

# 20200528 회의

참가자 : 최혁태(조장), 윤민상, 김하연

1. 지금까지 진행 상황
  - 1차원 배열로 짜여진 맵을 터미널에 표시
  - 뱀이 움직이고 있는 방향과 반대인 키를 눌렀을 때 게임 종료
2. 이번주에 해야할 것
  - 맵 2차원 배열로 구현
  - 게이트 구현
  - 지금까지 서로 개발한 코드 설명 + 이해하기
3. 보완해야할 점
  - 벽에 닿아도 죽지 않는 문제 수정
  - 맵 외부에 아이템이 생기는 문제 수정