

# Arno Poppe

26 Oktober 1999

9340 Lede - België  
(+32) 496 30 83 26  
minoarno@gmail.com

## ERVARING

### **Myron Games, Mons — Junior Programmer**

OKTOBER 2022 - MAART 2025

Het plannen van de code structuur voor sommige projecten, het onderhouden van de bestaande code en het coderen van de game loop.

### **ACS Computers, Wetteren — Stagiair**

FEBRUARI 2017

Repareren van computers en installeren van printers.

## OPLEIDING

### **Digital Arts & Entertainment, Kortrijk — Bachelor Diploma**

OKTOBER 2017 - JUNI 2023

Afstudeerrichting - Game Development

### **Scholengroep Sint-Maarten, Aalst — Diploma Secundair**

SEPTEMBER 2015 - JUNI 2017

Afstudeerrichting - Network & IT

## PROJECTEN

### **Underworld Overseer @Myron Games — VR Game**

JANUARI 2023 - MAART 2025

Plannen van de code structuur en programmering van de game loop.

[UnderWorld Overseer Meta Pagina](#)

### **Deisim @Myron Games — VR Game**

OKTOBER 2022 - MAART 2025

Voornamelijk bug fixing, refactoring en handel AI schrijven.

[Deisim Meta Pagina](#)



## VAARDIGHEDEN

C++, C#, .NET, html, UML, SQL

Unity, Unreal

Perforce, Github, Plastic SCM

## TALEN

Nederlands - Moedertaal

Engels - C2

Frans - B1

## LINKS

[LinkedIn](#)

[Github](#)

[Portfolio](#)