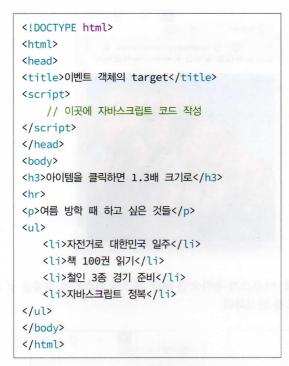
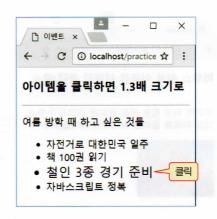
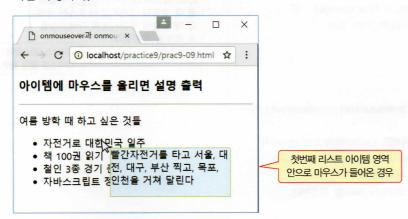
8. 다음 웹 페이지에서 아이템을 클릭하면 텍스트 크기를 1.3배(1.3em)로 출력하도록 자바스크 립트 코드를 작성하라, 다른 아이템이 클릭되면 이전 아이템을 워래 크기로(1em) 출력한다.





Designation description of the comment of the comm

9 리스트를 만들고 아이템 영역 안에 마우스를 들어오면 다음과 같이 자세한 설명을 출력하는 웹 페이 지를 작성하라.



▶ 태그에 onmouseover, onmouseout 리스너를 작성하고, onmouseover에서는 미리 position:absolute로 지정한 <div> 태그를 마우스가 올라온 위치로 배치하고 <div> 태그의 innerHTML에 적당한 텍스트를 출력한다. 또 한 visibility 스타일에 "visible"을 주어 보이게 한다. onmouseout에서는 <div> 태그의 visibility 스타일 에 "hidden"을 주어 보이지 않게 한다.

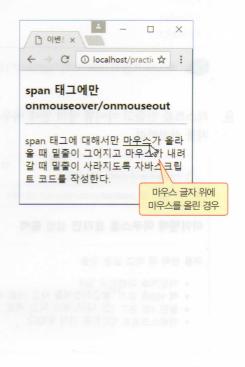
6. 이미지 위에 마우스 휠을 위로 굴리면 이미지가 5%씩 축소되고 아래로 굴리면 5%씩 확대되는 웹 페이지를 작성하라.



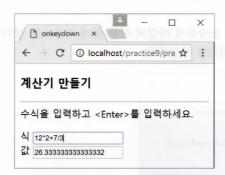


7. 웹 페이지에 있는 모든 태그에 대해, 마우스가 올라오면 해당 태그의 텍스트에 밑줄을 긋고, 내려가면 밑줄을 지우는 자바스크립트 코드를 완성하라.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><title>이벤트 객체의 target</title>
<script>
window.onmouseover = function(e) {
// 이곳에 자바스크립트 코드 작성
window.onmouseout = function(e) {
  // 이곳에 자바스크립트 코드 작성
</script>
</head>
<body>
<h3>span 태그에만 onmouseover/onmouseout</h3>
>span 태그에 대해서만 <span>마우스</span>가
올라올 때 밑줄이 그어지고 <span>마우스</span>
가 내려갈 때 밑줄이 사라지도록
<span>자바스크립트 코드</span>를 작성한다.
</body>
</html>
```

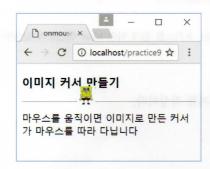


이벤트가 발생하면, 이벤트 객체를 검사하여 e.target.tagName=="SPAN"인 경우만 처리하면 된다. tagName 프로 퍼티는 항상 대문자의 문자열을 가진다. 3. 계산식을 입력받아 결과를 출력하는 웹 페이지를 작성하라. 식 입력 후 <Enter> 키를 치면 수식을 계산하고 결과를 출력한다.

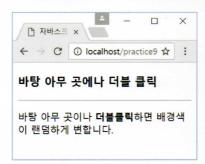


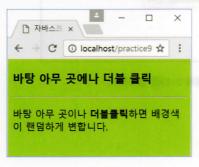
🚇 예제 9-9를 참고하라. <Enter>키의 keyCode 값은 13이므로 이벤트 객체 e에 대해, e,keyCode와 13을 비교하면 된다.

4. onmousemove를 이용하여 웹 페이지에 마우스가 움직일 때 이미지를 마우스 커서처럼 사용하도록 웹 페이지를 작성하라, 이미지는 가로 30픽셀, 세로 30픽셀 크기로 하라,



- 🚇 이미지를 가진 <div> 블록을 만들고 절대 위치 display:absolute로 지정하고, document,onmousemove(혹은 window.onmousemove)에서 마우스의 위치를 따라 계속 <div> 위치를 변경하면 된다.
- 5. 브라우저의 아무 곳이나 더블클릭하면 바탕색이 랜덤하게 바뀌는 웹 페이지를 작성하라.





한 배경색을 바꾸는 자바스크립트 코드의 예를 들면 다음과 같다.

document.body.style.backgroundColor = "rgb(55, 46, 126)";