

## Opslag mogelijkheden

- Text files
- XML
- JSON
- SQLite DB (serverless SQL database)
- H2DB
- CSV

[Verskil tussen verschillende JSON parsers](#)

[Wat is SQLite](#)

[Verskil tussen CSV en JSON](#)

[Verskil tussen XML en JSON](#)

## Opslag methoden

Voor de database is er gekozen voor SQLite. Deze keuze is gemaakt op basis van een literatuuronderzoek naar 6 verschillende opslagmethoden:

- Text bestanden
- XML
- JSON
- SQLite DB
- H2 DB
- CSV

Deze zes methoden waren gekozen omdat deze allemaal light weight waren en goed te implementeren waren met Java. Ook ondersteunen deze methoden veel systemen.

Er is gekozen voor SQLite voor de volgende redenen:

- Is lichtgewicht en neemt dus niet onnodige opslag in
- Kan lokaal gehost worden (gemakkelijk voor prototyping)
- Mocht het prototype in praktijk genomen worden kan het makkelijk naar een SQL server geconverteerd worden, mocht dit nodig zijn
- Is zeer snel (in vergelijking met de niet database methoden) bij het schrijven en lezen van data.

Frontend:

<https://www.baeldung.com/thymeleaf-in-spring-mvc>