

Arno Poppe

26 Oktober 1999

9340 Lede - België
(+32) 496 30 83 26
minoarno@gmail.com

ERVARING

Myron Games, Mons — Junior Programmer

OKTOBER 2022 - MAART 2025

Het plannen van de code structuur voor sommige projecten, het onderhouden van de bestaande code en het coderen van de game loop.



ACS Computers, Wetteren — Stagiair

FEBRUARI 2017

Repareren van computers en installeren van printers.

OPLEIDING

Digital Arts & Entertainment, Kortrijk — Bachelor Diploma

OKTOBER 2017 - JUNI 2023

Afstudeerrichting - Game Development

VAARDIGHEDEN

C++, C#, .NET, html, UML, SQL, HLSL, Python

Unity, Unreal

Perforce, Github, Plastic SCM

TALEN

Nederlands - Moedertaal

Engels - C2

Frans - B1

PROJECTEN

Underworld Overseer @Myron Games — VR Game

JANUARI 2023 - MAART 2025

Verantwoordelijk voor het plannen en onderhouden van de code structuur en het ondersteunen van 3D artiesten en de sound designer.

[UnderWorld Overseer Meta Pagina](#)

LINKS

[LinkedIn](#)

[Github](#)

[Portfolio](#)

Deisim @Myron Games — VR Game

OKTOBER 2022 - MAART 2025

Het oplossen van bugs, optimaliseren en onderhouden van de codebase, het ontwikkelen van shaders en creëren van AI logica voor handelaars.

[Deisim Meta Pagina](#)