

우리도 Preview를 사용할 수 있을까?

~~We can do it~~

안정민

- 현재 상황
 - 부족한 점
- Preview가 된다면?
 - 장/단점

현재 상황

- UI, Domain 단위로 모듈이 나뉘짐
- UI 모듈은 UI 관련 모듈을 의존하고 있어, 빌드 시간이 상대적으로 적음
- UI 모듈은 전용 UIPreview 앱 타겟을 기반으로 앱을 시뮬레이터로 기동하여 확인
- 커스텀 View를 어느정도 개발 후, 기본 작업을 한 ViewController와 함께 UIPreview 앱에서 시뮬레이터에서 화면을 확인함
 - 어느정도 개발 진척 후 시뮬레이터로 확인 및 InjectionIII를 이용, Hot-Reload 방식으로 개발 진행

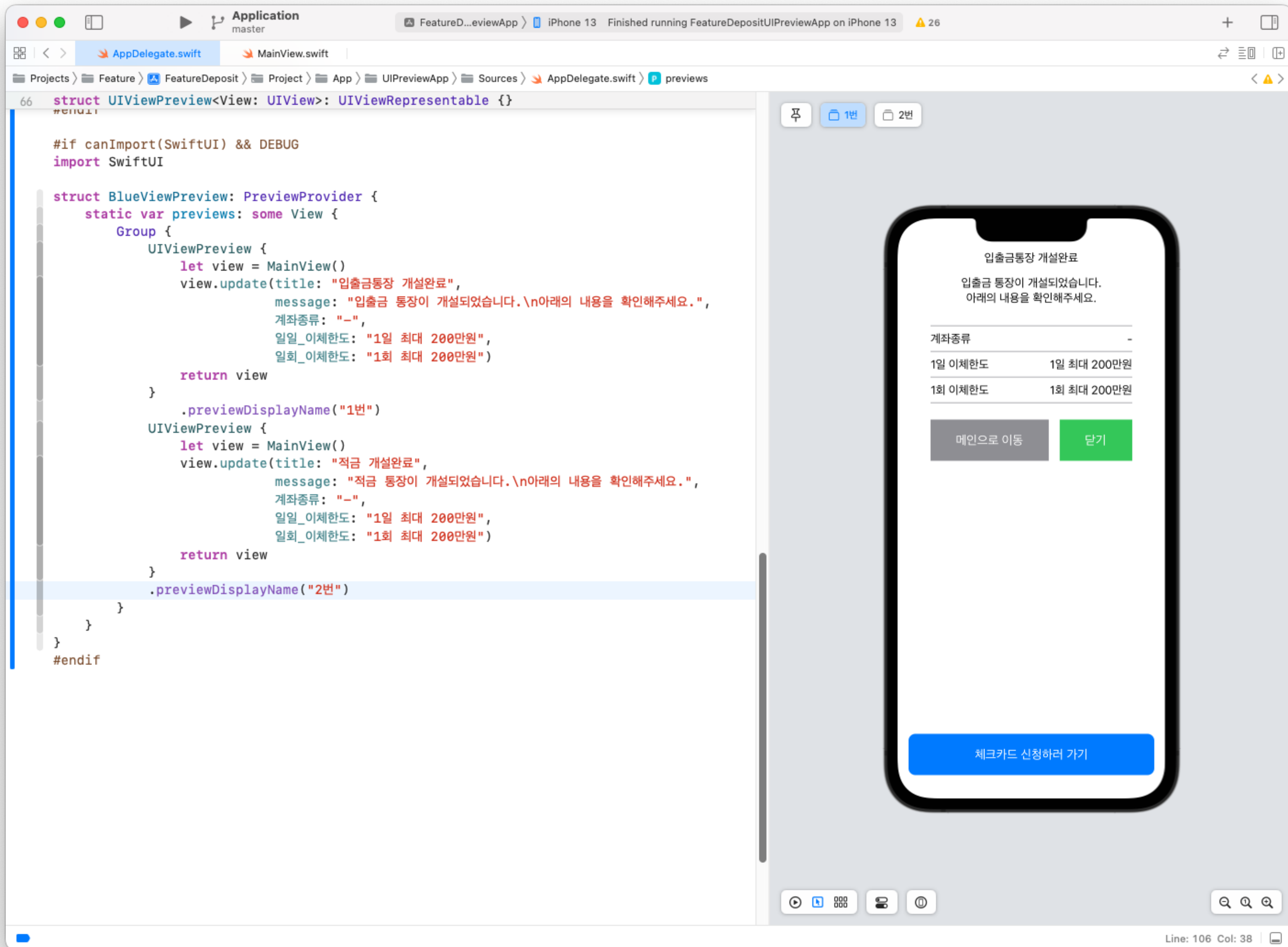
현재 상황 - 부족한점

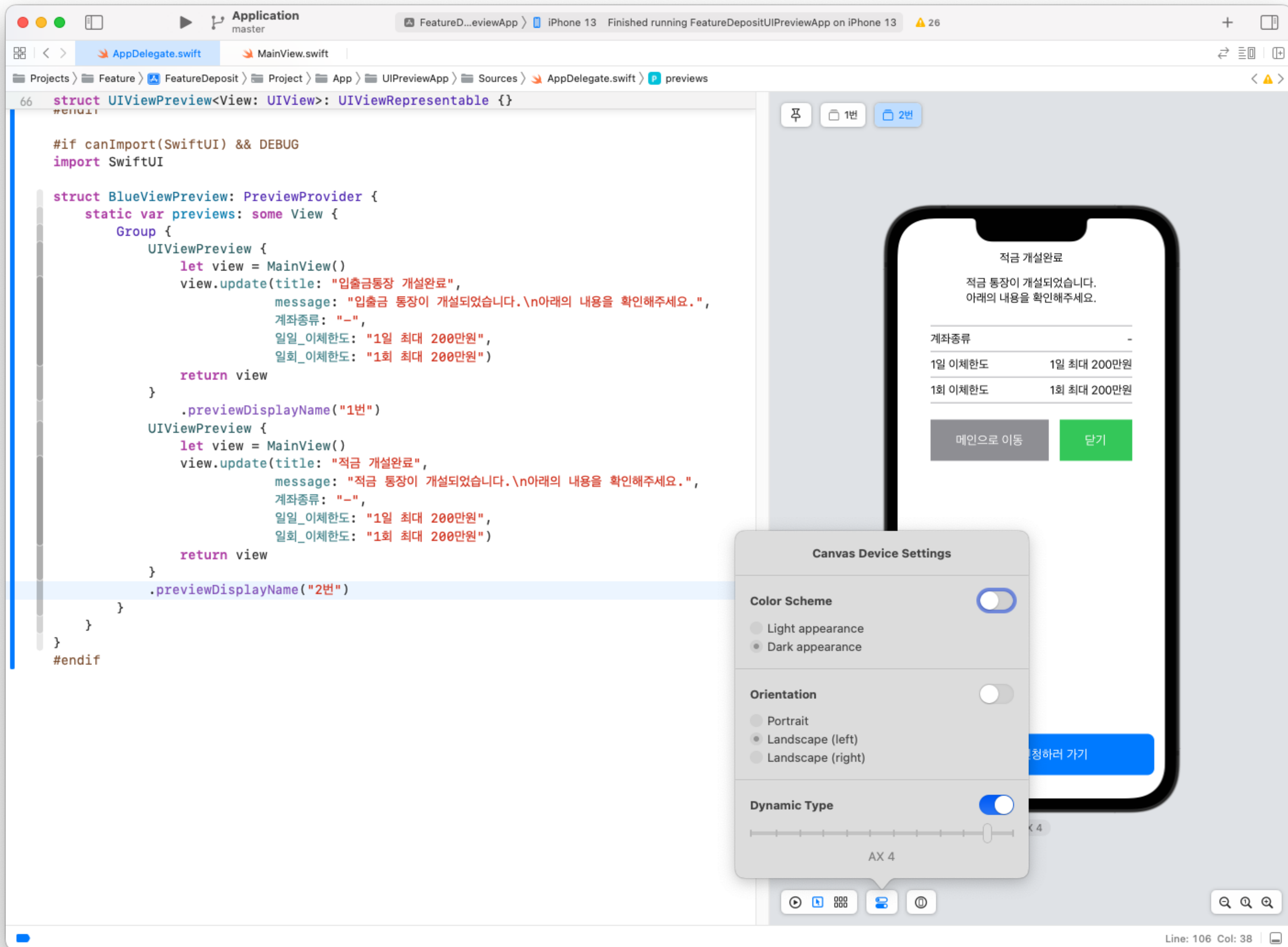
- 최초부터 일정 수준의 UI를 개발하는데 있어서 개발자가 View를 상상하면서 작업함
 - 0 ~ 8,90% 까지는 상상코딩으로 View를 작성
 - 8,90%~100%는 시뮬레이터에서 확인 및 InjectionIII 등 여러가지 방법으로 개발 완료
- 처음부터 SafeArea가 있는 화면, 없는 화면을 동시에 확인하면서 작업은 불가능.
- (먼미래) Dynamic Font Size, Theme 등의 여러 환경을 동시에 보면서 작업이 불가능.

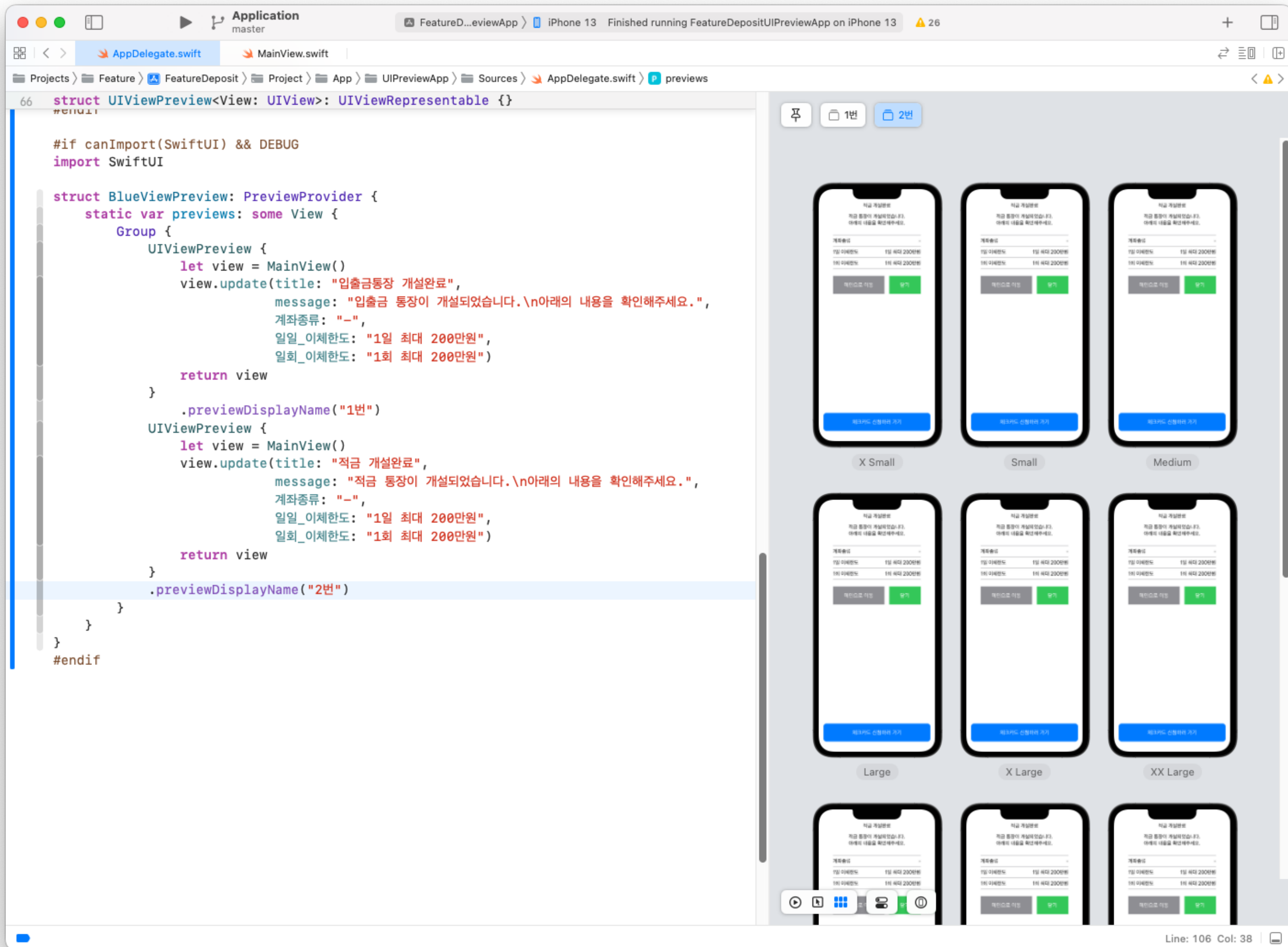
Preview를 사용할 수 있다면?

장/단점

- 장점
 - View를 처음부터 작성하는 것을 실시간으로 확인하면서 작업 가능
 - 다양한 환경에서 보여지는 뷰를 확인하면서 작업 가능

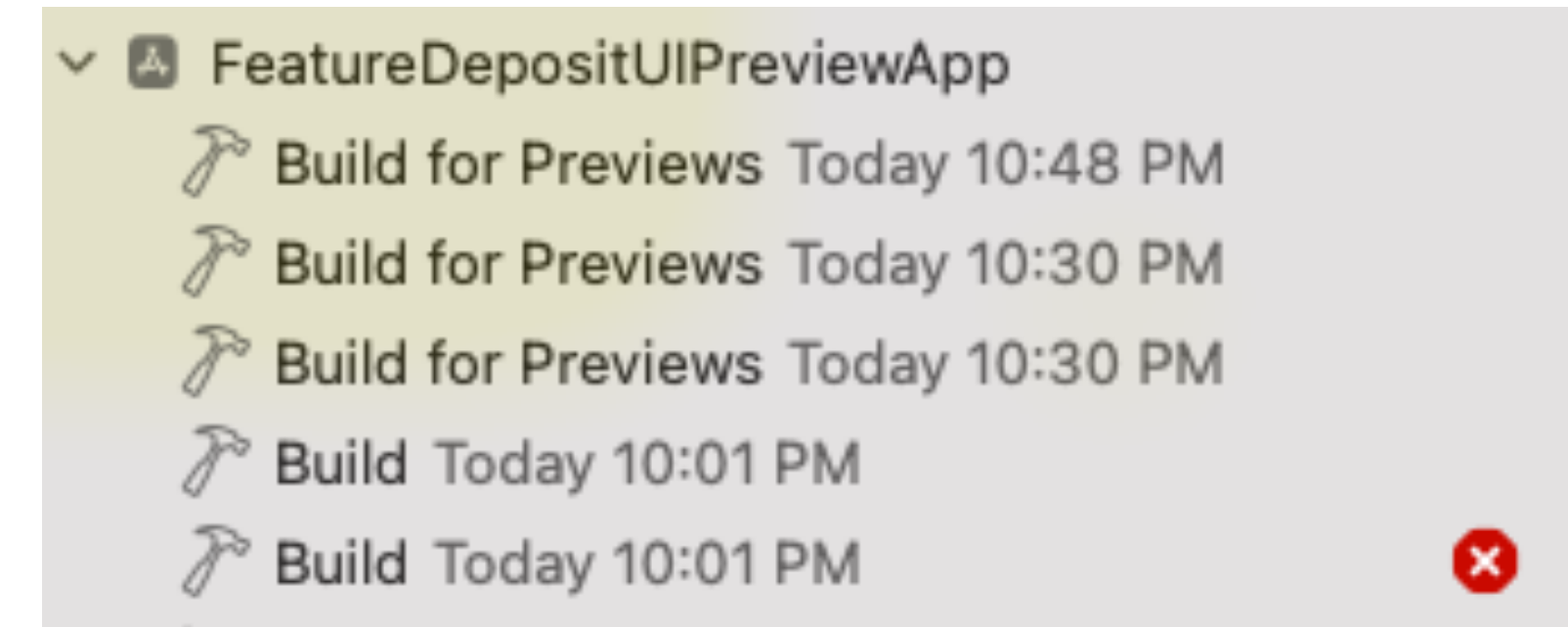






장/단점

- 단점
 - 시뮬레이터 빌드, Preview 빌드는 다름
 - 장비에 따라 Preview를 사용 안하는게 나올 수 있음
 - 모듈이 Static Library로 되어 있어, 앱 타겟에서 Preview 코드 작성만 가능
 - 작업한 View 코드와 Preview 코드가 물리적으로 분리됨



QnA