

웹클라이언트 컴퓨팅 기말고사

- =====
- # CSS3는 본인만의 스타일을 적용해주세요.
 - # 소스코드, 이미지, 실행결과 화면을 E-CAMPUS에 제출해 주세요.
 - # 3문제 중 한 문제는 HTML5, JS, CSS3파일 분리해서 저장해주세요.
 - # 각 문제당 5점이 부여됩니다.
 - # 채점기준 : 실행결과(2), JS적용(2), CSS3적용(1)
 - # 시험시간은 1시 30분부터 2시 30분까지입니다.
- =====

1. 이미지 슬라이드 쇼

실행결과 예시와 같이 두 개의 이미지가 화면에 표시되고 좌우 화살표를 클릭해서 이전 이미지나 다음 이미지를 볼 수 있게 한다.

[실행결과 예시]



2. 숫자 맞추기 게임

1에서 45사이의 수를 입력 받아 숫자 맞추기 프로그램을 작성한다.

숫자를 입력 후 엔터를 클릭하거나 확인 버튼을 클릭했을 때

컴퓨터가 정한 숫자 보다 작으면 DOWN 출력, 숫자보다 크면 UP 출력, 컴퓨터가 정한 숫자와 같으면 정답입니다!.를 출력한다. 또한 하단에 시도횟수를 출력해준다.

[실행결과 예시]

<div><h3>숫자 맞추기 게임</h3><p>1에서 45사이의 수를 입력하세요.</p><div><input type="text"/></div><div>확인</div><div>다시</div></div>	<div><h3>숫자 맞추기 게임</h3><p>1에서 45사이의 수를 입력하세요.</p><div>30</div><div><input type="text"/></div><div>확인</div><div>다시</div></div>
<div><h3>숫자 맞추기 게임</h3><p>1에서 45사이의 수를 입력하세요.</p><div><input type="text"/></div><div>확인</div><div>다시</div></div> <p>DOWN!</p> <p>시도 횟수 : 1회</p>	<div><h3>숫자 맞추기 게임</h3><p>1에서 45사이의 수를 입력하세요.</p><div><input type="text"/></div><div>확인</div><div>다시</div></div> <p>정답입니다!</p> <p>시도 횟수 : 7회</p>

3. 이미지 축소 확대

이미지 위에 마우스 휠을 위로 굴리면 이미지가 5%씩 축소되고, 아래로 굴리면 5%씩 확대되는 웹 페이지를 작성한다.

[실행결과 예시]

이미지 위에 휠을 위로 굴리면 이미지가 축소되고 아래로 굴리면 이미지가 확대됩니다.



이미지 위에 휠을 위로 굴리면 이미지가 축소되고 아래로 굴리면 이미지가 확대됩니다.

