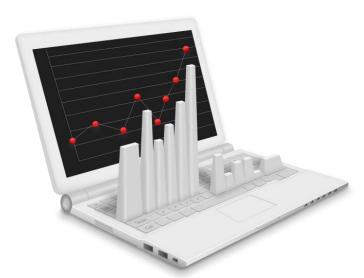
프로그래밍 언어론

배열

컴퓨터공학과 **조은선**







학습목표

• 배열에 대해 전반적으로 알아본다.

학습내용

- 배열의 구성 요소
- 배열의 종류
- 배열의 연산
- 배열의 구현



목 차

- 들어 가기
- 학습하기
 - 배 열
 - 배열 index
 - 배열의 종류
 - 배열 초기화
 - 배열 연산
 - 정방형/비정방형 배열
 - 슬라이스
 - 배열의 구현
- 평가하기
- 정리하기



알고가기



데이터를 다음과 같이 저장하고자 한다.

C 프로그램 표현은 다음과 같다.

```
char a[5];
a[0]='a'; a[1]='b'; a[2]='c'; a[3]='d'; a[4]='e';
```

이를 위한 프로그램 표현과 의미가 올바르게 설명하지 않은 것은?

- ① char는 각 칸에 char 타입의 변수를 저장할 수 있음을 의미한다.
- ② A[5]는 연속적인 5칸의 char 타입 메모리공간을 준비하는 것을 의미한다.
- ③ 배열이름은 배열의 첫째 칸을 나타내므로 a[0]='a'; 대신 a='a'; 과 동일하다.
- ④'d'를 저장할 때 그림과 같은 넷째 칸을 나타내기 위해 a[3]을 사용하였다.



| 배열

배열

- ≥ 동일한 데이터 타입을 가지는 값들의 모임
- ➡ 각 원소는 index에 의해 인식됨
 - ▶ 이 때 index는 첫 번째 원소를 기준으로 한 상대적인 위치를 의미
- 설계 시 고려할 점
 - ▶ index에 허용된 타입은?
 - ▶ index 범위 검사를 할 것인지? 범위는 언제 정해지는지?
 - 배열에 메모리를 언제 할당할 것인지?
 - 배열 개체의 초기화를 허용할 것인지?
 - 쪼개는 것을 허용할 것인지?



배열 Index

배열 index(첨자)

▶ 인덱싱 (indexing) : 배열이름과 index를 가지고 특정 원소에 대응시키는 것

- FORTRAN, PL/I, Ada 은 () , 나머지는 [] 사용

- ▶ index의 데이터 타입
 - > 정수 (FORTRAN, C, Java)
 - integer, boolean, char, enum (Pascal, Ada)
- index 개수 (multi-dimensional 배열)

 index ind
 - ▶ 3개로 한정(FORTRAN I), 7개로 한정(FORTRAN77)
 - > 그러나, 그 외에는 제한 없음



| Static 배열, Fixed Stack-dynamic 배열

Static 배열

- > FOTRAN 77
 - index의 최대 범위가 정적 으로 수행 전에 결정됨
 - 배열의 메모리 할당도 정적 으로

장점

실행 효율성

Fixed Stack-dynamic 배열

- > C의 local 배열: int a[10]
- index의 최대 범위는 정적으 로 결정되나
- 배열의 메모리 할당은 실행중 에 (stack에 ...)

장점

공간 효율성



| Stack-dynamic 배열, Fixed Heap-dynamic 배열

Stack-dynamic 배열

➤ Ada의 declare block

- index 범위, 메모리 공간은 수행 중 동적으로 결정됨 (stack에)
- 그러나 시작할 때 한 번 결정되면 그 변수 생명주기가 끝날 때까지 변할 수 없음

장점

융통성

(배열이 사용되기 직전에야 index 범위, 배열 크기 등을 알 수 있을 때 유용)

Fixed Heap-dynamic 배열

- Stack-dynamic 배열과 동일하나 메모리 위치가 stack이 아닌 heap임
- C의 malloc/free , C++의 new/delete 로 조작되는 배열
- Java의 모든 배열, C#도 이 유형의 배열 제공

GET (LIST_LEN);
Declare // 실행이 이 블록에 이를 때, 배열 할당
LIST: array (1 .. LIST LEN) of INTEGER;



l Heap-dynamic 배열

Heap-dynamic 배열

- index 범위, 메모리 공간이 수행 중 동적으로 결정되며
- 수행하다가 변할 수 있음...

```
C#, Java의 ArrayList
```

예 ArrayList intList = new ArrayList();// 빈 배열 생성 intArray.Add(nextone); // 원소 추가

Perl, JavaScript, PHP 배열

예 @list = (1,2,4,7,10); push(@list, 13, 17); // @list 배열에 두 원소 추가



| 배열 초기화

주로 메모리에 자리잡은 순서 대로 초기화됨

PASCAL은 별도 지원이 없음

C

```
int stuff [] = {2, 4, 6, 8};
char name [] = "Tom";
char * names [] = {"Tom", "Jerry"};
```

Java

> String [] names = {"Tom", "Jerry"};

Ada

| 배열 연산

ADA

> 배열 assignment (:=), 이어붙이기, 같은지 비교

FORTRAN

> 행렬, 벡터 연산 라이브러리가 풍부함

APL

- > 가장 강력함: 배열에 대한 4칙연산, 벡터의 원소 역순,
- > 행렬의 행/ 열의 역순, 전치행렬, 역행렬

```
      A + B
      // 벡터, 또는 행렬

      A X B
      // A, B의 곱

      A + . X B
      // A, B의 내적 합
```



Rectangle/Jagged(장방형/비장방형) 배열

Rectangle 배열 (장방형 배열)

모든 행이 동일 개수의 원소들을 포함, 모든 열이 동일 개수의 원소들을 포함

착조방법

myArray[3,7]

// FORTRAN, Ada, C# ...

Jagged 배열 (비장방형 배열)

행, 열의 크기가 동일하지 않은 multidimensional 배열

- 행렬이 3개 행을 포함하고, 첫번째 행은 5개 원소, 두번째 행은 7개 원소, 세번째 행은 12원소를 포함할 때
- multi-dimensional 배열이 실제로 "배열들로 구성된 배열"로 보일 때 가능

참조방법

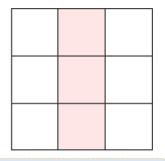
myArray [3] [7] // an array of arrays in C#, Java

l Slice(슬라이스)

배열의 Slice

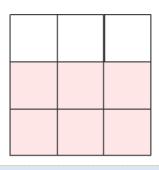


배열의 부분을 한 단위 (또 다른 작은 배열) 로 보는 것

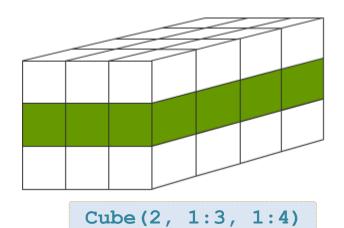


Mat(1:3, 2)

Fortran95



Mat(2:3, 1:3)





Cube (1:3, 1:3, 2:3)

Slice 예

```
FORTRAN 95
integer vector(1:10), Mat(1:3, 1:3),
Cube(1:3, 1:3, 1:4)
...

에 Vector(3:6)
Mat(1:3, 2)
Mat(3, 1:3)
Cube(1:3, 1:3, 2)
Vector(2:10:2) // 2, 4, 6, 8, 10번째 원소들로 구성
```

예

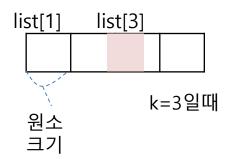
Ada: 단지 one-dimensional 배열에 대해서만 슬라이스 연산 LIST(4 ... 10)



| 배열의 구현 방법

배열 원소의 접근에 대한 코드를 컴파일러가 생성

> 접근 함수를 통해서 index 식을 배열의 한 주소에 사상



컴파일시간 Descriptor(서술자)

▶ 접근 함수 구성, index 범위 검사 (index범위가 동적) 에 필요한 정보 포함

원소타입
index 타입
index 하한
index 상한
주소

One-dimensional 배열의 컴파일시간 descriptor



Multi-dimensional 배열의 컴파일 시간 descriptor



| Multi-dimensional(다차원) 배열의 저장

Multi-dimensional 배열의 저장

- ➤ Column-major order(열-우선 순서): FORTRAN
- > Row-major order(행-우선 순서): 다른 언어 기본 데이터 타입

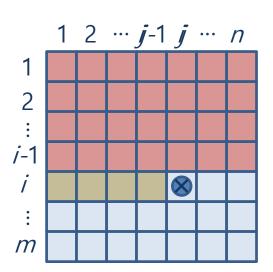




Multi-dimensional 배열의 주소

Multi-dimensional 배열주소 (행 우선, 즉 row-major 관점에서)

a[i,j] = 주소(a[1,1]) +
 (i번째 행보다 위에 위치한 행의 개수* 행의 크기
 + j번째 열보다 왼쪽에 위치한 원소의 개수)
 * 원소_크기
 = 주소(a[1,1]) + ((i-1) *n + (j-1))*원소크기
 = 주소(a[1,1]) - (n+1)*원소크기 + (i*n+j)*원소크기
 상수부분 변수부분





Associative 배열

Associative 배열 (연상배열)

> 숫자가 아닌 index 를 가질 수가 있다.

```
예) a["Perry"], list["sing"]
이 때, index는 key라고 부른다.
```

Perl의 예

```
%salaries = ("Gary"=>75000, "Perry"=>57000, "Mary"=>55750);
$salaries{"Perry"} = 58850;
delete $salaries{"Gary"};
```



마지막으로 내가 얼마나 이해했는지를 한번 확인해 볼까요? 총 3문제가 있습니다.

START



1. 원소의 크기가 4byte인 배열의 첫번째 원소의 주소가 1000 번지라고 하자. 5번째 원소의 주소는?

- 1004
- 2 1005
- **3** 1016
- **4** 1020

확인



2. index의 최대범위는 정적으로 결정되나 배열의 메모리 할당은 실행 중에 결정되는 배열을 고르면?

- ① Fixed Stack-dynamic 배열
- ② Stack-dynamic 배열
- ③ Fixed Heap-dynamic배열
- ④ Heap-dynamic 배열

확인



3. 다음 배열을 row major order(행-우선)으로 저장했을 때 순서는?

 1
 6
 8

 9
 2
 3

 5
 7
 2

- 168923572
- 2 195627832
- 3 572923168
- 4 832627195





정리하기

배열의 구성 요소 및 개념

index, slice(배열의 부분을 한 단위 또는 작은 배열로 보는 것), multi-dimensional 배열(인덱스의 갯수가 여러 개) 등의 개념을 명확히 이해하고 사용하자

▶ 배열의 종류

배열의 생명 주기나 할당 장소, 크기 지정 시점 등에 따라 분류:
static 배열, fixed stack-dynamic 배열, stack-dynamic, fixed heap-dynamic 배열, heap-dynamic 배열

- > 배열의 구현
 - Descriptor : 접근 함수 구성, index 범위 검사 등에 필요한 정보
 - Column-major order는 한열씩 저장하고, row-major order는 한 행씩 저장

