|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **SK텔레콤 Junior Talent 경험기술서 Template** | | | |
| **공고명** | [Junior] 5G MEC 서비스 개발자 | | |
| **이름(생년월일)** | 박민기(1991.11.08) | **e-Mail** | minkishome@gmail.com |
| **세부 직무 관련된 주요 경험 (기간포함, 우선순위 순서 작성) (필수)** | | | |
| 1. **빅데이터를 활용한 음식점 추천 서비스(2020.05.13 ~ 2020.06.26) (기획: 20%, 개발: 20%)**   국내의 식당 데이터를 활용한 프로젝트로 식당과 해당 식당 사용자의 리뷰를 활용한 식당 추천 및 가계부 서비스를 제작하였습니다. 해당 프로젝트에선 Django를 활용한 백엔드 구현, MySql을 활용한 DB 설계, AWS 배포를 담당하였습니다. 대량의 데이터를 Pandas를 활용해 필요한 데이터로 바꾸고, DB 정규화에 많은 노력을 하였습니다. 사용자가 자신이 원하는 물건, 금액, 일 별 사용 금액 등을 입력할 때 해당 유저와 유사한 사용자와 금액에 따른 추천 서비스를 제공하였습니다.   1. **IOT 기술을 활용한 사회문제 해결 해커톤 (**2019.12.21 ~ 2019.12.22**) (기획: 25%, 개발 : 25%)**   부천시에서 개최된 IOT를 활용한 사회문제 해결 해커톤에 참가하였습니다. 당시 전동 킥보드와 헬멧의 연결, 블랙박스 서비스를 제공하였습니다. 이틀 동안 진행된 프로젝트에서 라즈베리파이를 활용한 블랙박스를 제작하였고 킥보드의 각도 변화에 따라 촬영된 데이터를 서버에 보내고 이후 사고와 관련된 문제를 해결하는 데 도움을 줄 수 있는 서비스를 제작하였습니다. 자이로센서를 활용한 사고 감지 시스템, 카메라를 활용한 블랙박스 기능 구현을 담당하였고 이후 서버에 관련 데이터를 전송하였습니다. 해당 프로젝트에선 Python을 사용하였습니다   1. **IOT, 웹 기술을 활용한 스마트 축산 서비스 (2019.01.13 ~ 2020.02.21) (기획: 50%, 개발: 25%)**   라즈베리파이, 아두이노를 활용해 가축 데이터를 제공하는 서비스를 제작하였습니다. IOT 기기를 활용해 데이터를 쌓아 이를 웹을 통해 확인할 수 있는 서비스였으며 더 넓은 기술 스택을 가질 수 있는 기회가 되었습니다. 무엇보다 직접 데이터를 수집해 필요한 모습으로 변환시키며 데이터 처리에 대한 능력을 키울 수 있었습니다. 해당 프로젝트에서 DB 설계(Mysql)와 프론트엔드(React)를 담당하였습니다.   1. **IT 개발자를 위한 포트폴리오 서비스(2020.03.23 ~ 2020.05.01) (기획: 25%, 개발: 25%)**   개발자를 위한 포트폴리오 제작 서비스로 주니어 개발자 다수가 자신의 포트폴리오가 없음에 착안해 프로젝트를 수행하였습니다. 해당 프로젝트에선 Django를 활용해 백엔드 구축 및 AWS 서버에 배포를 담당하였습니다. AWS 배포에선 Jenkins를 활용한 자동 배포를 통해 더 효율적인 개발 환경을 만들기 위해 노력했습니다.   1. **사용자 기반 영화 추천 서비스 (2019.11~2019.11) (기획: 70%, 개발: 50%)**   Django를 활용해 사용자 성향에 맞춤형 영화 추천서비스를 진행하였습니다. 현재 제공되는 스트리밍 서비스들처럼 사용자들의 성향에 따라 맞춤형 영화를 추천해주는 서비스를 기획 및 제작하였습니다. 해당 프로젝트에서 알고리즘 및 백엔드 영역을 담당하였습니다.  영화진흥위원회의 API를 활용해 영화 데이터를 수집하였고 유저들이 영화에 대한 평가를 할수록 더 정확한 추천이 가능하도록 구현하였습니다.  - | | | |
| **선호 프로그래밍 언어 종류 (Java, C/C++, Go, Python 등) (필수)** | | | |
| **Python** | | | |
| **Public Cloud 활용 경험 우대 관련 선호 Cloud (AWS, Azure, GCP 등) (선택)** | | | |
| **AWS** | | | |
| **기타 (수상경력, 자격증 등 직무 역량 관련 추가사항) (선택)** | | | |
| 1. IOT 메이커스 해커톤, 부천시 산업진흥원    * IOT 기술을 활용한 사회문제 해결이라는 해커톤에서 전동킥보드의 안전과 관련된 프로젝트를 진행하여 최우수상을 수상할 수 있었습니다. 2. 삼성전자 청년 소프트웨어 특화 프로젝트, 삼성전자    * 삼성전자 청년 소프트웨어 아카데미에서 진행한 특화 프로젝트에서 빅데이터를 활용한 음식점 추천이라는 서비스를 통해 해당 프로젝트 2등을 수상할 수 있었습니다. | | | |
| **작성 유의사항** | | | |
| * **직무역량과 무관한 경험, 수상경력, 자격증 및 요구되지 않은 어학점수는 비평가 대상** * 프로젝트/연구/논문/과제 및 인턴 및 근무 경험 등 작성 * 각 항목별 경험 사항 작성에 대한 개수 제한은 없음 * 작성 후 관련 포트폴리오 등 기타 자료와 함께 첨부 | | | |