

## QUIZ #2

### 1. [알고리즘 분석] (15점)

- 1) 다음 code에서 문장  $x=x+1$  가 수행되는 시간 복잡도(time complexity) “ $\Theta$  notation”으로 구하시오

```

J:=n
while (j≥1) {
    for (i = 1; i ≤ j; i++)
        x=x+1;
    j = ⌊j/2⌋;
}
    
```

(답) 1<sup>st</sup> loop, the statement is executed  $n$  times,  $\rightarrow t(n) \geq n$  and  $t(n) = \Omega(n)$

...  $x = x+1$  is executed at most  $n + n/2 + n/4 + \dots + n/2^{k-1}$

$$t(n) \leq \frac{n(1 - 1/2^k)}{1 - 1/2} = 2n(1 - 1/2^k) \leq 2n, \text{ so } t(n) = O(n),$$

therefore  $t(n) = \Theta(n)$

- 2) 다음 전체 segment code의 시간 복잡도(time complexity)를 Big-O notation으로 구하시오

```

for i = 2 to n do
    a[i] = 0
    for i = 1 to n do
        for j = 1 to n do
            a[i] := a[i] + a[j]
    
```

(답)  $\text{MAX}(O(n) + o(n^2)) = O(n^2)$

### 2. [배열] (15점)

- 1) 다음 행렬에 대한 전치행렬(transposed matrix)을 구하시오.

$$\begin{array}{rcl}
 A = & \begin{matrix} 1 & 3 & 5 & 7 \\ 5 & 7 & 9 & 4 \\ 4 & 9 & 5 & 9 \end{matrix} & A^T = \begin{matrix} 1 & 5 & 4 \\ 3 & 7 & 9 \\ 5 & 9 & 5 \\ 7 & 4 & 9 \end{matrix}
 \end{array}$$

- 2) 다음의 희소 행렬을 2차원 배열의 논리적 구조를 행 우선순위 와 열 우선순위로 각

각 표현 하시오).

$A =$ 

0	0	0	9
0	1	0	0
0	0	0	0
0	0	7	0
0	0	0	0
3	0	0	0
0	0	0	0

< Row major >		
row	col	value
4	4	7
0	3	9
1	1	1
3	2	7
5	0	3

< col . Major >		
row	col	value
4	4	7
0	5	3
1	1	1
2	3	7
3	0	9

3. Magic Square 는 1에서 n2까지의 정수로된 nxn행렬로서, 각행의 합, 열의 합, 주 대각선의 합이 모두 같다. 크기가 5인(5x5) Magic Square를 작성하시오 (10점) (조건: 첫번째 행의 중앙에 1을 넣고, 이동은 왼쪽 위로 이동한다. 표를 작성할 것) \* 오른쪽위로 이동은 감점입니다.

15	8	1	24	17
16	14	7	5	23
22	20	13	6	4
3	21	19	12	10
9	2	25	18	11

#### 4. [stack] (10점)

1) 스택을 활용할 수 있는 예를 하나 설명하시오.

부페식당의 접시?

2) 스택 메모리에 대한 정보의 입/출력 방식은?

가. FIFO      나. FILO      다. LILO      라. LIFO

3) 스택의 응용 분야와 거리가 먼 것은?

가. 운영체제의 작업 스케줄링      나. 함수 호출의 순서 제어

다. 인터럽트의 처리      라. 수식의 계산

5. [stack] 만약, STACK operation 이 Array 의 끝에서부터 시작된다면 (Array size 10), A,B,C 를 PUSH 한 결과는 다음 그림과 같을 것이다. 이러한 상황에 적합한, STACKCREATE, PUSH, POP ADT 를 작성하라. (10점)

index	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
stack									C	B A

```
void stackcreate( ) {top = 11};
```

```
void PUSH (int newdata) { stack[--top] = newdata};
```

```
void POP ( ) {return stack[top++];}
```

## 6. [Queue] (10점)

1) 일상생활에서 발견할 수 있는 큐의 예를 설명하여라.

예) 은행에서 번호표 순서대로 처리하기, 식당에서 줄서기

2) 운영체제의 작업 스케줄링 등에 응용되는 것으로 가장 적합한 자료구조는?

① 스택 ② 큐 ③ 연결리스트 ④ 트리

3) 1차원 배열의 선형 큐에서 잘못된 포화상태 문제(한 개의 공간이 남아있는 문제)를 해결할 수 있는 방법을 두가지만 설명하시오.

방법1) 원소들을 비어있는 앞자리로 이동하기      방법2) 원형큐로 만들기

→ flag 사용하기, count 사용하기

## 7. 배열을 이용하여 다음 사항을 만족하는 'QueueAscending' 함수를 작성하시오 (10점)

(가정: Queue is not empty;

결과: Returns TRUE, if the elements in Q are in ascending order(오름차순). Otherwise returns FALSE.)

```
int queascending ( )
{
    bool check = true;  int count;  int front = 0;
    while ((count <= maxquesize) && check)  {
        if (Queue[front] > Queue [front+1]) then
            return check = false;    // exit
        else    {front= front +1;
                count = count + 1};
    }
    return check;
}
```

8. 크기가 5인 선형 큐에서 다음의 연산을 수행한다가, 큐가 포화상태가 되어 더 이상 작업을 할 수 없게 되는 시점을 답하시오. (5점)

A 삽입 → B 삽입 → 삭제 → C 삽입 → 삭제 → 삭제 → D 삽입 → E 삽입 →  
삭제 → F 삽입 → 삭제 → 삭제 → 삽입G

⇒ 큐가 포화상태이기 때문에 F 삽입연산을 수행할 수 없다.

9. 다음 수식표현에 관하여 답하라. (15점) (연산 과정을 강의노트와 같이 테이블로 작성할 것)

1) 다음 수식을 postfix notation으로 바꾸라.

수식:  $A+B-C*(D+E+F-G)$

Case:

1) operand  $\rightarrow$  print

2) "("  $\rightarrow$  PUSH

3) operator

3) ")"  $\rightarrow$  while (stack[top]!="(")

Stack[top] > token  $\rightarrow$  print stack[top]; PUSH(token)

print(POP(top))

$\leq$  token  $\rightarrow$  PUSH (token)

POP(top)

5) 스택처리: while ((token=POP(top)) != eos) print (token)

(답)

Token	stack	postfix	Token	stack	postfix
A		A	*	[* (* - + ]	ABCD
+	+	A	E	same	ABCDE
B	+	AB	+	[+ (* - + ]	ABCDE*
-	[- + ]	same	F	same	ABCDE*F
C	same	ABC	-	[- + (* - + ]	same
*	[* - + ]	same	G	same	ABCDE*FG
(	[( * - + ]	ABC	)	[* - + ]	ABCDE*FG-+
D	same	ABCD	\$end	$\rightarrow$	ABCDE*FG - + * - +
*	[* (* - + ]	same			

답:  $ABCDE*FG - + * - +$

2) 다음 수식이 ( $A=7.0, B=4.0, C=3.0, D=-2.0$  일때) stack에서 계산(evaluation) 되는 과정을 설명하시오

수식:  $ABC+/D*$

결과값: -2

(답)

			C					
	B	B	B + C			D		
A	A	A	A	A/(B+C)	A/(B+C)	A/(B+C)*D		