프로그래밍

1. 컴퓨터 그래픽은 화면에 무엇인가를 그리는 것이다. 자바 GUI 프로그램에서 컴포넌트에 무엇인가를 그리려면 어떻게 해야 하는가?
2. 자바의 그래픽 좌표계에서 원점은 어디이며, 좌표값의 단위는 무엇인가?
3. 자바에서 색상은 어떻게 표현되는가?
4. 자바 컴포넌트에 문자열을 출력하려면 어떻게 해야 하는가? 문자열의 폰트와 색상은 어떻게 지정하는가?
5. 자바 그래픽 프로그램에서 아래 도형들을 그리는 방법을 설명하시오.
  - 직선(line)
  - 사각형(rectangle)
  - 타원(oval)
  - 호(arc)
  - 다각형(polygon)
6. 자바 그래픽 프로그램에서 Java 2D를 사용하는 이유는 무엇인가?
7. 자바 그래픽 프로그램에서 GIF, PNG JPEG 타입의 이미지를 화면에 나타내려면 어떻게 해야 하는가?
8. 자바 그래픽 프로그램에서 도형을 원하는 색상으로 채우기 위해서는 어떻게 해야 하는가?