

Kennismaking Aryzon

CEO Aryzon: Leon Schipper

Aryzon World is een platform waardoor er zonder te programmeren een AR/VR app is te maken.

AR is alles wat je op bijv. een telefoon ziet. De werkelijke betekenissen van AR/VR/MR is de laatste jaren steeds veranderd.

3D leren/e-learning:

- 60% stijging in stof onthouden op basis van een langere periode.
 - 4x sneller dan traditionele methoden.
 - 275% meer vertrouwen om de skills toe te passen in de praktische wereld.
 - 4x meer focus vergeleken met 2D learning methoden.
- (bron: geen individueel onderzoek, gemiddelde over alle onderzoeken wereldwijd)

3D content op een 3D interface → glazen benodigd

Zonder goede content is een 3D-bril natuurlijk niks. Hoe maak je goede content en bespaar je ook nog eens op de kosten? → Oplossing: Aryzon World.

In Aryzon World kun je 3D modellen toevoegen en acties hieraan koppelen.

Leon laat een video zien waarbij er een digitale twin is gemaakt van een aantal kamers waarbinnen cannabis groeit (de kamers zijn exact nagemaakt). De cannabis planten, in de digital twin, zien er hetzelfde uit als in de echte wereld door data vanuit de echte wereld.

Hierna laat hij nog een aantal video's zien waarbij er elke keer een andere use case wordt uitgewerkt. Bijvoorbeeld een 'wereld' voor mensen met de ziekte van Alzheimer. Hierin moet de gebruiker, met een VR-bril, de goede kleur rondjes in de bijbehorende bak leggen.

Er zit zwaartekracht in Aryzon World, het gewicht aanpassen is dus best cruciaal.

3D-modellen van de types: 'GLTF' en 'GLB' worden ondersteund in Aryzon World.

<https://dashboard.aryzon.world/plans> → aanmelden gratis licentie (TODO)

Vragen:

- Hoe komt iets wat je ontwerpt op de laptop op de telefoon of in de bril?
 - Je kunt een voorwerp op twee manieren bewerken en in je VR-wereld brengen, namelijk in 2D of in 3D.
Je kan het basisontwerp uploaden naar de cloud van Aryzon. Hierna is deze toegankelijk in de bril en kun je datzelfde ontwerp toevoegen aan je VR-wereld.
Ook kun je een ontwerp direct kiezen in de bril zelf door een bepaalde markt op te gaan waar je 2D-/3D-modellen direct kunt downloaden.
- Hoe komt data vanuit een sensor in zo'n VR-wereld/-realiteit?
 - Door middel van een API. Echter, is dit op dit moment nog wel programmeerwerk.
- Custom behaviour toevoegen i.p.v. pre-defined acties/events?
 - Expression editor is er nog niet.

In de VR-bril is er ook een 3D-photoshop programma waarin 3D-modellen ontworpen kunnen worden. Deze 3D-modellen kunnen later ingevoegd worden in de VR-wereld.