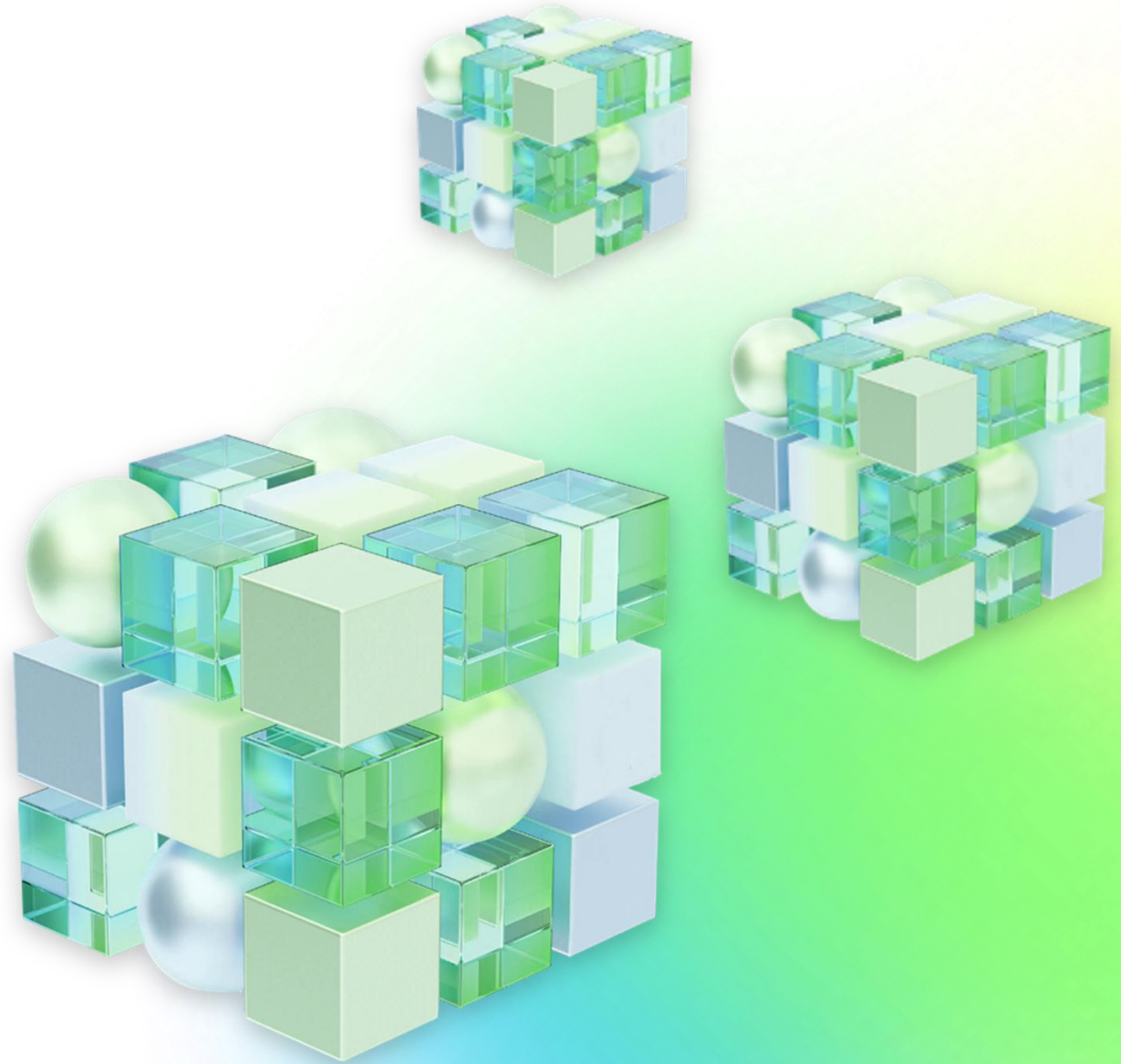


# Event storming



*«Нужно понимать, что цель Event Storming – узнать как можно больше в кратчайшие сроки. Мы приглашаем ключевых специалистов и не хотим в пустую тратить их драгоценное время»*

Альберто Брандолини





# Event Storming

Простой способ собрать вместе людей с целью быстрого моделирования бизнес-процесса с помощью мозгового штурма.

Участники моделируют процесс как последовательность событий предметной области, представленный стикерами на временной шкале.

EventStorming включает 10 этапов.

На каждом этапе модель обогащается новыми понятиями и информацией: действующими лицами, командами, внешними системами и пр. И так до тех пор, пока не будет раскрыта история хода всего бизнес-процесса.

В EventStorming-е участвуют как бизнес-так и технические эксперты.





# Проведение неструктурированного исследования

## 01

### Выявление событий предметной области.

События описывают то, что уже произошло, и формулируются в прошедшем времени

Каждый участник записывает на стикеры любые события, которые ассоциируются у него с рассматриваемой предметной областью, и закрепляет их на рабочем пространстве.

Получили  
запрос от  
арендодателя

Заклучили  
договор с  
арендодателем

...

...

Подключили  
арендодателя  
к системе

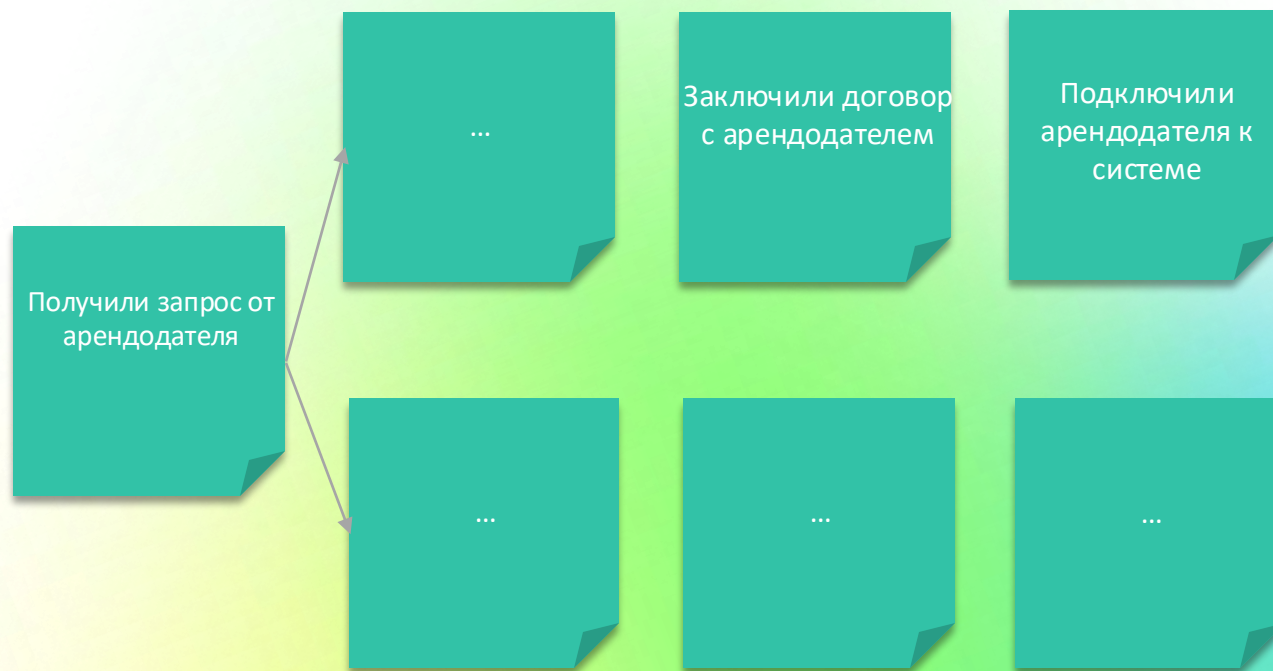
# Выстраивание в хронологическом порядке

## 02

**Выявленные события просматриваются и выстраиваются в хронологическом порядке.**

Сначала выстраиваем успешный сценарий (happy path), затем – альтернативные, связанные с другими бизнес-решениями или ошибками.

Исправляются некорректные события, удаляются дубликаты, добавляются ранее не идентифицированные.

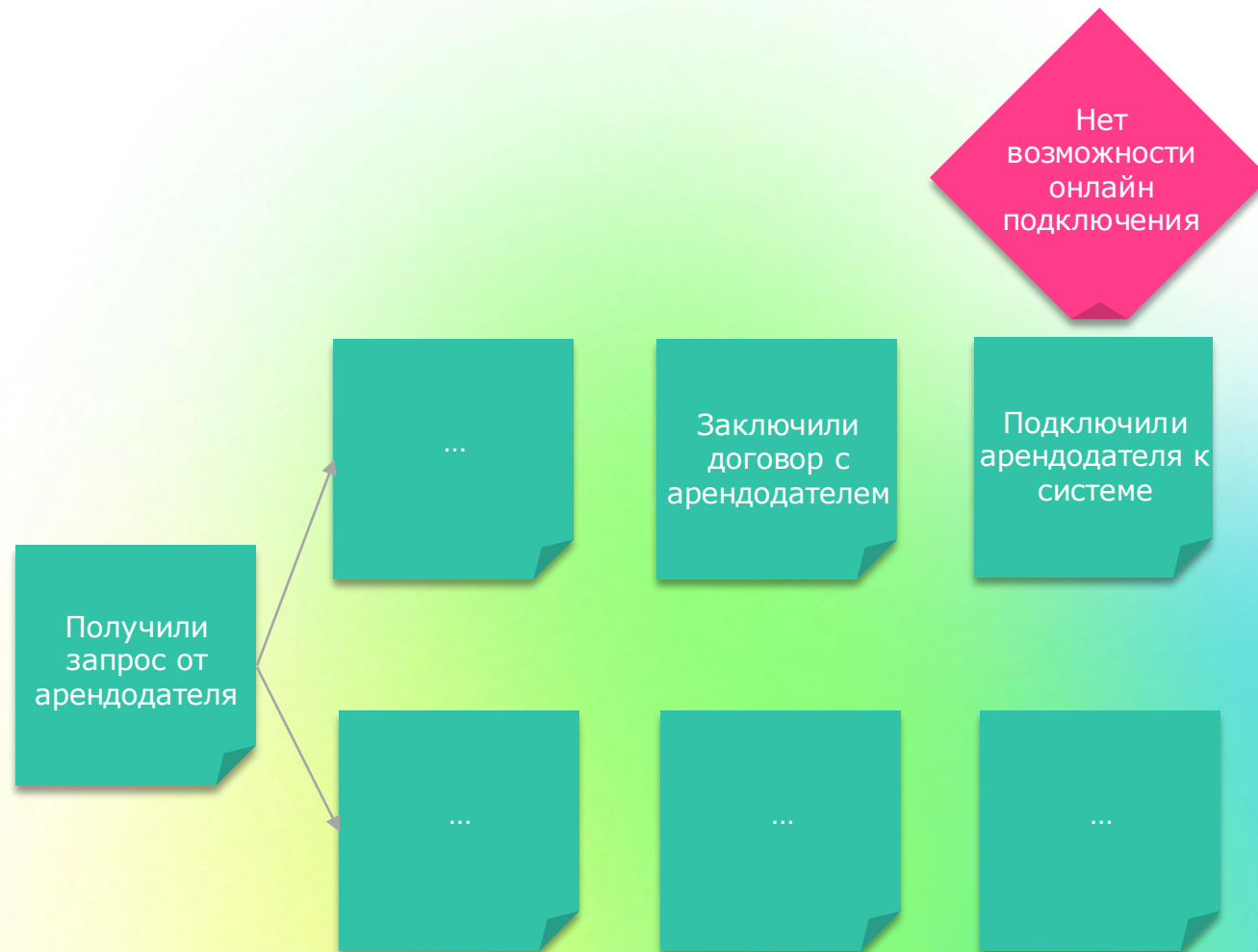


# Выявление проблемных мест (pain points)

## 04

**Определяются места в процессе, которые требуют особого внимания.**

Это, например, могут быть узкие места, действия, требующие вмешательства человека или автоматизации, отсутствие документации или компетенций в рассматриваемой предметной области.



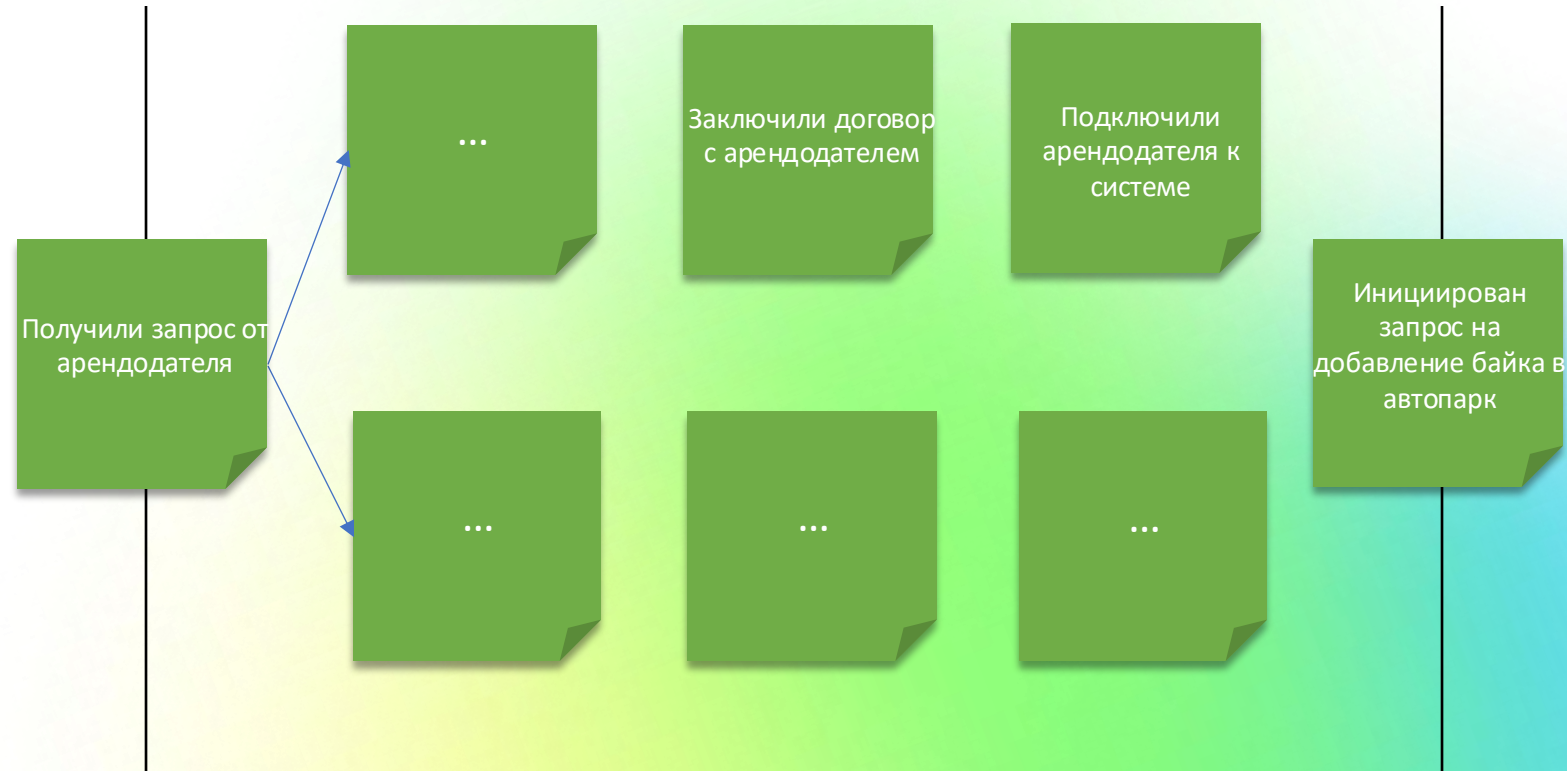
# Выявление ключевых событий (pivotal events)

## 04

**Отмечаются значимые –  
ключевые/поворотные - бизнес-  
события, указывающие на изменение  
контекста или окончание одного из  
этапов.**

Отмечаются вертикальной чертой,  
разделяющей события до и после  
ключевого события.

Ключевые события являются  
индикатором потенциальных границ  
ограниченных контекстов.





# Определение команд (commands)

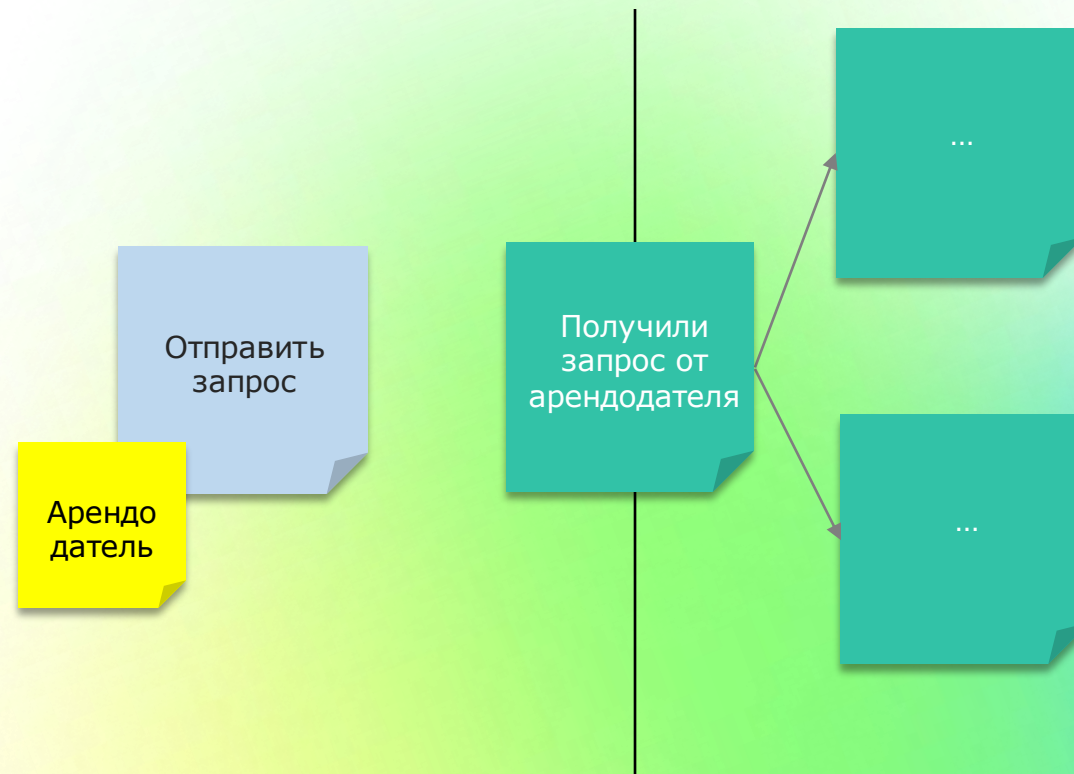
## 05

**Команда описывают то, что вызвало событие или поток событий.**

Команды описывают действия системы, которые, в отличие от событий предметной области, формулируются в повелительном наклонении.

Если команда выполняется конкретным действующим лицом – actor – определенной роли, то данная информация размещается на маленьком желтом стикере перед соответствующей командой.

Для соединения удаленных друг от друга событий и команд можно использовать стрелки.



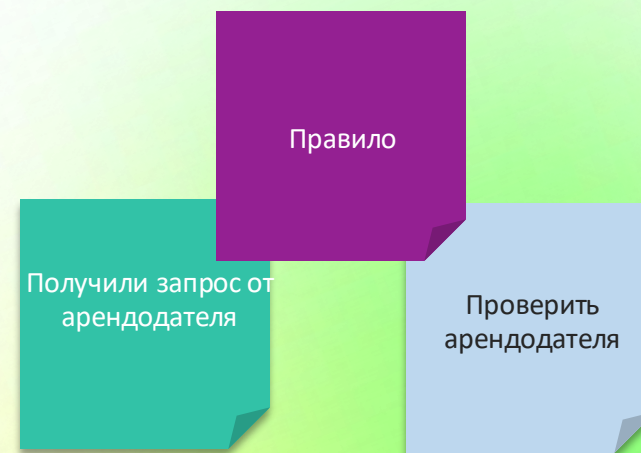
# Выявление правил (policies)

## 06

**Для команд (commands), несвязанных с конкретным действующим лицом, выявляются правила автоматизации, способные выполнять данные команды.**

Правило автоматизации – это сценарий, в котором событие запускает выполнение команды. Т.е. команда выполняется автоматически, когда происходит определённое событие предметной области.

Если команда должна выполняться только при соблюдении некоторых критериев принятия решения, эти критерии явно указываются.



# Выявление моделей чтения (read model)

## 07

**Модель чтения – представление данных в предметной области, которое действующее лицо использует для принятия решения о выполнении команды.**

Это может быть как экранная форма, отчет, уведомление и пр., так и отдельное представление для обработки запросов, оптимизированное для быстрого извлечения информации из базы данных или других источников данных.





# Определение внешних систем

## 08

**Внешняя система – любая система, не являющаяся частью исследуемой предметной области.**

Может выполнять команды (считается вводом) или получать уведомления о событиях (считается выводом).

На данном этапе все команды должны либо выполняться действующими лицами, либо инициироваться правилами, либо вызываться внешними системами.

CRM online

Заклучить договор с арендодателем

Правило

Арендодатель проверен

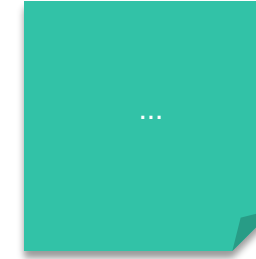
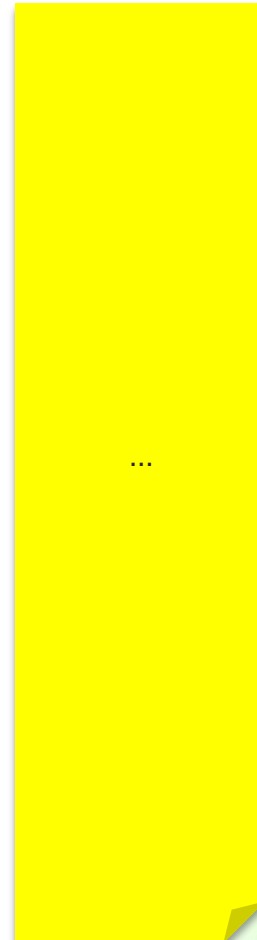
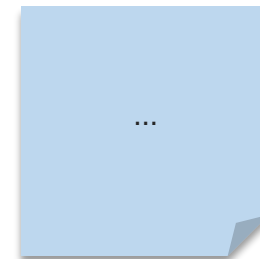
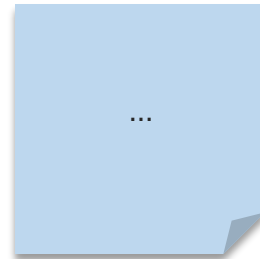
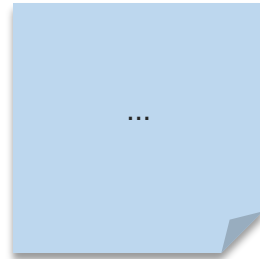
CRM online

# Выявление агрегатов

## 09

**Когда все события и команды определены, связанные концепции объединяются в агрегаты.**

Агрегаты получают команды и порождает события.

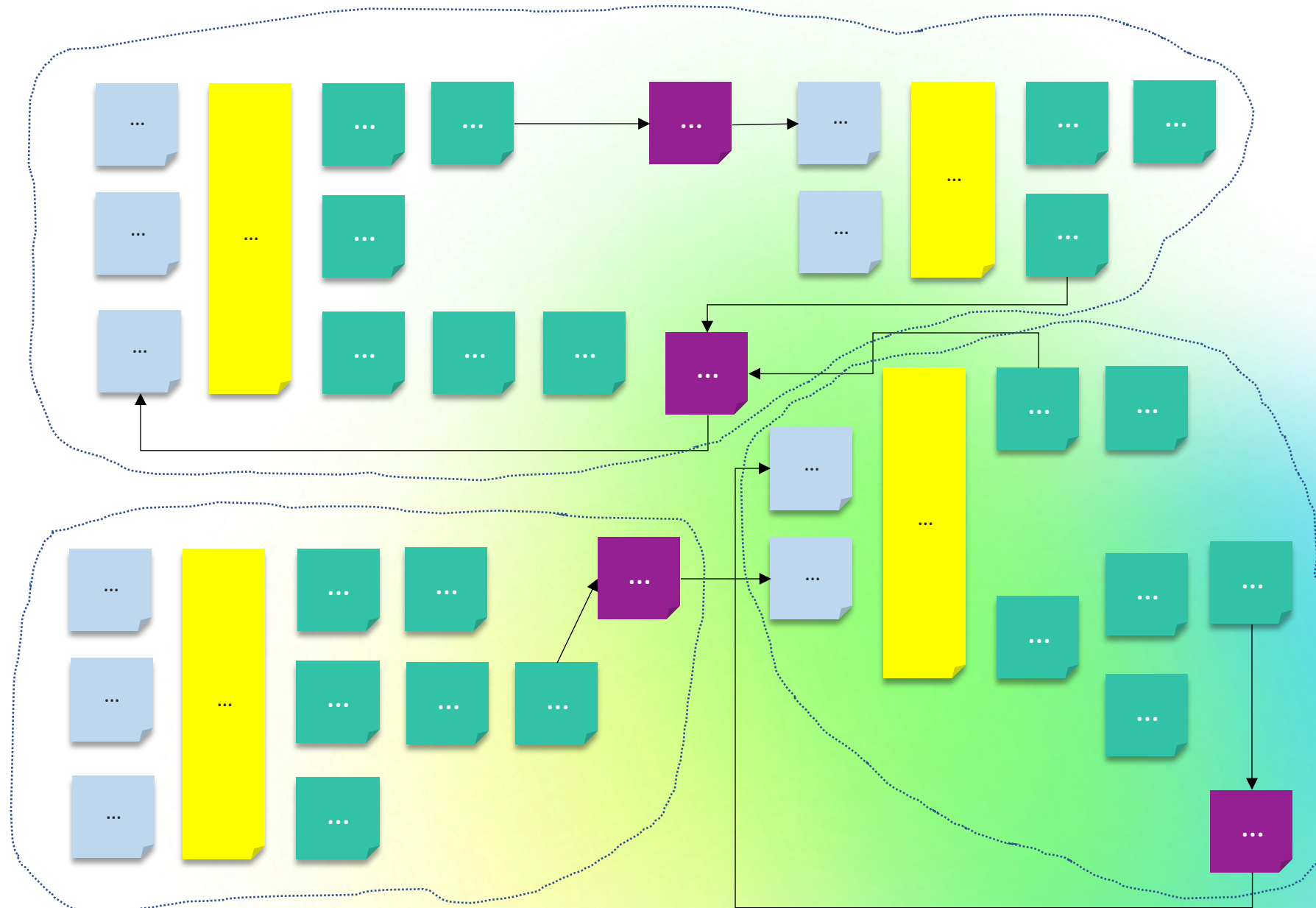


# Выявление ограниченных контекстов

## 10

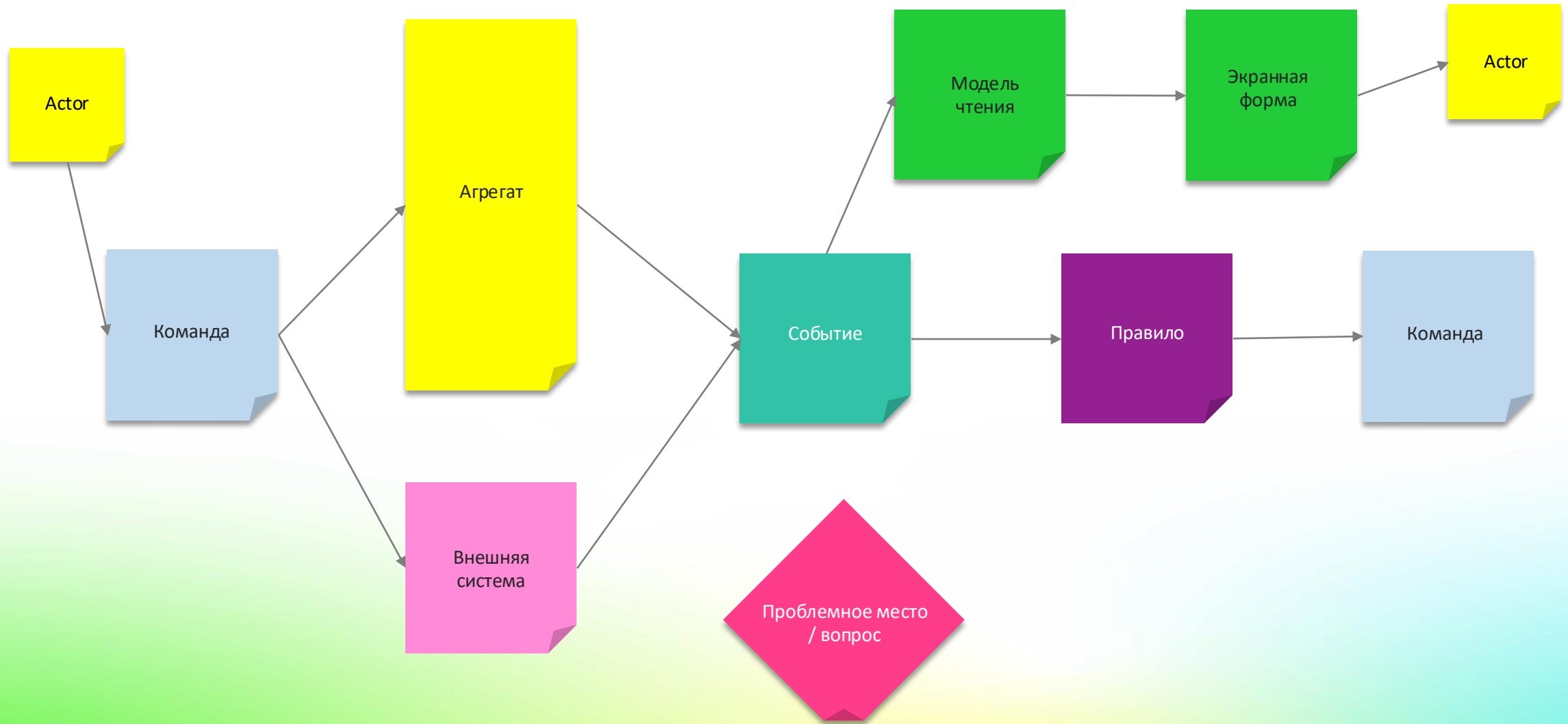
**Выделяются агрегаты, относящиеся друг к другу либо по причине представления тесно связанных функций, либо по причине их связывания каким-то из правил.**

Группы агрегатов образуют естественных кандидатов на границы ограниченных контекстов.





# Общая схема Event Storming



## Практика

# Кейс «Маркетплейс аренды байков»



Определяем и выставляем в хронологическом порядке события



Определяем основные события



Определяем команды и действующие лица



Определяем агрегаты



Идентифицируем контексты