

2. Qiqi adalah sahabat MamMam dan Kaka. Qiqi , Kaka dan MamMam sangat senang bermain “Rainbow six” bersama-sama , akan tetapi MamMam sangat Toxic ia selalu melakukan Team killing kepada Qiqi di setiap permainannya. Karena Qiqi orang yang baik hati, meskipun marah Qiqi selalu berkata “Aku nggk marah!!”. Kaka ingin meredam kemarahan Qiqi dengan membuatnya sebuah game yaitu TapTap Game. akan tetapi Kaka tidak bisa membuatnya sendiri, ia butuh bantuan mu. Ayo!! Bantu Kaka menenangkan Qiqi.

TapTap Game adalah game online berbasis text console. Terdapat 2 program yaitu tapserver.c dan tapplayer.c

Syarat :

- Menggunakan Socket, dan Thread

Hint :

- fwrite, fread

Spesifikasi Game :

### CLIENT SIDE

Screen 1 :

1. Login
  2. Register
- Choices : {your input}

- ★ Pada screen 1 kalian dapat menginputkan “login”, setelah menekan enter anda diminta untuk menginputkan username dan password seperti berikut

Screen 1 :

1. Login
  2. Register
- Choices : login
- Username : { ex : qiqi }
- Password : { ex : aku nggak marah!! }

- ★ Jika login berhasil maka akan menampilkan pesan “login success”, jika gagal akan menampilkan pesan “login failed” (pengecekan login hanya mengecek username dan password, maka dapat multi autentikasi dengan username dan password yang sama)
- ★ Pada screen 1 kalian juga dapat menginputkan “register”, setelah menekan enter anda diminta untuk menginputkan username dan password sama halnya seperti login
- ★ Pada register tidak ada pengecekan unique username, maka setelah register akan langsung menampilkan pesan “register success” dan dapat terjadi double account
- ★ Setelah login berhasil maka anda berpindah ke screen 2 dimana menampilkan 2 fitur seperti berikut.

Screen 2 :

1. Find Match
  2. Logout
- Choices : {your input}

- ★ Pada screen 2 anda dapat menginputkan “logout” setelah logout anda akan kembali ke screen 1
- ★ Pada screen 2 anda dapat menginputkan “find”, setelah itu akan menampilkan pesan “Waiting for player ...” print terus sampai menemukan lawan
- ★ Jika menemukan lawan maka akan menampilkan pesan “Game dimulai silahkan *tap tap* secepat mungkin !!”
- ★ Pada saat game dimulai diberikan variable health = 100, dan anda dapat men-*tap* (menekan space pada keyboard tanpa harus menekan enter)
- ★ Pada saat anda men-*tap* maka akan menampilkan pesan “hit !!”, dan pada lawan healthnya akan berkurang sebanyak 10 kemudian pada lawan menampilkan pesan status healthnya sekarang. (conclusion : anda tidak bisa melihat status health lawan)
- ★ Jika health anda  $\leq 0$  maka akan menampilkan pesan “Game berakhir kamu kalah”, apabila lawan anda healthnya  $\leq 0$  maka akan menampilkan pesan “Game berakhir kamu menang”
- ★ Setelah menang atau kalah maka akan kembali ke screen 2

### SERVER SIDE

- ★ Pada saat program pertama kali dijalankan maka program akan membuat file akun.txt jika file tersebut tidak ada. File tersebut digunakan untuk menyimpan username dan password
- ★ Pada saat user berhasil login maka akan menampilkan pesan “Auth success” jika gagal “Auth Failed”
- ★ Pada saat user sukses meregister maka akan menampilkan List account yang terdaftar (username dan password harus terlihat)