

# 迭代回顾方法介绍

研发管理中心











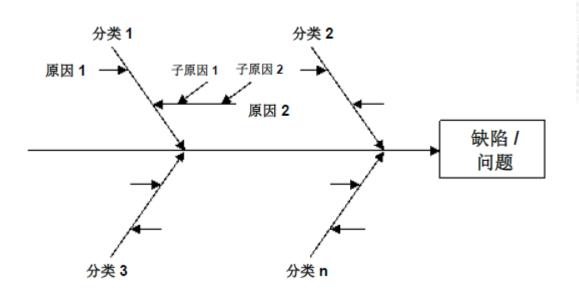


头脑风暴法



#### 根本原因分析之鱼骨图

因果图(Cause and Effect Diagram),又称鱼骨图(Fishbone Diagram),是由日本质量控制兼统计专家石川馨(Kaoru Ishikawa)教授发明的一种图解法,用以辨识和处置事故或问题的原因。 因果图以图表的形式指出造成某种结果的各级原因之间的等级关系。



1.鱼头:写问题

2.尽可能多找问题

3.主骨:相同问题分组分类

4.标识主要原因:80/20原则

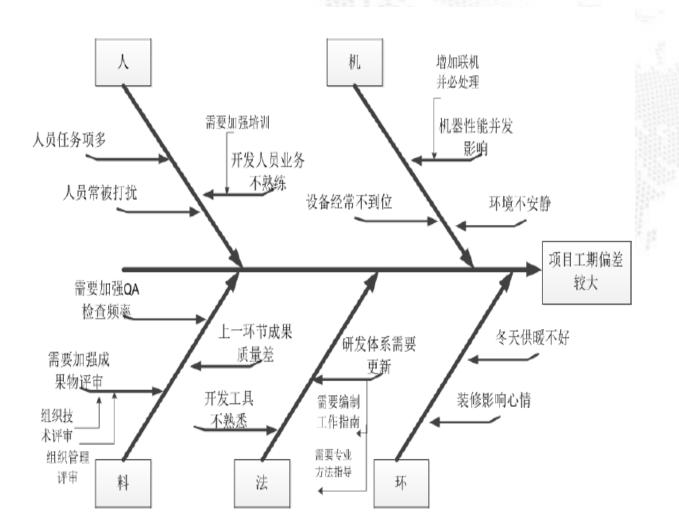
5.针对主因,问5WHY

6.针对5WHY原因,列出5个

解决方法



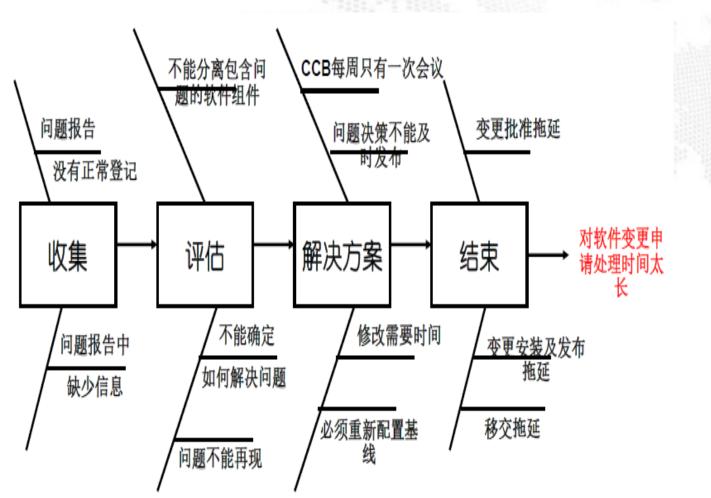
#### 根本原因分析示例1





#### 根本原因分析示例2

## 过程分类:





#### 5W法(连续问5个为什么,寻找问题的根本原因)示例

问题描述:

需求变化太频繁



1W:需求有遗漏



2W:没有掌握需求 获取的方法



5W:培训专员没有 定期检查人员能力 的提升情况



4W:需求工程培训 时,该人请假了, 后续没有补充培训



3W:需求人员未接 受需求工程的培训



•根本原因:培训 专员没有按制度执 行人员能力的分析

### 国泰安

头脑风暴法:无限制的自由联想和讨论,其目的在于产生新观念

- 8-10人,若人数过多,则分开讨论,会后再将讨论报告汇总(<mark>责任前</mark>后相关者分开)
- 安排一位经验丰富的主持人
- 安排一位记录员
- 事先公布会议的规则
- 讨论结果让大家都能看到
- 每个人都要积极发言
- 鼓励新观点,新想法
- 不要否定别人的观点
- 鼓励在已有的想法基础上讨论更多更好的想法
- 不要在一个话题花费的时间太多
- 聚焦于讨论的议题,不跑题
- 确保只有1人发言,不要开小会
- 精心设计议题,通过观点的碰撞激发创意