コーティング規約

方針

・クラス名とメソッド名は機能詳細仕様書を参照

・新しいクラスやメソッド、機能を追加するときは相談必須

・一度決めたXMLやCSSを大幅な変更のときは相談必須

・データベース読み書きするタイミングは機能詳細仕様書とCRUD図を参照

クラス

アクティビティ

・命名:名称+Activity

　　例:MusicActivity、AlarmListActivityなど

メソッド

・命名:set+名詞

　　　例:setAlarmなど

・初期設定以外の動作はonResumeの中に書いておく

・コメントなしでも動作がわかる名前を付ける

変数

・わかりやすい名前にする

　　　↳〇:getAlarmなど

　　　 ×:a,bなど

・すべてキャメルケースにすること

　　　↳〇:alarmId,snoozeFlagなど

　　　↳×:alarm\_id,snooze\_flagなど

その他

Git

・メッセージは接頭語:変更内容

　　↳例:add:AlarmList画面追加、fix:表示バク修正

・接頭語の種類

　　Add:

↳機能やファイルを追加した時

　　Update:

↳既存の機能の内容を変更した時

　　Delete:

↳既存の機能の内容を削除した時

　　Fix:

↳バグや不具合の修正

　　Refactor:

↳コードのリファクタリング

・コミットは細かい単位で行う

コメント

・わかりにくい処理にはコメント推奨