Minoru Daniel Salazar Palafox

Evaluación Candidatos Node.js

Si tienes dudas contacta a Daniel Ochoa (55 4464 - 7879) (carlos.ochoa1607@gmail.com)

Sección 1 (Evaluaremos tus conocimientos técnicos)

Por favor selecciona la opción correcta (6 reactivos)

1. ¿Qué método se utiliza para leer archivos de manera asíncrona en Node.js?

* A) fs.readFile()
* B) fs.readFileSync()
* C) fs.asyncReadFile()
* D) fileSystem.readFileAsync()

2. ¿Qué paquete se utiliza para manejar rutas de archivos y directorios?

* A) http
* B) fs
* C) path
* D) url

3. ¿Qué método se utiliza para leer archivos de manera asíncrona en Node.js?\*\*

* A) fs.readFile()
* B) fs.readFileSync()
* C) fs.asyncReadFile()
* D) fileSystem.readFileAsync()

4. ¿Cómo se instala un paquete de forma que solo esté disponible en ambiente de desarrollo?

* A) npm install package --save
* B) npm install package --save-dev
* C) npm install package --global
* D) npm install package --prod

5. ¿Qué método de “Buffer” se utiliza para decodificar un buffer a una cadena, asumiendo que el buffer contiene texto codificado en UTF-8?\*\*

* A) “Buffer.toString('utf8')”
* B) “Buffer.decode('utf8')”
* C) “Buffer.from('utf8')”
* D) “Buffer.to('utf8')”

6. ¿Qué afirmación sobre el Event Loop en Node.js es correcta?

* A) Node.js usa un modelo de concurrencia basado en múltiples hilos para manejar múltiples tareas.
* B) El Event Loop permite a Node.js realizar operaciones de E/S no bloqueantes a pesar de ser de un solo hilo.
* C) Las operaciones de E/S en Node.js son bloqueantes por defecto para mejorar el rendimiento.
* D) Node.js ejecuta todo el código JavaScript en el Event Loop, incluyendo operaciones síncronas y asíncronas.