SleepLeader

要件定義書

履歴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| バージョン | 改訂内容 | 改訂日 | 改訂者 |
| 1.0 | 新規作成 | 2019/09/02 | 梅木 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

SleepLeader　要件定義書

目次

SleepLeader　要件定義書 1

1 全体 3

1-1 システム開発の背景・趣旨 3

1-2 システムの目的 3

1-3 システムの開発範囲 3

1-4 システムの開発方針 3

2 業務フロー 4

2-1業務フロー 4

3 システム要件 5

3-1 機能要求 5

3-1-1 BGM機能 5

3-1-2 就寝時、起床時、通勤通学時 5

3-2 機能外要求　（本演習では省略）

1. 全体
   1. システム開発の背景・趣旨

現在、開発チームf/1ゆらぎのチームメンバーのうち数名が以下睡眠について悩みを抱えている。

・寝つきが悪い

・無音が苦手だが、普通の音楽だと気になってしまう

・リラックスする音を自分で探すのが面倒だと感じる。

・寝つきが悪い状態が長引くとイライラしてしまう。

上記の問題があり、日常生活にも支障をきたしてしまっているため、早急に対策を打つ必要がある。そのため、睡眠サポートアプリの開発を行うこととした。

* 1. システムの目的

アプリケーション形式の睡眠サポートアプリを利用することにより、前述の悩みを解決できる。期待する効果は以下の通り

　　・寝つきを良くする

・寝つきやすい音楽を探す手間を省く

・寝不足に陥りにくくする

・起床時のアラームを優しい音にすることで、寝起きを心地よいものにする

・通勤、通学のちょっとした時間を睡眠に使うためのサポートになる

・睡眠以外の使用法として、作業に集中したいときのBGMとしても使用できる

上記の効果により、睡眠から起床を快適になる効果が期待できる

* 1. システムの開発範囲

睡眠で困っている人が利用するアプリケーションとする。

　　また、Androidアプリとして開発を行い、iPhoneアプリとしてのリリース予定はない。

* 1. システムの開発方針

・Kotlinを使用したAndroidアプリケーションとする。

・対応端末はAndroid端末のみとする

２業務フロー

|  |  |
| --- | --- |
| アプリ | ユーザー |
| 就寝時 | 起床時間にアラームをセットする |
| アラームをセットすると音楽が流れる  音楽が流れる時間はユーザーが設定できる  スマホ端末を**シェイク**する事で音楽変更 |  |
| 起床時  　　　　　ユーザーが設定した時間に  　　　　　　アラーム音楽を流す。  　　　　　（フェードインだと嬉しいな） | ユーザーがスライドボタンで停止させる |
| 通勤時（公共交通機関で睡眠をとる方）    　　　　　周囲の迷惑にならないよう  　　　　　イヤホンからアラーム等が  　　　　　流れる。 | ユーザーがスライドボタンで停止させる |

※本アプリは金銭回収よりユーザーの操作性優先しています。

３システム要件

3-1機能要求

　3-1-1 BGM機能

1. BGM機能

デフォルトで5曲程度用意する。音楽の切り替えをシェイクでもできるように実装する。サーバーに追加でダウンロードできる音楽を用意しておき、アプリの操作でインストールする。

1. BGM登録機能

ユーザーが好きな音楽を1曲だけアプリに登録することができる。

3-1-2 就寝時、起床時、通勤通学時機能

1. 就寝時

焚火や、川のせせらぎ、クラシック音楽などを流す。イヤホンをしないで眠れるように音量調整をする。

1. 起床時

優しい音をフェードイン機能で流すようにする。流れるBGMはランダムで流れるようにする。設定により、BGMは固定にすることもできる。スヌーズ機能を実装し、2～3回、5分間隔で流すようにする。

1. 通勤時

アラーム音がイヤホンからしか流れないように実装する

3-1-3 共通機能

タイマー設定した時のアラームのBGMはランダムで流す。設定により固定にすることもできる。

時間帯によって画面の明るさを変える。(夜の時間帯は暗い色になるなど)

3-2 機能外要求　（本演習では省略）