배우는 내용

- 1. 프로그래밍언어 개요 1
- 2. 구문 구조-언어가 제공하는 의미와 형식 2

개요

- 3. 변수-속성, 바인딩, 타입검사...3, 4
- 4. 타입-문자열, 배열, 포인터, 구조적 타입도 ... 5, 6
- 5. 제어구조-수식, assignment, 반복문 ... 7
- 6. 부프로그램, argument ... 8, 9, 10

구조적 언어

- 7. 객체, 추상데이터타입... 11, 12
- 8. 함수형 (functional) 언어 ... 13
- _{9.} 논리적 (logical)언어 ...14

새로운 개념



4장 영역(Scope)

- □ Scope은 공간적(spatial) 개념이고, 존속기간은 시간적(temporal) 개념
 - 완전 별개

```
eg) void f() { static int count = 0; ...}
```

□ 용어: referencing environment

```
global day
                                            In Python
        print day
        day = "t"
                                            (전역변수예)
        print day
>>> foo()
Monday
>>> def goo():
        print day
        day = "s"
        print day
>>> goo()
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#13>", line 1, in <module>
    goo ()
  File "<pyshell#12>", line 2, in goo
   print day
UnboundLocalError: local variable 'day' referenced before assign
```

>>> day = "Monday"

>>> def foo():



변수의 Scope

- □ 변수 scope의 종류
 - □ 비지역변수(nonlocal variables)
 - 전역변수 (global variables)
 - more! : 지역도 아니지만 전역도 아닌 변수
 - □ 지역변수 (local)
- □ Scope rule(영역 규칙)
 - 프로그림의 어떤 지점에서 사용된 변수 이름을 어디에서 선언된 변수와 대응시켜줄 것인지를 결정하는 규칙
 - static scoping rule (SSR) : 수행 전에 <u>중첩구조</u>로 변수 대응
 - □ dynamic scoping rule (DSR) : 수행 중에 <u>호출 체인</u>으로 변수 대응

http://m.blog.naver.com/tlqdnjsahwk/50193854015

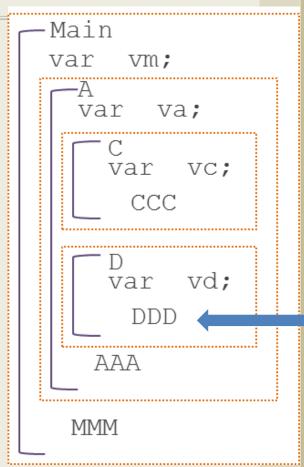


오른쪽에 주어진 프로그램 골격에서, block D의 DDD 지점을 실행할 때, 사용 가능한 변수들을 모 두 나열하고 있는 것은?

(힌트: 모든 box는 외부에서는 내부가 보이지 않지만, 내부에서는 외부가 보인다고 생각해서, 각 block에서 보이는 변수를 선택하면 된다.)

- (a) vm, va, vc
- (b) vd
- (c) va, vc, vd
- (d) vm, va, vd

C? Java? C++? ...





In Java (anonymous inner class) Static scoping 예

```
public static interface I { public void f(); }
public void doStuff(final int a, int b) {
   final int c=5;
   int d=1;
   I i = new I() {
         public void f() {
              System.out.println(
              "a: "+ a + " " +
              "c: "+ c
                         이밖에도C, PHP 등의
              );
                         변수scope 관련 예...
      } };}
   i.f();
```