

20200518 회의

참가자: 최혁태(조장), 윤민상, 김하연

1. 현재까지 진행된 상황

- ncurses맵 완성
- snake 움직임 구현 (방향키, wasd키 이용)

2. 이번주에 해야 할 내용

- Gate 만들기
- Growth Item과 Poison Item 출현시키고, 먹으면 몸의 길이가 늘어나거나 줄어들게 하기

3. 역할 분담

- 최혁태: Gate 구현하기
- 윤민상: Snake 움직임 구현코드와 Map 구현코드 합치기
- 김하연: Growth Item과 Poison Item 출현시키기

4. 보완해야 할 점

- Snake 움직임에서 반대방향 키를 누르면 게임 종료 구현
- 벽에 부딪히면 게임 종료 구현