

20200525 회의

참가자 : 최혁태(조장), 윤민상, 김하연

1. 지금까지 진행 상황

- Growth item, Poison item 구현
- 프로그램 실행했을 때 전체적인 UI 구성 완료
- item 먹었을 때 점수 변동

2. 이번주에 해야할것

- 유니코드 사용해서 이모티콘 넣기 🍏
- 게이트 구현
- 맵 단계별로 만들기

3. 역할 분담

- 최혁태 : 맵 2단계 구현
- 윤민상 : 맵 3단계 구현
- 김하연 : 게이트 기능 구현

4. 보완해야할 점

- 우리 조 스네이크 게임의 컨셉 : 레트로 게임기