

CHAP 8. Search Structure (탐색구조)

- Searching - 저장된 자료중에서 특정한 자료를 찾는 방법 (예: 데이터들이 X_1, X_2, \dots, X_n 으로 구성되어 있을때, 특정값 X_i 를 찾는 것)

1) 선행조건: 검색이 효율적으로 수행되려면, 검색대상이 되는 자료는

- 적절한 자료구조에 의해 저장되어야 하고,
- 자료는 식별하기 위한 Key가 지정되어야 하며,
- 능률적인 검색기법이 적용되어야 한다.

2) Key 와 Record 를 연관 시키는 방법:

- 독립적인 Key Table 구성, Table 로 부터 특정키를 가르키는 외부키의 설정방법

■ 검색방법 (Searching method)

- 1) 선형검색 (Linear Search / sequential search)
- 2) 이진검색 (Binary Search)
- 3) Fibonacci 검색
- 4) 보간검색 (Interpolation Search)
- 5) 트리검색 (BST, AVL, B-TREE, DFS, BFS, ...)
- 6) Hashing

1) 순차탐색 (Linear/Sequential Search)

가장 간단한 탐색기법 (첫번째부터 차례로 Key 와 비교해가면서 마지막 데이터까지 찾는 방법)

(만약 데이터가 8 개라면, 최악의 경우 8 번 비교)

Method 1)

```
Seqsrch (S, i, key)
{
    i = 1;
    while (S[i] != key) && (i <= arraysize)    do
        i = i + 1;
    if (i > arrsize)    print ("NOT found...");
}
```

Method 2) // recursion

```
Seqsrch(S, i, n, key)
{
    if (i > n)
    { print ("NOT FOUND");
      return;
    }
    elseif (S[i] == key)
    { print("FOUND");
      return;
    }
    else    Seqsrch(S, i+1, n, key);
}
```

2) 이진탐색 (Binary Search)

- Record 들이 오름차순/내림차순으로 정리되어 있을 때, 원하는 key 를 찾는 경우, 우선 중간에 위치한 값 $S[mid]$ 을 선택하여 찾는 key 와 비교한다.

⇒ 3 가지 case 발생

- $key < S[mid] \Rightarrow S[1] \dots S[mid-1]$. 에 찾는값이 있음
 - $key > S[mid] \Rightarrow S[mid+1], \dots S[n]$ 에 찾는값이 있음
 - $key = S[mid] \Rightarrow S[mid]$ 이 찾는값. 탐색끝
- ⇒ 비교 대상 record 는 매번 반 이상 줄어든다.

■ Algorithm:

1) Initialize: $Low = 1$; $High = n$; $Found = false$

2) While NOT FOUND and $Low < High$

$mid = \lfloor (Low + High) / 2 \rfloor$

if $key > S[mid]$ $Low = mid + 1$

else if $key < S[mid]$ $High = mid - 1$

else $found = true$

endWhile

● Recursive version of Binary Search

BSH($S, Low, High, Key$) {

if ($Low < High$) {

$mid = \lfloor (Low + High) / 2 \rfloor$

if ($key > S[mid]$) BSH($S, (mid + 1), High, key$);

elseif ($key < S[mid]$) BSH($S, Low, (mid - 1), key$);

else $found = true$;

}

else print("NOT FOUND..."); }

3) 피보나치 탐색 (FIBONACCI Search)

수열: F_0 F_1 F_2 F_3 F_4 F_5 F_6 F_7 F_8 F_9
 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34,

$$\begin{cases} F_0 = 0, & F_1 = 1 \\ F_i = F_{i-1} + F_{i-2}, & n \geq 2 \end{cases}$$

- Advantage: 다음 비교할 원소의 위치 선택시
 (이진탐색 -> 나눗셈
 피보나치 -> 덧셈/뺄셈 이용 => 빠르다)
- Algorithm: (Assume $n = F_i - 1$)
 첫번째 비교는 F_{i-1} 번째 원소와 비교, 그 결과에 따라
 - 1) $key < A[F_{i-1}]$ 일때, A 의 index 1 부터 $F_{i-1} - 1$ 까지 recursive 하게 다시 탐색
 - 2) $key = A[F_{i-1}]$ 일때, success
 - 3) $key > A[F_{i-1}]$ 일때, A 의 index $F_{i-1} + 1$ 부터 $F_i - 1$ 까지 recursive 하게 다시 탐색

Let $n = F_i - 1$, 초기화: $F_{i-1} = i$, $F_{i-2} = p$, $F_{i-3} = q$

If ($key < A[i]$) if $q=0$, then key is not in the data
 else { $i = i - q$, $t = p$; $p = q$; $q = t - q$; }
 else ($key > A[i]$) if $p=1$, then key is not in the data
 else { $i = i + q$; $p = p - q$; $q = q - p$ }
 else ($key = A[i]$) then found.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
2	7	11	16	20	25	26	29	30	33	35	46	50	53	54	62	64	75	88	92

ex) Find 16?

$n = 20$ 일때, $20 = F_8 - 1$ ($F_8 = 21$)
 $F_{8-1} \Rightarrow F_7 \Rightarrow 13$ ($i = 13$, $p = 8$, $q = 5$)

- (A[13] > 16): ($i = 13 - 5 = 8$, $t = 8$, $p \Rightarrow q = 5$ $q \Rightarrow t - q = 8 - 5 = 3$)
- (A[8] > 16): ($i = 8 - 3 = 5$, $t = 5$, $p \Rightarrow 3$ $q \Rightarrow 5 - 3 = 2$)
- (A[5] > 16): ($i = 5 - 2 = 3$, $t = 3$, $p \Rightarrow 2$ $q \Rightarrow 3 - 2 = 1$)
- (A[3] < 16): ($i = 3 + 1 = 4$, $p = 2 - 1 = 1$ $q = 1 - 1 = 0$)
- (A[4] = 16) Found.

Ex) Find 62?

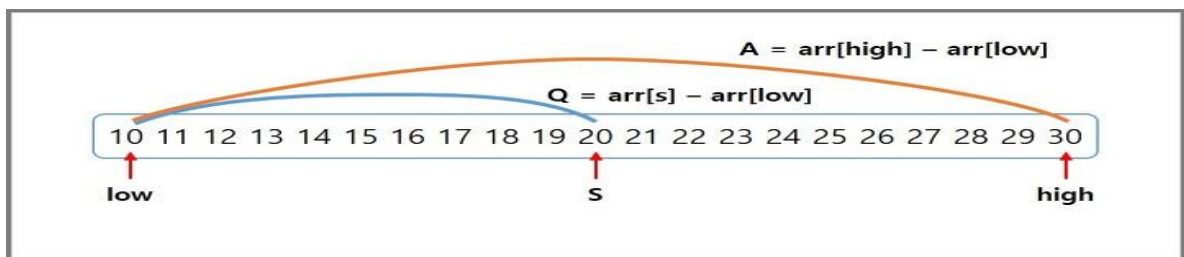
$n = 20$ 일때, $20 = F_8 - 1$ ($F_8 = 21$)
 $F_{8-1} \Rightarrow F_7 \Rightarrow 13$ ($i = 13$, $p = 8$, $q = 5$)
 $\{ i = i - q, \quad t = p; \quad p = q; \quad q = t - q; \}$
 $\{ i = i + q; \quad p = p - q; \quad q = q - p \}$

- (A[13] < 62): ($i = 13 + 5 = 18$, $p \Rightarrow 3$ $q \Rightarrow 5 - 3 = 2$)
- (A[18] > 62): ($i = 18 - 2 = 16$, $t = 3$, $p \Rightarrow 2$ $q \Rightarrow 5 - 3 = 2$)
- (A[16] = 62): found

```
int fibSearch (int key) { // key = A[x], 0 < x < A[i+1]
    int mid = A[i];      int p = A[i-1]      int q = A[i-2]
    for (;;) {
        if (key == A[mid]) return mid; //key found
        else if (key < A[mid]) {
            if (q == 0) return Not found;
            mid = mid - q;
            temp = p;
            p = q;
            q = temp - q;
        }
        else if (key > A[mid]) {
            if (p == 1) return Not found;
            mid = mid + q;
            p = p - q;
            q = q - p;
        }
    }
}
```

5) 보간 탐색 (Interpolation Search)

- 사전에서 색인을 보고 찾듯이 찾는 방법 - 있음직한 부분을 계산해서 비교하는 방법
- 이진 탐색의 비효율성(무조건 반씩 줄여 나감)을 개선시킨 알고리즘
- 데이터의 값과 그 데이터가 저장된 위치의 index 값이 비례한다고 가정.
- Low: 탐색대상의 시작 인덱스 값
- High: end 인덱스값
- s: 찾는 데이터가 저장된 위치의 인덱스 값
- $A:Q = (high-low):(s-low);$
- $s = Q/A(high-low):(s-low)$
- $s = low + (high-low) * (key - A[low]) / (A[high] - A[low])$



```
int search(key, a[], n) {  
    int low=0, high= n-1, mid;  
    while (low <= high) {  
        mid= low + (high-low) * (key - A[low]) / (A[high]- A[low])  
        if (key < A[mid]) high= mid-1;  
        else if (key > A[mid]) low= mid+1;  
        else return mid;  
    }  
    return -1; }
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
1	3	5	7	10	11	12	14	23	24	25	30	33	38	45	49	55	56	66	77

- Find 38? $0 + (19-0) * (38-1) / (77-1) = 37/4 = 9.. \div \Rightarrow 9(\text{mid}).$

$\Rightarrow (A[9] < 38); \text{ low} = 9+1 = 10, \text{ high} = 19,$
 $\text{mid} = 10 + (19-10) * (38-25) / (77-25) = 12.2.. \Rightarrow 12(\text{mid})$

$\Rightarrow (A[12] < 38); \text{ low} = 12+1 = 13, \text{ high} = 19,$
 $\text{mid} = 13 + (19-13) * (38-33) / (77-33) = 13... \Rightarrow 13(\text{mid})$

$\Rightarrow (A[13] = 38) \text{ found}$

- Find 23 ?

$0 + (19-0) * (23-1) / (77-1) = 5 \div \Rightarrow 5(\text{mid}).$
 $\Rightarrow (A[5] = 11 < 23); \text{ low} = 5+1 = 6, \text{ high} = 19$
 $\text{mid} = 6 + (19-6) * (23-12) / (77-12) = 8.... \Rightarrow 8(\text{mid})$

$\Rightarrow (A[8] = 23) \text{ found}$

• Final Notice

1. Lab14 Hashing – chaining method
2. Final Exan – Quiz (범위: 전체)
. 6 월 22 일 (9 시 – 10 시 15 분)