

附件 1:

“F0701 教育信息科学与技术”研究方向设置

代码	方向	研究方向	关键词
F070101	教育信息科学与技术基础理论与方法	数字教育服务	教育信息化, 个性化教育, 特殊教育, 计算教育学, 众筹众创, 服务模式, 交易机制, 服务安全
		数字化学习	学习环境, 教学交互, 学习科学, 学科融合, 学习模式, 学习成效
		教育动力学	学习共同体, 社交学习, 协同学习, 知识共享, 群体演化, 群体调度, 群体优化
		神经教育学	学习机制, 记忆理论, 神经基础, 课堂实验, 情绪对学习的影响, 神经机制
		其他研究方向	
F070102	在线与移动学习环境构建	在线学习环境	远程教育, 教育云, 学习空间, MOOC, 网络学习社区, 在线学习系统
		移动学习环境	移动学习, 泛在学习, 碎片化学习, 移动学习环境设计, 学习内容适配
		混合学习环境	SPOC, STEM, 翻转课堂, 混合学习系统, 混合学习模式, 非正式学习环境
		智慧教育环境	智慧校园, 智慧教室, 智慧课堂, 教育物联网, 教育场景边缘计算, 学习情境感知
		其他研究方向	
F070103	虚拟与增强现实学习环境	虚拟现实学习环境	虚拟现实学习环境, 虚拟学习现实心理, 虚拟现实学习资源, 虚拟现实学习交互, 仿真技术, 全息技术
		增强现实学习环境	增强现实学习环境, 增强现实学习心理, 增强现实学习资源, 增强现实学习交互, 多传感器融合, 仿真技术, 全息技术
		虚拟游戏学习环境	游戏化学习情境, 游戏化学习心理, 游戏化学习资源, 游戏化学习交互, 激励机制, 沉浸式学习, 仿真技术, 全息技术
		其他研究方向	
F07010	教学知识可视化	知识图谱	知识点, 知识结构, 知识表示, 知识可视化, 知识地图

F07010 4		电子教材	知识组织, 多媒体资源, 学科工具, 知识检索, 交互设计, 电子书
		教育 3D 建模	教育 3D 资源设计, 教育 3D 资源建模, 教育 3D 资源打印
		其他研究方向	
F07010 5	教育认知工具	教育认知工具	认知产品, 认知负荷, 负荷测量, 创造性提升工具, 潜能开发工具, 创新思维工具
		其他研究方向	
F07010 6	教育机器人	教育机器人系统	教育人工智能, 教育机器人大脑, 教育机器人操作系统, 机器人教育环境认知, 教育机器人交互
		机器人教育应用	机器人助教, 机器人讲师, 机器人学伴, 人机协同教学, 机器人教育
		其他研究方向	
F07010 7	教育智能体	教育智能体	教育智能体, 教育智能算法, 智能解答, 教育智能建模, 教育智能问答
		教育智能体应用	智能教师, 虚拟学生, 智能学伴, 教育智能代理, 教育智能网络, 教育仿真技术
		其他研究方向	
F07010 8	教育大数据分析与应用	量化学习	数据感知, 数据标准, 数据融合, 数据服务, 数据伦理, 数据安全
		教育数据挖掘	关系挖掘, 模式发现, 关联分析, 趋势与序列分析, 分类, 回归, 聚类, 预测, 学习需求预测, 预测模型, 描述模型, 结构方程模型
		学习行为分析	学习分析技术, 学习习惯分析, 学习兴趣分析, 学习情感分析, 学习效果分析, 认知风格分析, 知识能力分析, 交互行为分析, 在线学习行为分析, 群体学习行为分析
		教育数据可视化	可视分析模型, 文本可视化, 网络可视化, 时空可视化, 学习状态可视化, 教学管理可视化
		教育大数据应用	学习预警, 学习干预, 学习诊断, 学习推荐, 学业预测, 综合素养评价, 学生成长监测, 精准化教学, 教育智能决策, 数字化教育治理
		其他研究方向	
F07010 9	学习分析与评测	学业评估	学习进程, 学生档案, 评估标准, 形成性评估, 总结性评估, 学业水平, 学业风险
		语言能力评测	字词能力, 表达能力, 阅读能力, 写作能力, 第二语言能力, 听说理解, 话语分析, 数字阅读, 计算机辅助语言能力评测
		科学能力评测	科学知识, 科学方法, 科学技能, 计算思维, 逻辑思维, 批判性思维, 空间思维, 科学探究能力, 创新与创造能力, 问题解决能力

		综合素养评测	数字音乐, 数字美术, 技能量化, 信息素养, 艺术素养, 身心健康, 社会情绪, 多模态评测
		自适应测验	项目反应, 认知诊断, 自适应算法, 参数估计, 自动组卷, 自动匹配, 测验信度, 测验效度
		其他研究方向	
F07011 0	自适应个性化辅助 学习	领域知识建模	知识地图, 知识组件, 知识可视化, 学习任务, 学习内容, 学习策略
		学习者建模与规划	学习认知, 学习动机, 学习情感, 学习行为, 学习风格, 学习诊断, 学习预测, 学习路径规划
		自适应导学	情境感知, 推送技术, 自适应技术, 搜索技术, 资源推荐, 同伴推荐, 自动问答
		人机交互界面	交互模型, 界面设计, 自然对话, 语音互动, 脑机接口, 可用性分析与评估, 多通道交互技术, 认知与智能用户界面, 模式识别, 图形用户界面
		特殊教育	智能特教环境, 特教数字资源, 特殊儿童行为分析, 孤独症诊断与干预, 语言障碍, 阅读障碍
		其他研究方向	