

2018년 가을학기 컴퓨터프로그래밍2
예습 문제

Lecture 09 – 입출력 스트림

1. 자바에서 스트림의 역할은 무엇인가?
2. 스트림의 종류에는 어떠한 것들이 있는가?
3. InputStream/OutputStream 클래스와 Reader/Writer 클래스의 차이점은 무엇인가?
4. FileStream의 역할은 무엇인가?
5. BufferedStream을 사용하는 이유는 무엇인가?
6. PrintStream의 역할은 무엇인가?
7. DataStream의 역할은 무엇인가?
8. ObjectOutputStream의 역할은 무엇인가?
9. 객체직렬화(Object Serialization)의 목적은 무엇인가?