Capitolo 1

Orchestrazione di Flussi di lavoro



Figura 1.1: MLops

Dopo aver visto che tra i vari casi di studio troviamo una linea comune nella pipeline di utilizzo del Machine Learning, proviamo automatizzare le invarianti trovate nel capitolo precedente.

Negli ultimi anni i ricercatori stanno implementando diversi framework automatici che ci danno la possibilità di automatizzare il flusso di lavoro per la costruzione del modello. Come visto in precedenza intendiamo: raccolta dati, creazione e implementazione del modello e successivamente alla distribuzione permettono la riproduzione e il monitoraggio.

Le pipeline ML, inoltre, aiutano a migliorare le prestazioni e la gestione dell'intero mo-

dello. Possiamo semplicemente semplificare lo schema visto in precedenza come segue, lasciando la gestione del modello assegnata al framework.

Gli strumenti per l'orchestrazione ML sono usati per automatizzare e gestire i workflow e le infrastrutture delle pipeline con semplici interfacce, aiutando i data scientists e al team di ML di concentrarsi solo sul necessario.

Orchestrare un flusso di lavoro è fondamentale per un'azienda che investe nel ML, perciò è necessario capire come automatizzare il maggior numero di risorse, tra cui l'estrazione dell'output del modello con dei monitoraggi costanti durante la fase di produzione.

Questi campi che stiamo analizzando sono un sottoinsieme di MLOps: un insieme di pratiche per la collaborazione e la comunicazione tra data scientist e professionisti delle operazioni. Applicando queste tecniche pratiche aumenta la qualità finale, semplifica il processo di gestione e automatizza l'implementazione di modelli di ML e DL in ambienti di produzione su larga scala(schema sottostante)

1.1 Framework

1.1.1 **ZenML**

ZenML è uno strumento open-source per operazione di ML. Lo strumento si focalizza sui problemi di riproduzioni basati sulla produzione, come le difficoltà di versioning e modelli, organizzazione di workflow di ML e la distribuzione. Può lavorare a fianco a un altro strumento di orchestrazione dei flussi di lavoro per fornire un semplice percorso per rilasciare il modello ML in produzione.

E possibile verificare con precisione dati, modelli e configurazioni. Ti consente di valutare in maniera semi-automatica il modello, confrontare le pipeline di addestramento e distribuire la preelaborazione nel cloud.

```
python

import zenml

p = zenml.TrainingPipeline(name='My Awesome Pipeline')

p.add_split(RandomSplit())

p.add_preprocessing(StandardPreprocesser(features='all'))

p.add_trainer(FeedForwardTrainer())

(...)

p.run(orchestration='gcp', processing='dataflow')
```

Figura 1.2: ZenML

1.1.2 Kedro

Kedro é uno strumento open-source di orchestrazione basato su Python, che permette di creare workflow per ML riproducibili, mantenibili e modulari, semplificando i processi e rendendoli più accurati.

Kedro integra l'ingegneria del software in un ambiente di apprendimento automatico, con concetti quali: modularità, divisione degli interessi e versioning.

Astraendo la pipeline, è possibile automatizzare le dipendenze tra il codice Python e la visualizzazione del Workflow. L'obiettivo principale è la creazione di codice di data science gestibile per affrontare le carenze di Jupiter(applicazione web open-source, utile per condividere documenti che contengono codice live, equazioni e grafi ecc.)

Questo strumento crea un lavoro di squadra più semplice a vari livelli, e fornisce un efficiente ambiente di coding con codice modulare e riusabile.

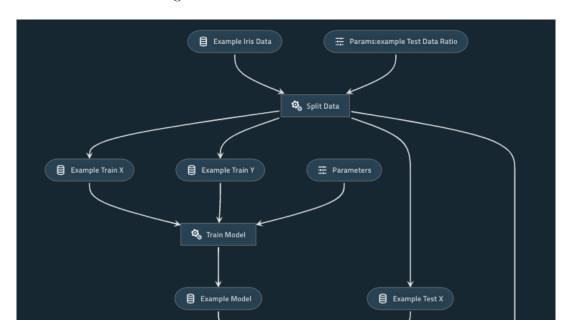


Figura 1.3: Kedro

1.1.3 Flyte

Flyte è uno strumento open-source di alta fascia che permette di facilitare la creazione di flussi di lavoro del ML. È una piattaforma di programmazione ad elaborazione distribuita e strutturata, con flussi di lavoro concorrenti, scalabili e mantenibili per l'apprendimento automatico e l'elaborazione dei dati.

Flyte gestisce già più di dieci mila workflow, è basato su Kubernetes e offre portabilità, scalabilità e affidabilità.

L'interfaccia è elastica, intuitiva e facile da usare; offre inoltre parametri, linee di dati e caching per organizzare i workflow.

L'intera piattaforma è dinamica ed estensibile attraverso vari plug-in per assistere la creazione e l'implementazione dei vari workflow. Tali Workflow, a loro volta, possono essere reiterati, annullati, sperimentati e condivisi per accelerare il processo di sviluppo dell'intero team.

Poiché ogni entità in Flyte è immutabile, insieme a ogni modifica esplicita assunta come nuova versione, diventa semplice ed efficiente iterare, sperimentare e tornare indietro nei Workflow.

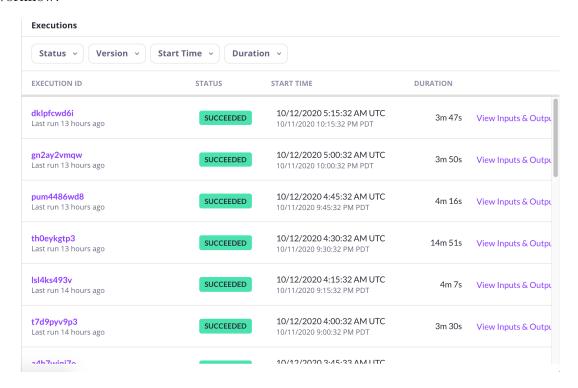


Figura 1.4: Flyte Console