# **Arno Poppe**

26 Oktober 1999

Molenbergstraat 54 9340 Lede - België (+32) 496 30 83 26 minoarno@gmail.com

### **ERVARING**

## **Myron Games**, Mons — Staqiair/Junior Programmer

OKTOBER 2022 - MAART 2025

Het plannen van de code structuur voor sommige projecten, het onderhouden van de bestaande code en het coderen van de game loop.

## **ACS Computers,** Wetteren — *Stagiair*

FEBRUARI 2017 - FEBRUARI 2017

Repareren van computers en installeren van printers.

## **OPLEIDING**

## **Digital Arts & Entertainment**, Kortrijk — Bachelor Diploma

OKTOBER 2017 - JUNI 2023

Afstudeerrichting - Game Development

## Scholengroep Sint-Maarten, Aalst — Diploma

SEPTEMBER 2015 - JUNI 2017

Afstudeerrichting - Network & IT

# **PROJECTEN**

## **Underworld Overseer** @Myron Games — VR Game

JANUARI 2023 - MAART 2025

Plannen van de code structuur en programmering van de game loop.

https://www.meta.com/nl-nl/experiences/underworld-overseer/724946 4208476495/

## **Deisim** @Myron Games — VR Game

OKTOBER 2022 - MAART 2025

Voornamelijk bug fixing, refactoring en handel AI schrijven.

https://www.meta.com/nl-nl/experiences/deisim/3526702020710931/



## **VAARDIGHEDEN**

C++, C#, html, UML

Unity, Unreal

Perforce, Github, Plastic SCM

## **TALEN**

Nederlands - C2

Engels - C2

Frans - B1

#### LINKS

LinkedIn:

https://www.linkedin.com/in/arno-poppe-53a626161/