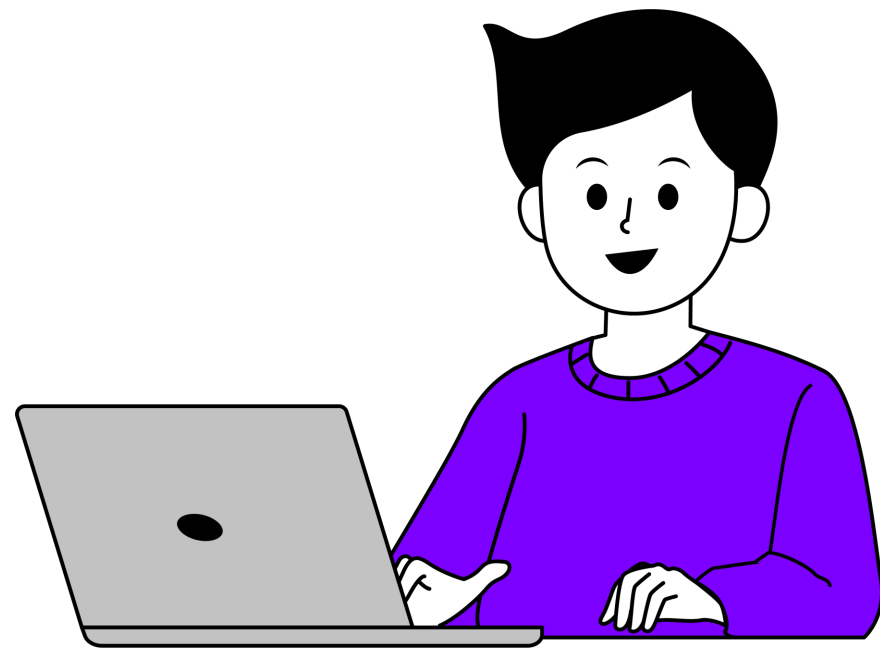


# TDD

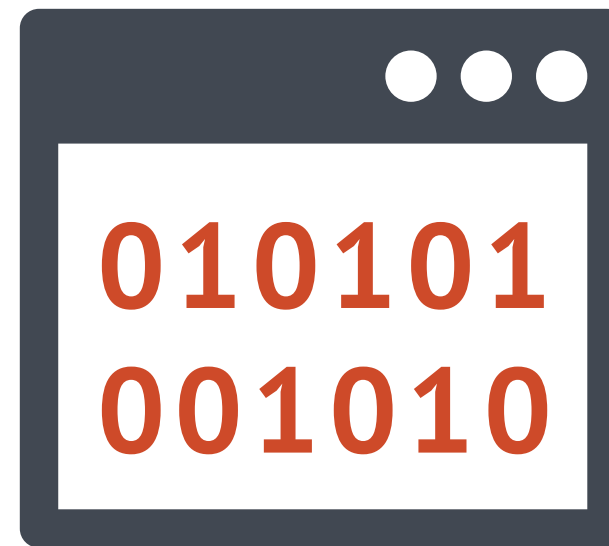
# 01 정의

## TDD (Test-driven development)

짧은 개발 사이클을 반복하는 소프트웨어 개발 프로세스



요구사항을 검증하는 자동화된 테스트 케이스를 작성

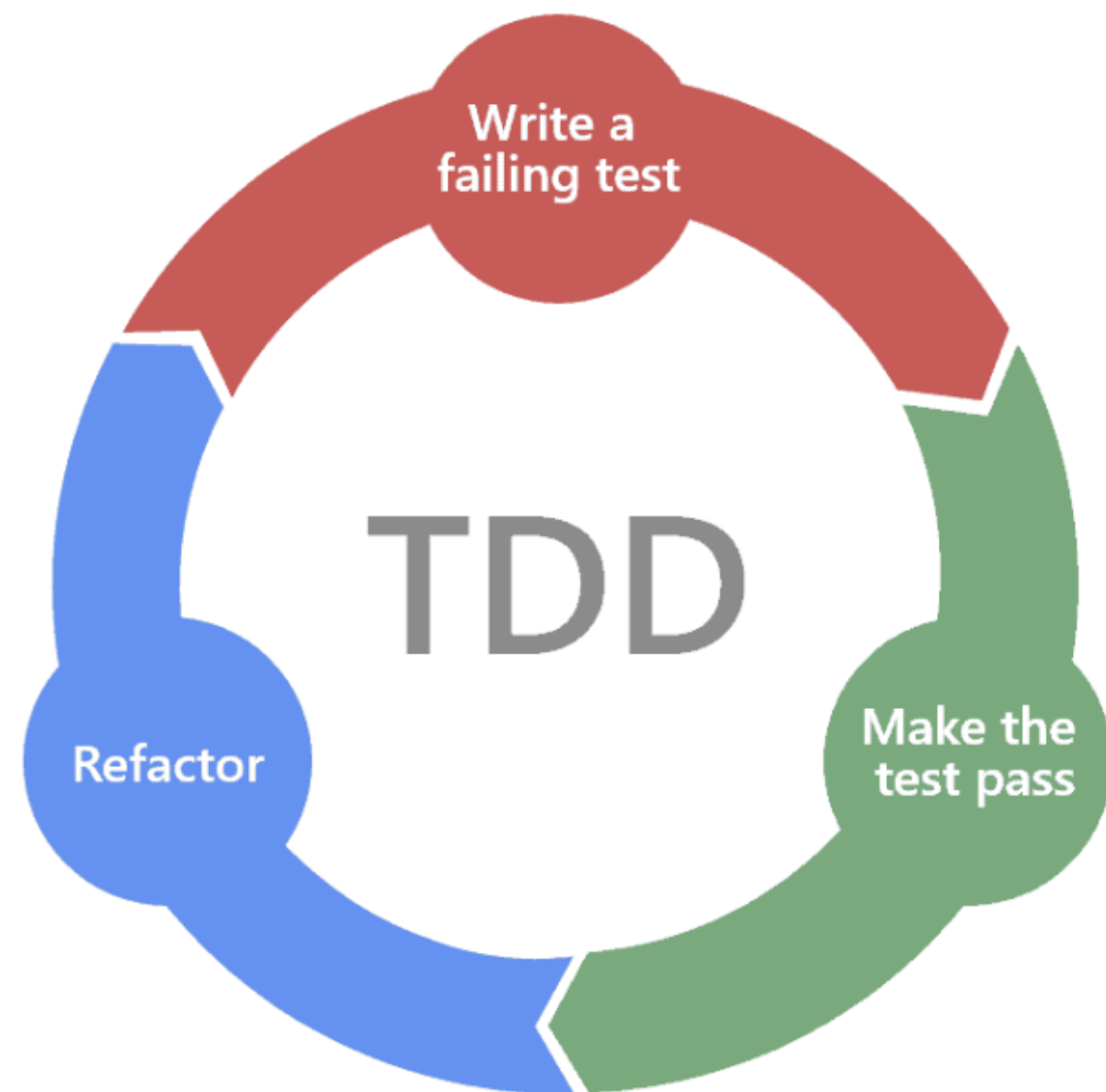


테스트 코드를 작성하기 위한 최소한의 코드



표준에 맞도록 리팩토링

# 01 정의



## Red

- 하려는 행위를 변수, 객체, 메소드가 있다는 전제 하에 코드 작성

## Green

- 테스트를 통과 시키기 위한 코드 작성

## Refactor

- 통과된 코드를 리팩토링

## 02 TDD 장단점

### 장점

높은 코드 안정성

재설계 시간의 단축

디버깅 시간 단축



### 단점

생산성 저하

구조에 얽매임

## 03 실제 예시 - 간단한 계산기 프로그램

1. 요구 사항: 두 숫자를 더하고 빼는 계산기 프로그램 개발

2. 첫 번째 요구 테스트 작성

```
def test_addition():  
    assert add(1, 2) == 3 # 실패하는 테스트
```

3. 테스트 통과를 위한 최소한의 코드 작성

```
def add(a, b):  
    return a + b
```

## 03 실제 예시 - 간단한 계산기 프로그램

### 4. 두번째 테스트 작성

```
def test_subtraction():  
    assert subtract(4, 2) == 2 # 실패하는 테스트
```

### 5. 테스트 통과를 위한 최소한의 코드 작성

```
def subtract(a, b):  
    return a - b
```

### 6. 추가 테스트와 리팩토링

- 여러가지 케이스에 대한 테스트를 추가하고 필요하다면 코드 리팩토링함 (ex 음수를 처리하는 지)