

20200531 회의

참가자 : 최혁태(조장), 윤민상, 김하연

1. 지금까지 진행상황

- 맵 2차원 배열로 구현
- 게이트 구현
- 지금까지 각자 개발한 코드 설명 + 이해하기
- 맵 4단계까지 표시
- 아이템 5초 지나면 위치 변경
- 일정 점수를 얻으면 맵 바뀜 (레벨 업)
- 몸길이 3 아래로 내려가면 게임 종료

2. 이번주에 해야할 것

- 코인 제도 (기획)
- 미션 정하기
- 유니코드 이용하여 디자인 수정하기

3. 보완해야할 점

- 게이트에서 머리만 빠져나왔는데 게이트 위치가 옮겨지는 문제 수정
- 레벨업해서 맵이 바뀌면 게이트 위치와 스네이크 위치 초기화