



2D 횡스크롤 게임

주재현

일부 보스 패턴의 스포일러가 있습니다
주의하세요.



목표

- 메이플 20주년.
- 사건 사고가 많지만 재밌긴 함.
- 왜 재밌는가?

-> 내가 느끼는 메이플의 재미로 게임을 만들어보자.



선행 연구 - 조작감

- 메이플 조작감은 특이함.

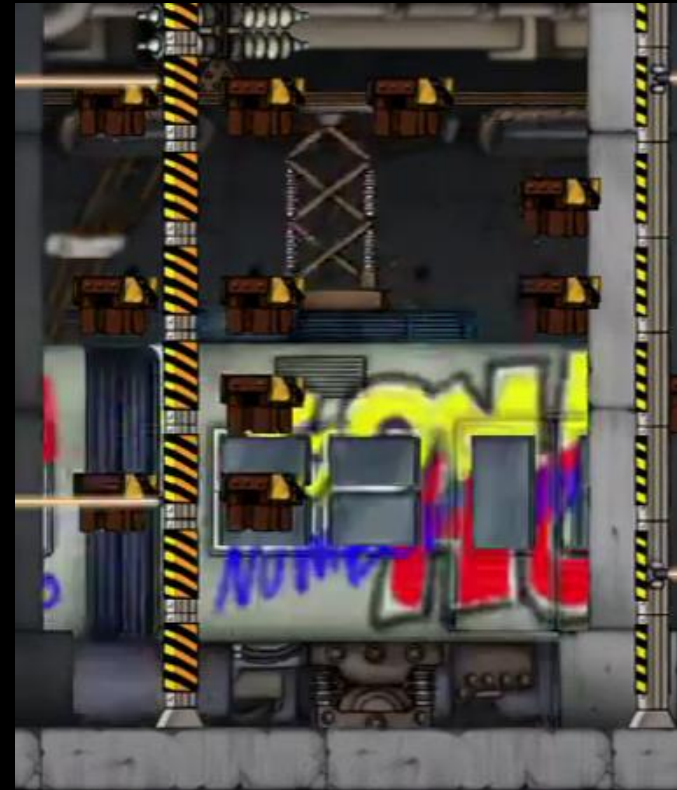


- 점프 후 방향 전환이 불가능에 가까움.
- 달리기가 없음.
- 위 두가지를 해결하기 위해 더블 점프가 있음.



선행 연구 - 콘텐츠

- 느린 콘텐츠



선행 연구 - 콘텐츠

- 빠른 콘텐츠



둘 다 하면 재밌지 않을까.

- 그래서 만들었습니다.
- <https://youtu.be/-5-jntngeXk>
- <https://www.dropbox.com/sh/03ncksi4xr6qfoo/AADXja-arGn3NL8ad9r8Gt4na?dl=0>



맵 소개

- 뒷산
- 학교
- 아파트



보스 소개



Sword Cross	이동과 동시에 공격. 시전 속도가 빨라 플레이어에게 가장 위협이 되는 패턴이며, 매번 보스가 새로운 위치를 잡게 해준다.
Sun Flower	4방향에서 날아오는 정령 공격. 피해량은 크지 않지만 각각 총 4개가 날아오기 때문에 긴장 감을 유지해야 한다.
Bundong Build	유사 이동 제한. 4방향으로의 움직임을 막는다. 자체적인 피해는 없으나 후 속타에 주의해야 함.
Red Eraser / BlueEraser	가장 긴 시전시간. 가장 강력한 데미지. 한번이라도 맞는다면 보스를 클리어하기 어렵다고 보면 된 다. 사실상 필살기. 시전 시간이 길어 충분히 준비하고 피할 수 있지만, 공격 후 플레이어의 공격 기회 또한 소모시켜 플레이어가 욕심부리 다 실수할 수 있음. 의도된 설계.

이 외에도...

- 스토리, 히든 스테이지, 자동 저장, 음악, 삽화
- ...등이 있는 게임입니다.

